

Handbuch des Schachbezirks Frankfurt
2010/2011



Inhaltsverzeichnis:

1. **Vorwort (Seite 3)**
2. **Ergebnisdienst und Wettkampfkarten (Seite 3)**
3. **Der geschäftsführende Vorstand (Seite 4)**
4. **Der erweiterte Vorstand (Seite 5)**
5. **Zusätzliche Kontakte (Seite 6)**
6. **Bezirksoberliga (Seiten 7 bis 11)**
7. **Bezirksliga (Seiten 12 bis 16)**
8. **Bezirksklasse (Seiten 17 bis 21)**
9. **Kreisliga (Seiten 22 bis 26)**
10. **Kreisklasse (Seiten 27 und 28)**
11. **Turnierordnung (Seiten 29 bis 36)**
12. **Satzung (Seiten 37 bis 41)**
13. **Jugendturnier-Ordnung (Seiten 42 bis 44)**
14. **Die Gründungsgeschichte (Seiten 45 bis 48)**
15. **Die Ehrengalerie (Seiten 49 bis 51)**
 - a) **Frankfurter Stadtmeister**
 - b) **Bezirksoberliga**
 - c) **Bezirksliga**
 - d) **Bezirksklasse**
 - e) **Kreisliga**
 - f) **Kreisklasse**
16. **Fide-Regeln (Seiten 52 bis 64)**

Redaktionelle Bearbeitung des Handbuchs: Mirko Humme

1. Vorwort

- Dieses Handbuch wird wie in den Vorjahren allen Mannschaftsführern, den Vereinsvorsitzenden und dem Bezirksvorstand zugehen.
- Hinweis: Jeder Spieler, der erst eine Stunde nach dem Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie.
- Achtung Bezirksliga: Auch wenn es in der Paarungsliste anders ausgewiesen ist, werden alle Spiele des Blindenschachklub Frankfurt in Frankfurt, Eschersheimer Landstraße 80 ausgetragen! Die Auswärtsgegner des Blindenschachklubs Frankfurt verlegen also an diesen Austragungsort. Außerdem bitte ich die gegnerischen Mannschaftsführer dem Blindenschachklub beim Ausfüllen der Wettkampfkarte entsprechend behilflich zu sein, also z.B. auch dafür Sorge zu tragen, das die Karte entsprechend den Vorgaben bei Mathias Leibold eingeht.
- Gemäß dem Beschluß der Jahreshauptversammlung des Bezirkes 5 vom 31.1.98 gilt die folgende Auf- bzw. Abstiegsregelung (TO 13.3 und 13.4):

Anzahl der Absteiger aus der Landesklasse Ost in unseren Bezirk	Anzahl Aufsteiger		Anzahl Absteiger	
	Bezirksoberriga	andere Staffeln	Bezirksoberriga	andere Staffeln
0	1	2	1	1
1	1	2	2	2
2	1	1	2	2
3	1	1	3	3

Vielen Dank!

2. Ergebnisdienst und Wettkampfkarten

Die Ergebnismeldung wird erwartet bis spätestens 20.15 Uhr! Danach eingehende Meldungen ziehen im Regelfall eine Strafe in Höhe von 10 Euro nach sich, die mit der nächsten Beitragsrechnung eingezogen werden.

Ich möchte in diesem Zusammenhang darauf hinweisen, dass eine sehr zeitnahe Meldung den Service zur Folge hat, dass die Tabellen unmittelbar danach im Internet zu sehen sind! Es ist selbstverständlich auch möglich, die Ergebnis-meldung gesammelt, das heißt wenn mehrere Mannschaften Heimrecht haben, abzugeben!

- a) Ergebnismeldung: Telefonisch an: 03222-1429357 oder
- b) Ergebnismeldung: Per Email: ergebnisdienst@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
- c) Wettkampfkarten: Mathias Leibold, Gründensee Str. 33, 60386 Frankfurt

3. Der geschäftsführende Vorstand

Vorsitzender: Thorsten Ostermeier, Kreuzstr.21, 60435 Frankfurt

T: 069/63197931

E:vorsitzender@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Stv.Vorsitzender: Helmut Escher, Gerhard-Hauptmann-Str.7, 61440 Oberursel

T: 06171/24217

E:2.vorsitzender@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Schatzmeister: Pierre Braunberger, Ofterdingenstraße 18, 65779 Kelkheim

T: 06195/961002

E:schatzmeister@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Turnierleiter Einzel: Hans D. Post, Goldackerweg 11, 61440 Oberursel

T: 06171/59611

E:tfe@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Turnierleiter Mannschaften: Hans D. Post, Goldackerweg 11, 61440 Oberursel

T: 06171/59611

E:tlfm@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Schriftführer: Hendrik Raab, Theobald-Christ-Str.13, 60316 Frankfurt

T: 069/13827226

E:schriftfuehrer@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Jugendleiter: Mathias Leibold, Gründensee Str.33, 60386 Frankfurt

T: 069/411236

E:jugendschach@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Frauenschach: Mirko Humme, Behringstr.12, 35410 Hungen

T: 06402/1006

E:frauenschach@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Seniorenchach: Klaus Meyer, Georg-Büchner-Str.7c, 60437 Frankfurt

T: 0695073866

E:seniorenwart@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

4. Der erweiterte Vorstand

**Ehrevorsitzender: Siegfried Weber, Fuldaer Straße 22, 60386 Frankfurt
T: 069/412133**

**Turnierausschuß: Thomas Henrich, Schiffenberger Weg 34, 35394 Gießen
T: 0641/13253383
E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net**

**Turnierausschuß: Dieter Haas, Grüner Weg 5, 61118 Bad Vilbel
T: 06101/87354
E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net**

**Turnierausschuß: Wolfgang Strate, Birkenweg 7, 61273 Wehrheim
T: 06081/3441
E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net**

**Turnierausschuß Ersatz: Richard Kaiser, Oberste Gärten 12, 61350 Bad Homburg
T: 06172/5960566
E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net**

**Turnierausschuß Ersatz: Joachim Krawczyk, Heerstr. 204, 60488 Frankfurt
T: 069/769939
E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net**

5. Zusätzliche Kontakte

Spielerpassstelle des HSV: Rainer Blanquett, Rathausberg 7, 36088 Hünfeld
T: 06652/9110261
E:spielerpass@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Wertungen: Mathias Leibold, Gründensee Str.33,60386 Frankfurt
T: 069/411236
E:dwz@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Kassenprüfer: Andreas Weber, Niederurseler Ldstr.114, 60439 Frankfurt
M: 0160 1861561
E:kassenpruefer@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Kassenprüfer: Hans-Jürgen Plötz, Konitzkyweg 3a, 61231 Bad Nauheim
T: 06032-700806
E:kassenpruefer@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Ergebnisdienst:
T: 03222-1429357
E:ergebnisdienst@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Bankverbindung:
Postbank Hannover (BLZ 250 100 30)
Kontonummer: 777-358-301

Homepage des Schachbezirks Frankfurt: <http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net>

Bezirksoberliga
Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale, Rundenplan

7	5-04	SV 1926 Fechenheim 1	DWZ Schnitt: 1856
1	1003	Hofmann,Reinald	1997 - 56
2	0180	Voelker,Michael	1938 - 48
3	0170	Teschler,Ulrich	1969 - 28
4	1006	Rossmann,Georg	1822 - 56
5	0005	Huber,Herbert	1846 - 75
6	0197	Stahl,Thomas	1834 - 9
7	0172	Wiegand,Gunter	1685 - 34
8	0202	Mehrwald,Christian	1755 - 88

Spiellokal: Saalbau / TSG-Sporthalle , "Bauernstube" o.a., Pfortenstrasse 55, 60386 Ffm-Fechenheim, 069 / 42 39 33 Hausverwaltung

Mannschaftsführer: Herbert Huber, Schillerstrasse 59, 63456 Hanau - KleinAuheim, 06181 / 6759351, Huber-Hanau@arcor.de

6	5-42	SK 1858 Gießen 3	DWZ Schnitt: 1816
1	0243	Risius,Philipp	1889 - 56
2	0270	Henzelmann,Klaus	1874 - 55
3	0359	Donchenko,Irina	1884 - 41
4	0216	Bolte,Christoph	1928 - 60
5	0176	Geiger,Michael	1926 - 65
6	1019	Wallstabe,Antje	1664 - 46
7	0267	Schmidt,Martin	1733 - 53
8	0044	Schoenweitz,Friedhelm	1632 - 53

Spiellokal: GSW Gießen, 35394 Gießen, Hannah-Arendt-Str.6, 35394 Gießen

Mannschaftsführer: Friedhelm Schönweitz, Wiesecker Weg 67, 35390 Gießen, 0641/57535, Schoenweitz@skgiessen.de

3	5-27	Bad Vilbeler Sfr.1985 1	DWZ Schnitt: 1878
1	1004	Schmitzer,Klaus,FM	2253 - 87
2	0092	Büscher,Henrik,Dr.	1997 - 25
3	0060	Mack,Thorsten	1800 - 43
4	1001	Schmidt,Heinz-Dieter	1912 - 36
5	1000	Hitzer,Dieter	1820 - 50
6	0096	Löffler,Hartwig	1782 - 61
7	0074	Tews,Artur	1700 - 38
8	0064	Cleve,Carsten	1760 - 58

Spiellokal: Feuerwehrgerätehaus Gronau, Bad Vilbel, Stadtteil Gronau, Ecke Vilbeler-/Dortelweiler Str., 61118 Bad Vilbel

Mannschaftsführer: Artur Tews, Spessartstr. 70 a, 63477 Maintal, 01608352248, artur.tews@web.de

8	5-24	SV Oberursel 3	DWZ Schnitt: 1835
1	0009	Escher, Helmut	2029 - 160
2	0163	Nichols, Marc	1960 - 33
3	1040	Schneider, Wolfram	1980 - 61
4	0018	Schmölcke, Holger	1851 - 80
5	1037	Nahler, Michael, Dr.	1751 - 68
6	0074	Lyner, Andreas	1732 - 44
7	0162	Nichols, Uwe	1706 - 25
8	1041	Zerhusen, Martin	1672 - 55

Spiellokal: Stadthalle Oberursel, -, Rathausplatz, 61440 Oberursel

Mannschaftsführer: Uwe Nichols, Berliner Str. 40, 61440 Oberursel, 0617155859, nichols@t-online.de

4	5-01	SK Bad Homburg 1927 2	DWZ Schnitt: 1890
1	0001	Kühlmeyer, Manfred	2011 - 67
2	0283	Ellrich, Jochen	1934 - 25
3	0007	Fischer, Theo	1934 - 77
4	0004	Lebermann, Hellmuth	1883 - 153
5	1021	Mussler, Thomas	1894 - 60
6	0227	Horny, Günter	1842 - 33
7	0220	Reimer, Otto	1817 - 72
8	0234	Siegmann, Matthias	1803 - 33

Spiellokal: Kurhaus Bad Homburg, bitte im Gebäude die Hinweisschilder beachten, Louisenstraße 58, 61348 Bad Homburg, 06172/385204

Mannschaftsführer: Thomas Mussler, Narzissenweg 11, 61381 Friedrichsdorf, 06172/266227, mf2@schachklub-bad-homburg.de

1	5-23	SC Bad Nauheim 3	DWZ Schnitt: 1809
1	0131	Francke, Helmut, Dr.	1849 - 25
2	0213	Kretner, Georg-Ulrich	1788 - 66
3	0174	Djakow, Alexander	1794 - 21
4	0219	Nagel, Norbert	1769 - 66
5	0222	Becher, Joachim	1788 - 8
6	0056	Simons, Ludger	1808 - 59
7	0165	Busic, Nedjeljko	1890 - 88
8	0071	Hillgärtner, Walter	1788 - 153

Spiellokal: Sportheim, Eingang Jahnstr. 1, Hauptstr. 102, 61231 Bad Nauheim, 06032937792

Mannschaftsführer: Norbert Nagel, Raiffeisenstr. 19, 35519 Rockenberg, 06033 927856, norbert.nagel@peiker.de

2	5-03	SC Eschbach im Usinger Land 1	DWZ Schnitt: 1788
1	0114	Kirchner, Stefan	1971 - 69
2	0113	Kiesewetter, Ralf	1902 - 30
3	0210	Benikhis, Avram	1749 - 46
4	0181	Stricker, Konstantin	1687 - 56
5	0183	van Kan, Thomas	1809 - 30
6	1002	Grollmann, Kai Michael	1553 - 7
7	0077	Feigl, Markus	1773 - 59
8	0116	Schiffmann, Herbert	1862 - 97

Spiellokal: Bürgerhaus Eschbach, gegenüber Bolzplatz, Schulstr., 61250 Usingen-Eschbach
Mannschaftsführer: Stefan Kirchner, Pfingstbornstrasse 22a, 61273 Wehrheim, 06081-16205,
stefan.kirchner@i-z.de

9	5-02	SC Bergen-Enkheim 1922 1	DWZ Schnitt: 1776
1	0136	Reitmeier,Markus	1873 - 62
2	0095	Zimmer,Gerald,Dr.	1818 - 34
3	0169	Unger,Peter,Dr.	1659 - 53
4	0148	Mersinger,Ralf	1691 - 37
5	0173	Kasper,Werner	1781 - 108
6	0126	Sterzik,Peter	1786 - 32
7	0163	Biermas,Rolf	1884 - 61
8	0159	Jordake,Michael	1715 - 18

Spiellokal: Stadthalle Bergen, Clubraum 3, Marktstr. 15, 60388 Frankfurt, 06109-23443
Mannschaftsführer: Dr. Gerald Zimmer, Ostpreußenstr. 12, 60388 Frankfurt, 0170-4765409,
drgeraldthomaszimmer@hotmail.de

10	5-11	SC Niedereschbach 1	DWZ Schnitt: 1813
1	0087	Kohlbruch,Jens,Dr.	1851 - 49
2	0094	Renner,Thomas	1938 - 49
3	0084	Hartmann,Jörg	1888 - 13
4	0092	Hager,Marianna	1819 - 9
5	0090	Dreis,Volker	1782 - 33
6	0002	Liebske,Reiner	1789 - 76
7	0042	Bork,Siegfried	1717 - 50
8	0093	Ranke,Wilhelm	1723 - 19

Spiellokal: Bürgerhaus Harheim, Clubraum, In den Schafgärten, 60437 Frankfurt
Mannschaftsführer: Reiner Liebske, Im Mittelweg 35, 63075 Rumpenheim, 069-866187,
reiner.liebske@t-online.de

5	5-05	Sfr. Frankfurt 1921 2	DWZ Schnitt: 1826
1	1042	Genis,Roy	1785 - 65
2	1019	Czikuß,Hans-Joachim	1856 - 64
3	1030	Hoffmann,Alexander	1798 - 63
4	1009	Fischer,Arthur	1911 - 130
5	1008	Wiebering,Cornelis	1780 - 8
6	0244	Post,Hans-Dieter	1828 - 61
7	0211	Ganjian,Mehrdad	1842 - 28
8	0226	Ostermeier,Thorsten	1811 - 68

Spiellokal: Saalbau Gutleut, Saal, Rottweiler Straße 32, 60327, 069 233661
Mannschaftsführer: Hans-Joachim Czikuß, Offenbacher Landstr. 469, 60599, 069 40032031,
schachcz@aol.com

1.Runde am 26.09.2010

SC Bad Nauheim 3	-	SC Niedereschbach 1
SC Eschbach i.USI-Land 1	-	SC Bergen-Enkheim 1922 1
Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	SV Oberursel 3
SK Bad Homburg 1927 2	-	SV 1926 Fechenheim 1
Sfr.Frankfurt 1921 2	-	SK 1858 Gießen 3

2.Runde am 31.10.2010

SC Niedereschbach 1	-	SK 1858 Gießen 3
SV 1926 Fechenheim 1	-	Sfr.Frankfurt 1921 2
SV Oberursel 3	-	SK Bad Homburg 1927 2
SC Bergen-Enkheim 1922 1	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 1
SC Bad Nauheim 3	-	SC Eschbach i.USI-Land 1

3.Runde am 28.11.2010

SC Eschbach i.USI-Land 1	-	SC Niedereschbach 1
Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	SC Bad Nauheim 3
SK Bad Homburg 1927 2	-	SC Bergen-Enkheim 1922 1
Sfr.Frankfurt 1921 2	-	SV Oberursel 3
SK 1858 Gießen 3	-	SV 1926 Fechenheim 1

4.Runde am 12.12.2010

SC Niedereschbach 1	-	SV 1926 Fechenheim 1
SV Oberursel 3	-	SK 1858 Gießen 3
SC Bergen-Enkheim 1922 1	-	Sfr.Frankfurt 1921 2
SC Bad Nauheim 3	-	SK Bad Homburg 1927 2
SC Eschbach i.USI-Land 1	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 1

5.Runde am 23.01.2011

Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	SC Niedereschbach 1
SK Bad Homburg 1927 2	-	SC Eschbach i.USI-Land 1
Sfr.Frankfurt 1921 2	-	SC Bad Nauheim 3
SK 1858 Gießen 3	-	SC Bergen-Enkheim 1922 1
SV 1926 Fechenheim 1	-	SV Oberursel 3

6.Runde am 13.02.2011

SC Niedereschbach 1	-	SV Oberursel 3
SC Bergen-Enkheim 1922 1	-	SV 1926 Fechenheim 1
SC Bad Nauheim 3	-	SK 1858 Gießen 3
SC Eschbach i.USI-Land 1	-	Sfr.Frankfurt 1921 2
Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	SK Bad Homburg 1927 2

7.Runde am 13.03.2011

SK Bad Homburg 1927 2	-	SC Niedereschbach 1
Sfr.Frankfurt 1921 2	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 1
SK 1858 Gießen 3	-	SC Eschbach i.USI-Land 1
SV 1926 Fechenheim 1	-	SC Bad Nauheim 3
SV Oberursel 3	-	SC Bergen-Enkheim 1922 1

8.Runde am 03.04.2011

SC Niedereschbach 1	-	SC Bergen-Enkheim 1922 1
SC Bad Nauheim 3	-	SV Oberursel 3
SC Eschbach i.USI-Land 1	-	SV 1926 Fechenheim 1
Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	SK 1858 Gießen 3
SK Bad Homburg 1927 2	-	Sfr.Frankfurt 1921 2

9.Runde am 08.05.2011

Sfr.Frankfurt 1921 2	-	SC Niedereschbach 1
SK 1858 Gießen 3	-	SK Bad Homburg 1927 2
SV 1926 Fechenheim 1	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 1
SV Oberursel 3	-	SC Eschbach i.USI-Land 1
SC Bergen-Enkheim 1922 1	-	SC Bad Nauheim 3

Bezirksliga
Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale, Rundenplan

8	5-10	SV 1926 Neu-Isenburg 1	DWZ Schnitt: 1823
1	0101	Engers,Günter	1989 - 125
2	0245	Junker,Christian	1964 - 63
3	0249	Gärtner,Frank	1877 - 38
4	0205	Caranovic,Goran	1842 - 25
5	0247	Vondung,Peter	1824 - 14
6	0058	Kusic,Branko	1763 - 89
7	0177	Schuster,Mathias	1672 - 46
8	0198	Steffen,Rainer	1649 - 32

Spiellokal: Haus der Vereine , Das Spiellokal befindet sich in der 1. Etage, Offenbacher Strasse 35, 63263 Neu-Isenburg

Mannschaftsführer: Branko Kusic, Ernst Reuter Strasse 13, 63263 Neu-Isenburg, 06102 - 35384, branko.kusic@gmx.de

7	5-25	SG Nordwest Frankfurt 1965 1	DWZ Schnitt: 1641
1	0308	Mustafa, Wail,Dr.	1954 - 17
2	0316	Martinez,Yasar	- *
3	0269	Reinhold,Günther,Dr.	1749 - 25
4	0299	Osthof,Rudolf	1690 - 34
5	0036	Kindermann,Klaus	1599 - 57
6	0216	Skijelj,Huzeir	1510 - 16
7	0314	Krawczyk,Joachim	1416 - 4
8	0104	Hollmann,Roland	1570 - 20

Spiellokal: Bürgerhaus Nordweststadt (Titus Forum), in den Clubräumen, Walter-Möller-Platz 2, 60439 Frankfurt, 069/95805-0

Mannschaftsführer: Klaus Kindermann, Gerhart-Hauptmann-Ring 15, 60439 Frankfurt, 069/584258

