



## Handbuch des Schach-Bezirks Frankfurt Saison 2008/2009

### Inhaltsverzeichnis

#### 1. Vorwort

Dieses Handbuch wird wie in den Vorjahren allen Mannschaftsführern, den Vereinsvorsitzenden und dem Bezirksvorstand zugehen.

Auch wenn es in der Paarungsliste der Bezirksliga anders ausgewiesen ist, werden alle Spiele des Blindenschachklub Frankfurt in Frankfurt, Eschersheimer Landstraße 80 ausgetragen! Die Auswärtsgegner des Blindenschachklubs Frankfurt verlegen also an diesen Austragungsort.

Außerdem bitte ich die gegnerischen Mannschaftsführer dem Blindenschachklub beim Ausfüllen der Wettkampfkarte entsprechend behilflich zu sein, also z.B. auch dafür Sorge zu tragen, das die Karte entsprechend den Vorgaben bei mir eingeht. Vielen Dank!

**Es ist wichtig, das die Ergebnisse am Ende des Wettkampfes (nicht erst am Ende des Tages) telefonisch dem Ergebnisdienst mitgeteilt UND montags (Poststempel!) per Wettkampfkarte schriftlich an den Turnierleiter, also den Verfasser, geschickt werden. Nicht vergessen, sonst werden wie in den Vorjahren unnötige Strafen fällig!**

Mit besten Grüßen

Mirko Humme

Ergebnisdienst Bezirk Frankfurt

#### 2. Ergebnismeldungen

Telefonisch: 03222-1429357

Email: [ergebnisdienstsv@arcor.de](mailto:ergebnisdienstsv@arcor.de)

Spielberichtskarten: Hans-Jürgen Plötz, Konitzky Weg 3a, 61231 Bad Nauheim

#### 3. Mannschaftsaufstellungen und Spielpläne

### **Bezirksoberliga**

Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale

1 510 SV Neu-Isenburg I

1 101 Engers,Günter	2026 -120	SL: Haus der Vereine
2 245 Junker,Christian	2007 - 59	1.Stock, Eing.Rückseite
3 205 Caranovic,Goran	1814 - 20	Offenbacher Str.35
4 247 Vondung,Peter	1874 - 10	63263 Neu-Isenburg
5 058 Kusic,Branko	1780 - 85	MF: Kusic,Branko
6 238 Cohn,Irina,FM	1772 - 55	06102/35384
7 177 Schuster,Mathias	1679 - 42	Ernst-Reuter-Str.13
8 198 Steffen,Rainer	1746 - 30	63263 Neu-Isenburg
		branko.kusic@t-online.de

2 501 SK Bad Homburg II

1 007 Fischer,Theo	1916 - 74	SL: Hotel Maritim
2 349 Faqiry,Ramat	1896 - 35	im Kurhaus
3 001 Kühlmeyer,Manfred	2036 - 63	Louisenstr.58
4 376 Stolle,Hermann	2033 - 5	61348 Bad Homburg
5 1021 Mussler,Thomas	1836 - 56	MF: Horny, Günter
6 414 Braunberger,Gerald	1858 - 36	06172-44715
7 202 Roser,Jürgen	1830 - 51	Hanauer Weg 13
8 388 Hettler,Wolfgang	1891 -107	61352 Bad Homburg
		guenter@familie-horny.de
3 525 SG Nordwest Ffm		
1 304 Weil,Michael	1999 - 56	SL: Bürgerhaus Nordwest
2 308 Mustafa,Wail,Dr.	1983 - 15	069/958 05 0
3 299 Osthof,Rudolf	1714 - 32	Walter-Möller-Platz 2
4 269 Reinhold,Günther,Dr.	1712 - 23	60439 Frankfurt am Main
5 248 Albert,Manfred	1638 - 52	MF: Kindermann,Klaus
6 216 Skijelj,Huzeir	1589 - 14	069/584258
7 036 Kindermann,Klaus	1623 - 55	G.-Hauptmann-Ring 15
8 268 Kruse,Helmut	1469 - 26	60439 Frankfurt
		kein email
4 540 SC Patzer Bornheim		
1 002 Diekmann,HanJo,Dr.	2024 - 39	SL: Haus der Jugend(5.OG)
2 019 Renner,Thomas	1960 - 47	069/6100150
3 1004 Heusinger,Martin	1958 - 35	Deutschherrnufer 12
4 005 Hager,Marianna	1881 - 7	60594 Frankfurt am Main
5 013 Dreis,Volker	1792 - 31	MF: Thomas Renner
6 018 Ranke,Wilhelm	1763 - 17	069/5964272
7 012 Stein,Wolfgang	1705 - 31	Nordendstraße 55
8 004 Gottlieb,Herbert	1681 - 15	60318 Frankfurt
		Thom-Renner@t-online.de
5 504 SV Fechenheim I		
1 1003 Hofmann,Reinald	2064 - 54	SL: TSG-Turnhalle, Bauernstube
2 005 Huber,Herbert	1883 - 71	069/423933
3 180 Voelker,Michael	1886 - 44	Pfortenstr.55
4 197 Stahl,Thomas	1867 - 7	60386 Frankfurt am Main
5 172 Wiegand,Gunter	1743 - 32	MF: Huber, Herbert
6 202 Mehrwald,Christian	1754 - 86	06181 / 6759351
7 086 Muthig,Christopher	1724 - 39	Schillerstraße 59
8 075 Leibold,Mathias	1509 - 50	63456 Hanau
		Huber-Hanau@arcor.de
6 536 Frankfurter TV I		
1 ??? Rutkowski,Ingo	2082 - 75	SL: Ravenstein-Zentrum
2 ??? Smit,Josip	2004 - 64	-
3 1004 Rondonuwu,Grover	2038 - 9	Pfingstweidstr.13
4 006 Krzesinski,Paul	1840 - 28	60316 Frankfurt am Main
5 1011 Rübsamen,Dietmar	1842 - 72	MF: Rübsamen, Dietmar
6 035 Medvedovski,Michael	1756 - 22	ohne
7 002 Raab,Hendrik	1779 - 23	Zum-Jungen-Str. 14
8 064 Thomas,Mario	1671 - 27	60320 Frankfurt
		dr.ftv1860@gmx.de
7 506 Sfr. Friedberg I		
1 1011 Sadeghi,Behrang,FM	2137 - 75	SL: Stadthalle Friedberg
2 ??? Pirs,Matjaz,FM	2085 - 83	06031-724624
3 126 Handstein,Arthur	2098 - 33	Am Seebach 2
4 131 Gabel,René	1955 - 53	61169 Friedberg
5 129 Kolker,Vladislav	1977 - 22	MF: Damian Krzizok
6 079 Krzizok,Damian	1975 - 15	069-65006762 0176-24008518
7 108 Adair,Robin	1819 - 52	Hansaallee 148 A
8 118 Pauner,Jean-Marie	1819 - 11	60320 Frankfurt

damiankrzizok@gmx.de

#### 8 542 SK 1858 Gießen III

1 359	Donchenko,Irina	1964 - 27
2 351	Donchenko,Alexander	1885 - 32
3 243	Risius,Philipp	1723 - 43
4 176	Geiger,Michael	1852 - 58
5 216	Bolte,Christoph	1861 - 54
6 1017	Wallstabe,Antje	1649 - 42
7 236	Machlin,Maxim	1700 - 37
8 267	Schmidt,Martin	1715 - 51

SL: Ges.für Soziales Wohnen  
-  
Hannah-Arendt-Str.6  
35394 Gießen  
MF: Christoph Bolte  
0641/3013587  
Rottbergstraße 3  
35396 Gießen  
Bolte@skgiessen.de

#### 9 523 SC Bad Nauheim III

1 131	Francke,Helmut,Dr.	1784 - 20
2 160	Noblé,Fabian	1900 - 75
3 049	Hilbenz,Guntram,Dr.	1852 - 67
4 056	Simons,Ludger	1852 - 55
5 165	Basic,Nedjeljko	1834 - 81
6 071	Hillgaertner,Walter	1743 -135
7 190	Will,Patrick	1686 - 29
8 208	Will,Dominik	1700 - 26

SL: Sportheim  
Eingang Jahnstr.  
Hauptstr.102  
61231 Bad Nauheim  
MF: Norbert Nagel  
p:06033/927856|d:06172/767122  
Raiffeisenstr. 19  
35519 Rockenberg  
norbert.nagel@peiker.de

#### 10 527 Bad Vilbeler Sfr. I

1 113	Seethaler,Peter,Dr.	2091 - 34
2 060	Mack,Thorsten	1810 - 40
3 092	Büscher,Henrik,Dr.	1969 - 23
4 1001	Schmidt,Heinz-Dieter	1949 - 34
5 096	Löffler,Hartwig	1808 - 58
6 074	Tews,Artur	1769 - 34
7 1000	Hitzer,Dieter	1756 - 47
8 064	Cleve,Carsten	1758 - 56

SL: Feuerwehrrätehaus  
-  
Vilbeler/Dortelweilerstr.  
61118 Bad Vilbel-Gronau  
MF: Tews, Artur  
0160/8352248  
Spessartstr. 70 a  
63477 Maintal  
[artur.tews@web.de](mailto:artur.tews@web.de)

#### Rundenplan

1. SV Neu-Isenburg I
2. SK Bad Homburg II
3. SG Northwest Ffm
4. SC Patzer Bornheim
5. SV Fechenheim I
6. Frankfurter TV I
7. Sfr. Friedberg I
8. SK 1858 Gießen III
9. SC Bad Nauheim III
10. Bad Vilbeler Sfr. I

#### 5.Runde am 07.12.2008

SG Northwest Ffm	-	Bad Vilbeler Sfr. I
SC Patzer Bornheim	-	SK Bad Homburg II
SV Fechenheim I	-	SV Neu-Isenburg I
Frankfurter TV I	-	SC Bad Nauheim III
Sfr. Friedberg I	-	SK 1858 Gießen III

#### 1.Runde am 14.09.2008

SV Neu-Isenburg I	-	Bad Vilbeler Sfr. I
SK Bad Homburg II	-	SC Bad Nauheim III
SG Northwest Ffm	-	SK 1858 Gießen III
SC Patzer Bornheim	-	Sfr. Friedberg I
SV Fechenheim I	-	Frankfurter TV I

#### 6.Runde am 25.01.2009

Bad Vilbeler Sfr. I	-	SK 1858 Gießen III
SC Bad Nauheim III	-	Sfr. Friedberg I
SV Neu-Isenburg I	-	Frankfurter TV I
SK Bad Homburg II	-	SV Fechenheim I
SG Northwest Ffm	-	SC Patzer Bornheim

#### 2.Runde am 28.09.2008

Bad Vilbeler Sfr. I	-	Frankfurter TV I
Sfr. Friedberg I	-	SV Fechenheim I
SK 1858 Gießen III	-	SC Patzer Bornheim

#### 7.Runde am 08.02.2009

SC Patzer Bornheim	-	Bad Vilbeler Sfr. I
SV Fechenheim I	-	SG Northwest Ffm
Frankfurter TV I	-	SK Bad Homburg II

SC Bad Nauheim III - SG Northwest Ffm  
SV Neu-Isenburg I - SK Bad Homburg II

Sfr. Friedberg I - SV Neu-Isenburg I  
SK 1858 Gießen III - SC Bad Nauheim III

### 3.Runde am 19.10.2008

SK Bad Homburg II - Bad Vilbeler Sfr. I  
SG Northwest Ffm - SV Neu-Isenburg I  
SC Patzer Bornheim - SC Bad Nauheim III  
SV Fechenheim I - SK 1858 Gießen III  
Frankfurter TV I - Sfr. Friedberg I

### 8.Runde am 15.02.2009

Bad Vilbeler Sfr. I - SC Bad Nauheim III  
SV Neu-Isenburg I - SK 1858 Gießen III  
SK Bad Homburg II - Sfr. Friedberg I  
SG Northwest Ffm - Frankfurter TV I  
SC Patzer Bornheim - SV Fechenheim I

### 4.Runde am 09.11.2008

Bad Vilbeler Sfr. I - Sfr. Friedberg I  
SK 1858 Gießen III - Frankfurter TV I  
SC Bad Nauheim III - SV Fechenheim I  
SV Neu-Isenburg I - SC Patzer Bornheim  
SK Bad Homburg II - SG Northwest Ffm

### 9.Runde am 08.03.2009

SV Fechenheim I - Bad Vilbeler Sfr. I  
Frankfurter TV I - SC Patzer Bornheim  
Sfr. Friedberg I - SG Northwest Ffm  
SK 1858 Gießen III - SK Bad Homburg II  
SC Bad Nauheim III - SV Neu-Isenburg I

## Bezirksliga

### Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale

#### 1 533 Blinden-SK Ffm

1 017 Gärtner, Frank 1846 - 35  
2 020 Schnell, Rolf 1804 - 41  
3 025 Eberle, Dieter 1531 - 23  
4 029 Janotta, Lothar ---- - --  
5 026 Ari, Mustafa 1631 - 7  
6 383 Asbrand, Günter 1737 - 91  
7 004 Hahn, Rainer 1467 - 34  
8 027 Stefan, Gerhard 1397 - 16

SL: Blindenbund Ffm  
bei "Saal" klingeln!!  
Eschersheimer Landstr.80  
60322 Frankfurt am Main  
MF: Rainer Hahn  
06196/481295 | 0177/1747160  
Leiershohlstr. 13  
65760 Eschborn  
rainer-hahn@gmx.de

#### 2 502 SC Bergen-Enkheim I

1 095 Zimmer, Gerald, Dr. 1811 - 28  
2 170 Pfeffer, Marko 1911 - 42  
3 126 Sterzik, Peter 1742 - 29  
4 163 Biermas, Rolf 1829 - 59  
5 136 Reitmeier, Markus 1843 - 60  
6 169 Unger, Peter, Dr. 1718 - 51  
7 076 Zscherlich, Wolfgang, Dr 1667 - 27  
8 148 Mersinger, Ralf 1725 - 34

SL: Stadthalle Bergen (Clubraum 3)  
-  
Marktstr.15  
60388 Frankfurt am Main  
MF: Dr. Zimmer, Gerald  
0170-4765409  
Ostpreußenstr. 12  
60388 Frankfurt  
zimmer@janzen-kollegen.de

#### 3 534 SC Matt im Park II

1 039 Marchese, Gaspare 1856 - 26  
2 077 Kühnel, Marcus 1816 - 30  
3 063 Wilke, Jörg 1809 - 57  
4 1003 Wolff, Michael 1819 - 62  
5 033 Ickert, Bernd 1752 - 11  
6 014 Weber, Frank 1687 - 11  
7 070 Rosada, Mike 1704 - 6  
8 1000 Panosch, Walter 1409 - 2

SL: AWO Stadtteilzentrum Nordend  
-  
Eckenheimer Landstr.93  
60318 Frankfurt am Main  
MF: Michael Wolff  
069/26023788  
Stralsunder Str. 24-30  
60323 Frankfurt  
michael.wolff@gmx.de

#### 4 538 Niederräder TG

1 019 Walda, Michael 1849 - 37  
2 011 Mahler, Peter 1632 - 37  
3 023 Taskor, Erkan 1605 - 28  
4 009 Krüger, Manfred 1305 - 46