5	5-01	SK Bad Homburg 1927 3	DWZ Schnitt: 1624
1	0414	Braunberger,Gerald	1856 - 41
2	0425	Hartung,Stefan	1792 - 27
3	0269	Vogel,Wilfrid	1681 - 21
4	0326	Lenz,Jonas	1454 - 11
5	0407	Rolf,Marco	1566 - 9
6	0385	Berg,Rainer	1579 - 38
7	1048	Annen,Oliver	1559 - 13
8	1036	Neuhoff,Ulrich	1507 - 4

Spiellokal: Kurhaus Bad Homburg, bitte im Gebäude auf Hinweisschilder achten, Louisenstraße 58, 61348 Bad Homburg

Mannschaftsführer: Rainer Berg, An der Leimenkaut 1, 61352 Bad Homburg, 06172-6804868, mf3@schachklub-bad-homburg.de

-13-

4	5-36	Sabt Frankfurter TV 1860 2	DWZ Schnitt: 1752
1	0035	Medvedovski,Michael	1860 - 37
2	0063	Diyap,Murat	1656 - 32
3	1036	Elster,Sebastian	1806 - 31
4	0060	Keller,Peter	1733 - 23
5	0002	Raab,Hendrik	1795 - 27
6	1031	Rennhack,Peer	1712 - 22
7	1009	Fischer,Ulrich	1741 - 28
8	0064	Thomas,Mario	1716 - 30

Spiellokal: Ravenstein-Zentrum, Hans-Grötsch-Halle, Pfingstweidstr. 7, 60316 Frankfurt

Mannschaftsführer: Mario Thomas, Tiroler Str. 62, 60596 Frankfurt, 069/65007243,

Mario.Thomas@deutschebahn.com

1	5-33	BSSK Frankfurt 1956 1	DWZ Schnitt: 1548
1	0020	Schnell,Rolf	1787 - 43
2	0029	Janotta,Lothar	- *
3	0033	Reitz,Thomas	1477 - 2
4	0032	Asbrand,Günter	1736 - 95
5	0004	Hahn,Rainer	1519 - 39
6	0034	Eberle,Dieter	1560 - 25
7	0027	Stefan,Gerhard	1404 - 19
8	0024	Hoffmann,Paul	1355 - 21

Spiellokal: Blindenbund Frankfurt, bitte bei "Saal" klingeln!!, Eschersheimer Ldstr. 80, 60322 Frankfurt, 0178 2511762

Mannschaftsführer: Rainer Hahn, Leiershohlstr. 13, 65760 Eschborn, 0177 5281555, rainer-hahn@gmx.de

3	5-27	Bad Vilbeler Sfr.1985 2	DWZ Schnitt: 1656
1	0063	Bergmann,Bernd	1733 - 21
2	0072	Mierse,Frank	1719 - 54
3	0106	Schultheiß,Joachim	1658 - 26
4	0097	Stoll,Ulrich	1624 - 28
5	0114	Milde,Dieter	1614 - 10
6	0073	Seifert,Werner	1785 - 27
7	0066	Gronau,Holger	1663 - 47
8	0070	Kogel,Bernhard	1450 - 21

Spiellokal: Feuerwehrgerätehaus Gronau, Bad Vilbel, Stadtteil Gronau, Ecke Vilbeler-/Dortelweiler Str., 61118 Bad Vilbel

Mannschaftsführer: Dieter Haas, Grüner Weg 5, 61118 Bad Vilbel, 06101/87354, schach_dhaas@yahoo.de

2	5-32	Tus Makkabi Ffm 1	DWZ Schnitt: 1737
1	0003	Bubis,Leonidas	2034 - 24
2	1006	Petri,Igor	1789 - 6
3	0053	Baskin,Robert	1806 - 36
4	1002	Mager,Denis	1701 - 32
5	0056	Greif,Gavin	1516 - 23
6	0055	Paulsen,Alexej	1580 - 30
7	0052	Wyrobnik,Jean	1760 - 1
8	0024	Parhevoy,Leonid	1710 - 12

-14-

Spiellokal: Jüdische Gemeinde , Frankfurt, Westendstr 43/5.Stock, 60325 Frankfurt
Mannschaftsführer: Gerhard Greif, Darmstädter Landstr. 125, 60598 Frankfurt, 0163.888.0089,
fgg288@aol.com

10	5-05	Sfr. Frankfurt 1921 3	DWZ Schnitt: 1677
1	0207	Heinrich,Gerd	1885 - 21
2	0170	Fernandez-Egea,Andres	1807 - 53
3	0002	Behnick,Eckhard	1936 - 96
4	0241	Ottenburg,Ralph	1738 - 76
5	1006	Schellen,Sven	1626 - 42
6	1012	Bock,Mario	1542 - 23
7	1043	Lehmann,Gerit	1497 - 12
8	1041	Stulken,Dietmar	1384 - 24

Spiellokal: Saalbau Gutleut, Saal, Rottweiler Straße 32, 60327 Frankfurt, 069 233661
Mannschaftsführer: Sven Schellen, Wienerstr. 77, 60599 Frankfurt, 015204495643,
george_stobbart@hotmail.de

9	5-34	SC Matt im Park Ffm 2	DWZ Schnitt: 1715
1	0043	Fußnecker,Manfred	1826 - 42
2	1009	Becker,Dirk	1815 - 51
3	0063	Wilke,Jörg	1823 - 63
4	0033	Ickert,Bernd	1691 - 14
5	1007	Schmitt,Herbert	1722 - 2
6	0014	Weber,Frank	1638 - 13
7	0070	Rosada,Mike	1658 - 8
8	1011	Schlumbohm,Nils	1546 - 13

Spiellokal: AWO Stadtteilzentrum Nordend, Hinterhaus, Eckenheimer Landstr. 93, 60318 Frankfurt
Mannschaftsführer: Manfred Fußnecker, Inckusstraße 18, 60320 Frankfurt, 069-37304346,
mfussnecker@aol.com

6	5-26	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3	DWZ Schnitt: 1869
1	0011	Arold,Hans-Martin	2174 - 44
2	0003	Bagatsch,Thomas	1994 - 72
3	0108	Knott,Benno	1896 - 22
4	0065	Walzer,Heinz	1923 - 60
5	0083	Geiß,Ernst	1890 - 49
6	0030	Koenig,Markus	1828 - 53
7	0006	Geipert,Wilfried	1713 - 40
8	0171	Rauscher,Joachim	1537 - 5

Spiellokal: Verschiedene, der MF informiert rechtzeitig über den Spielort!, Stadtgebiet, 60322
Frankfurt
Mannschaftsführer: Thomas Bagatsch, Böhmerstr. 63, 60322 Frankfurt, 015150663322,
bagatsch@t-online.de

1.Runde am 26.09.2010

Blindenschachklub Ffm 1956	-	Sfr.Frankfurt 1921 3
TuS Makkabi Ffm 1	-	SC Matt im Park Ffm 2
Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1
Frankfurter TV 1860 2	-	SG Nordwest 1965 Ffm
SK Bad Homburg 1927 3	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3

2.Runde am 31.10.2010

Sfr.Frankfurt 1921 3	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3
SG Nordwest 1965 Ffm	-	SK Bad Homburg 1927 3
SV 1926 Neu-Isenburg 1	-	Frankfurter TV 1860 2
SC Matt im Park Ffm 2	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 2
Blindenschachklub Ffm 1956	-	TuS Makkabi Ffm 1

3.Runde am 28.11.2010

TuS Makkabi Ffm 1	-	Sfr.Frankfurt 1921 3
Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	Blindenschachklub Ffm 1956
Frankfurter TV 1860 2	-	SC Matt im Park Ffm 2
SK Bad Homburg 1927 3	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1
SC Brett vor'm Kopp Ffm 3	-	SG Nordwest 1965 Ffm

4.Runde am 12.12.2010

Sfr.Frankfurt 1921 3	-	SG Nordwest 1965 Ffm
SV 1926 Neu-Isenburg 1	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3
SC Matt im Park Ffm 2	-	SK Bad Homburg 1927 3
Blindenschachklub Ffm 1956	-	Frankfurter TV 1860 2
TuS Makkabi Ffm 1	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 2

5.Runde am 23.01.2011

Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	Sfr.Frankfurt 1921 3
Frankfurter TV 1860 2	-	TuS Makkabi Ffm 1
SK Bad Homburg 1927 3	-	Blindenschachklub Ffm 1956
SC Brett vor'm Kopp Ffm 3	-	SC Matt im Park Ffm 2
SG Nordwest 1965 Ffm	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1

6.Runde am 13.02.2011

Sfr.Frankfurt 1921 3	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1
SC Matt im Park Ffm 2	-	SG Nordwest 1965 Ffm
Blindenschachklub Ffm 1956	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3
TuS Makkabi Ffm 1	-	SK Bad Homburg 1927 3
Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	Frankfurter TV 1860 2

7.Runde am 13.03.2011

Frankfurter TV 1860 2	-	Sfr.Frankfurt 1921 3
SK Bad Homburg 1927 3	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 2
SC Brett vor'm Kopp Ffm 3	-	TuS Makkabi Ffm 1
SG Nordwest 1965 Ffm	-	Blindenschachklub Ffm 1956
SV 1926 Neu-Isenburg 1	-	SC Matt im Park Ffm 2

8.Runde am 03.04.2011

Sfr.Frankfurt 1921 3	-	SC Matt im Park Ffm 2
Blindenschachklub Ffm 1956	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1
TuS Makkabi Ffm 1	-	SG Nordwest 1965 Ffm
Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3
Frankfurter TV 1860 2	-	SK Bad Homburg 1927 3

9.Runde am 08.05.2011

SK Bad Homburg 1927 3	-	Sfr.Frankfurt 1921 3
SC Brett vor'm Kopp Ffm 3	-	Frankfurter TV 1860 2
SG Nordwest 1965 Ffm	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 2
SV 1926 Neu-Isenburg 1	-	TuS Makkabi Ffm 1
SC Matt im Park Ffm 2	-	Blindenschachklub Ffm 1956

Bezirksklasse
Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale, Rundenplan

5	5-04	SV 1926 Fechenheim 2	DWZ Schnitt: 1640
1	0003	Hoffmann,Erwin	1790 - 69
2	0086	Muthig,Christopher	1750 - 41
3	0006	Tatzel,Ernst	1734 - 64
4	0205	Laux,Gerhard	1599 - 141
5	0200	Tatzel,Markus	1599 - 18
6	0204	Reichert,Rudolf	1553 - 68
7	0004	Morgenroth,Konstantin,Dr.	1505 - 84
8	0007	Burkardt,Robert	1592 - 77

Spiellokal: Saalbau / TSG-Sporthalle, "Bauernstube", Pfortenstrasse 55, 60386 Ffm-Fechenheim, 069 / 423933 Hausverwaltung

Mannschaftsführer: Markus Tatzel, Neustrasse 6, 63165 Mühlheim, 06108 / 76613, mike-tatzel@hotmail.de

6	5-42	SK 1858 Gießen 4	DWZ Schnitt: 1424
1	0357	Velkina,Elina	1484 - 19
2	0021	Fink,Dieter	1614 - 45
3	0345	Faysal,Wasim	1395 - 21
4	0229	Schwierkott,Udo	1424 - 31
5	0361	Donchenko,Daria	1343 - 19
6	0059	Keil,Reinhard	1569 - 39
7	0271	Ulbrich,Norman	1381 - 8
8	0288	Risius,Jörg	1181 - 36

Spiellokal: GSW Gießen, Hannah-Arendt-Str.6, 35394 Gießen

Mannschaftsführer: Jörg Risius, Beethovenstraße 10, 35392 Giessen, 0641/201404, risius@skgiessen.de

4	5-36	Sabt Frankfurter TV 1860 3	DWZ Schnitt: 1585
1	1015	Euler,Uli	1618 - 9
2	1018	Polak,Elias	1622 - 24
3	0026	Begeluri,Nino	1599 - 40
4	0070	Fichtlscherer,Christopher	1624 - 14
5	0054	Storch,Dominik	1611 - 31
6	0024	Fischer,Helena	1572 - 52
7	1019	Varnev,Aleksandar	1574 - 4
8	1030	Ranke,Dennis	1463 - 1

Spiellokal: Ravenstein-Zentrum, Hans-Grötsch-Halle, Pfingstweidstr. 7, 60316 Frankfurt

Mannschaftsführer: Falco Peter, Leibnizstr. 10, 60316 Frankfurt, 0176-60830114, Falco.Peter@web.de

-18-

3	5-38	Niederräder TG 1	DWZ Schnitt: 1564
1	0019	Walda,Michael	1862 - 42
2	0011	Mahler,Peter	1607 - 44
3	0023	Taskor,Erkan	1656 - 32
4	0016	Reichel,Rolf	1622 - 72
5	0037	Ellmer,Fred	1532 - 44
6	0001	Babl,Christian	1530 - 21
7	0020	Wenzel,Bernd	1436 - 56
8	0009	Krüger,Manfred	1269 - 53

Spiellokal: Bürgerhaus, 1. Etage Raum 2-3, Goldsteinstraße 35, 60528 Frankfurt, 069-679589
Spieltag ab 13:00

Mannschaftsführer: Rolf Reichel, Schleusenweg 11, 60528 Frankfurt, 0152-29196791,
RolfReichel@gmx.de

1	5-23	SC Bad Nauheim 4	DWZ Schnitt: 1565
1	0167	Noblé,Alexander	1934 - 133
2	1002	Korchounov,Andrei	1669 - 20
3	0070	Heiden,Stefan,Dr.	1666 - 42
4	0198	Noblé,Daniel	1588 - 29
5	0189	Pachl,Albrecht	1485 - 16
6	1023	Robinson,Jack	1476 - 5
7	1024	Varma,Christopher	1315 - 2
8	0169	Plötz,Hans-Jürgen	1390 - 38

Spiellokal: Sportheim, Eingang Janhstr. 1, Hauptstr. 102, 61231 Bad Nauheim, 06032 937792

Mannschaftsführer: Christopher Varma, Erich-Milius-Weg 16, 61169 Friedberg, 06031 696773,
christopher_varma@web.de

7	5-03	SC Eschbach im Usinger Land 2	DWZ Schnitt: 1505
1	0024	Strate,Wolfgang	1602 - 60
2	1023	Desor,Helmut	1536 - 64
3	0121	Gabriel,Ferdinand	1443 - 28
4	0161	Prinz,Markus	1492 - 18
5	0078	Feigl,Gerold	1446 - 73
6	0015	Lehr,Ernst	1634 - 100
7	0255	Wintermeyer,Pascal	1248 - 19
8	0153	Krüger,Matthias	1637 - 36

Spiellokal: Bürgerhaus Eschbach, gegenüber Bolzplatz, Schulstr., 61250 Usingen-Eschbach

Mannschaftsführer: Ernst Lehr, Plankstr. 27, 61250 Usingen-Eschbach, 06081-2253,
constanze.urbano@onlinehome.de

8	5-06	Sfr. von 1891 Friedberg 2	DWZ Schnitt: 1982
1	1032	Repkova,Eva,IM	2389 - 27
2	1034	Deimante,Daulyte,WGM	2333 - 6
3	1033	Goczó,Melinda,WIM	2263 - 6
4	1025	Kiwitter,Jan	2165 - 50
5	0082	Vollmers,Otto	1786 - 14
6	0044	Ranft,Michael	1750 - 31
7	1020	Battogtokh,Bayarmaa	1633 - 8
8	1021	Schirra,Sabine	1540 - 38

-19-

Spiellokal: Stadthalle Friedberg, Studio (Untergeschoß), Am Seebach 2, 61169 Friedberg
Mannschaftsführer: Martin Herwig-Päutz, Wiesengasse 7, 61206 Wöllstadt, 0152-06001975,
mh2002@gmx.net

9	5-02	SC Bergen-Enkheim 1922 2	DWZ Schnitt: 1480		
1	0144	Riha,Peter	1629	-	51
2	0076	Zscherlich,Wolfgang,Dr.	1581	-	29
3	0045	Kaiser,Bernd	1548	-	50
4	0030	Sättler,Heinz	1558	-	33
5	0171	Baotic,Kresimir	1277	-	1
6	0085	Waschke,Thomas	1544	-	39
7	0174	Jung,Richard	1231	-	4
8	0176	Ossig,Herbert	1471	-	2

Spiellokal: Stadthalle Bergen, Clubraum 3, Marktstr. 15, 60388 Frankfurt, 06109-23443
Mannschaftsführer: Thomas Waschke, Florianweg 37, 60388 Frankfurt, 06109-32584,
thomaswaschke@arcor.de

10	5-11	SC Nieder-Eschbach 2	DWZ Schnitt: 1661		
1	0091	Gottlieb,Herbert	1704	-	17
2	0011	Klostermeyer,Bernd	1687	-	74
3	0095	Stein,Wolfgang	1669	-	33
4	0034	Meyer,Klaus	1718	-	55
5	0088	Merten,Rainer	1825	-	2
6	0078	Siering,Ernst,Dr.	1537	-	39
7	0086	Liebske,Erwin	1556	-	83
8	0085	Schwabe,Manfred	1593	-	51

Spiellokal: Bürgerhaus Harheim, Clubraum, In den Schafgärten 21, 60437 Frankfurt
Mannschaftsführer: Bernd Klostermeyer, Am Hollerbusch 41a, 60437 Frankfurt, 069-5073908,
bklostermeyer@versanet.de

2	5-32	TuS Makkabi Ffm 2	DWZ Schnitt: 1425		
1	1021	Merrson,Anatoly	1627	-	2
2	1010	Graf,Clara Victoria	1548	-	20
3	0032	Kletzman,Simon	1536	-	18
4	1004	Diener,Carolin	1359	-	22
5	0047	Verbickis,Leonidas	1430	-	6
6	0010	Neumark,Azriel	1342	-	11
7	1026	Kornilov,Alexander	1337	-	9
8	1028	Enns,Alexej	1217	-	11

Spiellokal: Jüdische Gemeinde , Frankfurt, Westendstr 43/5.Stock, 60325 Frankfurt
Mannschaftsführer: Oliver Graf, Bussardweg 15, 63303 Dreieich, 0177.4925.807, oliver-graf@t-online.de

1.Runde am 26.09.2010

SC Bad Nauheim 4	-	SC Niedereschbach 2
TuS Makkabi Ffm 2	-	SC Bergen-Enkheim 1922 2
Niederräder TG	-	Sfr.1891 Friedberg 2
Frankfurter TV 1860 3	-	SC Eschbach i.USI-Land 2
SV 1926 Fechenheim 2	-	SK 1858 Gießen 4

2.Runde am 31.10.2010

SC Niedereschbach 2	-	SK 1858 Gießen 4
SC Eschbach i.USI-Land 2	-	SV 1926 Fechenheim 2
Sfr.1891 Friedberg 2	-	Frankfurter TV 1860 3
SC Bergen-Enkheim 1922 2	-	Niederräder TG
SC Bad Nauheim 4	-	TuS Makkabi Ffm 2

3.Runde am 28.11.2010

TuS Makkabi Ffm 2	-	SC Niedereschbach 2
Niederräder TG	-	SC Bad Nauheim 4
Frankfurter TV 1860 3	-	SC Bergen-Enkheim 1922 2
SV 1926 Fechenheim 2	-	Sfr.1891 Friedberg 2
SK 1858 Gießen 4	-	SC Eschbach i.USI-Land 2

4.Runde am 12.12.2010

SC Niedereschbach 2	-	SC Eschbach i.USI-Land 2
Sfr.1891 Friedberg 2	-	SK 1858 Gießen 4
SC Bergen-Enkheim 1922 2	-	SV 1926 Fechenheim 2
SC Bad Nauheim 4	-	Frankfurter TV 1860 3
TuS Makkabi Ffm 2	-	Niederräder TG

5.Runde am 23.01.2011

Niederräder TG	-	SC Niedereschbach 2
Frankfurter TV 1860 3	-	TuS Makkabi Ffm 2
SV 1926 Fechenheim 2	-	SC Bad Nauheim 4
SK 1858 Gießen 4	-	SC Bergen-Enkheim 1922 2
SC Eschbach i.USI-Land 2	-	Sfr.1891 Friedberg 2

6.Runde am 13.02.2011

SC Niedereschbach 2	-	Sfr.1891 Friedberg 2
SC Bergen-Enkheim 1922 2	-	SC Eschbach i.USI-Land 2
SC Bad Nauheim 4	-	SK 1858 Gießen 4
TuS Makkabi Ffm 2	-	SV 1926 Fechenheim 2
Niederräder TG	-	Frankfurter TV 1860 3

7.Runde am 13.03.2011

Frankfurter TV 1860 3	-	SC Niedereschbach 2
SV 1926 Fechenheim 2	-	Niederräder TG
SK 1858 Gießen 4	-	TuS Makkabi Ffm 2
SC Eschbach i.USI-Land 2	-	SC Bad Nauheim 4
Sfr.1891 Friedberg 2	-	SC Bergen-Enkheim 1922 2

8.Runde am 03.04.2011

SC Niedereschbach 2	-	SC Bergen-Enkheim 1922 2
SC Bad Nauheim 4	-	Sfr.1891 Friedberg 2
TuS Makkabi Ffm 2	-	SC Eschbach i.USI-Land 2
Niederräder TG	-	SK 1858 Gießen 4
Frankfurter TV 1860 3	-	SV 1926 Fechenheim 2

9.Runde am 08.05.2011

SV 1926 Fechenheim 2	-	SC Niedereschbach 2
SK 1858 Gießen 4	-	Frankfurter TV 1860 3
SC Eschbach i.USI-Land 2	-	Niederräder TG
Sfr.1891 Friedberg 2	-	TuS Makkabi Ffm 2
SC Bergen-Enkheim 1922 2	-	SC Bad Nauheim 4

Kreisliga
Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale, Rundenplan

6	5-43	SK Königsjäger Hungen 1	DWZ Schnitt: 1276
1	0021	Moritz,Dennis	1534 - 12
2	0022	Moll,Daniel	1061 - 9
3	0026	Debus,Maximilian	1201 - 20
4	0071	Grunenberg,Sven	1496 - 22
5	0001	Humme,Mirko	1375 - 50
6	0019	Rosbach,Julian	988 - 7

Spiellokal: Kulturzentrum, Hungen, Am Zwenger 8, 35410 Hungen

Mannschaftsführer: Dennis Moritz, Am Stück 11, 35305 Grünberg, 06401-227896,
skhungen@arcor.de

8	5-10	SV 1926 Neu-Isenburg 2	DWZ Schnitt: 1562
1	0242	Köpfler,Boris	1638 - 23
2	0003	Heusinger,Raimund	1580 - 125
3	0014	Beisinghoff,Rudolf	1600 - 46
4	0243	Seifert,Arkadius	1525 - 10
5	0230	Kebede,Desalegn	1485 - 16
6	0019	Heusinger,Robert	1543 - 63

Spiellokal: Haus der Vereine, Das Spiellokal befindet sich in der 1. Etage, Offenbacher Strasse 35, 63263 Neu-Isenburg

Mannschaftsführer: Robert Heusinger, Heinrich-Seliger-Strasse 7, 60528 Frankfurt am Main, 069-670 12 48, robert.heusinger@web.de

9	5-01	SK Bad Homburg 1927 4	DWZ Schnitt: 1194
1	0367	Siegel,Erhard	1626 - 9
2	0200	Müller,Frank	1352 - 22
3	1050	Roider,Thomas	1285 - 1
4	1009	Latta,Claas	1090 - 1
5	1040	Torgashov,Alexei	931 - 4
6	1039	Torgashova,Katerina	879 - 3

Spiellokal: Kurhaus Bad Homburg, bitte im Gebäude auf Hinweisschilder achten, Louisenstraße 58, 61348 Bad Homburg

Mannschaftsführer: Erhard Siegel, Weisskreuzweg 11a, 61350 Bad Homburg, 06172-81656,
mf4@schachklub-bad-homburg.de

4	5-36	Sabt Frankfurter TV 1860 4	DWZ Schnitt: 1288
1	0044	Petrov,Petr	1451 - 26
2	1041	Liu,Haonan	1385 - 1
3	1012	Ryvkin,Anton	1382 - 16
4	1020	Fork,Swetlana	1279 - 20
5	1000	Hein,Philipp	1178 - 12
6	1027	Gershman,Anton	1051 - 6

Spiellokal: Ravenstein-Zentrum, Hans-Grötsch-Halle, Pfingstweidstr. 7, 60316 Frankfurt

Mannschaftsführer: Claudia Schwarz, Rhönstr. 98, 60385 Frankfurt, 069/446548

1	5-23	SC Bad Nauheim 5	DWZ Schnitt: 1225		
1	0130	Richter,Edgar	1231	-	28
2	0172	Reuß,Johannes	1353	-	12
3	0200	Möller,Silvan	1073	-	14
4	0187	Baqui,Khalid	1276	-	21
5	0199	Schukowski,Werner	1194	-	16
6	1026	Winkler,Sebastian	-	-	*

Spiellokal: Sportheim, Eingang Jahnstr. 1, Hauptstr. 102, 61231 Bad Nauheim, 06032 937792

Mannschaftsführer: Johannes Reuß, Wetterastr. 105, 61169 Friedberg, 06031 9649742,

johannes_reuss@yahoo.de

2	5-03	SC Eschbach im Usinger Land 3	DWZ Schnitt: 1119		
1	0091	Semrau,Christoph	1240	-	21
2	1000	Geis,Robert	1393	-	14
3	0097	Nispel,Uwe	1387	-	72
4	0254	Lässle,Maurice	844	-	6
5	1001	Lässle,Fabienne	730	-	3
6	0260	Ammelung,Dominik	-	-	-

Spiellokal: Bürgerhaus Eschbach, gegenüber Bolzplatz, Schulstr., 61250 Usingen-Eschbach

Mannschaftsführer: Christoph Semrau, Beethovenstr. 44, 61250 Usingen, 06081-2519,

christoph.semrau@t-online.de

3	5-06	Sfr. von 1891 Friedberg 3	DWZ Schnitt: 1562		
1	1015	Wallrabenstein,Udo	1896	-	129
2	1016	Wallrabenstein,Elena	1584	-	41
3	1006	Buchwald,Daniel	1300	-	6
4	0124	Ahlheim,Marcus	1550	-	10
5	0117	Wyshgorodskyj,Wladimir	1522	-	7
6	0076	Kisbye-Hansen,Torben	1517	-	11

Spiellokal: Stadthalle Friedberg, Studio (Untergeschoß), Am Seebach 2, 61169 Friedberg

Mannschaftsführer: Daniel Buchwald, Hanauer Straße 53, 61169 Friedberg, 0177 8527266,

buchwald.daniel@gmail.com

7	5-44	TSG Nieder-Erlenbach 1888 1	DWZ Schnitt: 1195		
1	0002	Kryeziu,Dalip	-	-	*
2	0014	Crnjac,Zdravco	1483	-	1
3	0003	Gläser,Michael	1150	-	2
4	0015	Weber,Samuel	1103	-	4
5	0008	Fröhlich,Niklas	1045	-	1
6	0007	Nulud,Sergej	-	-	*

Spiellokal: Auf der Insel, Sportplatz Nieder-Erlenbach, Am Riedstieg, 60437 Frankfurt

Mannschaftsführer: Michael Gläser, Zum Erlengrund 3, 60437 Frankfurt, 0172-6565007,

glaeser.michael@web.de

10	5-24	SV Oberursel 4	DWZ Schnitt: 1116		
1	1042	Strauch,Nicholas	1312	-	4
2	0189	Asmalsky,Thomas	1613	-	34
3	1027	Tjiok,Melvin	1102	-	5
4	1011	Scharei,Sina	985	-	3
5	1012	Reinfeld,Martin	842	-	1
6	1015	Spierling,Maximilian	844	-	4

Spiellokal: Stadthalle, Clubräume, Rathausplatz 2, 61440 Oberursel

Mannschaftsführer: Elke Tjiok, Georg-Marshall-Ring 24, 61440 Oberursel, 06171-883210,
elke.tjiok@t-online.de

5	5-05	Sfr. Frankfurt 1921 4	DWZ Schnitt: 1373		
1	1024	Fischer,Lutz	1536	-	4
2	0243	Honert,Stefan	1382	-	23
3	1005	Mook,Karl-Jürgen	1243	-	60
4	1028	Mongi,Mario	1329	-	3
5	1039	Dincheva,Vihra	-		*
6	1027	Blank,Martina,Dr.	-		*

Spiellokal: Saalbau Gutleut, Saal, Rottweiler Straße 32, 60327 Frankfurt, 069 233661

Mannschaftsführer: Stefan Honert, Hattsteiner Str. 1, 60489 Frankfurt, 069 59606675,
st.honert@o2online.de

1.Runde am 26.09.2010

SC Bad Nauheim 5	-	SV Oberursel 4
SC Eschbach i.USI-Land 3	-	SK Bad Homburg 1927 4
Sfr.1891 Friedberg 3	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2
Frankfurter TV 1860 4	-	TSG 1888 Nieder Erlenbach
Sfr.Frankfurt 1921 4	-	SK Königsjäger Hungen 1

2.Runde am 31.10.2010

SV Oberursel 4	-	SK Königsjäger Hungen 1
TSG 1888 Nieder Erlenbach	-	Sfr.Frankfurt 1921 4
SV 1926 Neu-Isenburg 2	-	Frankfurter TV 1860 4
SK Bad Homburg 1927 4	-	Sfr.1891 Friedberg 3
SC Bad Nauheim 5	-	SC Eschbach i.USI-Land 3

3.Runde am 28.11.2010

SC Eschbach i.USI-Land 3	-	SV Oberursel 4
Sfr.1891 Friedberg 3	-	SC Bad Nauheim 5
Frankfurter TV 1860 4	-	SK Bad Homburg 1927 4
Sfr.Frankfurt 1921 4	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2
SK Königsjäger Hungen 1	-	TSG 1888 Nieder Erlenbach

4.Runde am 12.12.2010

SV Oberursel 4	-	TSG 1888 Nieder Erlenbach
SV 1926 Neu-Isenburg 2	-	SK Königsjäger Hungen 1
SK Bad Homburg 1927 4	-	Sfr.Frankfurt 1921 4
SC Bad Nauheim 5	-	Frankfurter TV 1860 4
SC Eschbach i.USI-Land 3	-	Sfr.1891 Friedberg 3

5.Runde am 23.01.2011

Sfr.1891 Friedberg 3	-	SV Oberursel 4
Frankfurter TV 1860 4	-	SC Eschbach i.USI-Land 3
Sfr.Frankfurt 1921 4	-	SC Bad Nauheim 5
SK Königsjäger Hungen 1	-	SK Bad Homburg 1927 4
TSG 1888 Nieder Erlenbach	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2

6.Runde am 13.02.2011

SV Oberursel 4	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2
SK Bad Homburg 1927 4	-	TSG 1888 Nieder Erlenbach
SC Bad Nauheim 5	-	SK Königsjäger Hungen 1
SC Eschbach i.USI-Land 3	-	Sfr.Frankfurt 1921 4
Sfr.1891 Friedberg 3	-	Frankfurter TV 1860 4

7.Runde am 13.03.2011

Frankfurter TV 1860 4	-	SV Oberursel 4
Sfr.Frankfurt 1921 4	-	Sfr.1891 Friedberg 3
SK Königsjäger Hungen 1	-	SC Eschbach i.USI-Land 3
TSG 1888 Nieder Erlenbach	-	SC Bad Nauheim 5
SV 1926 Neu-Isenburg 2	-	SK Bad Homburg 1927 4

8.Runde am 03.04.2011

SV Oberursel 4	-	SK Bad Homburg 1927 4
SC Bad Nauheim 5	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2
SC Eschbach i.USI-Land 3	-	TSG 1888 Nieder Erlenbach
Sfr.1891 Friedberg 3	-	SK Königsjäger Hungen 1
Frankfurter TV 1860 4	-	Sfr.Frankfurt 1921 4

9.Runde am 08.05.2011

Sfr.Frankfurt 1921 4	-	SV Oberursel 4
SK Königsjäger Hungen 1	-	Frankfurter TV 1860 4
TSG 1888 Nieder Erlenbach	-	Sfr.1891 Friedberg 3
SV 1926 Neu-Isenburg 2	-	SC Eschbach i.USI-Land 3
SK Bad Homburg 1927 4	-	SC Bad Nauheim 5

Kreisklasse
Teams, Mannschaftsführer, Spiellokale, Rundenplan

4	5-43	SK Königsjäger Hungen 2	DWZ Schnitt: 897
1	0050	Habermann,Jan	910 - 7
2	0079	Pleier,Senta	956 - 9
3	0016	Stolz,Fabian	938 - 8
4	0078	Beinecke,Jacqueline	870 - 4
5	0062	Hagel,Stephan	933 - 5
6	0059	Beinecke,John	777 - 2

Spiellokal: Kulturzentrum, Hungen, Am Zwenger 8, 35410 Hungen

Mannschaftsführer: Rainer Debus, Hermann-Löns-Straße 6, 35510 Butzbach, 06033-7964454,
raipade@arcor.de

2	5-32	TuS Makkabi Ffm 3	DWZ Schnitt: 900
1	1008	Moroz,Michael	1057 - 12
2	1025	Fuhrmann,Michel	828 - 4
3	1019	Becker,Robin	814 - 2
4	1031	Miltenberger,Alina	- *
5		Kopisitskiy,Daniel	- -
6	1027	Graf,Justus Felix	- *

Spiellokal: Jüdische Gemeinde , Frankfurt, Westendstr 43/5.Stock, 60325 Frankfurt

Mannschaftsführer: Leonid Fuhrmann, n.n., 60598 Frankfurt, 069.94410556,
Leonid.Fuhrmann@onlinehome.de

6	5-24	SV Oberursel 6	DWZ Schnitt: 816
1	1049	Stork,Oliver	- -
2	1035	Papadopoulos,Ioannis	737 - 3
3	1031	Gerlach,Manuel	818 - 4
4	0139	Escher,Ursula	894 - 25
5	1030	Schell,Yannick	- -
6	1043	Rompa,Teresa	- *

Spiellokal: Stadthalle, Clubräume, Rathausplatz 2, 61440 Oberursel

Mannschaftsführer: Escher, Ursula, G.-Hauptmann-Str. 5, Oberursel, 06171-24217,
h.escher@gmx.de

1	5-24	SV Oberursel 5	DWZ Schnitt: 997
1	1002	Meier,Lukas	1117 - 7
2	0288	Vohra,Winod Kumar	1059 - 12
3	0176	Rogalski,Manfred	1044 - 15
4	1005	Rogalski,Maximilian	972 - 6
5	1004	Kosiewski,Thomas	957 - 7
6	1008	Baltes,Samuel	832 - 2

Spiellokal: Stadthalle, Clubräume, Rathausplatz 2, 61440 Oberursel

Mannschaftsführer: Manfred Rogalski, Wolfsweg 35, 61462 Königstein, 06174-9559836,
manfred.rogalski@t-online.de

3	5-05	Sfr. Frankfurt 1921 5	DWZ Schnitt: 1063		
1	0200	Weiß, Wilhelm	1111	-	41
2	0233	Khalili, Abbas	1363	-	10
3	1037	Leppert, Norbert	-	-	-
4	1015	Paunel, Stefan	920	-	6
5	0248	Wu, Tongyan	858	-	3
6	1038	Marx, Matthias	-	-	-

Spielort: Saalbau Gutleut, Saal, Rottweiler Straße 32, 60327 Frankfurt, 069 233661

Mannschaftsführer: Norbert Leppert, Im Mellsig 38, 60433 Frankfurt, 069 77075669,

NLeppert14264605@aol.com

1.Runde am 26.09.2010

SV Oberursel 5	-	SV Oberursel 6
TuS Makkabi Ffm 3	-	spielfrei
Sfr.Frankfurt 1921 5	-	SK Königsjäger Hungen 2

2.Runde am 31.10.2010

SV Oberursel 6	-	SK Königsjäger Hungen 2
spielfrei	-	Sfr.Frankfurt 1921 5
SV Oberursel 5	-	TuS Makkabi Ffm 3

3.Runde am 28.11.2010

TuS Makkabi Ffm 3	-	SV Oberursel 6
Sfr.Frankfurt 1921 5	-	SV Oberursel 5
SK Königsjäger Hungen 2	-	spielfrei

4.Runde am 12.12.2010

SV Oberursel 6	-	spielfrei
SV Oberursel 5	-	SK Königsjäger Hungen 2
TuS Makkabi Ffm 3	-	Sfr.Frankfurt 1921 5

5.Runde am 23.01.2011

Sfr.Frankfurt 1921 5	-	SV Oberursel 6
SK Königsjäger Hungen 2	-	TuS Makkabi Ffm 3
spielfrei	-	SV Oberursel 5

11. Turnierordnung

1. Geltungsbereich

Diese Turnierordnung ist maßgebend für alle vom Bezirk 5 veranstalteten Turniere und regelt den gesamten Spielbetrieb unter Zugrundelegung der Turnierordnung des Hessischen Schachverbandes. Die einzelnen Partien werden nach den Regeln des Weltschachbundes FIDE gespielt.

2. Spielberechtigung, Spielerpaß

Die Spielberechtigung zu Einzel- und Mannschaftswettkämpfen innerhalb des Bezirk-5-Turnierbereiches ist durch die jeweils gültige HSV- Turnierordnung geregelt. An den Bezirk-5-Turnieren nach Punkt 3 dürfen nur Spieler teilnehmen, die ihre Spielberechtigung bei einem Verein des Bezirk 5 haben. Nur die Frankfurter Stadtmeisterschaft ist offen.

Für jeden Schachspieler muß als Berechtigungsnachweis ein gültiger Spielerpaß vorliegen oder zumindest die gültige und bestätigte 'vorläufige Spielberechtigung'. Der Turnierleiter, der Wettkampfleiter und die Mannschaftsführer sind berechtigt vor Beginn des Wettkampfes die Vorlage der Spielerpässe zu verlangen und diese einzusehen. Es kann ein geeigneter Nachweis (Personalausweis o.ä.) zur Feststellung der Identität eines Spielers verlangt werden.

Liegen die Spielerpässe oder/und die Personalausweise nicht vor, kann sich der Wettkampfleiter bzw. der Mannschaftsführer Unterschriftenproben der Spieler geben lassen, die dem Turnierleiter zum Vergleich zugestellt werden.

3. Auszurichtende Turniere

Vom Bezirk 5 werden jährlich folgende Turniere durchgeführt:

3.1 Mannschaftswettbewerbe

3.1.1 Verbandskämpfe in den Klassen

Bezirksoberliga (höchste Spielklasse im Bezirk 5)

Bezirksliga (zweithöchste Spielklasse)

Bezirksklasse (dritthöchste Spielklasse)

Kreisliga (vierthöchste Spielklasse)

Kreisklasse (fünfhöchste Spielklasse)

3.1.2 Bezirk-5-Vereinspokal

3.1.3 Bezirk-5-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft

3.2 Einzelturniere

3.2.1 Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

3.2.2 Bezirk-5-Blitz-Einzelmeisterschaft

3.2.3 Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Aktivschach

3.2.4 Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

3.2.5 Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

3.2.6 Frankfurter Stadtmeisterschaft

3.3 Jugendmeisterschaften

werden gemäß der Bezirk-5-Jugend- Turnierordnung veranstaltet.

4. Start- und Reuegeld

Das Startgeld wird vom Bezirk einbehalten.

Das Reuegeld wird an die Teilnehmer zurückgezahlt, die alle Spiele ordnungsgemäß beendet haben. Ordnungsgemäß heißt insbesondere, daß ernsthafte Verhinderungsgründe zu dem frühestmöglichen Zeitpunkt bekannt gemacht wurden. Es wird erhoben (in Euro):

Veranstaltung	Startgeld	Reuegeld
Bezirk-5-Einzelmeisterschaft	10,-	15,-
Frankfurter Stadtmeisterschaft	10,-	15,-
Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Aktivschach	5,-	-, -
Bezirk-5-Blitz-Einzelmeisterschaft	5,-	-, -
Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft	5,-	10,-
Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft	5,-	10,-
Verbandskämpfe in allen Klassen	25,-	40,- pro 0-8k; 30,- pro 0-6k
Bezirk-5-Vereinspokal	10,-	20,- pro 0-4k
Bezirk-5-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft	10,-	-, -

In der jeweiligen Turnierausschreibung kann festgelegt werden, daß von Spielern, deren Reuegeld in vorangegangenen Turnieren einbehalten wurde, nun ein erhöhtes Reuegeld hinterlegt werden muß. Außerdem wird in der Turnierausschreibung festgelegt, ob das Start-/Reuegeld bis zum Meldeschluß auf das Konto des Bezirk-5-Kassenführers zu überweisen ist, da sonst keine fristgerechte Meldung abgegeben wäre.

Bei verspäteter Anmeldung wird ein erhöhtes Startgeld gefordert!

Zwecks Verwaltungsvereinfachung wird Start- und Reuegeld für Mannschaften vom Bezirk-5-Kassenführer den Vereinen in Rechnung gestellt.