SL: Bürgertreff Niederrad  
Raum 2/3  
Goldsteinstr.35  
60528 Frankfurt am Main

5 016	Reichel,Rolf	1697 - 63	MF: Rolf Reichel
6 020	Wenzel,Bernd	1500 - 51	0176-50082643
7 037	Ellmer,Fred	1490 - 39	Schleusenweg 11
8 010	Löffler,Carsten	1526 - 37	60528 Frankfurt kein email
5 524 SV Oberursel III			
1 163	Nichols,Marc	1902 - 28	SL: Stadthalle Oberursel
2 018	Schmölcke,Holger	1866 - 76	Clubräume
3 131	Kolompar,Josef	1872 - 48	Am Rathausplatz
4 074	Lyner,Andreas	1774 - 42	61140 Oberursel
5 045	Eichenauer,Wolfram,Dr.	1716 - 46	MF: Uwe Nichols
6 162	Nichols,Uwe	1663 - 21	06171 / 5 58 59
7 277	Groth,Karl	1607 - 33	Berliner Str.40
8 189	Asmalsky,Thomas	1618 - 32	61440 Oberursel nichols-@t-online.de
6 511 SC Niedereschbach			
1 042	Bork,Siegfried	1790 - 46	SL: Bürgerhaus Harheim
2 ???	Kohlbruch,Jens,Dr.	1853 - 47	06101/41 595
3 002	Liebske,Reiner	1693 - 72	In den Schafgärten 21
4 084	Hartmann,Jörg	1776 - 10	60437 Frankfurt am Main
5 011	Klostermeyer,Bernd	1660 - 68	MF: Bernd Klostermeyer
6 085	Schwabe,Manfred	1579 - 49	069/5073908
7 034	Meyer,Klaus	1740 - 51	Heinr.-Becker-Str.18
8 078	Siering,Ernst,Dr.	1587 - 34	60437 Frankfurt blostermeyer@versanet.de
7 532 TuS Makkabi Ffm I			
1 003	Bubis,Leonidas	2083 - 21	SL: Jüdische Gemeinde Ffm
2 045	Coligaew,Dumitru	2078 - 17	-
3 1011	Petri,Igor	1818 - 1	Westendstr.43/5.Stock
4 031	Chamovitus,Motvej	1659 - 6	60325 Frankfurt am Main
5 025	Lekhovitser,Viktor	1545 - 8	MF: Marco Nadler
6 024	Parhevoy,Leonid	1687 - 10	ohne Angabe
7 051	Muradian,Raffael	1506 - 2	ohne Angabe
8 032	Kletzerman,Simon	1564 - 13	ohne Angabe
8 503 SC Eschbach/USI III			
1 078	Feigl,Gerold	1460 - 69	SL: Bürgerhaus Eschbach
2 213	Billeb,Gilbert,Dr.	1608 - 25	Eingang ggü Bolzplatz
3 121	Gabriel,Ferdinand	1571 - 24	Schulstraße
4 043	Leimann,Jürgen	1488 - 24	61250 Usingen
5 161	Prinz,Markus	1460 - 16	MF: Uwe Nispel
6 004	Fuhr,Helmut	1501 - 77	06081-66155
7 097	Nispel,Uwe	1466 - 67	Kirchgasse 6
8 1000	Geis,Robert	1383 - 12	61250 Usingen nispeluwe@onlinehome.de
9 503 SC Eschbach/USI II			
1 270	Müller-Dargusch,Marc	1744 - 7	SL: Bürgerhaus Eschbach
2 181	Stricker,Konstantin	1746 - 53	Eingang ggü Bolzplatz
3 015	Lehr,Ernst	1671 - 96	Schulstraße
4 024	Strate,Wolfgang	1626 - 54	61250 Usingen
5 153	Krüger,Matthias	1663 - 33	MF: Ernst Lehr
6 218	Hammer,Bernhard	1431 - 6	06081-2253
7 1005	Schulz,Willy	2½/4 *	Planckstr. 27
8 231	von Merveldt,Wolfgang	1369 - 12	61250 Usingen kein email
10 527 Bad Vilbeler Sfr. II			
1 094	Kruschinski,Dirk	1860 - 16	SL: Feuerwehrgerätehaus
2 063	Bergmann,Bernd	1727 - 20	-

3 106	Schultheiß, Joachim	1612 - 24	Vilbeler/Dortelweilerstr.
4 097	Stoll, Ulrich	1552 - 25	61118 Bad Vilbel-Gronau
5 066	Gronau, Holger	1628 - 44	MF: Seifert, Werner
6 114	Milde, Dieter	1565 - 6	06101/7374
7 070	Kogel, Bernhard	1547 - 19	Thomas-Mann-Str 10
8 073	Seifert, Werner	1867 - 25	61118 Bad Vilbel
			<a href="mailto:wseifert@t-online.de">wfseifert@t-online.de</a>

1. Blinden-SK Ffm
2. SC Bergen-Enkheim I
3. SC Matt im Park II
4. Niederräder TG
5. SV Oberursel III
6. SC Niedereschbach
7. TuS Makkabi Ffm I

5. Runde am 07.12.2008

SC Matt im Park II	-	Bad Vilbeler Sfr. II
Niederräder TG	-	SC Bergen-Enkheim

8. SC Eschbach/USI III
9. SC Eschbach/USI II
10. Bad Vilbeler Sfr. II

SV Oberursel III	-	Blinden-SK Ffm
SC Niedereschbach	-	SC Eschbach/USI II
TuS Makkabi Ffm I	-	SC Eschbach/USI III

1. Runde am 14.09.2008

Blinden-SK Ffm	-	Bad Vilbeler Sfr. II
SC Bergen-Enkheim I	-	SC Eschbach/USI II
SC Matt im Park II	-	SC Eschbach/USI III

6. Runde am 25.01.2009

Bad Vilbeler Sfr. II	-	SC Eschbach/USI III
SC Eschbach/USI II	-	TuS Makkabi Ffm I
Blinden-SK Ffm	-	SC Niedereschbach

Niederräder TG	-	TuS Makkabi Ffm I
SV Oberursel III	-	SC Niedereschbach

SC Bergen-Enkheim I	-	SV Oberursel III
SC Matt im Park II	-	Niederräder TG

2. Runde am 28.09.2008

Bad Vilbeler Sfr. II	-	SC Niedereschbach
TuS Makkabi Ffm I	-	SV Oberursel III
SC Eschbach/USI III	-	Niederräder TG

7. Runde am 08.02.2009

Niederräder TG	-	Bad Vilbeler Sfr. II
SV Oberursel III	-	SC Matt im Park II
SC Niedereschbach	-	SC Bergen-Enkheim

SC Eschbach/USI II	-	SC Matt im Park II
Blinden-SK Ffm	-	SC Bergen-Enkheim I

TuS Makkabi Ffm I	-	Blinden-SK Ffm
SC Eschbach/USI III	-	SC Eschbach/USI II

3. Runde am 19.10.2008

SC Bergen-Enkheim I	-	Bad Vilbeler Sfr. II
SC Matt im Park II	-	Blinden-SK Ffm
Niederräder TG	-	SC Eschbach/USI II
SV Oberursel III	-	SC Eschbach/USI III

8. Runde am 15.02.2009

Bad Vilbeler Sfr. II	-	SC Eschbach/USI II
Blinden-SK Ffm	-	SC Eschbach/USI III
SC Bergen-Enkheim I	-	TuS Makkabi Ffm I
SC Matt im Park II	-	SC Niedereschbach

SC Niedereschbach	-	TuS Makkabi Ffm I
-------------------	---	-------------------

Niederräder TG	-	SV Oberursel III
----------------	---	------------------

4. Runde am 09.11.2008

Bad Vilbeler Sfr. II	-	TuS Makkabi Ffm I
SC Eschbach/USI III	-	SC Niedereschbach
SC Eschbach/USI II	-	SV Oberursel III
Blinden-SK Ffm	-	Niederräder TG

9. Runde am 08.03.2009

SV Oberursel III	-	Bad Vilbeler Sfr. II
SC Niedereschbach	-	Niederräder TG
TuS Makkabi Ffm I	-	SC Matt im Park II
SC Eschbach/USI III	-	SC Bergen-Enkheim

SC Bergen-Enkheim I	-	SC Matt im Park II
---------------------	---	--------------------

SC Eschbach/USI II	-	Blinden-SK Ffm
--------------------	---	----------------

## **Bezirksklasse**

Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale

1 510 SV Neu Isenburg II			
1	242 Köpfler, Boris	1647 - 21	SL: Haus der Vereine
2	246 Surkic, Krsta	2 /3 *	1. Stock, Eing. Rückseite
3	003 Heusinger, Raimund	1617 - 121	Offenbacher Str. 35
4	014 Beisinghoff, Rudolf	1668 - 44	63263 Neu-Isenburg
5	243 Seifert, Arkadius	1565 - 7	MF: Robert Heusinger
6	230 Kebede, Desalegn	1514 - 12	069/6701248
7	113 Buhne, Peter	1643 - 26	Heinrich-Seliger-Str. 7
8	019 Heusinger, Robert	1620 - 59	60528 Frankfurt
			robert.heusinger@web.de
2 502 SC Bergen-Enkheim II			
1	159 Jordake, Michael	1638 - 12	SL: Stadthalle Bergen (Clubraum 3)
2	085 Waschke, Thomas	1631 - 34	-
3	144 Riha, Peter	1596 - 43	Marktstr. 15
4	045 Kaiser, Bernd	1612 - 48	60388 Frankfurt am Main
5	091 Popp, Matthias	1595 - 33	MF: Waschke, Thomas
6	??? Baotic, Kresimir	-----	06109-32584
7	030 Sättler, Heinz	1479 - 31	Florianweg 37
8	143 Kloos, Peter	1265 - 10	60388 Frankfurt
			kein email
3 506 Sfr. Friedberg II			
1	1005 Katrych, Viktor	1878 - 3	SL: Stadthalle Friedberg
2	082 Vollmers, Otto	1783 - 13	06031-724624
3	124 Ahlheim, Marcus	1553 - 7	Am Seebach 2
4	076 Kisbye-Hansen, Torben	1596 - 9	61169 Friedberg
5	102 Liebing, Heinrich	1546 - 21	MF: Marcus Ahlheim
6	085 Brücken, Siegfried	1557 - 29	06031-6727474   0175-4222571
7	120 Nowak, Lukas	1461 - 6	Ernst-Eduard-Hirsch-Str. 5
8	088 Hoffmann, Wolfgang	1458 - 28	61169 Friedberg
			schachfreund85@web.de
4 504 SV Fechenheim II			
1	003 Hoffmann, Erwin	1843 - 67	SL: TSG-Turnhalle, Bauernstube
2	006 Tatzel, Ernst	1687 - 62	069/423933
3	205 Laux, Gerhard	1674 - 137	Pfortenstr. 55
4	200 Tatzel, Markus	1425 - 14	60386 Frankfurt am Main
5	004 Morgenroth, Konstantin,	1579 - 82	MF: Tatzel, Markus
6	204 Reichert, Rudolf	1520 - 61	06108 / 76613
7	007 Burkardt, Robert	1588 - 73	Neustraße 6
8	203 Stockenhofen, Frank	1269 - 13	63165 Mühlheim
			Mike-Tatzel@hotmail.de
5 536 Frankfurter TV II			
1	009 Meyer, Holger	1707 - 13	SL: Ravenstein-Zentrum
2	1010 Müllergroß, Christian	1668 - 19	-
3	026 Begeluri, Nino	1605 - 32	Pfingstweidstr. 13
4	024 Fischer, Helena	1605 - 47	60316 Frankfurt am Main
5	1009 Fischer, Ulrich	1541 - 11	MF: Peter, Falco
6	1015 Euler, Uli	1513 - 5	0176-60830114
7	070 Fichtlscherer, Christoph	1515 - 10	Leibnizstr. 10
8	??? Varnev, Alexander	-----	60316 Frankfurt
			Falco.Peter@web.de
6 501 SK Bad Homburg III			
1	004 Lebermann, Hellmuth	1786 - 148	SL: Hotel Maritim
2	220 Reimer, Otto	1800 - 68	im Kurhaus
3	424 Lenhart, Paul	1825 - 21	Louisenstr. 58
4	284 Kühn, Julius	1464 - 9	61348 Bad Homburg
5	234 Siegmann, Matthias	1752 - 31	MF: Desor, Helmut
6	425 Hartung, Stefan	1782 - 25	06172-305791
7	418 Simon, Oliver	1675 - 22	Schulstraße 1a

8 025 Desor,Helmut	1539 - 56	61352 Bad Homburg kein email
7 505 Sfr.Frankfurt III		
1 034 Walther,Alexander	1799 - 37	SL: SAALBAU Bockenheim
2 1011 Weber,Andreas	1775 - 13	069/ 777546
3 211 Ganjian,Mehrdad	1816 - 18	Schwälmer Str.28
4 241 Ottenburg,Ralph	1863 - 68	60486 Frankfurt am Main
5 1012 Bock,Mario	1489 - 16	MF: Stefan Honert
6 243 Honert,Stefan	1303 - 14	069/24449659
7 1006 Schellen,Sven	1513 - 24	Hattsteiner Str. 1
8 1005 Mook,Karl-Jürgen	1270 - 53	60489 Frankfurt die.honert-s@arcor.de
8 523 SC Bad Nauheim IV		
1 069 Denner,Hans-Jürgen	1819 - 40	SL: Sportheim
2 216 Hartmann,Steffen	1733 - 31	Eingang Jahnstr.
3 070 Heiden,Stefan,Dr.	1698 - 40	Hauptstr.102
4 002 Agel,Richard	1649 - 53	61231 Bad Nauheim
5 206 Hild,Roman	1564 - 17	MF: Plötz, Hans-Jürgen
6 163 Kopp,Martin	1523 - 44	06032 700806
7 198 Noblé,Daniel	1419 - 22	Konitzky Weg 3a
8 169 Plötz,Hans-Jürgen	1432 - 28	61231 Bad Nauheim <a href="mailto:Hans_Juergen_Ploetz@yahoo.com">Hans_Juergen_Ploetz@yahoo.com</a>

#### Rundenplan

1. SV Neu Isenburg II		
2. SC Bergen-Enkheim II		
3. Sfr. Friedberg II		
4. SV Fechenheim II		
5. Frankfurter TV II		
6. SK Bad Homburg III		4.Runde am 09.11.2008
7. Sfr.Frankfurt III		SC Bad Nauheim IV - SK Bad Homburg III
8. SC Bad Nauheim IV		Sfr.Frankfurt III - Frankfurter TV II
		SV Neu Isenburg II - SV Fechenheim II
		SC Bergen-Enkheim II - Sfr. Friedberg II
1.Runde am 14.09.2008		5.Runde am 07.12.2008
SV Neu Isenburg II - SC Bad Nauheim IV		Sfr. Friedberg II - SC Bad Nauheim IV
SC Bergen-Enkheim II - Sfr.Frankfurt III		SV Fechenheim II - SC Bergen-Enkheim II
Sfr. Friedberg II - SK Bad Homburg III		Frankfurter TV II - SV Neu Isenburg II
SV Fechenheim II - Frankfurter TV II		SK Bad Homburg III - Sfr.Frankfurt III
2.Runde am 28.09.2008		6.Runde am 25.01.2009
SC Bad Nauheim IV - Frankfurter TV II		SC Bad Nauheim IV - Sfr.Frankfurt III
SK Bad Homburg III - SV Fechenheim II		SV Neu Isenburg II - SK Bad Homburg III
Sfr.Frankfurt III - Sfr. Friedberg II		SC Bergen-Enkheim II - Frankfurter TV II
SV Neu Isenburg II - SC Bergen-Enkheim II		Sfr. Friedberg II - SV Fechenheim II
3.Runde am 19.10.2008		7.Runde am 08.02.2009
SC Bergen-Enkheim II - SC Bad Nauheim IV		SV Fechenheim II - SC Bad Nauheim IV
Sfr. Friedberg II - SV Neu Isenburg II		Frankfurter TV II - Sfr. Friedberg II
SV Fechenheim II - Sfr.Frankfurt III		SK Bad Homburg III - SC Bergen-Enkheim II
Frankfurter TV II - SK Bad Homburg III		Sfr.Frankfurt III - SV Neu Isenburg II



Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale

1 532 TuS Makkabi Ffm II		
1 056 Greif,Gavin	1451 - 14	SL: Jüdische Gemeinde Ffm
2 053 Baskin,Robert	1479 - 15	-
3 055 Paulsen,Alexej	1329 - 15	Westendstr.43/5.Stock
4 1002 Mager,Denis	1247 - 8	60325 Frankfurt am Main
5 1008 Moroz,Michael	759 - 5	MF: Gerhard Greif
6 ??? Katz,Emanuel	-----	069/96860328
		Darmstädter Landstr.125
		60598 Frankfurt
		fgg288@aol.com
2 501 SK Bad Homburg IV		
1 385 Berg,Rainer	1482 - 35	SL: Hotel Maritim
2 407 Rolf,Marco	1321 - 3	im Kurhaus
3 327 Kilb,Benjamin	1319 - 6	Louisenstr.58
4 200 Müller,Frank	1383 - 20	61348 Bad Homburg
5 1014 Alexandrow,Wassiliy	1141 - 1	MF: Petry, Joachim
6 326 Lenz,Jonas	1123 - 3	06172-801-0
		Hessenring 65
		61348 Bad Homburg
		joachim_petry@t-online.de
3 503 SC Eschbach/USI IV		
1 1002 Grollmann,Kai Michael	1230 - 2	SL: Bürgerhaus Eschbach
2 255 Wintermeyer,Pascal	1066 - 10	Eingang ggü Bolzplatz
3 091 Semrau,Christoph	1244 - 19	Schulstraße
4 254 Lässle,Maurice	816 - 4	61250 Usingen
5 242 Schulz,Steffen	1078 - 8	MF: Grollmann, Kai Michael
6 1001 Lässle,Fabienne	760 - 1	06081-449276
		Hans-Boeckler-Str. 19
		61267 Neu-Anspach
		wanderkai@online.de
4 536 Frankfurter TV III		
1 054 Storch,Dominik	1650 - 18	SL: Ravenstein-Zentrum
2 239 Polak,Elias	1569 - 11	-
3 043 Adam,Jakob	1478 - 26	Pfingstweidstr.13
4 044 Petrov,Petr	1495 - 19	60316 Frankfurt am Main
5 063 Diyap,Murat	1370 - 17	MF: Storch, Dominik
6 060 Keller,Peter	1432 - 10	0160-96557216
		Hanauer Landstr. 30
		60314 Frankfurt
		DominikStorch@hotmail.com
5 542 SK 1858 Gießen IV		
1 044 Schoenweitz,Friedhelm	1552 - 51	SL: Ges.für Soziales Wohnen
2 021 Fink,Dieter	1587 - 42	-
3 318 Stripling,Valentin	1564 - 11	Hannah-Arendt-Str.6
4 353 Kunkel,Wolfgang	1472 - 6	35394 Gießen
5 059 Keil,Reinhard	1594 - 37	MF: Friedhelm Schönweitz
6 ??? Grübner,Benjamin	-----	0641/57535
		Wiesecker Weg 67
		35390 Gießen
		Schoenweitz@skgiessen.de
6 523 SC Bad Nauheim V		
1 148 Grunenberg,Sven	1523 - 17	SL: Sportheim
2 189 Pacht,Albrecht	1476 - 14	Eingang Jahnstr.
3 205 Zapf,Jean Michel	1392 - 10	Hauptstr.102

4 130 Richter, Edgar	1312 - 24	61231 Bad Nauheim
5 192 Schalkowski, Jens	1344 - 6	MF: Zapf, Jean-Michel
6 187 Baqui, Khalid	1303 - 20	06031 680310
		Im Muehlfeld 20
		61169 Friedberg
		kein email

1. TuS Makkabi Ffm II
2. SK Bad Homburg IV
3. SC Eschbach/USI IV
4. Frankfurter TV III
5. SK 1858 Gießen IV
6. SC Bad Nauheim V

1. Runde am 14.09.2008

TuS Makkabi Ffm II	- SC Bad Nauheim V
SK Bad Homburg IV	- SK 1858 Gießen IV
SC Eschbach/USI IV	- Frankfurter TV III

2. Runde am 28.09.2008

SC Bad Nauheim V	- Frankfurter TV III
SK 1858 Gießen IV	- SC Eschbach/USI IV
TuS Makkabi Ffm II	- SK Bad Homburg IV

3. Runde am 19.10.2008

SK Bad Homburg IV	- SC Bad Nauheim V
SC Eschbach/USI IV	- TuS Makkabi Ffm II
Frankfurter TV III	- SK 1858 Gießen IV

4. Runde am 09.11.2008

SC Bad Nauheim V	- SK 1858 Gießen IV
TuS Makkabi Ffm II	- Frankfurter TV III
SK Bad Homburg IV	- SC Eschbach/USI IV

5. Runde am 07.12.2008

SC Eschbach/USI IV	- SC Bad Nauheim V
Frankfurter TV III	- SK Bad Homburg IV
SK 1858 Gießen IV	- TuS Makkabi Ffm II

## **Kreisklasse**

Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale

1 532 TuS Makkabi III		
1 1001 Greif, Robin	0 / 2 *	SL: Jüdische Gemeinde Ffm
2 1010 Graf, Klara	933 - 3	-
3 1004 Diener, Carolin	809 - 3	Westendstr.43/5.Stock
4 ??? Avadov, Gabriel	-----	60325 Frankfurt am Main
5 ??? Avadov, Jonatan	-----	MF: Oliver Graf
6 ??? Zimmer, Jan	-----	0177/4925807
		Bussardweg 15
		63303 Dreieich

oliver-a.graf@db.com

2 543 SK Königsj.Hungen I

1	???	Heinz,Waldemar	-----
2	021	Moritz,Dennis	1310 - 9
3	001	Humme,Mirko	1379 - 48
4	???	Reina,Lorenzo	-----
5	026	Debus,Maximilian	1130 - 16
6	022	Moll,Daniel	978 - 6

SL: Kultruzentrum Hungen  
im Dachgeschoss  
Am Zwenger 8  
35410 Hungen  
MF: Dennis Moritz  
06401-227896  
Am Stück 11  
35305 Grünberg  
skhungen@arcor.de

3 506 Sfr. Friedberg III

1	1007	Rahimi,Hamid	1 /1 *
2	1009	Fischler,Paul	-----
3	1003	Rahimi,Leon	1076 - 2
4	119	Trötscher,Marcel	977 - 6
5	098	Berger,Oliver-André	1½/4 *
6	1002	Leidermann,Wladislaw	808 - 3

SL: Stadthalle Friedberg  
06031-724624  
Am Seebach 2  
61169 Friedberg  
MF: Heino Robert  
06031-2461  
Hahlstraße 9  
61169 Friedberg  
heino\_robert@surfeu.de

4 524 SV Oberursel V

1	250	Hohmann-Huet,Pascal	784 - 6
2	1010	Löschnig,Stephan	1008 - 8
3	296	Hafner,Morris	793 - 4
4	305	Schwick,Liron	760 - 1
5	304	Koch,Leonard	748 - 1
6	294	Panzda,Adrian	753 - 5

SL: Stadthalle Oberursel  
Clubräume  
Am Rathausplatz  
61140 Oberursel  
MF: Manfred Rogalski  
06171/23519  
Alfred-Lechler-Str.8  
61440 Oberursel  
manfred-rogalski@t-online.de

5 524 SV Oberursel IV

1	1007	Salahdine,Younes	0 /1 *
2	1006	Salahdine,Reda	-----
3	288	Vohra,Winod Kumar	973 - 10
4	176	Rogalski,Manfred	1105 - 11
5	253	Steinke,Larissa	776 - 9
6	1004	Jedrzeiczak,Thomas	763 - 2

SL: Stadthalle Oberursel  
Clubräume  
Am Rathausplatz  
61140 Oberursel  
MF: Morris Hafner  
06171/24473  
Rosengärtchen 11  
61440 Oberursel  
morris.hafner@gmx.net

6 536 Frankfurter TV IV

1	1012	Ryvkin,Anton	1240 - 14
2	065	Abrahamyan,Arsen	1302 - 12
3	???	Fork,Svetlana	-----
4	015	Schwarz,Saskia	1047 - 15
5	058	Eggl,Maximilian	924 - 2
6	1000	Hein,Philipp	860 - 3

SL: Ravenstein-Zentrum  
-  
Pfungstweidstr.13  
60316 Frankfurt am Main  
MF: Schwarz, Claudia  
069/446548  
Rhönstr. 98  
60385 Frankfurt  
kein email

7 543 SK Königsj.Hungen II

1	050	Habermann,Jan	836 - 4
2	016	Stolz,Fabian	900 - 4
3	054	Schuchmann,Dominik	0 /7 *
4	???	Hagel,Stephan	-----
5	???	Beinecke,Jacqueline	-----
6	052	Schwarz,Franziska	0 /3 *

SL: Kultruzentrum Hungen  
im Dachgeschoss  
Am Zwenger 8  
35410 Hungen  
MF: Rainer Debus  
06033-7964454

Hermann-Löns-Straße 7  
35510 Butzbach  
raipade@arcor.de

#### 8 542 SK 1858 Gießen V

1 229 Schwierkott,Udo	1450 - 25
2 271 Ulbrich,Norman	1419 - 5
3 358 Klös,Wilfried	1335 - 7
4 288 Risius,Jörg	1255 - 26
5 343 Kreuter,Alfred	1268 - 8
6 345 Faysal,Wasim	1075 - 10

SL: Ges.für Soziales Wohnen  
-  
Hannah-Arendt-Str.6  
35394 Gießen  
MF: Jörg Risius  
0641/201404  
Beethovenstraße 10  
35392 Gießen  
Risius@skggiessen.de

#### 9 523 SC Bad Nauheim VI

1 172 Reuß,Johannes	1270 - 9
2 191 Häller,Maximilian	1093 - 13
3 200 Möller,Silvan	1094 - 12
4 1002 Korchounov,Andrei	1006 - 9
5 226 Geck,Denis	945 - 3
6 1013 Sauerbier,Daniel	0 /3 *

SL: Sportheim  
Eingang Jahnstr.  
Hauptstr.102  
61231 Bad Nauheim  
MF: Johannes Reuß  
06031/5141  
Wetteraustraße 105  
61169 Friedberg  
johannes\_reuss@yahoo.de

#### 10 505 Sfr.Frankfurt IV

1 213 Weber,Wolfgang	1381 - 7
2 233 Khalili,Abbas	1444 - 6
3 ??? Naumann,Dietrich	1244 - 5
4 200 Weiß,Wilhelm	1166 - 37
5 1013 Kasten,Andrea	780 - 1
6 240 Boenkost,Florin	910 - 5

SL: SAALBAU Bockenheim  
069/ 777546  
Schwälmer Str.28  
60486 Frankfurt am Main  
MF: WilhelmWeiß  
069/5602614  
Jakob-Heller-Str. 25  
60320 Frankfurt  
[WWILHELMWEISS@aol.com](mailto:WWILHELMWEISS@aol.com)

#### Rundenplan

1. TuS Makkabi III
2. SK Königsj.Hungen I
3. Sfr. Friedberg III
4. SV Oberursel V
5. SV Oberursel IV
6. Frankfurter TV IV
7. SK Königsj.Hungen II
8. SK 1858 Gießen V
9. SC Bad Nauheim VI
10. Sfr.Frankfurt IV

#### 5.Runde am 07.12.2008

Sfr. Friedberg III	- Sfr.Frankfurt IV
SV Oberursel V	- SK Königsj.Hungen I
SV Oberursel IV	- TuS Makkabi III
Frankfurter TV IV	- SC Bad Nauheim VI
SK Königsj.Hungen II	- SK 1858 Gießen V

#### 1.Runde am 14.09.2008

TuS Makkabi III	- Sfr.Frankfurt IV
SK Königsj.Hungen I	- SC Bad Nauheim VI
Sfr. Friedberg III	- SK 1858 Gießen V
SV Oberursel V	- SK Königsj.Hungen II
SV Oberursel IV	- Frankfurter TV IV

#### 6.Runde am 25.01.2009

Sfr.Frankfurt IV	- SK 1858 Gießen V
SC Bad Nauheim VI	- SK Königsj.Hungen II
TuS Makkabi III	- Frankfurter TV IV
SK Königsj.Hungen I	- SV Oberursel IV
Sfr. Friedberg III	- SV Oberursel V

#### 2.Runde am 28.09.2008

Sfr.Frankfurt IV	- Frankfurter TV IV
SK Königsj.Hungen II	- SV Oberursel IV
SK 1858 Gießen V	- SV Oberursel V

#### 7.Runde am 08.02.2009

SV Oberursel V	- Sfr.Frankfurt IV
SV Oberursel IV	- Sfr. Friedberg III
Frankfurter TV IV	- SK Königsj.Hungen I

SC Bad Nauheim VI	- Sfr. Friedberg III	SK Königsj.Hungen II	- TuS Makkabi III
TuS Makkabi III	- SK Königsj.Hungen I	SK 1858 Gießen V	- SC Bad Nauheim VI

#### 3.Runde am 19.10.2008

SK Königsj.Hungen I	- Sfr.Frankfurt IV
Sfr. Friedberg III	- TuS Makkabi III
SV Oberursel V	- SC Bad Nauheim VI
SV Oberursel IV	- SK 1858 Gießen V
Frankfurter TV IV	- SK Königsj.Hungen II

#### 8.Runde am 15.02.2009

Sfr.Frankfurt IV	- SC Bad Nauheim VI
TuS Makkabi III	- SK 1858 Gießen V
SK Königsj.Hungen I	- SK Königsj.Hungen II
Sfr. Friedberg III	- Frankfurter TV IV
SV Oberursel V	- SV Oberursel IV

#### 4.Runde am 09.11.2008

Sfr.Frankfurt IV	- SK Königsj.Hungen II
SK 1858 Gießen V	- Frankfurter TV IV
SC Bad Nauheim VI	- SV Oberursel IV
TuS Makkabi III	- SV Oberursel V
SK Königsj.Hungen I	- Sfr. Friedberg III

#### 9.Runde am 08.03.2009

SV Oberursel IV	- Sfr.Frankfurt IV
Frankfurter TV IV	- SV Oberursel V
SK Königsj.Hungen II	- Sfr. Friedberg III
SK 1858 Gießen V	- SK Königsj.Hungen I
SC Bad Nauheim VI	- TuS Makkabi III

#### 4.Vorstandsadressen:

Funktion	Name	Straße	PLZ	Ort	Telefon
1. Vorsitzender	Jürgen Roser	Raimundstr.29	60431	Frankfurt	0171/9701272
2. Vorsitzender	Thorsten Ostermeier	Kreuzstr.21	60435	Frankfurt	069/63197931
Kassenführer	Thomas Henrich	Rehweide 11	35440	Linden	06403/6099224
Protokollführer	Gerhard Laux	Unter den Eichen 18	60596	Frankfurt	069/631 1230
Seniorenwart	vakant				
Damenwart	Mirko Humme	Behringstr.12	35410	Hungen	06402/1006
Jugendleiter	Mathias Leibold	Gründensee Str.33	60386	Frankfurt	069/411236
Turnierleiter fEM	Hans D. Post	Goldackerweg 11	61440	Oberursel	06171/59611
Turnierleiter fMM	Hans-Jürgen Plötz	Konitzkyweg 3a	61231	Bad Nauheim	06032/700806
Beisitzer	Wolfgang Hettler	Ginnheimer Str.29	60487	Frankfurt	069/70 58 54
Ehrenvorsitzender	Siegfried Weber	Fuldaer Straße 22	60386	Frankfurt	069/412133
Turnierausschuß	Helmut Escher	G.-Hauptmann-Str.7	61440	Oberursel	06171/24217
	Manfred Fußnecker	Incusstr.18	60320	Frankfurt	069/37304346
	Hendrik Raab	Hofgartenweg 29	60389	Frankfurt	069/94741838
Ersatzmitglieder	Rolf Schnell	Musikantenweg 72	60316	Frankfurt	069/448242
	Bernd Wenzel	Breubergstr.8	60528	Frankfurt	069/676251
DWZ-Referent	Mathias Leibold	Gründensee Str.33	60386	Frankfurt	069/411236
Kassenprüfer	Dieter Haas	Grüner Weg 5	61118	Bad Vilbel	06101/87354
	Bernd Klostermeyer	Heinrich-Becker-Str.1	60437	Frankfurt	069/5073908

#### 5. Turnierordnung

##### 1. Geltungsbereich

Diese Turnierordnung ist maßgebend für alle vom Bezirk 5 veranstalteten Turniere und regelt den gesamten Spielbetrieb unter Zugrundelegung der Turnierordnung des Hessischen Schachverbandes. Die einzelnen Partien werden nach den Regeln des Weltschachbundes FIDE gespielt.