5. Bedenkzeit

5.1. Bei Blitzturnieren werden grundsätzlich 5-Minuten-Partien gespielt.

5.2. Beim Aktivschach werden 30-Minuten-Partien gespielt.

5.3. Bei der Bezirk-5-Einzelmeisterschaft und der Frankfurter Stadtmeisterschaft stehen dem

Spieler 2 Stunden für 40 Züge (Zeitkontrolle) plus 15 Minuten für den Rest der Partie zur Verfügung

5.4. Beim Bezirk-5-Vereinspokal beträgt die Bedenkzeit 2 Stunden für die gesamte Partie. Bei

einem anschließenden Stichkampf würden 15-Minuten-Partien zu spielen sein.

5.5. Bei den Verbandskämpfen stehen pro Spieler für die ersten 40 Züge jeder Partie 2 Stunden zur Verfügung, dann für den Rest der Partie zuzüglich 1 Stunde. Es gelten sinngemäß

die Regeln für die Beendigung von Partien durch Schnellschach (FIDE Quick-Play Finish Rules) in der vom DSB verabschiedeten Fassung.

6. Unsportliches Verhalten

Bei unsportlichem Verhalten eines Schachspielers während seiner Partie bzw. auch als beteiligter oder unbeteiligter Zuschauer kann der erweiterte Bezirk-5-Vorstand gegen ihn eine Strafe verhängen, ungeachtet der Entscheidung, die der zuständige Turnierleiter bezüglich der betroffenen Partie(n) gefällt hat.

7. Sperren, Strafen

Der erweiterte Bezirk-5-Vorstand kann Einzelspieler, Mannschaften und Vereine bei unsportlichem oder undiszipliniertem Verhalten, groben Verstößen gegen die Turnierordnung,

Nichtantreten zu Einzel- oder Mannschaftswettkämpfen sowie bei Nichteinhaltung von Verpflichtungen auf Dauer bis zu einem Jahr für jegliche Bezirk-5-Veranstaltungen sperren und/oder Geldstrafen verhängen. Wurden vom erweiterten Vorstand Sperren ausgesprochen, ist der Bezirk-5-Vorsitzende gehalten, beim Turnierleiter des Hessischen Schachverbandes Sperre gegen die gleichen Einzelspieler, Mannschaften oder Vereine zu beantragen.

8. Proteste

8.1. Proteste sind innerhalb von 10 Tagen nach Bekanntwerden des gegebenen Anlasses schriftlich unter ausführlicher Begründung beim zuständigen Turnierleiter (TLfM/TLfE) einzureichen. Es gilt das Datum des Poststempels. Der Turnierleiter hat diesen Protest innerhalb von 10 Tagen zu beantworten. (Mit Kopie-Versand an die Beteiligten)

8.2. Gegen die Entscheidung des Turnierleiters kann innerhalb von 10 Tagen nach dessen Antwort Einspruch erhoben werden (Adressat Turnierleiter).

Der TLfM oder TLfE hat diesen Protest dem Turnierausschuß zur Entscheidung vorzulegen.

(Der Bezirk-5-Vorsitzende ist über die Entscheidung des Turnierausschusses zu informieren).

8.3. Gegen die Entscheidung des Turnierausschusses kann innerhalb von 10 Tagen Einspruch erhoben werden. (Adressat Bezirk-5-Vorsitzender) Der erweiterte Bezirk-5-Vorstand entscheidet als letzte Instanz unseres Bezirkes über den Protest.

8.4. Ein Protest wird nur wirksam, wenn folgende Protestgebühren an den Bezirk-5-Kassenführer eingezahlt sind:

Proteste nach

8.1. Euro 10,- (1. Instanz)

8.2. Euro 30,- (2. Instanz)

8.3. Euro 50,- (3. Instanz)

8.5. Diese Gebühren werden zurückgezahlt, wenn dem Protest stattgegeben wird. Für die 2. und 3. Instanz ist jeweils der volle Betrag zu bezahlen. Eine Anrechnung des Betrages aus einer vorherigen Instanz ist nicht zulässig.

8.6. Proteste können nur während des laufenden Turniers eingereicht werden. Ein Turnier gilt 10 Tage nach Abschluß der letzten Partie als beendet.

9. Durchführung von Einzelturnieren

9.1. Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

Es werden grundsätzlich 7 Runden nach Schweizer System ausgetragen.

Das Turnier wird jeweils im November durchgeführt und zwar:

Samstag vor Buß- und Betttag 14.30 Uhr

Sonntag vor Buß- und Betttag 08.30 Uhr und 14.30 Uhr

Mittwoch, Buß- und Betttag 14.30 Uhr

Samstag nach Buß- und Betttag 14.30 Uhr

Sonntag nach Buß- und Betttag 08.30 Uhr und 14.30 Uhr

Die Termine können vom Turnierleiter bei Bedarf abgeändert werden. Ebenso kann bei zu erwartender geringer Beteiligung die Bezirk-5-Einzelmeisterschaft mit der Frankfurter Stadtmeisterschaft zusammengelegt werden.

Das Auslosungssystem wird vom Turnierleiter festgesetzt und soweit möglich offengelegt. Bei mehr als 40 Teilnehmern kann in 2 Klassen (A und B) gespielt werden.

Die Einteilung erfolgt durch den Turnierleiter nach den vom erweiterten Bezirk-5-Vorstand festgesetzten Bestimmungen.

Für die A-Gruppe sind qualifiziert die Plätze A1-15 und B1-5 des Vorjahres. Weitere 4 Plätze sowie alle freibleibenden Qualifikationsplätze werden nach Reihenfolge der besten aktuellen DWZ vergeben.

9.2. Spielverlegungen

Diese sind nur in gegenseitigem Einverständnis auf einen früheren Zeitpunkt möglich, wenn der Turnierleiter davon in Kenntnis gesetzt wurde. Das Spielergebnis muß dem Turnierleiter bis zum Beginn der offiziellen Spielzeit bekannt gemacht werden.

9.3. Stichkampfbregelung

Sind 2 Teilnehmer auf dem 1. Platz punktgleich, entscheidet über den Titel ein Stichkampf von 2 Partien. Ergibt sich dann noch Punktgleichheit, entscheidet die nächste Partie. Endet auch diese Partie remis, entscheidet die Buchholzwertung; danach das Los. Sind mehr als 2 Teilnehmer auf dem 1. Platz punktgleich, entscheidet über Platz 1 und damit über den Titel ein einrundiger Stichkampf.

Sind nach Abschluß dieses Rundenkampfes wieder

a) mehr als 2 Spieler punktgleich vorne, so spielen diese noch einen Rundenkampf. Ohne klares Ergebnis entscheidet dann die Buchholz-Wertung aus dem Turnier; ist auch diese gleich: das Los.

b) noch 2 Spieler punktgleich in Führung, entscheidet die nächste Partie. Endet auch diese Partie remis, entscheidet die Buchholzwertung; danach das Los.

Die Plätze von Rang 2 an werden nach System Buchholz ermittelt.

Die Punkte 9.2. und 9.3. sind analog bei allen Bezirk-5-Turnieren anzuwenden, mit Ausnahme der Frankfurter Stadtmeisterschaft.

9.4. Frankfurter Stadtmeisterschaft

Bei diesem offenen Turnier werden 7 Runden Schweizer System jeweils an einem Wochentag (vorzugsweise Montag oder Dienstag) um 19.00 Uhr gespielt.

9.5. Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

Bei geringer Teilnehmerzahl wird die Damenmeisterin nach vom Turnierleiter festgelegtem Modus im Rahmen der Bezirk-5-Einzelmeisterschaft ermittelt.

9.6. Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

Sie wird entsprechend der Ausschreibung des Turnierleiters ausgetragen.

9.7. Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Aktivschach

Es werden 9 Runden nach Schweizer System gespielt und zwar 4 Runden an einem Samstag und 5 Runden am darauffolgenden Sonntag.

Es gelten die zu Turnierbeginn von der FIDE-Generalversammlung gebilligten und vom DSB verabschiedeten Regeln.

10. Durchführung von Mannschaftswettbewerben

10.1. Allgemeines

Die Fahrtkosten werden vom reisenden Verein getragen. Die Mietkosten für das Spiellokal trägt der Heimverein. Die Verbandskämpfe beginnen jeweils am Sonntag um 14.00 Uhr. Die Verlegung eines Mannschaftskampfes ist nur aus zwingenden Gründen mit Billigung des Turnierleiters möglich.

10.2. Wartezeit, Spielbeginn

Es wird keine Wartezeit gewährt

Die Uhren sind bei dem festgesetzten Beginn anzustellen. (Weiß führt seinen Zug aus und drückt die Uhr. Schwarz setzt bei Abwesenheit von Weiß die Uhr in Gang.)

Ist eine Mannschaft oder ein Spieler innerhalb einer Stunde nach der festgesetzten Uhrzeit nicht erschienen, ist der Wettkampf bzw. die Partie verloren. Innerhalb dieser festgelegten Stunde muß bei Mannschaftskämpfen die Aufstellung schriftlich abgegeben und der 1. Zug ausgeführt worden sein.

Wenn eine Mannschaft eine Stunde nach der festgesetzten Uhrzeit nur mit weniger als der Hälfte der Mannschaft spielbereit ist, so wird der Wettkampf mit 0:x als verloren gewertet.

Wird die Verspätung oder das Nichtantreten durch den Einwand der höheren Gewalt entschuldigt, dann ist dies glaubhaft nachzuweisen und außerdem der Nachweis zu führen, daß alles Zumutbare getan wurde, den Gegner, den Wettkampfleiter und den Turnierleiter zu verständigen.

10.3. Ergebnismeldung

Das Ergebnis eines Wettkampfes ist innerhalb von 24 Stunden schriftlich (Poststempel) vom gastgebenden Verein dem TLFM auf einem vorgedruckten Spielbericht zu melden. Dieser Spielbericht muß Angaben über Wettkampfort und -tag, Spielklasse, sowie Name der Heim- und Gastmannschaft enthalten.

Je Partie sind Angaben über eindeutige Namen der Spieler, Paßnummer und Partieergebnis zu machen. Insbesondere sind kampfloze Partien deutlich zu kennzeichnen.

Wird der Spielbericht nicht gemäß diesen Vorgaben ausgestellt, wird eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- erhoben. Der Turnierleiter versorgt vor Beginn der Wettkämpfe die jeweiligen Mannschaftsführer mit entsprechendem Info-Material bzw. veröffentlicht dieses in der Hessen-Rochade.

Ist die Meldung später als 1 Tag nach dem Wettkampf abgeschickt (maßgebend ist der Poststempel), wird eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- für jeden Fall der Zuwiderhandlung erhoben.

Eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- kann auch erhoben werden, wenn die telefonische Ergebnismeldung am Wettkampftag (Bezirk-5-Info) unterbleibt.

11. Bezirk-5-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft

Spieltag und Ort sind der Ausschreibung zu entnehmen. Es wird mit 4er-Teams und fester Brettfolge gespielt.

12. Bezirk-5-Vereinspokal

Jeder Verein darf beliebig viele Mannschaften melden.

Jeder Spieler kann nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

Es wird mit 4er-Teams ohne feste Brettfolge gespielt (k.o.-System). Die Heimmannschaft führt an den Brettern 1 und 4 die schwarzen Steine. Bei einem 2:2 entscheidet die bessere Berliner Wertung. Ist diese gleich, wird ein StICKkampf mit 15-Minuten-Partien (Schnellschachregeln) ausgetragen, wobei die 4 Spieler ihre Brettfolge neu bestimmen können.

Endet dieser StICKkampf unentschieden und ist auch hier die Berliner Wertung gleich, entscheidet über das Weiterkommen das Los.

13. Verbandskämpfe

13.1. Die Mannschaftsmeister werden ermittelt in den Klassen

Bezirksoberliga

Bezirksliga

Bezirksklasse

Kreisliga

Kreisklasse

13.2. Die Bezirksoberliga, die Bezirksliga und die Bezirksklasse umfassen jeweils 10 Mannschaften. Es wird mit 8er-Teams gespielt.

Wenn in der Kreisklasse nicht mehr als 6 Mannschaften spielen würden, werden Kreisliga und Kreisklasse zusammengelegt. Bei dann mehr als 12 Teams wird in eine Süd- und eine Nordgruppe aufgeteilt.

Der Klassensieger wird in einem Stichkampf der Gruppenersten ermittelt.

13.3. Für alle Staffeln des Bezirkes 5, außer der höchsten, gilt die folgende Aufstiegsregelung:

0 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Aufsteiger

1 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Aufsteiger

2 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Aufsteiger

3 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Aufsteiger

Der Aufstieg aus der höchsten Spielklasse in die Landesklasse richtet sich hiervon abweichend nach der Turnierordnung des Hessischen Schachverbandes. Sind nach Eingang

der Mannschaftsmeldungen bei Meldeschluß in einer Klasse Plätze frei, rücken die Mannschaften der nächstniedrigeren Klasse in der Reihenfolge der Platzierung des letzten Spieljahres auf.

13.4. Für alle Staffeln des Bezirkes 5, außer der untersten, gilt die folgende Abstiegsregelung:

0 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Absteiger

1 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Absteiger

2 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Absteiger

3 Absteiger aus der Landesklasse = 3 Absteiger

In der untersten Spielklasse gibt es keine Absteiger.

13.5. Mannschaftspunkte, Stichkämpfe

Bei Verbandskämpfen wird wie folgt gewertet:

Mannschaftssieg = 2 Punkte, wenn mehr Brettunkte als der Gegner;

Unentschieden = 1 Punkt, wenn gleiche Brettunkte wie der Gegner;

Niederlage = 0 Punkte, wenn weniger Brettunkte als der Gegner.

Die Meisterschaft sowie Auf- und Abstieg werden in allen Klassen bei punktgleichen Mannschaften (Mannschaftspunkte) aufgrund der erzielten Brettunkte entschieden. Sind auch diese gleich, entscheidet ein Stichkampf.

Bei einem Stichkampf mit unentschiedenem Ausgang wird nach Berliner Wertung entschieden; danach durch Los.

Zu Stichkämpfen bleibt die Brettfolge verbindlich. Die Aufstellung kann nur im Rahmen der Bestimmungen von 13.7. erfolgen.

13.6. Meldung, unberechtigte Teilnahme

Eine zu den fälligen Verbandskämpfen nicht gemeldete Mannschaft steigt in die nächsttiefere Klasse ab. Ein Anspruch auf Klassenerhalt bei Nichtmeldung besteht für keine Mannschaft.

Die Meldung einer Mannschaft hat jeweils bis zu dem angegebenen Termin entsprechend der vom TLFM veröffentlichten Ausschreibung unter namentlicher Angabe einer Brettfolge einzugehen.

Jeder in Brettfolge gemeldete Spieler muß bei Abgabe der Meldung einen Spielerpaß oder eine vorläufige Spielberechtigung besitzen. Die unberechtigte Teilnahme eines Spielers am Wettkampf (bedingt durch fehlenden oder ungültigen Spielerpaß bzw. vorläufiger Spielberechtigung) führt zum Verlust seiner Partie und aller Partien an den nachfolgenden Brettern, auch wenn die Tatsache der Nichtberechtigung erst später innerhalb des Spieljahres bekannt wird.

13.7. Aufstellung, Verstoß gegen die Brettfolge

In sämtlichen Spielklassen des Bezirkes 5 ist die Mannschaftsaufstellung in der Reihenfolge der gemeldeten Spieler als Brettfolge verbindlich. Umstellungen sind nur um einen Platz nach oben oder unten statthaft. Wenn durch einen Ausfall gemeldeter Spieler innerhalb einer Mannschaft aufgerückt wird, können Ersatzspieler anschließend eingesetzt werden. Umstellungen um einen Platz gegenüber der gemeldeten Reihenfolge sind auch nach dem Aufrücken gestattet. Jedoch ist eine Umstellung zwischen einem gemeldeten und einem Ersatzspieler nicht statthaft, d.h. Ersatzspieler dürfen ausnahmslos nur anschließend an die gemeldeten Spieler eingesetzt werden. Wird nicht aufgerückt, dann bleibt das Brett eines nicht erschienenen Spielers unbesetzt.

Bei Verstößen gegen die Brettfolge werden die Partien derjenigen Spieler als verloren gewertet, die die Brettfolge nicht geachtet haben.

Ein in einer höheren Klasse gemeldeter Spieler kann nicht in einer unteren Klasse teilnehmen.

Spieler einer unteren Klasse können an den Wettkämpfen höherer Klassen teilnehmen. Wenn jedoch innerhalb der Spielzeit dreimal in einer höheren Klasse gespielt worden ist, kann der entsprechende Spieler nicht mehr in tieferen Klassen eingesetzt werden.

Spielen mehrere Mannschaften eines Vereins in der gleichen Klasse, so darf kein Spieler dieses Vereins in mehr als einer dieser Mannschaften mitwirken. Verstöße gegen diesen letzten Absatz werden als unberechtigte Teilnahme angesehen und wie in 13.6. geahndet.

14. Stadt- und Ortsmeisterschaften

14.1. Die Stadtmeisterschaft von Frankfurt richtet der Bezirk 5 selbst aus.

14.2. Stadt- und Ortsmeisterschaften sind für die Gemeinden melde- und vom Bezirk genehmigungspflichtig, in denen mehr als ein Mitgliedsverein des Bezirk 5 ansässig ist. Diese Turnierordnung wurde vom erweiterten UV-5-Vorstand am 19.8.1994 beschlossen. Sie tritt am 1.9.1994 in Kraft und ersetzt alle älteren Fassungen.

Protokollführer	1. Vorsitzender	Turnierleiter
gez Gerhard Laux	gez. Wolfgang Merle	gez. Hans-D. Post

Änderungen der Turnierordnung:

Am 31.Januar 1998 wurde bei der ordentlichen Mitgliederversammlung des Bezirkes 5 die Auf- und Abstiegsregelung neu geregelt. Der Kontext, über den abgestimmt wurde, wurde vom Turnierleiter entsprechend den Vorgaben in die Punkte 13.3 bzw. 13.4 integriert.

Am 22.5.2000 wurde bei einer Sitzung des geschäftsführenden Vorstandes in Ffm- Kalbach bei einer Gegenstimme beschlossen, das Startgeld bei Mannschaftswettbewerben und die fälligen Reuegelder für Nichtantreten mit Beginn der Saison 2000/01 nach langen Jahren zu erhöhen. Damit sollen vor allem die Kosten zur Durchführung dieser Wettbewerbe aufgefangen werden.

Am 15.8.2005 wurde im Punkt 12 der zwingende Austragungsort und –zeitpunkt für den Vereinspokal ersatzlos gestrichen.

Am 11.03.2006 durch Mitgliederversammlung Änderung Pkt. 4 Reuegeld bei Verbandskämpfen und Vereinspokal.

12. Satzung

§ 1 Zuordnung des Bezirk 5 zum Hessischen Schachverband

Der Bezirk 5 (Frankfurt) ist eine Unterabteilung des Hessischen Schachverbandes (HSV) gemäß § 2 II und § 10 der Satzung des Hessischen Schachverbandes.

§ 2 Mitgliedschaft, Beitritt

Dem Bezirk 5 gehören die Schachvereine und Schachabteilungen in Frankfurt a.M. und Umgebung an, die ihren Beitritt gegenüber dem Hessischen Schachverband schriftlich erklärt haben und deren Aufnahme vom HSV - Vorstand bestätigt wurde.

§ 3 Austritt

Vereine, die gemäß § 4 der Satzung des HSV aus diesem ausscheiden, verlieren damit auch die Mitgliedschaft im Bezirk 5.

Vereine, die aus dem Bezirk 5 ausscheiden wollen, um sich einem anderen Bezirk anzuschließen, haben dies dem 1. Vorsitzenden des Bezirk 5 spätestens einen Monat vor Ablauf des Geschäftsjahres schriftlich mitzuteilen. Der Austritt erfolgt zum 30. Juni des nachfolgenden Jahres.

§ 4 Organe des Bezirkes

Die Organe des Bezirkes sind:

- die Mitgliederversammlung
- der geschäftsführende Vorstand
- der erweiterte Vorstand

§ 5 Die Mitgliederversammlung

Oberstes Organ des Bezirkes ist gemäß § 10 II der Satzung des HSV der ordentliche Bezirkstag (Mitgliederversammlung). Dabei gilt:

Vereine mit bis zu 20 Mitgliedern haben 1 Stimme

Vereine mit 21 bis 40 Mitgliedern haben 2 Stimmen

Vereine mit 41 bis 60 Mitgliedern haben 3 Stimmen

Vereine mit 61 bis 80 Mitgliedern haben 4 Stimmen

Vereine mit 81 bis 100 Mitgliedern haben 5 Stimmen usw.

Vorstandsmitglieder haben je 1 Stimme, ausgenommen bei Wahlen und Entlastungen.