##### 2. Spielberechtigung, Spielerpaß

Die Spielberechtigung zu Einzel- und Mannschaftswettkämpfen innerhalb des Bezirk-5-Turnierbereiches ist durch die jeweils gültige HSV- Turnierordnung geregelt. An den Bezirk-5-Turnieren nach Punkt 3 dürfen nur Spieler teilnehmen, die ihre

Spielberechtigung bei einem Verein des Bezirk 5 haben.

Nur die Frankfurter Stadtmeisterschaft ist offen.

Für jeden Schachspieler muß als Berechtigungsnachweis ein gültiger Spielerpaß vorliegen oder zumindest die gültige und bestätigte 'vorläufige Spielberechtigung'.

Der Turnierleiter, der Wettkampfleiter und die Mannschaftsführer sind berechtigt vor Beginn des Wettkampfes die Vorlage der Spielerpässe zu verlangen und diese einzusehen. Es kann ein geeigneter Nachweis (Personalausweis o.ä.) zur Feststellung der Identität eines Spielers verlangt werden. Liegen die Spielerpässe oder/und die Personalausweise nicht vor, kann sich der Wettkampfleiter bzw. der Mannschaftsführer Unterschriftsproben der Spieler geben lassen, die dem Turnierleiter zum Vergleich zugestellt werden.

### **3. Auszurichtende Turniere**

Vom Bezirk 5 werden jährlich folgende Turniere durchgeführt:

#### **3.1 Mannschaftswettbewerbe**

##### **3.1.1 Verbandskämpfe in den Klassen**

**Bezirksoberliga** (höchste Spielklasse im Bezirk 5)

**Bezirksliga** (zweithöchste Spielklasse)

**Bezirksklasse** (dritthöchste Spielklasse)

**Kreisliga** (vierthöchste Spielklasse)

**Kreisklasse** (fünfhöchste Spielklasse)

##### **3.1.2 Bezirk-5-Vereinspokal**

##### **3.1.3 Bezirk-5-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft**

#### **3.2 Einzelturniere**

##### **3.2.1 Bezirk-5-Einzelmeisterschaft**

##### **3.2.2 Bezirk-5-Blitz-Einzelmeisterschaft**

##### **3.2.3 Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Aktivschach**

##### **3.2.4 Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft**

##### **3.2.5 Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft**

##### **3.2.6 Frankfurter Stadtmeisterschaft**

#### **3.3 Jugendmeisterschaften**

werden gemäß der Bezirk-5-Jugend- Turnierordnung veranstaltet.

### **4. Start- und Reuegeld**

Das Startgeld wird vom Bezirk einbehalten.

Das Reuegeld wird an die Teilnehmer zurückgezahlt, die alle Spiele ordnungsgemäß beendet haben. Ordnungsgemäß heißt insbesondere, daß ernsthafte Verhinderungsgründe zu dem frühestmöglichen Zeitpunkt bekannt gemacht wurden. Es wird erhoben (in Euro):

#### **Veranstaltung Startgeld Reuegeld**

Bezirk-5-Einzelmeisterschaft 10,- 15,-

Frankfurter Stadtmeisterschaft 10,- 15,-

Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Aktivschach 5,- -, -

Bezirk-5-Blitz-Einzelmeisterschaft 5,- -, -

Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft 5,- 10,-

Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft 5,- 10,-

Verbandskämpfe in allen Klassen 25,- 40,- pro 0-8k  
30,- pro 0-6k

Bezirk-5-Vereinspokal 10,- 20,- pro 0-4k

Bezirk-5-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft 10,- -, -

In der jeweiligen Turnierausschreibung kann festgelegt werden, daß von Spielern, deren Reuegeld in vorangegangenen Turnieren einbehalten wurde, nun ein erhöhtes Reuegeld hinterlegt werden muß.

Außerdem wird in der Turnierausschreibung festgelegt, ob das Start-/Reuegeld bis zum Meldeschluß auf das Konto des Bezirk-5-Kassenführers zu überweisen ist, da sonst keine fristgerechte Meldung abgegeben wäre.

Bei verspäteter Anmeldung wird ein erhöhtes Startgeld gefordert!

Zwecks Verwaltungsvereinfachung wird Start- und Reuegeld für Mannschaften vom Bezirk-5-Kassenführer den Vereinen in Rechnung gestellt.

## **5. Bedenkzeit**

**5.1.** Bei Blitzturnieren werden grundsätzlich 5-Minuten-Partien gespielt.

**5.2.** Beim Aktivschach werden 30-Minuten-Partien gespielt.

**5.3.** Bei der Bezirk-5-Einzelmeisterschaft und der Frankfurter Stadtmeisterschaft stehen dem Spieler 2 Stunden für 40 Züge (Zeitkontrolle) plus 15 Minuten für den Rest der Partie zur Verfügung

**5.4.** Beim Bezirk-5-Vereinspokal beträgt die Bedenkzeit 2 Stunden für die gesamte Partie. Bei einem anschließenden Stichkampf würden 15-Minuten-Partien zu spielen sein.

**5.5.** Bei den Verbandskämpfen stehen pro Spieler für die ersten 40 Züge jeder Partie 2 Stunden zur Verfügung, dann für den Rest der Partie zuzüglich 1 Stunde. Es gelten sinngemäß die Regeln für die Beendigung von Partien durch Schnellschach (FIDE Quick-Play Finish Rules) in der vom DSB verabschiedeten Fassung.

## **6. Unsportliches Verhalten**

Bei unsportlichem Verhalten eines Schachspielers während seiner Partie bzw. auch als beteiligter oder unbeteiligter Zuschauer kann der erweiterte Bezirk-5-Vorstand gegen ihn eine Strafe verhängen, ungeachtet der Entscheidung, die der zuständige Turnierleiter bezüglich der betroffenen Partie(n) gefällt hat.

## **7. Sperren, Strafen**

Der erweiterte Bezirk-5-Vorstand kann Einzelspieler, Mannschaften und Vereine bei unsportlichem oder undiszipliniertem Verhalten, groben Verstößen gegen die Turnierordnung, Nichtantreten zu Einzel- oder Mannschaftswettkämpfen sowie bei Nichteinhaltung von Verpflichtungen auf Dauer bis zu einem Jahr für jegliche Bezirk-5-Veranstaltungen sperren und/oder Geldstrafen verhängen. Wurden vom erweiterten Vorstand Sperren ausgesprochen, ist der Bezirk-5-Vorsitzende gehalten, beim Turnierleiter des Hessischen Schachverbandes Sperre gegen die gleichen Einzelspieler, Mannschaften oder Vereine zu beantragen.

## **8. Proteste**

**8.1.** Proteste sind innerhalb von 10 Tagen nach Bekanntwerden des gegebenen Anlasses schriftlich unter ausführlicher Begründung beim zuständigen Turnierleiter (TLfM/TLfE) einzureichen. Es gilt das Datum des Poststempels. Der Turnierleiter hat diesen Protest innerhalb von 10 Tagen zu beantworten.

(Mit Kopie-Versand an die Beteiligten)

**8.2.** Gegen die Entscheidung des Turnierleiters kann innerhalb von 10 Tagen nach dessen Antwort Einspruch erhoben werden (Adressat Turnierleiter).

Der TlfM oder TlfE hat diesen Protest dem Turnierausschuß zur Entscheidung vorzulegen (Der Bezirk-5-Vorsitzende ist über die Entscheidung des Turnierausschusses zu informieren).

**8.3.** Gegen die Entscheidung des Turnierausschusses kann innerhalb von 10 Tagen Einspruch erhoben werden. (Adressat Bezirk-5-Vorsitzender)

Der erweiterte Bezirk-5-Vorstand entscheidet als letzte Instanz unseres Bezirkes über den Protest.

**8.4.** Ein Protest wird nur wirksam, wenn folgende Protestgebühren an den Bezirk-5-Kassenführer eingezahlt sind:

Proteste nach 8.1. Euro 10,- (I. Instanz)

8.2. Euro 30,- (2. Instanz)

8.3. Euro 50,- (3. Instanz)

**8.5.** Diese Gebühren werden zurückgezahlt, wenn dem Protest stattgegeben wird. Für die 2. und 3. Instanz ist jeweils der volle Betrag zu bezahlen. Eine Anrechnung des Betrages aus einer vorherigen Instanz ist nicht zulässig.

**8.6.** Proteste können nur während des laufenden Turniers eingereicht werden.

Ein Turnier gilt 10 Tage nach Abschluß der letzten Partie als beendet.'

## **9. Durchführung von Einzelturnieren**

### **9.1. Bezirk-5-Einzelmeisterschaft**

Es werden grundsätzlich 7 Runden nach Schweizer System ausgetragen.

Das Turnier wird jeweils im November durchgeführt und zwar:

Samstag vor Buß- und Bettag 14.30 Uhr

Sonntag vor Buß- und Bettag 08.30 Uhr und 14.30 Uhr

Mittwoch, Buß- und Bettag 14.30 Uhr

Samstag nach Buß- und Bettag 14.30 Uhr

Sonntag nach Buß- und Bettag 08.30 Uhr und 14.30 Uhr

Die Termine können vom Turnierleiter bei Bedarf abgeändert werden. Ebenso kann bei zu erwartender geringer Beteiligung die Bezirk-5-Einzelmeisterschaft mit der Frankfurter Stadtmeisterschaft zusammengelegt werden.

Das Auslosungssystem wird vom Turnierleiter festgesetzt und soweit möglich offengelegt.

Bei mehr als 40 Teilnehmern kann in 2 Klassen (A und B) gespielt werden.

Die Einteilung erfolgt durch den Turnierleiter nach den vom erweiterten Bezirk-5-Vorstand festgesetzten Bestimmungen.

Für die A-Gruppe sind qualifiziert die Plätze A1-15 und B1-5 des Vorjahres. Weitere 4 Plätze sowie alle freibleibenden Qualifikationsplätze werden nach Reihenfolge der besten aktuellen DWZ vergeben.

### **9.2. Spielverlegungen**

Diese sind nur in gegenseitigem Einverständnis auf einen früheren Zeitpunkt möglich, wenn der Turnierleiter davon in Kenntnis gesetzt wurde. Das Spielergebnis muß dem Turnierleiter bis zum Beginn der offiziellen Spielzeit bekannt gemacht werden.

### **9.3. Stichkampfregelung**

Sind 2 Teilnehmer auf dem 1. Platz punktgleich, entscheidet über den Titel ein Stichkampf von 2 Partien. Ergibt sich dann noch Punktgleichheit, entscheidet die nächste Partie. Endet auch diese Partie remis, entscheidet die Buchholzwertung; danach das Los.



Sind mehr als 2 Teilnehmer auf dem 1. Platz punktgleich, entscheidet über Platz 1 und damit über den Titel ein einrundiger Stichtkampf.

Sind nach Abschluß dieses Rundenkampfes wieder

a) mehr als 2 Spieler punktgleich vorne, so spielen diese noch einen Rundenkampf.

Ohne klares Ergebnis entscheidet dann die Buchholz-Wertung aus dem Turnier; ist auch diese gleich: das Los.

b) noch 2 Spieler punktgleich in Führung, entscheidet die nächste Partie. Endet auch diese Partie remis, entscheidet die Buchholzwertung; danach das Los.

Die Plätze von Rang 2 an werden nach System Buchholz ermittelt.

Die Punkte 9.2. und 9.3. sind analog bei allen Bezirk-5-Turnieren anzuwenden, mit Ausnahme der Frankfurter Stadtmeisterschaft.

#### **9.4. Frankfurter Stadtmeisterschaft**

Bei diesem offenen Turnier werden 7 Runden Schweizer System jeweils an einem Wochentag (vorzugsweise Montag oder Dienstag) um 19.00 Uhr gespielt.

#### **9.5. Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft**

Bei geringer Teilnehmerzahl wird die Damenmeisterin nach vom Turnierleiter festgelegtem Modus im Rahmen der Bezirk-5-Einzelmeisterschaft ermittelt.

#### **9.6. Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft**

Sie wird entsprechend der Ausschreibung des Turnierleiters ausgetragen.

#### **9.7. Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Aktivschach**

Es werden 9 Runden nach Schweizer System gespielt und zwar 4 Runden an einem Samstag und 5 Runden am darauffolgenden Sonntag.

Es gelten die zu Turnierbeginn von der FIDE-Generalversammlung gebilligten und vom DSB verabschiedeten Regeln.

### **10. Durchführung von Mannschaftswettbewerben**

#### **10.1. Allgemeines**

Die Fahrtkosten werden vom reisenden Verein getragen. Die Mietkosten für das Spiellokal trägt der Heimverein. Die Verbandskämpfe beginnen jeweils am Sonntag um 14.00 Uhr. Die Verlegung eines Mannschaftskampfes ist nur aus zwingenden Gründen mit Billigung des Turnierleiters möglich.

#### **10.2. Wartezeit, Spielbeginn**

Es wird keine Wartezeit gewährt

Die Uhren sind bei dem festgesetzten Beginn anzustellen. (Weiß führt seinen Zug aus und drückt die Uhr. Schwarz setzt bei Abwesenheit von Weiß die Uhr in Gang.)

Ist eine Mannschaft oder ein Spieler innerhalb einer Stunde nach der festgesetzten Uhrzeit nicht erschienen, ist der Wettkampf bzw. die Partie verloren. Innerhalb dieser festgelegten Stunde muß bei Mannschaftskämpfen die Aufstellung schriftlich abgegeben und der 1. Zug ausgeführt worden sein.

Wenn eine Mannschaft eine Stunde nach der festgesetzten Uhrzeit nur mit weniger als der Hälfte der Mannschaft spielbereit ist, so wird der Wettkampf mit 0:x als verloren gewertet.

Wird die Verspätung oder das Nichtantreten durch den Einwand der höheren Gewalt entschuldigt, dann ist dies glaubhaft nachzuweisen und außerdem der Nachweis zu führen, daß alles Zumutbare getan wurde, den Gegner, den Wettkampfleiter und den Turnierleiter zu verständigen.

### **10.3. Ergebnismeldung**

Das Ergebnis eines Wettkampfes ist innerhalb von 24 Stunden schriftlich (Poststempel) vom gastgebenden Verein dem TLfM auf einem vorgedruckten Spielbericht zu melden.

Dieser Spielbericht muß Angaben über Wettkampfort und -tag, Spielklasse, sowie Name der Heim- und Gastmannschaft enthalten.

Je Partie sind Angaben über eindeutige Namen der Spieler, Paßnummer und Partieergebnis zu machen. Insbesondere sind kampflose Partien deutlich zu kennzeichnen.

Wird der Spielbericht nicht gemäß diesen Vorgaben ausgestellt, wird eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- erhoben. Der Turnierleiter versorgt vor Beginn der Wettkämpfe die jeweiligen Mannschaftsführer mit entsprechendem Info-Material bzw. veröffentlicht dieses in der Hessen-Rochade.

Ist die Meldung später als 1 Tag nach dem Wettkampf abgeschickt (maßgebend ist der Poststempel), wird eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- für jeden Fall der Zuwiderhandlung erhoben.

Eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- kann auch erhoben werden, wenn die telefonische Ergebnismeldung am Wettkampftag (Bezirk-5-Info) unterbleibt.

### **11. Bezirk-5-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft**

Spieltag und Ort sind der Ausschreibung zu entnehmen. Es wird mit 4er-Teams und fester Brettfolge gespielt.

### **12. Bezirk-5-Vereinspokal**

Jeder Verein darf beliebig viele Mannschaften melden.

Jeder Spieler kann nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

Es wird mit 4er-Teams ohne feste Brettfolge gespielt (k.o.-System). Die Heimmannschaft führt an den Brettern 1 und 4 die schwarzen Steine. Bei einem 2:2 entscheidet die bessere Berliner Wertung. Ist diese gleich, wird ein Stichkampf mit 15-Minuten-Partien (Schnellschachregeln) ausgetragen, wobei die 4 Spieler ihre Brettfolge neu bestimmen können.

Endet dieser Stichkampf unentschieden und ist auch hier die Berliner Wertung gleich, entscheidet über das Weiterkommen das Los.

### **13. Verbandskämpfe**

**13.1.** Die Mannschaftsmeister werden ermittelt in den Klassen

Bezirksoberriga

Bezirksliga

Bezirksklasse

Kreisliga

Kreisklasse

**13.2.** Die Bezirksoberriga, die Bezirksliga und die Bezirksklasse umfassen jeweils 10 Mannschaften. Es wird mit 8er-Teams gespielt.