§ 6 Geschäftsführender Vorstand

Der geschäftsführende Vorstand besteht aus :

- dem 1. Vorsitzenden
 - dem 2. Vorsitzenden
 - dem Kassenführer
 - dem Protokollführer
 - dem Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe
 - dem Turnierleiter für Einzelwettkämpfe
 - dem Seniorenwart
 - dem Damenwart
 - dem Jugendleiter
- und den drei Beisitzern

§ 7 Erweiterter Vorstand

Der erweiterte Vorstand setzt sich zusammen aus:

- dem geschäftsführenden Vorstand
- dem Turnierausschuß, bestehend aus 3 Mitgliedern und 2 Ersatzmitgliedern

Die Mitglieder des Turnierausschuß, sowie die Ersatzmitglieder müssen am Tag ihrer Wahl verschiedenen Vereinen angehören.

§ 8 Aufgaben der Mitgliederversammlung

Die besonderen Aufgaben der Mitgliederversammlung sind:

- die Entgegennahme der Tätigkeitsberichte des Vorstandes
- die Entlastung des Vorstandes
- die Wahl des Vorstandes, des Turnierausschuß und der Kassenprüfer
- die Erledigung von Anträgen
- der Beschluß über Satzungsänderungen
- die Feststellung des Bezirksanteils des Verbandsbeitrags

§ 9 Aufgaben des geschäftsführenden Vorstandes

Der geschäftsführende Vorstand des Bezirk 5 regelt entsprechend § 10 I der HSV

-Satzung alle Bezirksangelegenheiten, soweit sie satzungsgemäß nicht anderen Organen vorbehalten sind.

Der geschäftsführende Vorstand ist beschlußfähig, wenn mindestens 6 Mitglieder anwesend sind, darunter der erste oder zweite Vorsitzende.

Die Beschlußfassung erfolgt mit einfacher Mehrheit. Bei Stimmgleichheit gilt ein Antrag als abgelehnt. Verwaltet ein Vorstandsmitglied mehrere Ämter, hat es trotzdem nur eine Stimme.

Der geschäftsführende Vorstand tritt nach Bedarf zusammen, jedoch ist auf Verlangen von 4 seiner Mitglieder innerhalb von 3 Wochen eine Vorstandssitzung einzuberufen.

§ 10 Aufgaben des erweiterten Vorstandes

Der erweiterte Vorstand beschließt Turnierordnungsänderungen mit Zweidrittelmehrheit.

Über die weiteren in den Sitzungen abzuhandelnden Themen beschließt er mit einfacher Mehrheit.

Es gilt hierbei die Stimmenregelung wie in § 9. Zu den Sitzungen des erweiterten Vorstandes lädt der 1. Vorsitzende schriftlich mit Tagesordnung ein.

§ 11 Aufgaben des 1. Vorsitzenden

Der 1. Vorsitzende vertritt den Bezirk gerichtlich und außergerichtlich im Sinne des § 26 BGB.

Er beruft die Mitgliederversammlungen und Vorstandssitzungen ein und führt den Vorsitz.

Ferner ist er dafür verantwortlich, daß wichtige Beschlüsse des HSV und des Bezirkes den Vereinen zur Kenntnis gebracht werden.

§ 12 Aufgaben des 2. Vorsitzenden

Der 2. Vorsitzende vertritt den 1. Vorsitzenden in dessen Abwesenheit.

§ 13 Aufgaben des Kassenführers

Der Kassenführer ist verantwortlich für alle Kassengeschäfte des Bezirk 5. Bei der Jahreshauptversammlung hat er den von den beiden Kassenprüfern unterzeichneten Bericht vorzulegen.

§ 14 Aufgaben des Protokollführers

Der Protokollführer (oder im Falle seiner Verhinderung ein anderes Mitglied des geschäftsführenden Vorstandes) hat über jede Sitzung eines Organs des Bezirk 5 ein Protokoll zu führen, welches neben der Anwesenheitsliste alle Beschlüsse und Abstimmungsergebnisse enthalten muß, und den Vorstandsmitgliedern innerhalb einer angemessenen Frist zuzustellen ist.

§ 15 Aufgaben des Turnierleiters für Mannschaftswettkämpfe

Der TLfM ist verantwortlich für die innerhalb des Bezirk 5 - Bereichs durchzuführenden Mannschaftswettkämpfe im Rahmen der Turnierordnungen von HSV und Bezirk 5. Er betreut bei Vergleichswettkämpfen die Bezirksauswahl.

§ 16 Aufgaben des Turnierleiters für Einzelwettkämpfe

Der TLfE ist verantwortlich für die innerhalb des Bezirk 5 - Bereichs durchzuführenden Einzelturniere im Rahmen der Turnierordnungen von HSV und Bezirk 5.

§ 17 Aufgaben des Seniorenwartes

Der Seniorenwart ist für die gesamte Organisation der Seniorenturniere verantwortlich.

§ 18 Aufgaben des Damenwartes

Der Damenwart ist für die gesamte Organisation der Damenturniere verantwortlich.

§ 19 Aufgaben des Jugendleiters

Der Jugendleiter vertritt die Interessen aller Jugendlichen innerhalb des Vorstandes des Bezirks, gegenüber der Hessischen Schachjugend und anderen Organisationen. Er ist verantwortlich für die Durchführung der Jugendturniere.

§ 20 Aufgaben des Turnierausschuß

Der Turnierausschuß nimmt die in Punkt 8 der Turnierordnung des Bezirk 5 festgelegten Aufgaben wahr.

§ 21 Tätigkeit der Vorstandsmitglieder

Die Tätigkeit der Vorstandsmitglieder und der Kassenprüfer ist ehrenamtlich. Zweckdienliche Ausgaben können ersetzt werden.

§ 22 Amtsdauer der Vorstandsmitglieder

Für jeweils 2 Jahre werden in den Jahren mit **ungerader Endziffer** gewählt:

- 1.Vorsitzender
- Protokollführer
- Turnierleiter für Einzelwettkämpfe
- Seniorenwart
- Jugendleiter

Für jeweils 2 Jahre werden in den Jahren mit **gerader Endziffer** gewählt:

- 2.Vorsitzender
- Kassenführer
- Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe
- Damenwart

Für jeweils 1 Jahr werden gewählt:

- drei Beisitzer
- drei Turnierausschußmitglieder
- zwei TA - Ersatzmitglieder

§ 23 Kassenprüfer

Die beiden Kassenprüfer, die nicht dem Vorstand angehören dürfen, haben vor jeder Jahreshauptversammlung die Kasse und den Kassenbericht zu prüfen und der Mitgliederversammlung darüber zu berichten.

Sie werden jeweils für 1 Jahr gewählt.

§ 24 Jahreshauptversammlung

Diese Mitgliederversammlung (ordentlicher Bezirkstag) ist entsprechend § 10 II der HSV - Satzung rechtzeitig vor dem Kongreß des HSV einzuberufen. Beschlußfähigkeit ist stets gegeben, wenn zur Jahreshauptversammlung ordnungsgemäß einberufen wurde. Sie erlischt, wenn die Hälfte der nach Anwesenheitsliste vertretenen Vereine die Versammlung verlassen haben. Vereine können im Falle ihrer Abwesenheit ihre Stimmen durch schriftliche Vollmacht dem Vertreter eines anderen Vereins übertragen. Ein Stimmberechtigter darf aber nicht mehr als drei Vereine vertreten.

Bei Wahlen wird schriftlich abgestimmt, wenn mehr als ein Vorschlag vorliegt, oder wenn dies von einem Stimmberechtigten verlangt wird.

Die Mitgliederversammlung faßt ihre Beschlüsse mit einfacher Mehrheit. Bei Stimmgleichheit gilt ein Antrag als abgelehnt.

Bei Satzungsänderungen ist eine Zweidrittelmehrheit der anwesenden Stimmen erforderlich.

Die Einladungen zur Jahreshauptversammlung sind spätestens 3 Wochen vorher unter Angabe der Tagesordnung vom 1. Vorsitzenden zu versenden.

§ 25 Außerordentliche Mitgliederversammlung

Eine außerordentliche Mitgliederversammlung ist bei Bedarf einzuberufen, oder wenn dies 5 Vereine unter Angabe von Gründen verlangen. Bei der Abwicklung einer außerordentlichen Mitgliederversammlung ist entsprechend § 24 zu verfahren.

§ 26 Verbandsbeiträge

Die Verbandsbeiträge sind halbjährlich innerhalb von 4 Wochen nach Zustellung der Beitragsrechnung, die der Bezirk 5 - Kassenführer aufgrund der Sollbestandsmeldung der Mitgliedererfassungsstelle des HSV erstellt, zu bezahlen.

Kommen Vereine dieser finanziellen Verpflichtung nicht nach, ruhen sämtliche Rechte dieser Vereine, die sich aus der Mitgliedschaft im HSV und im Bezirk 5 ergeben.

§ 27 Turnierordnung des Bezirk 5

Die Turnierordnung des Bezirk 5 regelt die Durchführung der Einzel - und Mannschaftswettkämpfe.

Änderungen der Turnierordnung beschließt der erweiterte Vorstand mit Zweidrittelmehrheit der anwesenden Stimmen.

§ 28 Geschäftsjahr

Das Geschäftsjahr des Bezirk 5 ist das Kalenderjahr.

§ 29 Inkrafttreten der Satzung

Die Satzung tritt in dieser Form am 01.09.1986 in Kraft, nachdem die außerordentliche Mitgliederversammlung am 18.08.1986 einer Änderung der Satzung vom 31.03.1973 mit Zweidrittelmehrheit zugestimmt hat.

Von der Mitgliederversammlung am 13.02.1993 wurde beschlossen, die Funktionen Werbeleiter und Prsseleiter zu streichen. Neu aufgenommen wurden die Funktionen Damenwart und Seniorenwart.

Nach der Auflösung der Bezirk 5 - Schachjugend hat die Mitgliederversammlung am 04.03.1995 beschlossen, die Funktion des Jugendleiters neu aufzunehmen.

Die Jugendordnung vom 09.11.1986, die Turnierordnung vom 08.03.1987, sowie die Geschäftsordnung vom 03.10.1987 treten hiermit außer Kraft.

Protokollführer

gez. St.Dechert

Frankfurt am Main, im Mai 1995

1.Vorsitzender

gez. W.Merle

2.Vorsitzender

gez. T.Falk

13. Jugendturnierordnung

1. Meistertitel und Preise

Mitglieder des hessischen Schach-Bezirks 5 (Frankfurt), im Folgenden *Bezirk* genannt, können als Jahressieger Titel und Preise bei den einzelnen Wettbewerben gewinnen. Preise werden nur dann geteilt, wenn aufgrund der für das jeweilige Turnier gültigen Bestimmungen keine Unterscheidung bei der Platzierung möglich ist.

Ein Pokalgewinner darf einen gewonnenen Pokal endgültig behalten, Ausnahmen (z.B. Wanderpokale) werden in der Turnierausschreibung gesondert erwähnt.

2. Teilnahme von Gästen

Gäste können nur an Rundenturnieren oder an Turnieren, die keine Qualifikation für ein Turnier einer höheren Ebene (z. B. Hessenmeisterschaft) darstellen, teilnehmen. Gäste können ebenso keine Bezirkstitel gewinnen. Diese Titel bleiben den Mitgliedern des Bezirks vorbehalten.

Wird ein Gast im Verlauf eines Jahreswettbewerbs Bezirksmitglied, so werden seine vor Beginn der Mitgliedschaft erzielten Resultate für die Bezirkstitel dieser JTO nicht gewertet. Ausnahmen von dieser Regel können jedoch durch die Turnierleitung beschlossen werden, wenn es die Umstände rechtfertigen.

Wird ein Gast nach Beginn eines Turniers ohne Jahreswertung Bezirksmitglied, so werden seine erzielten Resultate aus dem laufenden Turnier für den Bezirkstitel nicht gewertet.

3. Bezirks-Jugendeinzelmeisterschaft (Qualifikationsturnier)

3.1 Vorbemerkung

Die besonderen Regeln für die Bezirksmeisterschaft sind als Ergänzung zu der TO des Schachbezirks Frankfurt (Bezirk 5) zu betrachten und regeln nur die Besonderheiten und Abweichungen, die im Zusammenhang mit der Durchführung dieses Turniers erforderlich sind.

3.2 Anzahl der Runden, Schachuhren und Bedenkzeit

Das Turnier wird in 7 Runden nach dem Schweizer System ausgetragen.

Die Bedenkzeit beträgt pro Spieler

- 1 Stunde für 40 Züge, danach zusätzlich zur ersparten Bedenkzeit 30 Minuten für den Rest der Partie (U14, U16, U18). Es werden maximal drei Runden pro Tag gespielt.
- 30 Minuten für die Partie (U12)
- 20 Minuten für die Partie (U8, U10)

Die Termine für die einzelnen Runden werden vom Jugend-Turnierleiter des Bezirks vor Turnierbeginn festgelegt und sind für alle Teilnehmer bindend.

Sofern die Teilnehmerzahl von der üblichen Norm abweicht oder sonstige Umstände es erfordern, so kann der Turnierleiter einen anderen Ausspielungsmodus bestimmen.

3.3 Auslosung

Die Auslosung wird mit einem gängigen Computerprogramm vorgenommen (z. B. *Swiss-Chess*). Soweit von Spielern bekannt ist, dass sie in der ersten Runde verhindert sind, hat die Turnierleitung das Recht, diese Spieler gegeneinander zu lösen. Die Auslosung

einer Runde wird vorgenommen, sobald alle Ergebnisse der Runde bekannt sind.

3.4 Rundenbeginn

Der Turnierleiter setzt zum Rundenbeginn die Uhr des Spielers mit den weißen Figuren in Gang.

3.5 Nichtantreten eines Spielers

Kann ein Teilnehmer nicht am vorgegebenen Termin antreten, verliert er die Partie kampflös, es sei denn, sein Gegner ist mit einer Verlegung auf einen anderen Tag, der vor oder nach dem offiziellen Termin liegen kann, einverstanden. Eine verlegte Partie muss aber spätestens vor der nächsten Runde beendet und das Ergebnis inklusive der Partienotation der Turnierleitung gemeldet sein.

3.6 Verlegung einer Partie

Ein Teilnehmer kann die Zustimmung seines Gegners zu einer Verlegung nicht verlangen. Eine Verlegung bedarf der vorherigen Zustimmung des Turnierleiters. Der Turnierleiter stimmt einer Verlegung nur dann zu, wenn sie von beiden Spielern gewünscht wird. Das Ergebnis einer an einem Ausweichtermin gespielten Partie muss dem Turnierleiter bis spätestens vor Beginn der nächsten Runde von dem Sieger (bei Remis vom Spieler mit den weißen Steinen) gemeldet sein. Partien der letzten Runde können nur vorverlegt und auf gar keinen Fall nachgespielt werden.

Liegt das Ergebnis bei Auslösung der nächsten Runde nicht vor, gilt die Partie für beide Spieler als kampflös verloren.

3.7 Bezirks-Jugendmeister / Bezirks-Jugendmeisterin

Das nach Abschluss des Turniers am besten platzierte Bezirks-Jugendmitglied erhält den Titel "Bezirks-Jugendmeister Uxx".

Das beste Mädchen nach dem ersten Turnierplatz erhält den Titel "Bezirks-Jugendmeisterin Uxx (w)", auch, wenn es nicht das beste Mädchen sein sollte.

Sofern zwei oder mehrere Spieler punktgleich das Turnier beenden, wird über die Titelvergabe nach folgenden Kriterien entschieden:

a) Modus „Schweizer System“:

1. die höhere Buchholz-Wertung
2. die höhere SoBerg-Wertung
3. Sieger des direkten Vergleiches
4. Stichkampf

b) Modus „Rundenturnier“

1. direkter Vergleich in gespielten Partien
2. Stichkampf
3. die höhere SoBerg-Wertung

3.8 Preisverteilung

Die Ausstattung des Turniers mit Preisen wird in der Ausschreibung festgelegt.

3.9 Regelungen für Stichentscheide

Ein Stichentscheid von zwei Spielern wird als Stichkampf ausgetragen. Ein Stichentscheid von mehr als zwei Spielern wird als einrundiges Stichturnier ausgetragen.

Stichentscheide sollen unverzüglich ausgetragen werden. In der Schnellpartienphase befindliche Stichentscheide dürfen nicht abgebrochen werden, bevor ein Sieger feststeht.

3.9.1 Stichkampf:

Ein Stichkampf zwischen 2 Spielern wird über 2 Turnierpartien mit wechselnden Farben ausgetragen, und zwar mit derjenigen Bedenkzeit, die für die jeweilige Altersklasse vorgesehen ist. Es wird ausgelost, wer in der ersten Partie die weißen Steine führt. Ermittelt der Stichkampf keinen Sieger, werden zwei Schnellpartien nach Schnellschachregeln mit 30 Minuten Bedenkzeit gespielt.

Wer in der ersten Turnierpartie die weißen Steine führte, beginnt die Schnellpartien mit den schwarzen Steinen.

Ermittelt auch dieser StICKkampf keinen Sieger, werden zwei Schnellpartien nach Schnellschachregeln mit 15 Minuten Bedenkzeit gespielt. Wer in der ersten Schnellpartie die weißen Steine führte, beginnt die dritte Schnellpartie mit den schwarzen Steinen. Liegt nach den vier Schnellpartien noch keine Entscheidung vor, wird die Farbverteilung in jeder weiteren Partie gewechselt und solange mit 15 Minuten Bedenkzeit weitergespielt, bis einer der Spieler eine Partie gewinnt. Der Gewinner dieser Partie hat den StICKkampf gewonnen.

3.9.2 Stichturnier:

Ein Stichtentscheid zwischen mehr als zwei Spielern wird als einrundiges Turnier ausgetragen.

Kann nach Gewinnpunkten kein Sieger ermittelt werden, spielen die im Stichturnier punktgleichen Spieler einen erneuten StICKkampf (bei mehr als 2 Spielern ein einrundiges Turnier) mit Schnellpartien (30 Minuten) nach Schnellschachregeln.

Endet auch dieser StICKkampf mit Punktgleichheit, wird er mit einer Bedenkzeit von 15 Minuten wiederholt, und zwar solange, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Die Farbverteilung wird in jedem Stichturnier gewechselt, wenn die Zusammensetzung der Teilnehmer unverändert bleibt. Ansonsten wird vor Beginn jedes Stichturniers neu ausgelost.

4. Regeln bei unsportlichem Verhalten

Für den Fall, dass Turnierteilnehmer bewusst und offensichtlich die Durchführung eines Turniers verzögern oder beeinträchtigen oder durch unsportliches Verhalten Streitfälle provozieren, hat der Jugend-Turnierleiter des Bezirks auch ohne Vorliegen eines formalen Protestes das Recht, einzuschreiten und geeignete Maßnahmen (bis hin zum Ausschluss von Teilnehmern / Zuschauern / Betreuern aus dem laufenden Turnier) zu ergreifen, mit denen das Turnier wieder in geordnete Bahnen geführt werden kann.

5. Auswahl für Bezirks-Jugendkader

1. Platz eins bis drei bei den Bezirksmeisterschaften in der jeweiligen Altersklasse (zunächst nicht getrennt nach männlich/ weiblich)
2. außergewöhnlich starke Leistung bei der Bezirksmeisterschaft
3. außergewöhnlich hohe DWZ für das jeweilige Alter im Bezirksvergleich
4. herausragende Turnierleistung bei einem diesjährig ausgespielten Open

6. Änderungen der Turnierordnung

Änderungen dieser JTO bedürfen eines protokollierten Vorstandsbeschlusses. Nach Veränderungen soll unverzüglich eine aktualisierte JTO an die Mitgliedsvereine verteilt werden. Die JTO erhält die nächste laufende Versionsnummer. Über die Änderungen ist eine Liste zu führen.

7. Inkrafttreten

Die Turnierordnung wurde in dieser Fassung auf der Vorstandssitzung am 03.08.2006 verabschiedet und in Kraft gesetzt. Sie erhält die laufende Nummer "1".

14. Die Gründungsgeschichte

28. Oktober 1924: Die Gründung des Frankfurter Schachverbandes

Ein kleiner Rückblick auf ein Kapitel Frankfurter Schachgeschichte (Verfasser: Gerd Heinrich, Frankfurt a.M.)

Es fällt schon auf, daß sich die Gründungsdaten von Schachvereinen und teilweise auch die von Verbänden derzeit häufen. Viele dieser Vereine hatten ihren Anfang in den 20er-Jahren, also nur wenige Jahre nach dem Ende des I. Weltkrieges, der offenbar zur Verbreitung des Spiels beigetragen hat.