Wenn in der Kreisklasse nicht mehr als 6 Mannschaften spielen würden, werden Kreisliga und Kreisklasse zusammengelegt. Bei dann mehr als 12

Teams wird in eine Süd- und eine Nordgruppe aufgeteilt.

Der Klassensieger wird in einem Stichkampf der Gruppenersten ermittelt.

**13.3.** Für alle Staffeln des Bezirkes 5, außer der höchsten, gilt die folgende Aufstiegsregelung:

0 Absteiger aus der Landeskasse = 2 Aufsteiger

1 Absteiger aus der Landeskasse = 2 Aufsteiger

2 Absteiger aus der Landeskasse = 1 Aufsteiger

3 Absteiger aus der Landeskasse = 1 Aufsteiger

Der Aufstieg aus der höchsten Spielklasse in die Landesklasse richtet sich hiervon abweichend nach der Turnierordnung des Hessischen Schachverbandes<sup>1</sup>.

Sind nach Eingang der Mannschaftsmeldungen bei Meldeschluß in einer Klasse Plätze frei, rücken die Mannschaften der nächstniedrigeren Klasse in der Reihenfolge der Platzierung des letzten Spieljahres auf.

**13.4.** Für alle Staffeln des Bezirkes 5, außer der untersten, gilt die folgende Abstiegsregelung:

0 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Absteiger

1 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Absteiger

2 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Absteiger

3 Absteiger aus der Landesklasse = 3 Absteiger

In der untersten Spielklasse gibt es keine Absteiger.

### **13.5. Mannschaftspunkte, Stichkämpfe**

Bei Verbandskämpfen wird wie folgt gewertet:

Mannschaftssieg = 2 Punkte, wenn mehr Brettpunkte als der Gegner;

Unentschieden = 1 Punkt, wenn gleiche Brettpunkte wie der Gegner;

Niederlage = 0 Punkte, wenn weniger Brettpunkte als der Gegner.

Die Meisterschaft sowie Auf- und Abstieg werden in allen Klassen bei punktgleichen Mannschaften (Mannschaftspunkte) aufgrund der erzielten Brettpunkte entschieden.

Sind auch diese gleich, entscheidet ein Stichkampf.

Bei einem Stichkampf mit unentschiedenem Ausgang wird nach Berliner Wertung entschieden; danach durch Los.

Zu Stichkämpfen bleibt die Brettfolge verbindlich. Die Aufstellung kann nur im Rahmen der Bestimmungen von 13.7. erfolgen.

### **13.6. Meldung, unberechtigte Teilnahme**

Eine zu den fälligen Verbandskämpfen nicht gemeldete Mannschaft steigt in die nächsttiefere Klasse ab. Ein Anspruch auf Klassenerhalt bei Nichtmeldung besteht für keine Mannschaft.

Die Meldung einer Mannschaft hat jeweils bis zu dem angegebenen Termin entsprechend der vom TLfM veröffentlichten Ausschreibung unter namentlicher Angabe einer Brettfolge einzugehen.

Jeder in Brettfolge gemeldete Spieler muß bei Abgabe der Meldung einen Spielerpaß oder eine vorläufige Spielberechtigung besitzen. Die unberechtigte Teilnahme eines Spielers am Wettkampf (bedingt durch fehlenden oder ungültigen Spielerpaß bzw. vorläufiger Spielberechtigung) führt zum Verlust seiner Partie und aller Partien an den nachfolgenden Brettern, auch wenn die Tatsache der Nichtberechtigung erst später innerhalb des Spieljahres bekannt wird.

### **13.7. Aufstellung, Verstoß gegen die Brettfolge**

In sämtlichen Spielklassen des Bezirkes 5 ist die Mannschaftsaufstellung in der Reihenfolge der gemeldeten Spieler als Brettfolge verbindlich. Umstellungen sind nur um einen Platz nach oben oder unten statthaft. Wenn durch einen Ausfall gemeldeter Spieler innerhalb einer Mannschaft aufgerückt wird, können Ersatzspieler anschließend eingesetzt werden. Umstellungen um einen Platz gegenüber der gemeldeten Reihenfolge sind auch nach dem Aufrücken gestattet. Jedoch ist eine Umstellung zwischen einem gemeldeten und einem Ersatzspieler nicht statthaft, d.h. Ersatzspieler dürfen ausnahmslos nur anschließend an die gemeldeten Spieler eingesetzt werden. Wird nicht aufgerückt, dann bleibt das Brett eines nicht erschienenen Spielers unbesetzt.

Bei Verstößen gegen die Brettfolge werden die Partien derjenigen Spieler als verloren gewertet, die die Brettfolge nicht geachtet haben.

Ein in einer höheren Klasse gemeldeter Spieler kann nicht in einer unteren Klasse teilnehmen. Spieler einer unteren Klasse können an den Wettkämpfen höherer Klassen teilnehmen.

Wenn jedoch innerhalb der Spielzeit dreimal in einer höheren Klasse gespielt

worden ist, kann der entsprechende Spieler nicht mehr in tieferen Klassen eingesetzt werden. Spielen mehrere Mannschaften eines Vereins in der gleichen Klasse, so darf kein Spieler dieses Vereins in mehr als einer dieser Mannschaften mitwirken. Verstöße gegen diesen letzten Absatz werden als unberechtigte Teilnahme angesehen und wie in 13.6. geahndet.

## **14. Stadt- und Ortsmeisterschaften**

**14.1.** Die Stadtmeisterschaft von Frankfurt richtet der Bezirk 5 selbst aus.

**14.2.** Stadt- und Ortsmeisterschaften sind für die Gemeinden melde- und vom Bezirk genehmigungspflichtig, in denen mehr als ein Mitgliedsverein des Bezirk 5 ansässig ist.

Diese Turnierordnung wurde vom erweiterten UV-5-Vorstand am 19.8.1994 beschlossen. Sie tritt am 1.9.1994 in Kraft und ersetzt alle älteren Fassungen.

Protokollführer  
gez. Gerhard Laux

1. Vorsitzender  
gez. Wolfgang Merle

Turnierleiter  
gez. Hans-D. Post

## **Änderungen der Turnierordnung:**

??Am 31.Januar 1998 wurde bei der ordentlichen Mitgliederversammlung des Bezirkes 5 die Auf- und Abstiegsregelung neu geregelt. Der Kontext, über den abgestimmt wurde, wurde vom Turnierleiter entsprechend den Vorgaben in die Punkte 13.3 bzw. 13.4 integriert.

??Am 22.5.2000 wurde bei einer Sitzung des geschäftsführenden Vorstandes in Ffm- Kalbach bei einer Gegenstimme beschlossen, das Startgeld bei Mannschaftswettbewerben und die fälligen Reuegelder für Nichtantreten mit Beginn der Saison 2000/01 nach langen Jahren zu erhöhen.

Damit sollen vor allem die Kosten zur Durchführung dieser Wettbewerbe aufgefangen werden.

??Am 15.8.2005 wurde im Punkt 12 der zwingende Austragungsort und –zeitpunkt für den Vereinspokal ersatzlos gestrichen.

??Am 11.03.2006 durch Mitgliederversammlung Änderung Pkt. 4 Reuegeld bei Verbandskämpfen und Vereinspokal.

## **6. Satzung**

### **§ 1 Zuordnung des Bezirk 5 zum Hessischen Schachverband**

Der Bezirk 5 (Frankfurt) ist eine Unterabteilung des Hessischen Schachverbandes (HSV) gemäß § 2 II und § 10 der Satzung des Hessischen Schachverbandes.

### **§ 2 Mitgliedschaft, Beitritt**

Dem Bezirk 5 gehören die Schachvereine und Schachabteilungen in Frankfurt a.M. und Umgebung an, die ihren Beitritt gegenüber dem Hessischen Schachverband schriftlich erklärt haben und deren Aufnahme vom HSV - Vorstand bestätigt wurde.

### **§ 3 Austritt**

Vereine, die gemäß § 4 der Satzung des HSV aus diesem ausscheiden, verlieren damit auch die Mitgliedschaft im Bezirk 5.

Vereine, die aus dem Bezirk 5 ausscheiden wollen, um sich einem anderen Bezirk anzuschließen, haben dies dem 1. Vorsitzenden des Bezirk 5 spätestens einen Monat vor Ablauf des Geschäftsjahres schriftlich mitzuteilen. Der Austritt erfolgt zum 30. Juni des nachfolgenden Jahres.

### **§ 4 Organe des Bezirkes**

Die Organe des Bezirkes sind:

- die Mitgliederversammlung
- der geschäftsführende Vorstand
- der erweiterte Vorstand

### **§ 5 Die Mitgliederversammlung**

Oberstes Organ des Bezirkes ist gemäß § 10 II der Satzung des HSV der ordentliche Bezirkstag (Mitgliederversammlung). Dabei gilt:

Vereine mit bis zu 20 Mitgliedern haben 1 Stimme

Vereine mit 21 bis 40 Mitgliedern haben 2 Stimmen

Vereine mit 41 bis 60 Mitgliedern haben 3 Stimmen

Vereine mit 61 bis 80 Mitgliedern haben 4 Stimmen

Vereine mit 81 bis 100 Mitgliedern haben 5 Stimmen usw.

Vorstandsmitglieder haben je 1 Stimme, ausgenommen bei Wahlen und Entlastungen.

### **§ 6 Geschäftsführender Vorstand**

Der geschäftsführende Vorstand besteht aus :

- dem 1. Vorsitzenden
- dem 2. Vorsitzenden
- dem Kassenführer
- dem Protokollführer
- dem Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe
- dem Turnierleiter für Einzelwettkämpfe
- dem Seniorenwart
- dem Damenwart
- dem Jugendleiter

und den drei Beisitzern

### **§ 7 Erweiterter Vorstand**

Der erweiterte Vorstand setzt sich zusammen aus:

- dem geschäftsführenden Vorstand
- dem Turnierausschuß, bestehend aus 3 Mitgliedern und 2 Ersatzmitgliedern

Die Mitglieder des Turnierausschuß, sowie die Ersatzmitglieder müssen am Tag ihrer Wahl verschiedenen Vereinen angehören.

### **§ 8 Aufgaben der Mitgliederversammlung**

Die besonderen Aufgaben der Mitgliederversammlung sind:

- die Entgegennahme der Tätigkeitsberichte des Vorstandes
- die Entlastung des Vorstandes
- die Wahl des Vorstandes, des Turnierausschuß und der Kassenprüfer
- die Erledigung von Anträgen
- der Beschluß über Satzungsänderungen
- die Feststellung des Bezirksanteils des Verbandsbeitrags

### **§ 9 Aufgaben des geschäftsführenden Vorstandes**

Der geschäftsführende Vorstand des Bezirk 5 regelt entsprechend § 10 I der HSV -Satzung alle Bezirksangelegenheiten, soweit sie satzungsgemäß nicht anderen Organen vorbehalten sind.

Der geschäftsführende Vorstand ist beschlußfähig, wenn mindestens 6 Mitglieder anwesend sind, darunter der erste oder zweite Vorsitzende.

Die Beschlußfassung erfolgt mit einfacher Mehrheit. Bei Stimmengleichheit gilt ein Antrag als abgelehnt. Verwaltet ein Vorstandsmitglied mehrere Ämter, hat es trotzdem nur eine Stimme.

Der geschäftsführende Vorstand tritt nach Bedarf zusammen, jedoch ist auf Verlangen von 4 seiner Mitglieder innerhalb von 3 Wochen eine Vorstandssitzung einzuberufen.

### **§ 10 Aufgaben des erweiterten Vorstandes**

Der erweiterte Vorstand beschließt Turnierordnungsänderungen mit Zweidrittelmehrheit.

Über die weiteren in den Sitzungen abzuhandelnden Themen beschließt er mit einfacher Mehrheit.

Es gilt hierbei die Stimmenregelung wie in § 9. Zu den Sitzungen des erweiterten Vorstandes lädt der 1. Vorsitzende schriftlich mit Tagesordnung ein.

### **§ 11 Aufgaben des 1.Vorsitzenden**

Der 1.Vorsitzende vertritt den Bezirk gerichtlich und außergerichtlich im Sinne des § 26 BGB. Er beruft die Mitgliederversammlungen und Vorstandssitzungen ein und führt den Vorsitz.

Ferner ist er dafür verantwortlich, daß wichtige Beschlüsse des HSV und des Bezirkes den Vereinen zur Kenntnis gebracht werden.

### **§ 12 Aufgaben des 2.Vorsitzenden**

Der 2.Vorsitzende vertritt den 1.Vorsitzenden in dessen Abwesenheit.

### **§ 13 Aufgaben des Kassenführers**

Der Kassenführer ist verantwortlich für alle Kassengeschäfte des Bezirk 5. Bei der Jahreshauptversammlung hat er den von den beiden Kassenprüfern unterzeichneten Bericht vorzulegen.

### **§ 14 Aufgaben des Protokollführers**

Der Protokollführer (oder im Falle seiner Verhinderung ein anderes Mitglied des geschäftsführenden Vorstandes) hat über jede Sitzung eines Organs des Bezirk 5 ein Protokoll zu führen, welches neben der Anwesenheitsliste alle Beschlüsse und Abstimmungsergebnisse enthalten muß, und den Vorstandsmitgliedern innerhalb einer angemessenen Frist zuzustellen ist.

### **§ 15 Aufgaben des Turnierleiters für Mannschaftswettkämpfe**

Der TlfM ist verantwortlich für die innerhalb des Bezirk 5 - Bereichs durchzuführenden Mannschaftswettkämpfe im Rahmen der Turnierordnungen von HSV und Bezirk 5. Er betreut bei Vergleichswettkämpfen die Bezirksauswahl.

### **§ 16 Aufgaben des Turnierleiters für Einzelwettkämpfe**

Der TlfE ist verantwortlich für die innerhalb des Bezirk 5 - Bereichs durchzuführenden Einzelturniere im Rahmen der Turnierordnungen von HSV und Bezirk 5.

### **§ 17 Aufgaben des Seniorenwartes**

Der Seniorenwart ist für die gesamte Organisation der Seniorenturniere verantwortlich.

### **§ 18 Aufgaben des Damenwartes**

Der Damenwart ist für die gesamte Organisation der Damenturniere verantwortlich.

### **§ 19 Aufgaben des Jugendleiters**

Der Jugendleiter vertritt die Interessen aller Jugendlichen innerhalb des Vorstandes des Bezirks, gegenüber der Hessischen Schachjugend und anderen Organisationen. Er ist verantwortlich für die Durchführung der Jugendturniere.

### **§ 20 Aufgaben des Turnierausschuß**

Der Turnierausschuß nimmt die in Punkt 8 der Turnierordnung des Bezirk 5 festgelegten Aufgaben wahr.

### **§ 21 Tätigkeit der Vorstandsmitglieder**

Die Tätigkeit der Vorstandsmitglieder und der Kassenprüfer ist ehrenamtlich. Zweckdienliche Ausgaben können ersetzt werden.

### **§ 22 Amtsdauer der Vorstandsmitglieder**

Für jeweils 2 Jahre werden in den Jahren mit **ungerader Endziffer** gewählt:

- 1.Vorsitzender
- Protokollführer
- Turnierleiter für Einzelwettkämpfe
- Seniorenwart
- Jugendleiter

Für jeweils 2 Jahre werden in den Jahren mit **gerader Endziffer** gewählt:

- 2.Vorsitzender
- Kassenführer
- Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe
- Damenwart

Für jeweils 1 Jahr werden gewählt:

- drei Beisitzer
- drei Turnierausschußmitglieder
- zwei TA - Ersatzmitglieder

### **§ 23 Kassenprüfer**

Die beiden Kassenprüfer, die nicht dem Vorstand angehören dürfen, haben vor jeder Jahreshauptversammlung die Kasse und den Kassenbericht zu prüfen und der Mitgliederversammlung darüber zu berichten.

Sie werden jeweils für 1 Jahr gewählt.