Das Anwachsen der Schachbewegung in dieser Zeit traf aber nicht in allen Regionen auf eine Schachorganisation, die dieser Bewegung gewachsen oder aber gar nicht vorhanden war. Es mußten Regionalverbände erst gebildet werden. So kam es in der Region, zu der auch Frankfurt sowie Teile des heutigen Landes Hessen damals räumlich gehörten, 1920 zur Gründung des "Mittelrheinischen Schachbundes" und schließlich, am 28. Oktober 1924, zur Gründung des "Frankfurter Schachverbandes", der zu diesem Zeitpunkt noch ein reiner Stadtverband war.

Mit der Gründung des Mittelrheinischen Schachbundes, den man als eine Art Vorläufer des heutigen Hessischen Schachverbandes ansehen kann, war gleichzeitig eine der letzten Regionen, die über noch keine eigene Interessenvertretung im Schach verfügte, gefüllt worden.

Doch war die Fläche, die dieser Bund mit Sitz in Bad Ems abzudecken hatte, viel zu groß, um etwa einen Turnierbetrieb gestalten zu können. Auch wenn dem Bund Mitte der 20er Jahre nur über 40 Vereine mit etwa 2000 Mitgliedern angehörten, war der Zweck, die "Förderung und Hebung des Schachspiels am Mittelrhein zwischen Köln und Frankfurt a. M." wohl kaum zu erfüllen, weil dieser Raum von Gießen und Marburg im Nord- Nordosten, von Darmstadt und Heidelberg bzw. Worms im Süd-Südwesten bis nach Trier im Westen reichte.

Es war also nur eine Frage der Zeit, daß sich Unterverbände bilden mußten. Anstöße dafür gab es viele. Neben dem schon Genannten, dem zu großen Territorium, war es wohl nicht zuletzt die starke Zunahme von Schachvereinen in dieser Zeit, die u.a. auf eine Organisierung von Wettkämpfen drangen.

Daß es auch in Frankfurt zur Gründung eines Schachverbandes kam, überrascht dabei nicht, weil hier das organisierte Schachspiel eine lange Tradition besaß. Dennoch gab es in Frankfurt, neben den genannten neuen Vereinsgründungen, noch einen besonderen Anstoß, der zur Gründung dieses Stadtverbandes geführt hatte.

Frankfurt gehörte am Ende der zweiten Hälfte des 19. Jahrhunderts nicht zu den allerersten Adressen im Schach. Das waren vor allem die Städte Berlin mit ihrer "Schachgesellschaft" oder Leipzig mit der "Schachgesellschaft Augustea". Aber die Stadt am Main, in der 1887 ein "Vorort- Komitee" des Deutschen Schachbundes

(DSB) gegründet worden war, gehörte in den 90er-Jahren des letzten Jahrhunderts immerhin zu den "neun hervorragendsten Schachstädten" in Deutschland.

Führender Schachklub war der 1880 gegründete Schachverein "Anderssen" Frankfurt, dessen Mitgliederzahl Mitte der 90er-Jahre des vorigen Jahrhunderts nur knapp unter 100 lag. Das überrascht nicht, wenn man z.B. aus den Berichten von Zeitchronisten erfahren kann, welche Bedingungen der Verein den Spielern damals bot. Für sie standen "außer einem größeren Spielsaal, noch drei schön eingerichtete Zimmer zur Verfügung, ein Lesezimmer mit der Bibliothek, ein Rauchzimmer, und ein Zimmer für Turnierspieler". Und in dem nahe dem Opernplatz gelegenen Domizil empfing die Spieler am Eingang "ein Portier in Livree und machte die Honneurs".

Dabei wurden nicht wenige Simultan- und Blindvorstellungen organisiert. Das war "für Frankfurt was Neues, das viele Zuschauer anlockte. Die Presse brachte lange Berichte, das warb für den Verein." Und die Liste derer, die im Laufe der Zeit dort ihre Spielkunst vorführten, konnte sich sehen lassen: C. v. Bardeleben, S. Tarrasch, Schlechter, Steinitz, Janowski und später auch E. Lasker. "

Das aller größte Interesse erregte das Auftreten Capablanca." Diesen hatte der Verein telegraphisch eingeladen und war damit "allen anderen Vereinen in Deutschland vorausgeeilt". Schließlich war Capablanca bei "Anderssen" 1911 zweimal, 1913 einmal zu Gast.

Der I. Weltkrieg brachte einen gewaltigen Einschnitt. 1917 wurde zwar noch ein neuer Verein gegründet, die meisten Klubs stellten aber ihren Spielbetrieb ein. "Anderssen" verlor von seinen nahezu 100 Mitgliedern knapp die Hälfte, die alle in den Krieg mußten.

Um so erstaunlicher war die Entwicklung nach dem I. Weltkrieg. Die großen und traditionsreichen Vereine brachen bald aus allen Nähten. Die Mitgliederzahlen von "Anderssen" zeigen das deutlich. 1919 waren es bereits 80 Mitglieder, 1920 immerhin 130, 1921 dann 175 und 1922 sage und schreibe 250 Mitglieder, die der Verein zählte.

Eine vergleichbare Entwicklung hatte auch die "Freie Schachvereinigung" der Stadt durchlaufen, aus der später der "Frankfurter Schachverein" hervorgegangen war. Daß diese beiden Großvereine, die lange Zeit das Schachleben der Stadt bestimmten, nicht alle neuen Spieler anzogen, sondern daß sich daneben auch neue Vereine bildeten, ist verständlich.

1920, also am Beginn des Jahrzehnts, war der Schachverein "Anderssen" nicht nur der größte, sondern vermutlich auch der erste oder auch der einzige Klub, der über eine gut funktionierende Leitung verfügte. Aber das Jahr 1920 war für den Verein zugleich ein Jubiläumsjahr, so daß zur Feier des 40-jährigen Bestehens "ein größeres Turnier um die Meisterschaft von Frankfurt" ausgetragen wurde.

Dieses Turnier dauerte mehrere Wochen, erregte großes Interesse und wurde schließlich von Dr. Mannheimer gewonnen. Heute gilt diese Stadtmeisterschaft, die strenggenommen eine "inoffizielle" war, als die erste nachgewiesene Stadtmeisterschaft von Frankfurt.

Für die Lücke, die bis in die Zeit der Jahre 1924/25 reicht, von wo an sich Stadtmeisterschaften mehr oder weniger regelmäßig nachweisen lassen, suchen

viele heute nach einer Erklärung. Die Lösung, die hierfür gefunden wurde, scheint plausibel; Es fehlte an einer Organisation, einem geeigneten Verband, der dies anerkannter Weise bewerkstelligen konnte. Dafür war die Zeit dann im Jahre 1924 reif. Der Anstoß, ein kleiner Eklat, wurde oben schon angesprochen.

Anfang Oktober 1924 schrieb die "Freie Schachvereinigung" in der Tagespresse einen Wettkampf um die "Meisterschaft von Frankfurt a. M." aus. Auch den anderen Schachvereinen der Stadt war eine Mitteilung bzw. Einladung dafür zugeleitet worden. Teilnehmen sollten an dieser Meisterschaft alle "erstklassigen Schachspieler", die zudem einem "hiesigen Schachverein" angehörten. Für den Sieger waren 100 Mark als Preisgeld und der Titel "Meister von Frankfurt a. M." vorgesehen. Doch das Echo auf diese Offerte war negativ.

Fast alle Vereine der Stadt legten gegen diesen eigenmächtigen Schritt der "Freien Schachvereinigung" Protest ein. Vielleicht war es der Ton, so würden wir aus heutiger Perspektive urteilen, mit der die Freie Schachvereinigung ihre "Aufforderung an die Frankfurter Schachwelt" vorgetragen hatte, die den Widerspruch provozierte. Aber man verwahrte sich auch inhaltlich gegen den Alleingang der Schachvereinigung, eine Stadtmeisterschaft auszuschreiben bzw. auszutragen: So sollten auch solche starken Spieler zugelassen werden, die keinem Verein angehörten; und es gab Bedenken gegenüber der Aussetzung von Preisgeldern, weil man dies nicht im Einklang mit den Bestimmungen des DSB sah.

Die Freie Schachvereinigung hatte wenige Tage später versucht, diesen Protest auszuräumen. Schließlich war man übereingekommen, daß der Vorstoß der Freien Schachvereinigung umzumünzen sei als ein Anstoß zur Gründung eines Frankfurter Schachverbandes, in dem alle Vereine zu verbinden seien.

Die Gründungsversammlung dazu fand am 28.10.1924 im neuen Vereinslokal des Schachvereins "Anderssen", im Restaurant Groß-Frankfurt am Eschenheimer Turm (eine Räumlichkeit, die die Stadt dem Verein zur Verfügung gestellt hatte, um dort ein "Schachheim" zu errichten) statt.

Beteiligt waren an der Gründung des Verbandes die Schachvereine "Anderssen", Freie Schachvereinigung, Schachverein "Hatikwah", Klub der Schachfreunde (heute Schachfreunde Frankfurt), Schachklub Sachsenhausen und der Schachverein "Schachecke".

Mit seinen über 600 Mitgliedern war dieser Schachverband einer der größten Stadt-Schachvereinigungen in Deutschland. Neben den üblichen schachlichen Allgemeinzwecken setzte sich der Verband zur Aufgabe, "die Stadt Frankfurt a. M. bei Städtewettkämpfen, auswärtigen Schachkongressen, Verbandsmeisterschaften usw. zu vertreten".

In der Presse wurde diese Gründung begrüßt und man hielt die "Konstituierung für außerordentlich vorteilhaft für das immer mehr empor blühende Schachleben der Stadt Frankfurt und ihrer Umgebungen" und hoffte, "daß die neue Vereinigung im Blüten- und Ruhmeskranz deutscher Schachvereine ein würdiges Mitglied sein wird".

Alle sechs Gründungsvereine waren zugleich Mitglieder des DSB. Auch das jüngste Mitglied, der "israelitische" Schachverein Hatikwah, der erst am 1.5.1924 gegründet worden war und bereits 100 Mitglieder hatte. Dem Mittelrheinischen Schachbund gehörten dagegen nicht alle Vereine an.

Im Gründungsjahr waren dem Frankfurter Schachverband noch der Rödelheimer Schachklub, die Schachgesellschaft Frankfurt und der Arbeiterschachklub Groß-Frankfurt beigetreten, die aber alle keine Mitglieder des DSB und auch nicht des Mittelrheinischen Schachbundes waren. Der Arbeiterschachklub Groß-Frankfurt hatte sich nur wenige Tage vor der Gründung des Frankfurter Schachverbandes aus mehreren Stadtabteilungen gebildet und wäre, wenn es heute einen "Nachfolger" gäbe, gleichfalls 75 Jahre alt. Seine Mitgliedschaft zum Frankfurter Schachverband gilt als noch nicht ganz gesichert.

Einerseits war es nicht ungewöhnlich, daß Arbeiterschachklubs Mitglieder von Stadt- oder Ortsverbänden waren. In diesem Falle erscheint der Eintritt schon überraschend, weil er noch nach den gravierenden Satzungsänderungen des Deutschen Arbeiterschachbundes im Jahre 1922 erfolgte und diesen widersprochen hätte.

Gut ein Jahr später war der Arbeiterschachklub dann auch aus den Verzeichnissen des Frankfurter Schachverbandes verschwunden. Die mit der Gründung des Frankfurter Schachverbandes in die Satzung aufgenommenen Zwecke der Organisation, also beispielsweise die Austragung von Verbands-Mannschaftsmeisterschaften, erwiesen sich schnell als Makulatur.

Die beiden Großvereine, "Anderssen" und die "Freie Schachvereinigung", verhielten sich gegenüber dem Verband passiv und zeigten an Mannschaftskämpfen kein Interesse. Ein Grund dafür war, daß viele starke Spieler Mitglieder in beiden Vereinen waren und somit Mannschaftsaufstellungen eine klare Entscheidung für einen Verein verlangt hätten. Zudem bestanden in diesen mitgliederstarken Klubs so viele Wettkampfmöglichkeiten, daß darüber hinaus wohl kaum Spielinteresse bestand. Das war bei den kleineren Vereinen anders.

So hatte der 1921 gegründete "Klub der Schachfreunde", der nur über 30 Mitglieder verfügte, an vereinsexternen Vergleichen ein viel größeres Interesse. Diese waren aber "privat" nur schwer zu organisieren, wie die Zahl der Kämpfe dieses Vereins in der Zeit von der Gründung bis 1924 zeigt.

In diesen vier Jahren konnten nur sechs Wettkämpfe gegen andere Vereine ausgetragen werden.

Und so kam es, unter Beteiligung aller Vereine, vorerst nur zu der angestrebten und allgemein anerkannten Austragung von Stadtmeisterschaften im Einzelwettkampf, die ja auch der Anstoß für die Gründung des Verbandes waren. Die begannen einen Monat später und unter der Beteiligung von 15 Spielern.

Aus dieser Gruppe hatten sich sechs Spieler für die Endrunde qualifiziert. Und als erster "Schachmeister von Frankfurt a. M." für das Jahr 1925 konnte am 10. Januar 1925 der Spieler Wilhelm Orbach ("Anderssen") gekürt werden.

Daß dieser neue Schachverband und seine Ambitionen das Interesse der näheren Umgebung weckte, überrascht sicher nicht. Schon im Januar 1925 suchten die Vereine aus Neu-Isenburg, Oberursel und Bad Homburg über den Mittelrheinischen Schachbund Anschluß an Nachbarvereine".

Das aber wäre schon wieder ein neues Kapitel Schachgeschichte (eine "Frankfurter Schach-Chronik" ist in Vorbereitung).

Gerd Heinrich, Frankfurt am Main

15. Die Ehrengalerie

a) Frankfurter Stadtmeister

Rekordsieger

7 Siege	Werner E.Kunerth		
6 Siege	Walter Jäger		
4 Siege	Karlheinz Maeder		
3 Siege	IM Stefan Reschke	Leo Schindler	FM Lothar Schnitzspan
2 Siege	Eckhard Behnick	Otto Benkner	Paul Bernardi
	Paul Heuäcker	Dr.N.Mannheimer	Walter Niephaus
	F.W.Pelzer	Theodor Rohs	Omri Schlesinger
	FM Peter Schwarz		

Die Sieger

1900	F.W.Pelzer	1901	F.W.Pelzer	1902	August Flad
1903	?	1904	?	1905	Walter John
1906	?	1907	?	1908	Dr.Nathan Mannheimer
1909	?	1910	?	1911	?
1912	?	1913	?	1914	?
1915	?	1916	?	1917	?
1918	?	1919	?	1920	Dr.Nathan Mannheimer
1921	?	1922	?	1923	?
1924	?	1925	Wilhelm Orbach	1926	Dr. Naumann
1927	Herbert Unger	1928	Simon Kort	1929	Georg Kieninger
1930	Otto Benkner	1931	?	1932	Theodor Rohs
1933	abgebrochen	1934	Otto Müller	1935	Theodor Rohs
1936	Walter Jäger	1937	Otto Benkner	1938	Walter Jäger
1939	Mayer	1940	E.Röhrich/W.Jäger	1941	Walter Jäger
1942	Walter Niephaus	1943	Paul Bernardi	1944	?
1945	?	1946	Walter Niephaus	1947	Paul Bernardi
1948	?	1949	Walter Jäger	1950	Walter Jäger
1951	Paul Heuäcker	1952	Paul Heuäcker	1953	Helmut Flammiger
1954	Werner E.Kunerth	1955	Werner E.Kunerth	1956	Gerhard Hund
1957	Wehrmann	1958	Werner E.Kunerth	1959	Werner E.Kunerth
1960	Werner E.Kunerth	1961	Werner E.Kunerth	1962	Leo Schindler
1963	Arsalan Geula	1964	Werner E.Kunerth	1965	Leo Schindler
1966	Leo Schindler	1967	Karlheinz Maeder	1968	Karlheinz Maeder
1969	Karlheinz Maeder	1970	Werner Hoffmann	1971	Rudolf Brauner
1972	Dieter Moos	1973	Gerhard Orwatsch	1974	Werner Falck
1975	Peter Ziegler	1976	Ingo Hanemann	1977	Karlheinz Maeder

1978 Harald Bletz	1979 Hierholzer/Hofmann	1980 Ulrich Lippmann
1981 Mustafa Wail	1982 Michael Mirtsching	1983 Holger Ochs
1984 Roland del Rio	1985 Oliver Bewersdorff	1986 Lothar Schnitzspan
1987 Robert Biedeköpper	1988 Norbert Schäfer	1989 Bernd Holter
1990 Thomas Hirschhäuser	1991 Ronald Köhler	1992 Eckhard Behnick
1993 Omri Schlesinger	1994 Eckhard Behnick	1995 FM Peter Schwarz
1996 FM Peter Schwarz	1997 IM Boris Margoline	1998 FM Lothar Schnitzspan
1999 FM Lothar Schnitzspan	2000 IM Stefan Reschke	2001 FM Robert Schlamp
2002 IM Stefan Reschke	2003 IM Stefan Reschke	2004 Oliver Uwira
2005 Omri Schlesinger	2006 FM Georg Legde	2007 IM Leonid Milov
2008 FM Christian Schramm	2009 FM Jacek Dubiel	2010 FM Ryhor Isserman

b) Bezirksoberliga

1994/1995: SV Neu-Isenburg I	1995/1996: Sfr.Friedberg I
1996/1997: SV Oberursel II	1997/1998: SC Brett vorm Kopp Ffm I
1998/1999: SC Eschbach/USI I	1999/2000: SV Neu-Isenburg I
2000/2001: SV 1926 Fechenheim I	2001/2002: SC Matt-im-Park Ffm I
2002/2003: SC Brett vor'm Kopp Ffm II	2003/2004: Bad Vilbeler Sfr.
2004/2005: SV Oberursel III	2005/2006: SC Eschbach i.USI-Land
2006/2007: SC Bad Nauheim II	2007/2008: Sfr.Frankfurt 1921 II
2008/2009: Sfr.1891 Friedberg I	2009/2010: Frankfurter TV 1860 I

c) Bezirksliga

1994/1995: SC Bad Nauheim II	1995/1996: TuS Ffm-Hausen I
1996/1997: SV Oberursel III	1997/1998: SC Eschbach/USI II
1998/1999: SC Patzer 93 Ffm I	1999/2000: Sfr.Frankfurt II
2000/2001: SC Matt-im-Park Ffm I	2001/2002: SC Brett vor'm Kopp Ffm II
2002/2003: SK Bad Homburg II	2003/2004: SC Matt im Park Ffm II
2004/2005: SC Bergen-Enkheim I	2005/2006: SV 1926 Fechenheim
2006/2007: SV Neu-Isenburg I	2007/2008: SC Bad Nauheim III
2008/2009: SC Bergen-Enkheim I	2009/2010: SV Oberursel III

d) Bezirksklasse

1994/1995: Grünweiß Ffm II	1995/1996: SV Oberursel III
1996/1997: SC Eschbach/USI II	1997/1998: SC Patzer 93 Ffm
1998/1999: SV Oberursel IV	1999/2000: SC Matt-im-Park Ffm I
2000/2001: SC Matt-im-Park Ffm II	2001/2002: Bad Vilbeler Sfr.II
2002/2003: SC Matt-im-Park Ffm III	2003/2004: SC Bergen Enkheim II
2004/2005: Frankfurter TV I	2005/2006: SV Oberursel IV
2006/2007: Blindenschachklub Ffm I	2007/2008: SV Oberursel III
2008/2009: Sfr. Frankfurt 1921 III	2009/2010: Frankfurter TV 1860 II

e) Kreisliga

1994/1995: SV Neu-Isenburg III
1996/1997: SC R.Sachsenhausen I
1998/1999: SC Matt-im-Park Ffm I
2000/2001: SC Bergen-Enkheim II
2002/2003: SG 2000 i.d.FTG IV
2004/2005: SV Oberursel IV
2006/2007: Sfr. Friedberg II
2008/2009: Frankfurter TV 1860 III

1995/1996: SC Patzer 93 Ffm I
1997/1998: SV Oberursel IV
1999/2000: SC Matt-im-Park Ffm II
2001/2002: SV Fechenheim III
2003/2004: SV Neu-Isenburg II
2005/2006: SK Bad Homburg 1927 III
2007/2008: Sfr. Friedberg II
2009/2010: Sfr. Friedberg II

f) Kreisklasse

1997/1998: TuS Makkabi Ffm I
1999/2000: SC Bergen-Enkheim II
2001/2002: SG 2000 i.d.FTG IV
2003/2004: SV Oberursel IV
2005/2006: SV Oberursel V
2007/2008: TuS Makkabi Ffm II
2009/2010: SK Bad Homburg 1927 IV

1998/1999: SC Matt-im-Park Ffm II
2000/2001: SV 1926 Fechenheim III
2002/2003: SC Matt-im-Park Ffm IV
2004/2005: Niederräder TG II
2006/2007: Frankfurter TV 1860 III
2008/2009: SK Königsjäger Hungen I

16. Die Fide-Regeln

(Stand 01.07.2009)

Artikel 5: Die Beendigung der Partie

5.1 a) Die Partie ist von dem Spieler gewonnen, der den gegnerischen König mattgesetzt hat. Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Mattstellung herbeigeführt hat, regelgemäß war.

b) Die Partie ist von dem Spieler gewonnen, dessen Gegner erklärt, dass er aufgibt. Damit ist die Partie sofort beendet.