### **§ 24 Jahreshauptversammlung**

Diese Mitgliederversammlung (ordentlicher Bezirkstag) ist entsprechend § 10 II der HSV - Satzung rechtzeitig vor dem Kongreß des HSV einzuberufen.

Beschlußfähigkeit ist stets gegeben, wenn zur Jahreshauptversammlung ordnungsgemäß einberufen wurde. Sie erlischt, wenn die Hälfte der nach Anwesenheitsliste vertretenen Vereine die Versammlung verlassen haben. Vereine können im Falle ihrer Abwesenheit ihre Stimmen durch schriftliche Vollmacht dem Vertreter eines anderen Vereins übertragen. Ein Stimmberechtigter darf aber nicht mehr als drei Vereine vertreten. Bei Wahlen wird schriftlich abgestimmt, wenn mehr als ein Vorschlag vorliegt, oder wenn dies von einem Stimmberechtigten verlangt wird.

Die Mitgliederversammlung faßt ihre Beschlüsse mit einfacher Mehrheit. Bei Stimmengleichheit gilt ein Antrag als abgelehnt.

Bei Satzungsänderungen ist eine Zweidrittelmehrheit der anwesenden Stimmen erforderlich.

Die Einladungen zur Jahreshauptversammlung sind spätestens 3 Wochen vorher unter Angabe der Tagesordnung vom 1. Vorsitzenden zu versenden.

### **§ 25 Außerordentliche Mitgliederversammlung**

Eine außerordentliche Mitgliederversammlung ist bei Bedarf einzuberufen, oder wenn dies 5 Vereine unter Angabe von Gründen verlangen. Bei der Abwicklung einer außerordentlichen Mitgliederversammlung ist entsprechend § 24 zu verfahren.

### **§ 26 Verbandsbeiträge**

Die Verbandsbeiträge sind halbjährlich innerhalb von 4 Wochen nach Zustellung der Beitragsrechnung, die der Bezirk 5 - Kassenführer aufgrund der Sollbestandsmeldung der Mitgliedererfassungsstelle des HSV erstellt, zu bezahlen.

Kommen Vereine dieser finanziellen Verpflichtung nicht nach, ruhen sämtliche Rechte dieser Vereine, die sich aus der Mitgliedschaft im HSV und im Bezirk 5 ergeben.

### **§ 27 Turnierordnung des Bezirk 5**

Die Turnierordnung des Bezirk 5 regelt die Durchführung der Einzel - und Mannschaftswettkämpfe.

Änderungen der Turnierordnung beschließt der erweiterte Vorstand mit Zweidrittelmehrheit der anwesenden Stimmen.

### **§ 28 Geschäftsjahr**

Das Geschäftsjahr des Bezirk 5 ist das Kalenderjahr.

### **§ 29 Inkrafttreten der Satzung**

Die Satzung tritt in dieser Form am 01.09.1986 in Kraft, nachdem die außerordentliche Mitgliederversammlung am 18.08.1986 einer Änderung der Satzung vom 31.03.1973 mit Zweidrittelmehrheit zugestimmt hat. Von der Mitgliederversammlung am 13.02.1993 wurde beschlossen, die Funktionen Werbeleiter und Prsseleiter zu streichen. Neu aufgenommen wurden die Funktionen Damenwart und Seniorenwart.

Nach der Auflösung der Bezirk 5 - Schachjugend hat die Mitgliederversammlung am 04.03.1995 beschlossen, die Funktion des Jugendleiters neu aufzunehmen.

Die Jugendordnung vom 09.11.1986, die Turnierordnung vom 08.03.1987, sowie die Geschäftsordnung vom 03.10.1987 treten hiermit außer Kraft.

Protokollführer	1.Vorsitzender	2.Vorsitzender
gez. St.Dechert	gez. W.Merle	gez. T.Falk
Frankfurt am Main, im Mai 1995		

## 7. Jugendturnierordnung

### **1. MEISTERTITEL UND PREISE**

Mitglieder des hessischen Schach-Bezirks 5 (Frankfurt), im Folgenden *Bezirk* genannt, können als Jahressieger Titel und Preise bei den einzelnen Wettbewerben gewinnen. Preise werden nur dann geteilt, wenn aufgrund der für das jeweilige Turnier gültigen Bestimmungen keine Unterscheidung bei der Platzierung möglich ist.

Ein Pokalgewinner darf einen gewonnenen Pokal endgültig behalten, Ausnahmen (z.B. Wanderpokale) werden in der Turnierausschreibung gesondert erwähnt.

### **2. TEILNAHME VON GÄSTEN**

Gäste können nur an Rundenturnieren oder an Turnieren, die keine Qualifikation für ein Turnier einer höheren Ebene (z. B. Hessenmeisterschaft) darstellen, teilnehmen. Gäste können ebenso keine Bezirkstitel gewinnen. Diese Titel bleiben den Mitgliedern des Bezirks vorbehalten.

Wird ein Gast im Verlauf eines Jahreswettbewerbs Bezirksmitglied, so werden seine vor Beginn der Mitgliedschaft erzielten Resultate für die Bezirkstitel dieser JTO nicht gewertet. Ausnahmen von dieser Regel können jedoch durch die Turnierleitung beschlossen werden, wenn es die Umstände rechtfertigen.

Wird ein Gast nach Beginn eines Turniers ohne Jahreswertung Bezirksmitglied, so werden seine erzielten Resultate aus dem laufenden Turnier für den Bezirkstitel nicht gewertet.

### **3. BEZIRKS-JUGENDEINZELMEISTERSCHAFT (QUALIFIKATIONSTURNIER)**

#### **3.1 Vorbemerkung**

Die besonderen Regeln für die Bezirksmeisterschaft sind als Ergänzung zu der TO des Schachbezirks Frankfurt (Bezirk 5) zu betrachten und regeln nur die Besonderheiten und Abweichungen, die im Zusammenhang mit der Durchführung dieses Turniers erforderlich sind.

#### **3.2 Anzahl der Runden, Schachuhren und Bedenkzeit**

Das Turnier wird in 7 Runden nach dem Schweizer System ausgetragen.

Die Bedenkzeit beträgt pro Spieler

- o 1 Stunde für 40 Züge, danach zusätzlich zur ersparten Bedenkzeit 30 Minuten für den Rest der Partie (U14, U16, U18). Es werden maximal drei Runden pro Tag gespielt.
- o 30 Minuten für die Partie (U12)
- o 20 Minuten für die Partie (U8, U10)

Die Termine für die einzelnen Runden werden vom Jugend-Turnierleiter des Bezirks vor Turnierbeginn festgelegt und sind für alle Teilnehmer bindend.

Sofern die Teilnehmerzahl von der üblichen Norm abweicht oder sonstige Umstände es erfordern, so kann der Turnierleiter einen anderen Ausspielungsmodus bestimmen.

#### **3.3 Auslosung**

Die Auslosung wird mit einem gängigen Computerprogramm vorgenommen (z. B. *Swiss-Chess*). Soweit von Spielern bekannt ist, dass sie in der ersten Runde verhindert sind, hat die Turnierleitung das Recht, diese Spieler gegeneinander zu losen.

Die Auslosung einer Runde wird vorgenommen, sobald alle Ergebnisse der Runde bekannt sind.

#### **3.4 Rundenbeginn**

Der Turnierleiter setzt zum Rundenbeginn die Uhr des Spielers mit den weißen Figuren in Gang.



### **3.5 Nichtantreten eines Spielers**

Kann ein Teilnehmer nicht am vorgegebenen Termin antreten, verliert er die Partie kampflos, es sei denn, sein Gegner ist mit einer Verlegung auf einen anderen Tag, der vor oder nach dem offiziellen Termin liegen kann, einverstanden. Eine verlegte Partie muss aber spätestens vor der nächsten Runde beendet und das Ergebnis inklusive der Partienotation der Turnierleitung gemeldet sein.

### **3.6 Verlegung einer Partie**

Ein Teilnehmer kann die Zustimmung seines Gegners zu einer Verlegung nicht verlangen. Eine Verlegung bedarf der vorherigen Zustimmung des Turnierleiters. Der Turnierleiter stimmt einer Verlegung nur dann zu, wenn sie von beiden Spielern gewünscht wird. Das Ergebnis einer an einem Ausweichtermin gespielten Partie muss dem Turnierleiter bis spätestens vor Beginn der nächsten Runde von dem Sieger (bei Remis vom Spieler mit den weißen Steinen) gemeldet sein. Partien der letzten Runde können nur vorverlegt und auf gar keinen Fall nachgespielt werden.

Liegt das Ergebnis bei Auslosung der nächsten Runde nicht vor, gilt die Partie für beide Spieler als kampflos verloren.

### **3.7 Bezirks-Jugendmeister / Bezirks-Jugendmeisterin**

Das nach Abschluss des Turniers am besten platzierte Bezirks-Jugendmitglied erhält den Titel "Bezirks-Jugendmeister Uxx".

Das beste Mädchen nach dem ersten Turnierplatz erhält den Titel "Bezirks-Jugendmeisterin Uxx (w)", auch, wenn es nicht das beste Mädchen sein sollte.

Sofern zwei oder mehrere Spieler punktgleich das Turnier beenden, wird über die Titelvergabe nach folgenden Kriterien entschieden:

a) Modus „Schweizer System“:

1. die höhere Buchholz-Wertung
2. die höhere SoBerg-Wertung
3. Sieger des direkten Vergleiches
4. Stichkampf

b) Modus „Rundenturnier“

1. direkter Vergleich in gespielten Partien
2. Stichkampf
3. die höhere SoBerg-Wertung

### **3.8 Preisverteilung**

Die Ausstattung des Turniers mit Preisen wird in der Ausschreibung festgelegt.

### **3.9 Regelungen für Stichentscheide**

Ein Stichentscheid von zwei Spielern wird als Stichkampf ausgetragen. Ein Stichentscheid von mehr als zwei Spielern wird als einrundiges Stichturnier ausgetragen.

Stichentscheide sollen unverzüglich ausgetragen werden. In der Schnelldpartienphase befindliche Stichentscheide dürfen nicht abgebrochen werden, bevor ein Sieger feststeht.

#### **3.9.1 Stichkampf:**

Ein Stichkampf zwischen 2 Spielern wird über 2 Turnierpartien mit wechselnden Farben ausgetragen, und zwar mit derjenigen Bedenkzeit, die für die jeweilige Altersklasse vorgesehen ist. Es wird ausgelost, wer in der ersten Partie die weißen Steine führt.

Ermittelt der Stichkampf keinen Sieger, werden zwei Schnelldpartien nach Schnelldschachregeln mit 30 Minuten Bedenkzeit gespielt. Wer in der ersten Turnierpartie die weißen Steine führte, beginnt die Schnelldpartien mit den schwarzen Steinen.

Ermittelt auch dieser Stichkampf keinen Sieger, werden zwei Schnelldpartien nach Schnelldschachregeln mit 15 Minuten Bedenkzeit gespielt. Wer in der ersten Schnelldpartie die weißen Steine führte, beginnt die dritte Schnelldpartie mit den schwarzen Steinen.

Liegt nach den vier Schnelldpartien noch keine Entscheidung vor, wird die Farbverteilung in jeder weiteren Partie gewechselt und solange mit 15 Minuten Bedenkzeit weitergespielt,

bis einer der Spieler eine Partie gewinnt. Der Gewinner dieser Partie hat den Stichkampf gewonnen.

### **3.9.2 Stichturnier:**

Ein Stichentscheid zwischen mehr als zwei Spielern wird als einrundiges Turnier ausgetragen. Kann nach Gewinnpunkten kein Sieger ermittelt werden, spielen die im

Stichturnier punktgleichen Spieler einen erneuten Stichkampf (bei mehr als 2 Spielern ein einrundiges Turnier) mit Schnellpartien (30 Minuten) nach Schnellschachregeln.

Endet auch dieser Stichkampf mit Punktgleichheit, wird er mit einer Bedenkzeit von 15 Minuten wiederholt, und zwar solange, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Die Farbverteilung wird in jedem Stichturnier gewechselt, wenn die Zusammensetzung der Teilnehmer unverändert bleibt. Ansonsten wird vor Beginn jedes Stichturniers neu ausgelost.

### **4. REGELN BEI UNSPORTLICHEM VERHALTEN**

Für den Fall, dass Turnierteilnehmer bewusst und offensichtlich die Durchführung eines Turniers verzögern oder beeinträchtigen oder durch unsportliches Verhalten

Streitfälle provozieren, hat der Jugend-Turnierleiter des Bezirks auch ohne Vorliegen eines formalen Protestes das Recht, einzuschreiten und geeignete Maßnahmen (bis

hin zum Ausschluss von Teilnehmern / Zuschauern / Betreuern aus dem laufenden Turnier) zu ergreifen, mit denen das Turnier wieder in geordnete Bahnen geführt

werden kann.

### **5. AUSWAHL FÜR BEZIRKS-JUGENDKADER**

1. Platz eins bis drei bei den Bezirksmeisterschaften in der jeweiligen Altersklasse (zunächst nicht getrennt nach männlich/ weiblich)

2. außergewöhnlich starke Leistung bei der Bezirksmeisterschaft

3. außergewöhnlich hohe DWZ für das jeweilige Alter im Bezirksvergleich

4. herausragende Turnierleistung bei einem diesjährig ausgespielten Open

### **6. ÄNDERUNGEN DER TURNIERORDNUNG**

Änderungen dieser JTO bedürfen eines protokollierten Vorstandsbeschlusses. Nach

Veränderungen soll unverzüglich eine aktualisierte JTO an die Mitgliedsvereine verteilt

werden. Die JTO erhält die nächste laufende Versionsnummer. Über die Änderungen ist eine Liste zu führen.

### **7. INKRAFTTRETEN**

Die Turnierordnung wurde in dieser Fassung auf der Vorstandssitzung am

03.08.2006 verabschiedet und in Kraft gesetzt. Sie erhält die laufende Nummer "1".

### **8. Auszug aus den Fide-Regeln (Stand 01.07.2005)**

#### **Artikel 6: Die Schachuhr**

**6.1** Eine "Schachuhr" ist eine Uhr mit zwei Zeitanzeigen, die so miteinander verbunden sind, dass zu gleicher Zeit nur eine von ihnen laufen kann. "Uhr" bedeutet in den Schachregeln jeweils eine der beiden Zeitanzeigen. Das Fallen des "Fallblättchens" bedeutet, dass die einem Spieler zugewiesene Zeit aufgebraucht worden ist.

**6.2 a)** Wenn eine Schachuhr benutzt wird, muss jeder Spieler eine Mindestzahl von Zügen oder alle Züge in einer bestimmten Zeitperiode ausführen, und / oder es darf ihm pro Zug eine zusätzliche Bedenkzeit zugeteilt werden.

All dies muss im voraus im Detail angegeben werden.

**b)** Die Zeit, die ein Spieler in der einen Zeitperiode gespart hat, wird ihm für die nächste Periode zu seiner verfügbaren Zeit hinzugerechnet, ausser im Aufschub-Modus. Im Aufschub-Modus erhalten beide Spieler eine Hauptbedenkzeit. Außerdem erhält jeder Spieler pro Zug eine festgelegte Extradenkzeit. Der Verbrauch der Hauptbedenkzeit setzt erst nach dem Ablauf der Extradenkzeit ein. Vorausgesetzt, dass der Spieler seine Uhr vor Ablauf der Extradenkzeit anhält, ändert sich die Hauptbedenkzeit nicht,

unabhängig vom Anteil an Extrabedenkzeit, der verbraucht worden ist.

**6.3** Jede Zeitanzeige hat ein "Fallblättchen". Unmittelbar nach dem Fallen eines Fallblättchens müssen die Erfordernisse von Artikel 6.2 a) überprüft werden.

**6.4** Der Schiedsrichter entscheidet vor Partiebegrinn, wo die Schachuhr zu stehen kommt.

**6.5** Zu dem für den Partiebegrinn festgesetzten Zeitpunkt wird die Uhr des Spielers mit den weißen Figuren in Gang gesetzt.

**6.6** Falls zu Beginn keiner der Spieler anwesend ist, verliert der Spieler mit den weißen Figuren die gesamte Zeit bis zu seinem Eintreffen, es sei denn, das Turnierreglement sieht etwas anderes vor oder der Schiedsrichter entscheidet anders.