5.2 a) Die Partie ist "remis" (unentschieden), wenn der Spieler, der am Zuge ist, keinen regelgemäßen Zug zur Verfügung hat und sein König nicht im Schach steht. Eine solche Stellung heißt "Pattstellung". Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Pattstellung herbeigeführt hat, regelgemäß war.

b) Die Partie ist remis, sobald eine Stellung entstanden ist, in welcher keiner der Spieler den gegnerischen König mit irgendeiner Folge von regelgemäßen Zügen mattsetzen kann. Eine solche Stellung heißt "tote Stellung". Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Stellung herbeigeführt hat, regelgemäß war (siehe Artikel 9.6).

c) Die Partie ist remis durch eine von den beiden Spielern während der Partie getroffene Übereinkunft. Damit ist die Partie sofort beendet (siehe Artikel 9.1).

d) Die Partie darf remis gegeben werden, falls irgendeine identische Stellung mindestens zum dritten Mal auf dem Schachbrett entstanden ist oder sogleich entstehen wird (siehe Artikel 9.2).

e) Die Partie darf remis gegeben werden, falls mindestens die letzten 50 aufeinander folgenden Züge von jedem Spieler gemacht worden sind, ohne dass irgendein Bauer gezogen oder irgendeine Figur geschlagen wurde (siehe Artikel 9.3).

Artikel 6: Die Schachuhr

6.1 Eine "Schachuhr" ist eine Uhr mit zwei Zeitanzeigen, die so miteinander verbunden sind, dass zu gleicher Zeit nur eine von ihnen laufen kann. "Uhr" bedeutet in den Schachregeln jeweils eine der beiden Zeitanzeigen.

Jede Zeitanzeige hat ein "Fallblättchen". Das Fallen des "Fallblättchens" bedeutet, dass die einem Spieler zugewiesene Zeit aufgebraucht worden ist.

6.2 a) Wenn eine Schachuhr benutzt wird, muss jeder Spieler eine Mindestzahl von Zügen oder alle Züge in einer bestimmten Zeitperiode ausführen, und / oder es darf ihm pro Zug eine zusätzliche Bedenkzeit zugeteilt werden. All dies muss im Voraus bekannt gegeben werden.

b) Die Zeit, die ein Spieler in einer Zeitperiode gespart hat, wird ihm für die nächste Periode zu seiner verfügbaren Zeit hinzugerechnet, außer im Aufschub-Modus. Im Aufschub-Modus erhalten beide Spieler eine Hauptbedenkzeit. Außerdem erhält jeder Spieler pro Zug eine festgelegte Extrabedenkzeit. Der Verbrauch der Hauptbedenkzeit setzt erst nach dem Ablauf der Extrabedenkzeit ein.

Vorausgesetzt, dass der Spieler seine Uhr vor Ablauf der Extrabedenkzeit anhält, ändert sich die Hauptbedenkzeit nicht, unabhängig vom Anteil an Extrabedenkzeit, der **verbraucht worden ist.**

6.3 Unmittelbar nach dem Fallen eines Fallblättchens müssen die Anforderungen nach Artikel 6.2.a) überprüft werden.

6.4 Der Schiedsrichter entscheidet vor Partiebeginn, wo die Schachuhr zu stehen kommt.

6.5 Zu dem für den Partiebeginn festgesetzten Zeitpunkt wird die Uhr des Spielers mit den weißen Figuren in Gang gesetzt.

6.6 a) Jeder Spieler, der erst nach dem Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Die Wartezeit beträgt somit 0 Minuten. Das Turnierreglement kann etwas anderes bestimmen.

b) Falls das Turnierreglement eine andere Wartezeit bestimmt, gilt folgendes: Falls zu Beginn keiner der Spieler anwesend ist, verliert der Spieler mit den weißen Figuren die gesamte Zeit bis zu seinem Eintreffen, es sei denn, das Turnierreglement sieht etwas anderes vor oder der Schiedsrichter entscheidet anders.

6.7 a) Während der Partie hält jeder Spieler, nachdem er seinen Zug auf dem Schachbrett ausgeführt hat, seine eigene Uhr an und setzt die seines Gegners in Gang. Einem Spieler muss es immer ermöglicht werden, seine Uhr anzuhalten. Sein Zug gilt als nicht vollständig abgeschlossen, solange er das nicht getan hat, es sei denn, der ausgeführte Zug hat die Partie beendet (siehe Artikel 5.1a, 5.2.a, 5.2.b, 5.2.c und 9.6).

Die Zeit zwischen der Ausführung des Zuges auf dem Schachbrett und dem Anhalten der eigenen und dem Ingangsetzen der gegnerischen Uhr gilt als Teil der Bedenkzeit des betreffenden Spielers.

b) Ein Spieler muss seine Uhr mit der gleichen Hand anhalten, mit der er seinen Zug gemacht hat. Einem Spieler ist es verboten, seinen Finger auf oder über dem Knopf zu behalten.

c) Die Spieler müssen die Schachuhr angemessen behandeln. Es ist verboten, auf sie draufzuhauen, sie hochzuheben oder umzuwerfen. Unangemessenes Umgehen mit der Uhr wird gemäß Artikel 13.4 bestraft.

d) Falls einem Spieler das Bedienen der Uhr nicht möglich ist, darf er für diese Aufgabe einen Assistenten stellen, der vom Schiedsrichter genehmigt werden muss. Seine Bedenkzeit wird vom Schiedsrichter angemessen angepasst.

6.8 Das Fallblättchen gilt als gefallen, wenn der Schiedsrichter dies beobachtet oder einer der Spieler zu Recht darauf hingewiesen hat.

6.9 Außer in den Fällen, die durch die Artikel 5.1.a), 5.1.b), 5.2.a), b) oder c) erfasst werden, gilt, dass ein Spieler seine Partie verloren hat, wenn er die vorgeschriebene Anzahl von Zügen in der zugewiesenen Zeit nicht vollständig abgeschlossen hat. Die Partie ist jedoch remis, wenn eine Stellung entstanden ist, aus der heraus es dem Gegner nicht möglich ist, den König des Spielers durch eine beliebige Folge von regelgemäßen Zügen matt zu setzen.

6.10 a) Jede Anzeige auf den Uhren ist bindend, sofern kein offensichtlicher Mangel an der Uhr vorliegt.

Eine Schachuhr mit einem offensichtlichen Mangel muss ersetzt werden. Der Schiedsrichter ersetzt die Uhr und bestimmt nach bestem Ermessen, auf welche Zeiten die Ersatzuhr zu stellen ist.

b) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass die Einstellung einer oder beider Uhren unrichtig war, muss einer der Spieler oder der Schiedsrichter sofort die Uhren anhalten. Der Schiedsrichter muss die richtige Einstellung vornehmen und die Zeiten und den Zugzähler anpassen. Er bestimmt nach bestem Ermessen die richtigen Einstellungen.

6.11 Wenn beide Fallblättchen gefallen sind, aber nicht feststellbar ist, welches zuerst,

a) wird die Partie fortgesetzt, falls dies in einer beliebigen Zeitperiode außer der letzten geschieht

b) ist die Partie remis, falls dies in der Zeitperiode geschieht, in welcher alle verbleibenden Züge vollendet werden müssen.

6.12 a) Wenn die Partie unterbrochen werden muss, werden die Uhren vom Schiedsrichter angehalten.

b) Ein Spieler darf die Uhren nur anhalten, um den Schiedsrichter zu Hilfe zu rufen, z.B. wenn ein Bauer umgewandelt wird und die gewünschte Figur nicht zur Hand ist.

c) In beiden Fällen entscheidet der Schiedsrichter, wann die Partie wieder aufgenommen werden muss.

d) Wenn ein Spieler die Uhren anhält, um den Schiedsrichter zu Hilfe zu rufen, entscheidet der Schiedsrichter, ob der Spieler einen triftigen Grund dazu hatte. Falls es offensichtlich keinen triftigen Grund für den Spieler gab, die Uhren anzuhalten, wird er gemäß Artikel 13.4 bestraft.

6.13 Wenn die Figuren infolge eines Regelverstößes oder aus anderen Gründen in eine vorangegangene Stellung zurückversetzt werden müssen, bestimmt der Schiedsrichter nach bestem Ermessen, auf welche Zeiten die Uhren zu stellen sind. Er berichtigt auch, falls nötig, den Zugzähler der Uhr.

6.14 Projektionsleinwände, Bildschirme oder Demonstrationsbretter, welche die aktuelle Stellung auf dem Schachbrett, die Züge und die Anzahl der gespielten Züge zeigen, sowie die Uhren, die auch die Zügezahl anzeigen, sind im Turniersaal erlaubt. Jedoch darf ein Spieler einen Anspruch nicht nur auf Informationen stützen, die auf derartigen Anzeigen beruhen.

Artikel 7: Regelverstöße

7.1 a) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass die Anfangsstellung der Figuren falsch war, wird die Partie annulliert und eine neue gespielt.

b) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass das Brett nicht gemäß Artikel 2.1 ausgelegt worden ist, wird die Partie fortgesetzt, aber die erreichte Stellung muss auf ein korrekt liegendes Schachbrett übertragen werden.

7.2 Wenn eine Partie mit vertauschten Farben begonnen worden ist, wird sie fortgesetzt, es sei denn, der Schiedsrichter entscheidet anders.

7.3 Wenn ein Spieler eine oder mehrere Figuren verschiebt, muss er die korrekte Stellung auf Kosten seiner eigenen Zeit wieder aufbauen. Falls nötig hält der Spieler oder sein Gegner die Uhren an und bittet den Schiedsrichter um Hilfe. Der Schiedsrichter darf den Spieler, der die Figuren verschoben hat, bestrafen.

7.4 a) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass ein regelwidriger Zug, unter Einschluss einer nicht den Regeln entsprechenden Bauernumwandlung oder dem Schlagen des gegnerischen Königs, vollständig abgeschlossen wurde, wird die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoß wiederhergestellt. Falls die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoß nicht bestimmt werden kann, wird die Partie aus der letzten bekannten Stellung vor dem Regelverstoß heraus weitergespielt.

Die Uhren werden gemäß Artikel 6.13 gestellt. Die Artikel 4.3 und 4.6 werden auf den Zug angewandt, der den regelwidrigen ersetzt. Daraufhin wird die Partie aus der so erreichten Stellung heraus weitergespielt.

b) Nachdem die Erfordernisse des Artikels 7.4.a) erfüllt worden sind, fügt der Schiedsrichter für die ersten beiden regelwidrigen Züge eines Spielers je zwei zusätzliche Minuten zur Bedenkzeit des Gegners hinzu; nach dem dritten regelwidrigen Zug desselben Spielers erklärt der Schiedsrichter die Partie für diesen für verloren.

Die Partie ist jedoch remis, wenn eine Stellung entstanden ist, in der es dem Gegner nicht möglich ist, den König des Spielers durch irgendeine Folge von regelgemäßen Zügen matt zu setzen.

7.5 Wenn während der Partie festgestellt wird, dass Figuren von ihren Feldern verschoben worden sind, wird die Stellung vor dem Regelverstoß wiederhergestellt. Falls die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoß nicht festgestellt werden kann, wird die Partie aus der letzten bekannten Stellung vor dem Regelverstoß heraus weitergespielt.

Die Uhren werden gemäß Artikel 6.13 gestellt. Daraufhin wird die Partie aus der so erreichten Stellung heraus weitergespielt.

Artikel 8: Die Aufzeichnung der Züge

8.1 Im Laufe der Partie ist jeder Spieler verpflichtet, seine eigenen Züge und die seines Gegners auf korrekte Weise aufzuzeichnen, Zug für Zug, so klar und lesbar wie möglich, in algebraischer Notation (Anhang C), auf dem für das Turnier vorgeschriebenen "Partieformular". Es ist verboten, Züge im Voraus aufzuschreiben, es sei denn, der Spieler reklamiert remis nach Artikel 9.2 oder 9.3. oder bei einer Hängepartie gemäß Punkt 1.a der Richtlinien für Hängepartien.

Ein Spieler darf, wenn er es wünscht, auf den Zug seines Gegners antworten, bevor er ihn aufzeichnet. Er muss seinen eigenen vorangegangenen Zug aufzeichnen, bevor er einen neuen macht. Beide Spieler müssen ein Remisangebot auf dem Partieformular aufzeichnen (Anhang C.13). Falls es einem Spieler nicht möglich ist, die Partie aufzuzeichnen, kann er einen Assistenten, der nach Auffassung des Schiedsrichters geeignet sein muss, einsetzen, um die Züge zu notieren. Seine Bedenkzeit wird vom Schiedsrichter angemessen angepasst.

8.2 Das Partieformular muss vom Schiedsrichter die ganze Partie hindurch gesehen werden können.

8.3 Die Partieformulare sind Eigentum des Turnierveranstalters.

8.4 Wenn ein Spieler in einer Zeitperiode zu irgendeinem Zeitpunkt weniger als fünf Minuten Restbedenkzeit hat und er nicht für jeden Zug 30 Sekunden oder mehr hinzugefügt bekommt, ist er während der Dauer dieser Zeitperiode nicht verpflichtet, die Anforderungen von Artikel 8.1 zu erfüllen.

Nachdem ein Fallblättchen gefallen ist, muss der Spieler seine Aufzeichnungen sofort, vor Ausführung eines Zuges auf dem Schachbrett, vollständig nachtragen.

8.5 a) Wenn gemäß Artikel 8.4 kein Spieler mehr mitschreiben muss, soll, wenn möglich, der Schiedsrichter oder ein Assistent anwesend sein und mitschreiben. In diesem Fall hält der Schiedsrichter, unmittelbar nachdem eines der Fallblättchen gefallen ist, die Uhren an. Daraufhin tragen beide Spieler ihre Aufzeichnungen unter Benutzung der Aufzeichnungen des Schiedsrichters oder des Gegners nach.

b) Wenn nur einer der Spieler gemäß Artikel 8.4 nicht verpflichtet ist, mitschreiben, muss er, sobald ein Fallblättchen gefallen ist, seine Aufzeichnungen vor Ausführung eines Zuges auf dem Schachbrett vollständig nachtragen. Vorausgesetzt, dass der Spieler am Zuge ist, darf er das Partieformular seines Gegners benutzen, muss es aber zurückgeben, bevor er zieht.

c) Wenn keine vollständige Aufzeichnung vorliegt, müssen die Spieler die Partie auf einem zweiten Schachbrett unter Aufsicht des Schiedsrichters oder eines Assistenten rekonstruieren. Dieser zeichnet als erstes, bevor die Rekonstruktion beginnt, die aktuelle Partiestellung, die Uhrzeiten und die Zahl der ausgeführten Züge auf, falls diese Angaben erhältlich sind.

8.6 Wenn die Partieformulare nicht auf den aktuellen Stand gebracht werden können und somit nicht zeigen können, ob ein Spieler die Bedenkzeit vor Ausführung der verlangten Zahl von Zügen überschritten hat, gilt der nächste Zug als der erste für die folgende Zeitperiode, außer in dem Fall, dass nachweisbar mehr Züge gespielt worden sind.

8.7 Nach Ende der Partie unterzeichnen beide Spieler beide Partieformulare mit dem darauf notierten Partieresultat. Dieses Resultat bleibt gültig, auch wenn es falsch eingetragen worden ist, außer der Schiedsrichter entscheidet anders.

Artikel 9: Das Remis (die unentschiedene Partie)

9.1.a) Das Turnierreglement darf bestimmen, dass Spieler ohne die Zustimmung des Schiedsrichters entweder für eine bestimmte Anzahl von Zügen oder gar nicht Remis vereinbaren dürfen.

b) Falls das Turnierreglement eine Remisvereinbarung zulässt, gilt folgendes:

(1) Ein Spieler, der remis anbieten möchte, tut dies, nachdem er einen Zug auf dem Schachbrett ausgeführt und bevor er seine Uhr angehalten und die seines Gegners in Gang gesetzt hat.

Ein Remisangebot zu einer beliebigen anderen Zeit ist zwar gültig, aber Artikel 12.6 muss berücksichtigt werden. An das Angebot können keine Bedingungen geknüpft werden. In beiden Fällen kann das Remisangebot nicht zurückgezogen werden und bleibt gültig, bis es der Gegner annimmt, mündlich ablehnt, ablehnt durch Berühren einer Figur in der Absicht, diese zu ziehen oder zu schlagen, oder die Partie auf andere Weise beendet wird.

(2) Das Remisangebot wird von jedem Spieler mit einem Symbol (siehe Anhang C.13) auf dem Partieformular notiert.

(3) Ein Antrag auf remis gemäß Artikel 9.2, 9.3 oder 10.2 gilt als Remisangebot.

9.2 Die Partie ist remis aufgrund eines korrekten Antrages des Spielers, der am Zuge ist, wenn die gleiche Stellung mindestens zum dritten Mal (nicht notwendigerweise durch Zugwiederholung)

a) sogleich entstehen wird, falls er als erstes seinen Zug auf sein Partieformular schreibt und dem Schiedsrichter seine Absicht erklärt, diesen Zug ausführen zu wollen, oder

b) soeben entstanden ist und der Antragsteller am Zug ist.

Stellungen unter a) und b) gelten als gleich, wenn derselbe Spieler am Zuge ist, Figuren der gleichen Art und Farbe die gleichen Felder besetzen und die Zugmöglichkeiten aller Figuren beider Spieler gleich sind.

Stellungen sind nicht gleich, wenn ein Bauer, der en passant geschlagen werden konnte, nicht mehr auf diese Weise geschlagen werden kann. Ist ein König oder ein Turm gezwungen zu ziehen, geht ein etwa bestehendes Rochaderecht erst nach diesem Zug verloren.

9.3 Die Partie ist remis aufgrund eines korrekten Antrages des Spielers, der am Zuge ist, falls

a) er einen Zug auf sein Partieformular schreibt und dem Schiedsrichter seine Absicht erklärt, diesen Zug ausführen zu wollen, der zur Folge habe, dass dann die letzten 50 aufeinanderfolgenden Züge eines jeden Spielers gemacht worden sind, ohne dass ein Bauer gezogen oder eine Figur geschlagen worden ist, oder

b) die letzten 50 aufeinanderfolgenden Züge eines jeden Spielers geschehen sind, ohne dass ein Bauer gezogen oder eine Figur geschlagen worden ist.

9.4 Wenn ein Spieler entsprechend Artikel 4.3 eine Figur berührt, ohne gemäß Artikel 9.2 oder 9.3 remis beansprucht zu haben, verliert er für diesen Zug das Recht dazu.

9.5 Wenn ein Spieler gemäß Artikel 9.2 oder 9.3 remis beansprucht, darf er beide Uhren anhalten (siehe Artikel 6.12.b). Er ist nicht berechtigt seinen Antrag zurückzuziehen.

a) Erweist sich der Anspruch als berechtigt, ist die Partie sofort remis.

b) Erweist sich der Anspruch als nicht berechtigt, fügt der Schiedsrichter drei Minuten zur verbliebenen Bedenkzeit des Gegners hinzu. Dann wird die Partie fortgesetzt. Falls der Anspruch auf einen beabsichtigten Zug gestützt wurde, muss dieser Zug entsprechend Artikel 4 ausgeführt werden

9.6 Die Partie ist remis, sobald eine Stellung entstanden ist, aus welcher ein Matt durch keine erdenkliche Folge von regelgemäßen Zügen erreichbar ist. Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, der Zug, der diese Stellung herbeiführte, war regelgemäß.

Artikel 10: Endspurtphase

10.1 Die "Endspurtphase" ist die Phase in einer Partie, in welcher alle (verbleibenden) Züge in einer begrenzten Zeit gemacht werden müssen.