**6.7** Jeder Spieler, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie, es sei denn, das Turnierreglement sieht etwas anderes vor oder der Schiedsrichter entscheidet anders.

**6.8 a)** Während der Partie hält jeder Spieler, nachdem er seinen Zug auf dem Schachbrett ausgeführt hat, seine eigene Uhr an und setzt die seines Gegners in Gang. Einem Spieler muss es immer ermöglicht werden, seine Uhr anzuhalten. Sein Zug gilt als nicht vollständig abgeschlossen, solange er das nicht getan hat, es sei denn, der ausgeführte Zug hat die Partie beendet (siehe Artikel 5.1 und 5.2).

Die Zeit zwischen der Ausführung des Zuges auf dem Schachbrett und dem Anhalten der eigenen und dem Ingangsetzen der gegnerischen Uhr gilt als Teil der Bedenkzeit des betreffenden Spielers.

**b)** Ein Spieler muss seine Uhr mit der gleichen Hand anhalten, mit der er seinen Zug gemacht hat. Einem Spieler ist es verboten, seinen Finger auf oder über dem Knopf zu behalten.

**c)** Die Spieler müssen die Schachuhr angemessen behandeln. Es ist verboten, auf sie draufzuhauen, sie hochzuheben oder umzuwerfen. Unangemessenes Umgehen mit der Uhr wird gemäss Artikel 13.4 bestraft.

**d)** Falls einem Spieler das Bedienen der Uhr nicht möglich ist, darf er für diese Aufgabe einen Assistenten stellen, der vom Schiedsrichter genehmigt werden muss. Seine Bedenkzeit wird vom Schiedsrichter angemessen angepasst.

**6.9** Das Fallblättchen gilt als gefallen, wenn der Schiedsrichter dies beobachtet oder einer der Spieler zu Recht darauf hingewiesen hat.

**6.10** Außer in den Fällen, die durch die Artikel 5.1 oder einen der Artikel 5.2 a), b) oder c) erfasst werden, gilt, dass ein Spieler seine Partie verloren hat, wenn er die vorgeschriebene Anzahl von Zügen in der zugewiesenen Zeit nicht vollständig abgeschlossen hat. Die Partie ist jedoch remis, wenn eine Stellung entstanden ist, aus der heraus es dem Gegner nicht möglich ist, den Spieler durch eine beliebige Folge von regelgemäßen Zügen, selbst bei ungeschicktestem Gegenspiel, matt zu setzen.

**6.11** Jede Anzeige auf den Uhren ist bindend, sofern kein offensichtlicher Mangel vorliegt. Eine Schachuhr mit einem offensichtlichen Mangel muss ersetzt werden. Der Schiedsrichter ersetzt die Uhr und bestimmt nach bestem Ermessen, auf welche Zeiten die Ersatzuhr zu stellen ist.

**6.12** Wenn beide Fallblättchen gefallen sind, aber nicht nachweisbar ist, welches zuerst,

**a)** wird die Partie fortgesetzt, falls dies in einer beliebigen Zeitperiode außer der letzten geschieht

**b)** ist die Partie remis, falls dies in der Zeitperiode geschieht, in welcher alle verbleibenden Züge vollendet werden müssen.

**6.13 a)** Wenn die Partie unterbrochen werden muss, werden die Uhren vom Schiedsrichter angehalten.

**b)** Ein Spieler darf die Uhren nur anhalten, um den Schiedsrichter zu Hilfe zu rufen, z.B. wenn ein Bauer umgewandelt wird und die gewünschte Figur nicht zur Hand ist.

**c)** In beiden Fällen entscheidet der Schiedsrichter, wann die Partie wieder aufgenommen werden muss.

**d)** Wenn ein Spieler die Uhr anhält, um den Schiedsrichter zu Hilfe zu rufen, entscheidet der Schiedsrichter, ob der Spieler einen triftigen Grund dazu hatte. Falls es keinen offensichtlichen Grund für den Spieler gab, die Uhr anzuhalten, wird er gemäß Artikel 13.4 bestraft.

**6.14** Wenn die Figuren infolge eines Regelverstosses oder aus anderen Gründen in eine vorangegangene Stellung zurückversetzt werden müssen, bestimmt der Schiedsrichter nach bestem Ermessen, auf welche

Zeiten die Uhren zu stellen sind. Er berichtet auch, falls nötig, den Zugzähler der Uhr.

**6.15** Projektionsleinwände, Bildschirme oder Demonstrationsbretter, welche die aktuelle Stellung auf dem Schachbrett, die Züge und die Anzahl der gespielten Züge zeigen, sowie die Uhren, die auch die Zügezahl anzeigen, sind im Turniersaal erlaubt. Jedoch darf ein Spieler einen Antrag nicht auf Angaben stützen, die ihm auf diese Weise vermittelt worden sind.

## **Artikel 7: Regelverstöße**

**7.1 a)** Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass die Anfangsstellung der Figuren falsch war, wird die Partie annulliert und eine neue gespielt.

**b)** Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass der einzige Fehler darin besteht, dass das Schachbrett nicht gemäss Artikel 2.1 ausgelegt worden ist, wird die Partie fortgesetzt, aber die erreichte Stellung muss auf ein korrekt liegendes Schachbrett übertragen werden.

**7.2** Wenn eine Partie mit vertauschten Farben begonnen worden ist, wird sie fortgesetzt, es sei denn, der Schiedsrichter entscheidet anders.

**7.3** Wenn ein Spieler eine oder mehrere Figuren verschiebt, muss er die korrekte Stellung auf Kosten seiner eigenen Zeit wieder aufbauen. Falls nötig hält der Spieler oder sein Gegner die Uhren an und bittet den Schiedsrichter um Hilfe. Der Schiedsrichter darf den Spieler, der die Figuren verschoben hat, bestrafen.

**7.4 a)** Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass ein regelwidriger Zug, unter Einschluß einer Bauernumwandlung oder dem Schlagen des gegnerischen Königs, vollständig abgeschlossen wurde, wird die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoss wiederhergestellt. Falls die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoss nicht bestimmt werden kann, wird die Partie aus der letzten bekannten Stellung vor dem Regelverstoss heraus weitergespielt.

Die Uhren werden gemäss Artikel 6.14 gestellt. Artikel 4.3 wird auf den Zug angewandt, der den regelwidrigen ersetzt. Daraufhin wird die Partie aus der so erreichten Stellung heraus weitergespielt.

**b)** Nachdem die Erfordernisse des Artikels 7.4 a) erfüllt worden sind, fügt der Schiedsrichter für die ersten beiden regelwidrigen Züge eines Spielers je zwei zusätzliche Minuten zur Bedenkzeit des Gegners hinzu; nach dem dritten regelwidrigen Zug desselben Spielers erklärt der Schiedsrichter die Partie für diesen für verloren.

**7.5** Wenn während der Partie festgestellt wird, dass Figuren von ihren Feldern verschoben worden sind, wird die Stellung vor dem Regelverstoss wiederhergestellt. Falls die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoss nicht festgestellt werden kann, wird die Partie aus der letzten bekannten Stellung vor dem Regelverstoss heraus weitergespielt.

Die Uhren werden gemäss Artikel 6.14 gestellt. Daraufhin wird die Partie aus der so erreichten Stellung heraus weitergespielt.

## **Artikel 8: Die Aufzeichnung der Züge**

**8.1** Im Laufe der Partie ist jeder Spieler verpflichtet, seine eigenen Züge und die seines Gegners auf korrekte Weise aufzuzeichnen, Zug für Zug, so klar und lesbar wie möglich, in algebraischer Notation (Anhang E), auf dem für das Turnier vorgeschriebenen "Partieformular". Es ist verboten, Züge im voraus aufzuschreiben. Ein Spieler darf, wenn er es wünscht, auf den Zug seines Gegners antworten, bevor er ihn aufzeichnet. Er muss seinen eigenen vorangegangenen Zug aufzeichnen, bevor er einen neuen macht. Beide Spieler müssen ein Remisangebot auf dem Partieformular aufzeichnen (Anhang E.13).

Falls es einem Spieler nicht möglich ist, die Partie aufzuzeichnen, kann er einen für den Schiedsrichter akzeptablen Assistenten einsetzen, um die Züge zu notieren. Seine Bedenkzeit wird vom Schiedsrichter angemessen angepasst.

**8.2** Das Partieformular muss vom Schiedsrichter die ganze Partie hindurch gesehen werden können.

**8.3** Die Partieformulare sind Eigentum des Turniervanalters.

**8.4 a)** Wenn ein Spieler in einer Zeitperiode zu irgendeinem Zeitpunkt weniger als fünf Minuten Restbedenkzeit hat, ist er nicht verpflichtet, die Anforderungen von Artikel 8.1. zu erfüllen. Dies gilt nicht, wenn er pro Zug mindestens 30 zusätzliche Sekunden zu seiner Bedenkzeit hinzugefügt bekommt. Nachdem

ein Fallblättchen gefallen ist, muss der Spieler seine Aufzeichnungen sofort, vor Ausführung eines Zuges auf dem Schachbrett, vollständig nachtragen.

**b)** Sobald ein Spieler weniger als fünf Minuten Restbedenkzeit hat und mindestens 30 zusätzliche Sekunden zu seiner Bedenkzeit für jeden Zug hinzugefügt werden, müssen beide Spieler jeweils den gegnerischen Zug aufschreiben, bevor sie ihren eigenen Zug abschließen dürfen.

**8.5 a)** Wenn gemäss Artikel 8.4 kein Spieler mehr mitschreiben muss, soll, wenn möglich, der Schiedsrichter oder ein Assistent anwesend sein und mitschreiben. In diesem Fall hält der Schiedsrichter, unmittelbar nachdem eines der Fallblättchen gefallen ist, die Uhren an. Daraufhin tragen beide Spieler ihre Aufzeichnungen unter Benutzung der Aufzeichnungen des Schiedsrichters oder des Gegners nach.

**b)** Wenn nur einer der Spieler gemäss Artikel 8.4 nicht verpflichtet ist, mitzuschreiben, muss er, sobald ein Fallblättchen gefallen ist, seine Aufzeichnungen vor Ausführung eines Zuges auf dem Schachbrett vollständig nachtragen. Vorausgesetzt, dass der Spieler am Zuge ist, darf er das Partieformular seines Gegners benutzen, muss es aber zurückgeben, bevor er zieht.

**c)** Wenn keine vollständige Aufzeichnung vorliegt, müssen die Spieler die Partie auf einem zweiten Schachbrett unter Aufsicht des Schiedsrichters oder eines Assistenten rekonstruieren. Dieser zeichnet als erstes, bevor die Rekonstruktion beginnt, die aktuelle Partiestellung, die Uhrzeiten und die Zahl der ausgeführten Züge auf, falls diese Angaben zugänglich sind.

**8.6** Wenn die Partieformulare nicht auf den aktuellen Stand gebracht werden können und somit nicht zeigen können, ob ein Spieler die Bedenkzeit vor Ausführung der verlangten Zahl von Zügen überschritten hat, gilt der nächste Zug als der erste für die folgenden Zeitperiode, außer im Fall, dass nachweisbar mehr Züge gespielt worden sind.

**8.7** Nach Ende der Partie unterzeichnen beide Spieler beide Partieformulare mit dem darauf notierten Partieresultat.

Dieses Resultat bleibt gültig, auch wenn es falsch eingetragen worden ist, außer der Schiedsrichter entscheidet anders.

## **Artikel 9: Das Remis (die unentschiedene Partie)**

**9.1 a)** Ein Spieler, der remis anbieten möchte, tut dies, nachdem er einen Zug auf dem Schachbrett ausgeführt und bevor er seine Uhr angehalten und die seines Gegners in Gang gesetzt hat. Ein Remisangebot zu einer beliebigen anderen Zeit ist zwar gültig, aber Artikel 12.6 muss berücksichtigt werden. An das Angebot können keine Bedingungen geknüpft werden. In beiden Fällen kann das Remisangebot nicht zurückgezogen werden und bleibt gültig, bis es der Gegner annimmt, mündlich ablehnt, ablehnt durch Berühren einer Figur in der Absicht, diese zu ziehen oder zu schlagen, oder die Partie auf andere Weise beendet wird.

**b)** Das Remisangebot wird von jedem Spieler mit einem Symbol (siehe Anhang E13) auf dem Partieformular notiert.

**c)** Ein Antrag auf remis gemäss Artikel 9.2, 9.3 oder 10.2 gilt als Remisangebot.

**9.2** Die Partie ist remis aufgrund eines korrekten Antrages des Spielers, der am Zuge ist, wenn dieselbe Stellung mindestens zum dritten Mal (nicht notwendigerweise durch Zugwiederholung)

**a)** sogleich entstehen wird, falls er als erstes seinen Zug auf sein Partieformular schreibt und dem Schiedsrichter seine Absicht erklärt, diesen Zug ausführen zu wollen, oder

**b)** soeben entstanden ist und der Antragsteller am Zug ist. Stellungen unter a) und b) gelten als gleich, wenn der gleiche Spieler am Zuge ist, Figuren der gleichen Art und Farbe die gleichen Felder besetzen und die Zugmöglichkeiten aller Figuren beider Spieler gleich sind.

Stellungen sind nicht gleich, wenn ein Bauer, der en passant geschlagen werden konnte, nicht mehr geschlagen werden kann, oder wenn sich das Recht zu rochieren vorübergehend oder endgültig geändert hat.

**9.3** Die Partie ist remis aufgrund eines korrekten Antrages des Spielers, der am Zuge ist, falls **a)** er einen Zug auf sein Partieformular schreibt und dem Schiedsrichter seine Absicht erklärt, diesen Zug ausführen zu

wollen, der zur Folge habe, dass dann die letzten 50 aufeinanderfolgenden Züge eines jeden Spielers gemacht worden sind, ohne dass ein Bauer gezogen oder eine Figur geschlagen worden ist, oder

b) die letzten 50 aufeinanderfolgenden Züge eines jeden Spielers geschehen sind, ohne dass ein Bauer gezogen oder eine Figur geschlagen worden ist.

**9.4** Wenn ein Spieler einen Zug macht, ohne gemäß Artikel 9.2 oder 9.3 remis beansprucht zu haben, verliert er für diesen Zug das Recht dazu.

**9.5** Wenn ein Spieler gemäß Artikel 9.2 oder 9.3 remis beansprucht, muss er sofort beide Uhren anhalten. Er ist nicht berechtigt, seinen Antrag zurückzuziehen.

a) Erweist sich der Anspruch als berechtigt, ist die Partie sofort remis.

b) Erweist sich der Anspruch als nicht berechtigt, fügt der Schiedsrichter drei Minuten zur verbliebenen Bedenkzeit des Gegners hinzu. Außerdem zieht der Schiedsrichter dem Antragsteller, falls dieser noch mehr als zwei Minuten auf seiner Uhr hat, die Hälfte seiner Restbedenkzeit, höchstens aber drei Minuten, ab. Falls der Antragsteller weniger als zwei Minuten, aber mehr als eine übrig hat, wird seine Restbedenkzeit auf eine Minute gestellt. Falls der Antragsteller weniger als eine Minute übrig hat, nimmt der Schiedsrichter keine Änderung an seiner Uhr vor. Dann wird die Partie fortgesetzt und der angekündigte Zug muss ausgeführt werden.

**9.6** Die Partie ist remis, sobald eine Stellung entstanden ist, aus welcher ein Matt durch keine erdenkliche Folge von regelgemäßen Zügen, selbst bei ungeschicktestem Spiel, erreichbar ist. Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, der Zug, der diese Stellung herbeiführte, war regelgemäß.

## **Artikel 10: Die Endspurtphase**

**10.1** Die "Endspurtphase" ist die Phase in einer Partie, in welcher alle (verbleibenden) Züge in einer begrenzten Zeit gemacht werden müssen.

**10.2** Wenn der Spieler, der am Zuge ist, weniger als zwei Minuten Restbedenkzeit hat, darf er, bevor sein Fallblättchen gefallen ist, remis beantragen. Er hält die Uhren an und ruft den Schiedsrichter herbei.

a) Falls der Schiedsrichter damit einverstanden ist, dass der Gegner keine Anstrengungen unternahme, die Partie mit normalen Mitteln zu gewinnen, oder dass die Partie mit normalen Mitteln überhaupt nicht zu gewinnen sei, erklärt er die Partie für remis. Andernfalls schiebt er seine Entscheidung hinaus oder lehnt den Antrag ab.

b) Falls der Schiedsrichter seine Entscheidung hinausschiebt, dürfen dem Gegner zwei zusätzlichen Minuten zugesprochen werden und die Partie wird fortgesetzt, wenn möglich im Beisein des Schiedsrichters. Später während der Partie oder nachdem ein Fallblättchen gefallen ist, bestimmt der Schiedsrichter das Spielergebnis. Er muss die Partie für remis erklären, falls er zu der Überzeugung gekommen ist, dass die Endstellung mit normalen Mitteln überhaupt nicht zu gewinnen ist oder der Gegner keine genügenden Anstrengungen unternimmt, die Partie mit normalen Mitteln zu gewinnen.

c) Falls der Schiedsrichter den Antrag abgelehnt hat, werden dem Gegner zwei zusätzliche Minuten Bedenkzeit zugesprochen.

d) Die Entscheidung des Schiedsrichters in Bezug auf 10.2 a), b) und c) ist endgültig.

## **Artikel 11: Spielergebnisse**

**11.1** Außer nach anderslautender Vorankündigung gilt, dass ein Spieler

??der seine Partie gewinnt oder kampflos gewinnt, einen Punkt (1) erzielt

??der seine Partie verliert oder kampflos verliert, keinen Punkt (0) erzielt,

??der seine Partie mit remis beendet, einen halben Punkt ( $\frac{1}{2}$ ) erzielt.

## **Artikel 12: Das Verhalten der Spieler**

**12.1** Ein Schachspieler unternimmt nichts, was dem Ansehen des Schachspiels abträglich sein könnte.

**12.2 a)** Während des Spielverlaufs ist es den Spielern verboten, sich irgendwelche Notizen, Informationsquellen oder Ratschläge zunutze zu machen oder auf einem andern Schachbrett zu analysieren.

**b)** Das Mitbringen von Mobiltelefonen oder anderen elektrischen Kommunikationsmitteln, die nicht vom Schiedsrichter genehmigt wurden, in das Turnierareal ist streng verboten. Falls das Mobiltelefon eines Spielers während der Partie im Turnierareal läutet, hat der Spieler die Partie verloren. Das Ergebnis des Gegners legt der Schiedsrichter fest.

**12.3** Das Partieformular dient ausschliesslich der Aufzeichnung der Züge, der Zeitangaben auf den Uhren, der Remisangebote und der mit einem Antrag in Zusammenhang stehenden Umstände sowie anderer bedeutsamer Daten.

**12.4** Spieler, die ihre Partie beendet haben, gelten als Zuschauer.

**12.5** Es ist den Spielern nicht gestattet, das Turnierareal ohne Erlaubnis des Schiedsrichters zu verlassen. Das Turnierareal ist begrenzt auf den Spielbereich, Toiletten, Verpflegungsbereiche und Nebenräume für Raucher, sowie auf weitere, vom Schiedsrichter bezeichnete Bereiche. Dem Spieler, der am Zug ist, ist es nicht gestattet, den Spielbereich ohne Erlaubnis des Schiedsrichters zu verlassen.

**12.6** Es ist verboten, den Gegner auf irgendwelche Art abzulenken oder zu stören. Dazu gehört auch ungerechtfertigtes Antragstellen oder Anbieten von remis.

**12.7** Ein Verstoß gegen irgendeinen Teil der Artikel 12.1 bis 12.6 wird gemäß Artikel 13.4 bestraft.

**12.8** Andauernde Weigerung eines Spielers, sich an die Schachregeln zu halten, wird mit Partieverlust bestraft. Die vom Gegner erzielte Punktzahl wird vom Schiedsrichter bestimmt.

**12.9** Wenn sich beide Spieler gemäss Artikel 12.8 schuldig machen, wird für beide das Spiel für verloren erklärt.

### **Artikel 13: Der Aufgabenbereich des Schiedsrichters**

**13.1** Der Schiedsrichter achtet auf striktes Einhalten der Schachregeln.

**13.2** Der Schiedsrichter handelt im besten Interesse des Wettkampfes. Er soll dafür sorgen, dass durchgehend gute Spielbedingungen herrschen und dass die Spieler nicht gestört werden. Er beaufsichtigt den Ablauf des Wettkampfes.

**13.3** Der Schiedsrichter beobachtet die Partien, besonders in der Zeitnotphase, setzt Entscheidungen, die er getroffen hat, durch und verhängt in angebrachten Fällen Strafen über Spieler.

**13.4** Der Schiedsrichter kann eine oder mehrere der folgenden Strafen verhängen:

- a)** eine Verwarnung,
- b)** eine Verlängerung der Restbedenkzeit des Gegners,
- c)** eine Kürzung der Restbedenkzeit des zu betrafenden Spielers,
- d)** den Verlust der Partie,
- e)** eine Kürzung der Punktzahl im Partieresultat der zu bestrafenden Partei,
- f)** eine Erhöhung der Punktzahl im Partieresultat des Gegners bis zu der in dieser Partie erreichbaren Höchstzahl,
- g)** den Ausschluss vom Turnier.

**13.5** Bei externen Störungen darf der Schiedsrichter einem der Spieler oder auch beiden zusätzliche Bedenkzeit gewähren.

**13.6** Der Schiedsrichter darf nicht in eine Partie eingreifen, außer in den Fällen, die in den Schachregeln erwähnt sind. Er gibt die Zahl der gespielten Züge nicht bekannt, außer in Anwendung von Artikel 8.5 wenn mindestens ein Fallblättchen gefallen ist. Der Schiedsrichter unterlässt es, einem Spieler mitzuteilen, dass sein Gegner einen Zug ausgeführt oder dass der Spieler die Uhr nicht betätigt hat.

**13.7 a)** Zuschauer und Spieler anderer Partien dürfen nicht über eine Partie reden oder sich auf andere Weise einmischen. Falls nötig, darf der Schiedsrichter die Störer aus dem Turnierareal weisen.

**b)** Der Gebrauch eines Mobiltelefons ist für Jedermann im Turnierareal und in jedem vom Schiedsrichter bestimmten Bereich verboten.

## **Artikel 14: Die FIDE**

**14.1** Angeschlossene Föderationen können die FIDE in Fragen zu den Schachregeln um offizielle Entscheidungen ersuchen.

### **Anhang**

#### **B. Schnellschach**

**B1.** Eine Schnellschachpartie ist eine Partie, in welcher entweder alle Züge innerhalb einer festgesetzten Zeit von zwischen 15 und 60 Minuten gemacht werden müssen, oder die vorgegebene Zeit zuzüglich der Zeitgutschrift für 60 Züge zwischen 15 und 60 Minuten beträgt.

**B2.** Es gelten die FIDE-Schachregeln, es sei denn, sie werden durch die folgenden Schnellschachregeln ausser Kraft gesetzt.

**B3.** Die Spieler müssen die Züge nicht aufzeichnen.

**B4.** Sobald jeder Spieler drei Züge vollständig abgeschlossen hat, kann eine falsche Figurenaufstellung, Brettausrichtung oder Uhrzeigerstellung nicht mehr beanstandet werden.

Falls König und Dame vertauscht worden sind und danach dort belassen worden sind, darf mit diesem König nicht mehr rochiert werden.

**B5.** Der Schiedsrichter fällt eine Entscheidung gemäss Artikel 4 (Die Ausführung der Züge) nur auf Ersuchen durch einen oder beide Spieler.

**B6.** Sobald die Uhr des Gegners in Gang gesetzt wurde, ist ein regelwidriger Zug abgeschlossen. Der Gegner darf dann reklamieren, dass der Spieler einen regelwidrigen Zug gemacht hat, bevor der Reklamierende seinen Zug ausgeführt hat. Nur nach einer solchen Reklamation darf der Schiedsrichter eingreifen. Wenn allerdings beide Könige im Schach stehen oder eine Bauernumwandlung nicht abgeschlossen wurde, greift der Schiedsrichter nach Möglichkeit ein.

**B7.** Das Fallblättchen gilt als gefallen, sobald einer der Spieler mit Recht darauf hingewiesen hat. Der Schiedsrichter unterlässt es, das Fallen eines Blättchens anzuzeigen.

**B8.** Um einen Gewinn durch Zeitüberschreitung zu beanspruchen, muss der Antragsteller beide Uhren anhalten und den Schiedsrichter benachrichtigen. Dem Antrag wird nur stattgegeben, wenn nach Anhalten der Uhren das Fallblättchen des Antragstellers noch oben und das seines Gegners gefallen ist.

**B9.** Falls beide Fallblättchen gefallen sind, ist die Partie remis.

#### **C. Blitzschach**

**C1.** Eine Blitzschachpartie ist eine Partie, in welcher alle Züge innerhalb einer festgesetzten Zeit von weniger als 15 Minuten gemacht werden müssen, oder die vorgegebene Zeit zuzüglich der Zeitgutschrift für 60 Züge weniger als 15 Minuten beträgt.

**C2.** Es gelten die Schnellschachregeln gemäß Anhang B, es sei denn, sie werden durch die folgenden Blitzschachregeln außer Kraft gesetzt. Die Artikel 10.2 und B6. gelten nicht.

**C3.** Ein regelwidriger Zug ist abgeschlossen, sobald die Uhr des Gegners in Gang gesetzt worden ist. Daraufhin, bevor er selbst einen Zug ausgeführt hat, ist der Gegner berechtigt, den Gewinn zu beanspruchen. Wenn der Gegner den König des Spielers mit keiner erdenklichen Folge von regelgemäßen Zügen, bei ungeschicktestem Gegenspiel, mattsetzen kann, ist der Reklamierende berechtigt, bevor er seinen eigenen Zug ausführt, ein Remis zu beanspruchen. Sobald der Gegner seinen eigenen Zug ausgeführt hat, kann ein regelwidriger Zug nicht mehr berichtet werden.

#### **D. Endspurtphase ohne Anwesenheit eines Schiedsrichters**

**D1.** Wenn Partien gemäss Artikel 10 gespielt werden, kann ein Spieler zu einem Zeitpunkt, bei dem ihm weniger als zwei Minuten Bedenkzeit verbleiben, aber sein Fallblättchen noch nicht gefallen ist, remis beantragen. Dies beendet die Partie. Er hat die Möglichkeit, seinen Antrag darauf zu begründen, dass **a)** sein Gegner mit normalen Mitteln nicht gewinnen könne, oder **b)** sein Gegner keine Versuche unternommen habe, mit normalen Mitteln zu gewinnen.



Im Fall a) muss der Spieler die Endstellung aufschreiben und sein Gegner muss sie bestätigen.

Im Fall b) muss der Spieler die Endstellung aufschreiben und ein komplett ausgefülltes Partieformular abgeben. Der Gegner bestätigt sowohl die Partieaufzeichnung als auch die Schlussstellung. Der Antrag wird einem Schiedsrichter übergeben, dessen Entscheidung endgültig ist.

## **F. Wettkämpfe mit sehbehinderten Teilnehmern**

**F1.** Die Veranstalter haben das Recht, die folgenden Regeln den örtlichen Umständen anzupassen. In Wettkämpfen zwischen sehenden und sehbehinderten (gesetzlich blinden) Spielern kann jeder der beiden Spieler die Züge von zwei Schachspielen verlangen. Der sehende Spieler benutzt ein normales Spiel, der sehbehinderte Spieler ein speziell gefertigtes. Das speziell gefertigte soll den folgenden Bestimmungen entsprechen:

- a) Mindestgröße 20 x 20 Zentimeter
- b) die schwarzen Felder sind erhaben
- c) eine Sicherungsöffnung in jedem Feld
- d) jede Figur hat einen Stift, der in die Sicherungsöffnungen passt
- e) Figuren im Stauntonformat, die schwarzen Figuren sind besonders gekennzeichnet

**F2.** Es gelten die folgenden Regeln:

1. Die Züge müssen deutlich angesagt werden, vom Gegner wiederholt und von ihm auf seinem Brett ausgeführt werden. Um die Ansage so deutlich wie möglich zu machen, wird der Gebrauch folgender Namen statt der Buchstaben vorgeschlagen. Die algebraische Notation wird benutzt.

A - Anna B - Bella C - Cäsar D - David

E - Eva F - Felix G - Gustav H - Hector

Die Reihen von Weiß nach Schwarz werden mit den deutschen Nummern bezeichnet:

1 - eins 2 - zwei 3 - drei 4 - vier

5 - fünf 6 - sechs 7 - sieben 8 - acht

Die Rochade wird mit den deutschen Bezeichnungen "Lange Rochade" und "Kurze Rochade" angesagt. Die Figuren tragen folgende Namen: König, Dame, Turm, Läufer, Springer, Bauer.

2. Auf dem Brett des sehbehinderten Spielers zählt eine Figur als "berührt", wenn sie aus der Sicherungsöffnung genommen wurde.

3. Ein Zug gilt als ausgeführt wenn:

a) bei einem Schlagen die geschlagene Figur vom Brett des Spielers genommen worden ist, der zum Zuge kommt.

b) eine Figur in eine neue Sicherungsöffnung gesteckt wurde,

c) der Zug angesagt wurde. Erst dann darf die Uhr des Gegners in Gang gesetzt werden. Für die Punkte 2 und 3 gelten für den sehenden Spieler die normalen Schachregeln.

4. Eine Spezialuhr für den sehbehinderten Spieler ist zulässig. Sie hat die folgenden Eigenschaften:

a) Ein Zifferblatt mit verstärkten Zeigern, mit einem erhabenen Punkt nach jeweils fünf Minuten und mit zwei erhabenen Punkten nach jeweils fünfzehn Minuten.

b) Ein Fallblättchen, das leicht ertastet werden kann. Es ist darauf zu achten, dass das Fallblättchen so angeordnet ist, dass der Spieler den Minutenzeiger während der letzten fünf Minuten der Stunde ertasten kann.

5. Der sehbehinderte Spieler muss die Partie in Braille oder Langschrift notieren oder ein Bandgerät benutzen.

6. Ein Versprecher bei der Ansage der Züge muss sofort berichtigt werden, und zwar bevor die Uhr des Gegners in Gang gesetzt wird.

7. Falls während des Spiels auf den beiden Brettern unterschiedliche Stellungen festgestellt werden, müssen sie unter Mithilfe des Schiedsrichters und unter Benutzung der Aufzeichnungen beider Spieler berichtigt werden.

Wenn beide Aufzeichnungen übereinstimmen, muss der Spieler, der den richtigen Zug aufgeschrieben, aber

den falschen ausgeführt hat, seine Brettstellung entsprechend den Aufzeichnungen berichtigen.

**8.** Wenn unterschiedliche Stellungen festgestellt werden und die Mitschriften nicht übereinstimmen, werden die Züge bis zu dem Punkt zurückgenommen, an dem beide Mitschriften übereinstimmen. Der Schiedsrichter berichtigt

die Stellung der Uhren entsprechend.

**9.** Der sehbehinderte Spieler darf sich von einem Helfer unterstützen lassen, der einige oder sämtliche der folgenden Pflichten übernimmt:

**a)** die Züge beider Spieler auf dem Brett des Gegners auszuführen,

**b)** die Züge beider Spieler anzusagen,

**c)** die Mitschrift für den sehbehinderten Spieler durchzuführen und die Uhr seines Gegners in Gang zu setzen (unter Beachtung von 3.c),

**d)** den sehbehinderten Spieler nur auf dessen Verlangen über die Zügezahl und den Zeitverbrauch beider Spieler zu informieren,

**e)** den Sieg bei Zeitüberschreitung zu beanspruchen und den Schiedsrichter über das Berühren von Figuren durch den sehenden Spieler zu informieren,

**f)** die Formalien bei einem Spielabbruch vorzunehmen. Wenn der sehbehinderte Spieler keinen Helfer hat, darf der sehende Spieler einen Helfer einsetzen, der die Aufgaben unter Punkt 9.a) und b) übernimmt.