10.2 Wenn der Spieler, der am Zuge ist, weniger als zwei Minuten Restbedenkzeit hat, darf er, bevor sein Fallblättchen gefallen ist, remis beantragen. Er ruft den Schiedsrichter herbei und darf die Uhren anhalten (siehe Artikel 6.12.b).

a) Falls der Schiedsrichter darin übereinstimmt, dass der Gegner keine Anstrengungen unternahme, die Partie mit normalen Mitteln zu gewinnen, oder dass die Partie mit normalen Mitteln überhaupt nicht zu gewinnen sei, erklärt er die Partie für remis.

Andernfalls schiebt er seine Entscheidung hinaus oder lehnt den Antrag ab.

b) Falls der Schiedsrichter seine Entscheidung hinausschiebt, dürfen dem Gegner zwei zusätzliche Minuten zugesprochen werden und die Partie wird fortgesetzt, wenn möglich im Beisein des Schiedsrichters. Später während der Partie oder so schnell wie möglich nachdem ein Fallblättchen gefallen ist, bestimmt der Schiedsrichter das Spielergebnis. Er muss die Partie für remis erklären, falls er zu der Überzeugung gekommen ist, dass die Endstellung mit normalen Mitteln überhaupt nicht zu gewinnen ist oder der Gegner keine genügenden Anstrengungen unternimmt, die Partie mit normalen Mitteln zu gewinnen.

c) Falls der Schiedsrichter den Antrag abgelehnt hat, werden dem Gegner zwei zusätzliche Minuten Bedenkzeit zugesprochen.

d) Die Entscheidung des Schiedsrichters in Bezug auf 10.2.a), b) und c) ist endgültig.

Artikel 11: Punkte

11.1 Außer nach anderslautender Vorankündigung gilt, dass ein Spieler, der seine Partie gewinnt oder kampflos gewinnt, einen Punkt (1) erzielt, der seine Partie verliert oder kampflos verliert, keinen Punkt (0) erzielt, der seine Partie mit remis beendet, einen halben Punkt (1/2) erzielt.

Artikel 12: Das Verhalten der Spieler

12.1 Die Spieler dürfen nichts unternehmen, das dem Ansehen des Schachspiels abträglich sein könnte.

12.2 Es ist den Spielern nicht gestattet, das Turnierareal ohne Erlaubnis des Schiedsrichters zu verlassen. Das Turnierareal ist begrenzt auf den Spielbereich, Toiletten, Verpflegungsbereiche und Nebenräume für Raucher, sowie auf weitere, vom Schiedsrichter bezeichnete Bereiche. Dem Spieler, der am Zug ist, ist es nicht gestattet, den Spielbereich ohne Erlaubnis des Schiedsrichters zu verlassen.

12.3 a) Während des Spielverlaufs ist es den Spielern verboten, sich irgendwelche Notizen, Informationsquellen oder Ratschläge zunutze zu machen oder auf einem anderen Schachbrett zu analysieren.

b) Ohne Genehmigung des Schiedsrichters ist es dem Spieler untersagt, in das Turnierareal ein Mobiltelefon oder andere elektronische Kommunikationsmittel mitzubringen, sofern diese nicht vollkommen ausgeschaltet sind. Wenn ein derartiges Gerät ein Geräusch verursacht, verliert der Spieler die Partie. Der Gegner gewinnt.

Falls der Gegner allerdings die Partie nicht mit einer beliebigen Folge von regelgemäßen Zügen gewinnen kann, ist sein Ergebnis remis.

c) Rauchen ist nur in dem Bereich gestattet, der vom Schiedsrichter dafür bestimmt wurde.

12.4 Das Partieformular dient ausschließlich der Aufzeichnung der Züge, der Zeitangaben auf den Uhren, der Remisangebote und der mit einem Antrag in Zusammenhang stehenden Umstände sowie anderer bedeutsamer Daten.

12.5 Spieler, die ihre Partie beendet haben, gelten als Zuschauer.

12.6 Es ist verboten, den Gegner auf irgendwelche Art abzulenken oder zu stören. Dazu gehört auch ungerechtfertigtes Antragstellen oder ungerechtfertigtes Anbieten von remis oder das Mitbringen einer Geräuschquelle in den Turniersaal.

12.7 Ein Verstoß gegen irgendeinen Teil der Artikel 12.1 bis 12.6 wird gemäß Artikel 13.4 bestraft.

12.8 Andauernde Weigerung eines Spielers, sich an die Schachregeln zu halten, wird mit Partieverlust bestraft. Die vom Gegner erzielte Punktzahl wird vom Schiedsrichter bestimmt.

12.9 Wenn sich beide Spieler gemäß Artikel 12.8 schuldig machen, wird für beide das Spiel für verloren erklärt.

12.10 In den Fällen von Art. 10.2.d oder Anhang D steht dem Spieler kein Protest gegen die Entscheidung des Schiedsrichters zu. In allen anderen Fällen darf der Spieler gegen jede Entscheidung des Schiedsrichters Protest einlegen, es sei denn, es ist im Turnierreglement anders bestimmt.

Artikel 13: Der Aufgabenbereich des Schiedsrichters (siehe Vorwort)

13.1 Der Schiedsrichter achtet auf striktes Einhalten der Schachregeln.

13.2 Der Schiedsrichter handelt im besten Interesse des Wettkampfes. Er soll dafür sorgen, dass durchgehend gute Spielbedingungen herrschen und dass die Spieler nicht gestört werden. Er beaufsichtigt den Ablauf des Wettkampfes.

13.3 Der Schiedsrichter beobachtet die Partien, besonders in der Zeitnotphase, setzt Entscheidungen, die er getroffen hat, durch und verhängt in angebrachten Fällen Strafen über Spieler.

13.4 Der Schiedsrichter kann eine oder mehrere der folgenden Strafen verhängen:

- a)** eine Verwarnung,
- b)** das Verlängern der Restbedenkzeit des Gegners,
- c)** das Verkürzen der Restbedenkzeit des zu bestrafenden Spielers,
- d)** den Verlust der Partie,
- e)** eine Kürzung der Punktzahl im Partieresultat der zu bestrafenden Partei,
- f)** eine Erhöhung der Punktzahl im Partieresultat des Gegners bis zu der dieser Partie erreichbaren Höchstzahl,
- g)** den Ausschluss vom Turnier.

13.5 Bei externen Störungen darf der Schiedsrichter einem der Spieler oder auch beiden zusätzliche Bedenkzeit gewähren.

13.6 Der Schiedsrichter darf nicht in eine Partie eingreifen, außer in den Fällen, die in den Schachregeln erwähnt sind. Er gibt die Zahl der gespielten Züge nicht bekannt, außer in Anwendung von Artikel 8.5 wenn mindestens ein Fallblättchen gefallen ist.

Der Schiedsrichter unterlässt es, einem Spieler mitzuteilen, dass sein Gegner einen Zug ausgeführt oder dass der Spieler die Uhr nicht betätigt hat.

13.7 a) Zuschauer und Spieler anderer Partien dürfen nicht über eine Partie reden oder sich auf andere Weise einmischen. Falls nötig, darf der Schiedsrichter die Störer aus dem Turnierareal weisen. Falls jemand eine Regelwidrigkeit beobachtet, darf er nur den Schiedsrichter informieren.

b) Ohne Genehmigung des Schiedsrichters ist der Gebrauch eines Mobiltelefons oder jeder Art von Kommunikationsmittel für jedermann im Turnierareal und entsprechend der Bestimmung des Schiedsrichters in allen angrenzenden Bereichen verboten.

Artikel 14: Die FIDE

14.1 Angeschlossene Föderationen können die FIDE in Fragen zu den Schachregeln um offizielle Entscheidungen ersuchen.

ANHÄNGE

A. Schnellschach

A1. Eine Schnellschachpartie ist eine Partie, in der entweder alle Züge innerhalb einer festgesetzten Zeit von mindestens 15 aber weniger als 60 Minuten je Spieler gemacht werden müssen, oder die vorgegebene Zeit zuzüglich der Zeitgutschrift für 60 Züge beträgt mindestens 15 aber weniger als 60 Minuten pro Spieler.

A2. Die Spieler müssen die Züge nicht aufzeichnen.

A3. Falls eine angemessene Überwachung gewährleistet ist (zum Beispiel ein Schiedsrichter für höchstens drei Partien), gelten die Turnierschachregeln.

A4. Wo eine angemessene Überwachung nicht möglich ist, gelten die Turnierschachregeln, falls sie nicht durch die nachfolgenden Schnellschach-Regeln außer Kraft gesetzt werden:

a) Sobald jeder Spieler drei Züge vollständig abgeschlossen hat, kann eine falsche Figurenaufstellung, Brettausrichtung oder Uhrzeigerstellung nicht mehr beanstandet werden. Im Falle einer vertauschten Aufstellung von König und Dame ist die Rochade mit diesem König nicht erlaubt.

b) Der Schiedsrichter fällt eine Entscheidung gemäß Artikel 4 (Die Ausführung der Züge) nur auf Ersuchen durch einen oder beide Spieler.

c) Sobald die Uhr des Gegners in Gang gesetzt wurde, ist ein regelwidriger Zug abgeschlossen. Der Gegner darf dann reklamieren, dass der Spieler einen regelwidrigen Zug gemacht hat, bevor der Reklamierende seinen Zug ausgeführt hat. Nur nach einer derartigen Reklamation darf der Schiedsrichter eingreifen. Wenn allerdings beide Könige im Schach stehen oder eine Bauernumwandlung nicht abgeschlossen wurde, greift der Schiedsrichter nach Möglichkeit ein.

d.1) Das Fallblättchen gilt als gefallen, sobald einer der Spieler mit Recht darauf hingewiesen hat. Der Schiedsrichter unterlässt es, das Fallen eines Blättchens anzuzeigen; er darf dies jedoch tun, falls beide Blättchen gefallen sind.

d.2) Um einen Gewinn durch Zeitüberschreitung zu beanspruchen, muss der Antragsteller beide Uhren anhalten und den Schiedsrichter benachrichtigen.

Dem Antrag wird nur stattgegeben, wenn nach Anhalten der Uhren das Fallblättchen des Antragstellers noch oben und das seines Gegners gefallen ist.

d.3) Falls beide Fallblättchen wie unter 1) und 2) beschrieben gefallen sind, erklärt der Schiedsrichter die Partie für remis.

B. Blitzschach

B1. Eine Blitzschachpartie ist eine Partie, in der alle Züge innerhalb einer festgesetzten Zeit von weniger als 15 Minuten gemacht werden müssen, oder die vorgegebene Zeit zuzüglich der Zeitgutschrift für 60 Züge weniger als 15 Minuten beträgt.

B2. Falls eine angemessene Überwachung gewährleistet ist (ein Schiedsrichter für eine Partie), gelten die Turnierschachregeln und Artikel A.2.

B3. Wo eine angemessene Überwachung nicht möglich ist, gelten die folgenden Regeln:

a) Es gelten die Schnellschachregeln gemäß Anhang A, es sei denn, sie werden durch die folgenden Blitzschachregeln außer Kraft gesetzt.

b) Die Artikel 10.2 und A.4.c gelten nicht.

c) Ein regelwidriger Zug ist abgeschlossen, sobald die Uhr des Gegners in Gang gesetzt worden ist. Daraufhin, bevor er selbst einen Zug ausgeführt hat, ist der Gegner berechtigt, den Gewinn zu beanspruchen.

Wenn der Gegner den König des Spielers mit keiner erdenklichen Folge von regelgemäßen Zügen mattsetzen kann, ist der Reklamierende berechtigt, bevor er seinen eigenen Zug ausführt, ein Remis zu beanspruchen.

Sobald der Gegner seinen eigenen Zug ausgeführt hat, kann ein regelwidriger Zug nicht mehr berichtet werden, außer im gegenseitigen Einvernehmen ohne Eingreifen des Schiedsrichters.

C. Algebraische Notation

Bei ihren eigenen Turnieren und Wettkämpfen erkennt die FIDE nur ein einziges System für die Aufzeichnung der Züge, das algebraische, an und empfiehlt, diese einheitliche Schachnotation auch für Schachbücher und Zeitschriften zu verwenden. Partieformulare, die ein anderes als das algebraische System verwenden, dürfen in Fällen, in denen üblicherweise das Partieformular eines Spielers benutzt wird, nicht als Beweismittel verwendet werden.

Wenn ein Schiedsrichter bemerkt, dass ein Spieler ein anderes als das algebraische System verwendet, soll er ihn warnend auf diese Anforderung aufmerksam machen.

Beschreibung des Algebraischen Systems

C1. In dieser Beschreibung bedeutet "Figur" jede Figur außer dem Bauern.

C2. Jede Figur wird mit dem großgeschriebenen Anfangsbuchstaben ihres Namens abgekürzt.

Beispiele:

K = König, D = Dame, T = Turm, L = Läufer und S = Springer

C3. Jeder Spieler hat das Recht, den Anfangsbuchstaben des Figurennamens, der in seiner Landessprache üblich ist, zu verwenden.

Beispiele:

Deutsch: französisch: italienisch englisch:

K = König R = Roi R = Re K = King

D = Dame D = Dame D = Donna Q = Queen

T = Turm T = Tour T = Torre R = Rook

L = Läufer F = Fou A = Alfiere B = Bishop

S = Springer C = Cavalier C = Cavallo N = kNight

(Bauer) (Pion) (Pedone) (Pawn)

Für gedruckte Veröffentlichungen wird der Gebrauch von Symbolen anstelle der Figurennamen empfohlen.

C4. Bauern werden nicht mit ihrem Anfangsbuchstaben angegeben, sondern sind durch das Fehlen eines solchen zu erkennen.

Beispiele: e4, d4, a5.

C5. Die acht Linien (für Weiß von links nach rechts, für Schwarz von rechts nach links) werden mit den kleingeschriebenen Buchstaben a, b, c, d, e, f, g und h angegeben.

C6. Die acht Reihen (für Weiß von unten nach oben, für Schwarz von oben nach unten) werden nummeriert mit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 und 8. Infolgedessen stehen in der Anfangsstellung die weißen Figuren auf der ersten und zweiten Reihe, die schwarzen auf der achten und siebenten Reihe (siehe Artikel 2.3).

C7. Jedes Feld wird angegeben mit

1. dem Buchstaben der Linie und
2. der Zahl der Reihe.

C8. Jeder Zug einer Figur wird angegeben mit

a) dem Anfangsbuchstaben ihres Namens und b) dem Ankunftsfield.

Zwischen a) und b) steht kein Bindestrich. **Beispiele:** Le5, Sf3, Td1.

Bei Bauern wird nur das Ankunftsfield angegeben. **Beispiele:** e5, d4, a5.

C9. Wenn eine Figur schlägt, wird ein "x" zwischen a) dem Anfangsbuchstaben ihres Namens und b) dem Ankunftsfield eingefügt. **Beispiele:** Lxe5, Sxf3, Txd1.

Wenn ein Bauer schlägt, muss nicht nur das Ankunftsfield, sondern auch die Herkunftslinie, gefolgt von einem "x", angegeben werden. **Beispiele:** dx e5, gxf3, axb5.

Im Falle eines Schlagens en passant wird als Ankunftsfield das Feld genommen, auf welchem der schlagende Bauer am Ende steht, und "e.p." wird der Aufzeichnung angefügt. **Beispiel:** exd6 e.p..

C10. Falls zwei gleichartige Figuren auf dasselbe Feld ziehen können, wird die Figur, die gezogen wird, wie folgt angegeben:

1. Falls beide Figuren auf derselben Reihe stehen, a) mit dem Anfangsbuchstaben ihres Namens, b) der Herkunftslinie und c) dem Ankunftsfield,

2. Falls beide Figuren auf derselben Linie stehen, mit a) dem Anfangsbuchstaben ihres Namens, b) der Herkunftsreihe und c) dem Ankunftsfield.

Falls die beiden Figuren auf verschiedenen Reihen und verschiedenen Linien stehen, wird Methode 1 bevorzugt.

Beim Schlagen muss ein "x" zwischen b) und c) eingefügt werden.

Beispiele:

1. auf g1 und e1 stehen gleichfarbige Springer, und einer von ihnen zieht nach f3: entweder Sgf3 oder Sef3, je nachdem.

2. auf g5 und g1 stehen gleichfarbige Springer, und einer von ihnen zieht nach f3: entweder S5f3 oder S1f3, je nachdem

3. auf h2 und d4 stehen gleichfarbige Springer, und einer von ihnen zieht nach f3: entweder Shf3 oder Sdf3, je nachdem.

Falls in den vorangegangenen Beispielen der Springer auf f3 schlägt, wird ein "x" eingefügt: 1) entweder Sgxf3 oder Sxf3,

2) entweder S5xf3 oder S1xf3, 3) entweder Shxf3 oder Sdxf3, je nachdem.

C11. Wenn zwei Bauern dieselbe gegnerische Figur oder denselben gegnerischen Bauern schlagen können, wird der gezogene Bauer durch a) den Buchstaben der Ausgangsreihe, b) einem x und c) dem Ankunftsfield beschrieben.

Beispiel:

Falls weiße Bauern auf den Feldern c4 und e4 und ein schwarzer Bauer oder eine schwarze Figur auf dem Feld d5 stehen, ist die Notation für den weißen Zug entweder cxd5 oder exd5.

C12. Im Falle einer Bauernumwandlung wird der ausgeführte Bauernzug angegeben, unmittelbar gefolgt vom Anfangsbuchstaben der neuen Figur.

Beispiele: d8 D, f8S, b1 L, g1 T.

C13. Ein Remisangebot wird mit (=) notiert.

Wichtige Abkürzungen:

0-0 = Rochade mit Th1 oder Th8 (kleine oder kurze Rochade)

0-0-0 = Rochade mit Tal oder Tab (große oder lange Rochade)

- 53 -

x = schlägt

+ = Schachgebot

++ / # = Schachmatt

e.p. = (schlägt) en passant

Musterpartie:

1.e4 e5 2.Sf3 Sf6 3.d4 exd4 4.e5 Sf4 5.Dxd4 d5 6.exd6 e.p. Sxd6 7.Lg5 Sc6 8.De3 +
Le7 9.Sbd2 0-0 10.0-0-0 Te8 11.Kbl (=)

D. Endspurphase ohne Anwesenheit eines Schiedsrichters

Wenn Partien gemäß Artikel 10 gespielt werden, kann ein Spieler zu einem Zeitpunkt, bei dem ihm weniger als zwei Minuten Bedenkzeit verbleiben, aber sein Fallblättchen noch nicht gefallen ist, remis beantragen.

Dies beendet die Partie.

Er hat die Möglichkeit, seinen Antrag darauf zu begründen, dass

a) sein Gegner mit normalen Mitteln nicht gewinnen könne, oder

b) sein Gegner keine Versuche unternommen habe, mit normalen Mitteln zu gewinnen.

Im Fall a) muss der Spieler die Endstellung aufschreiben und sein Gegner muss sie bestätigen.

Im Fall b) muss der Spieler die Endstellung aufschreiben und ein komplett ausgefülltes Partieformular abgeben. Der Gegner bestätigt sowohl die Partieaufzeichnung als auch die Schlussstellung. Der Antrag wird einem Schiedsrichter übergeben, dessen Entscheidung endgültig ist.

E. Wettkämpfe mit sehbehinderten Spielern

E1. Die Veranstalter haben das Recht, die folgenden Regeln den örtlichen Umständen anzupassen.

In Wettkämpfen zwischen sehenden und sehbehinderten (gesetzlich blinden) Spielern kann jeder der beiden Spieler die Benutzung von zwei Schachbrettern verlangen. Der sehende Spieler benutzt ein normales Schachbrett, der sehbehinderte Spieler ein speziell gefertigtes. Das speziell gefertigte soll den folgenden Bestimmungen entsprechen:

a) Mindestgröße 20 x 20 Zentimeter

b) die schwarzen Felder sind erhaben

c) eine Sicherungsöffnung in jedem Feld

d) jede Figur hat einen Stift, der in die Sicherungsöffnungen passt

e) Figuren im Stauntonformat, die schwarzen Figuren sind besonders gekennzeichnet

E2. Es gelten die folgenden Regeln:

1. Die Züge müssen deutlich angesagt werden, vom Gegner wiederholt und von ihm auf seinem Schachbrett ausgeführt werden. Wenn ein Bauer umgewandelt wird, muss der Spieler ansagen, welche Figur er wählt.

Um die Ansage so deutlich wie möglich zu machen, wird der Gebrauch folgender Namen statt algebräischer Buchstaben vorgeschlagen:

A-Anna B-Bella C-Cäsar D-David

E-Eva F-Felix G-Gustav H-Hector

Die Reihen von Weiß nach Schwarz werden mit den deutschen Nummern bezeichnet:

1-eins 2-zwei 3-drei 4-vier

5-fünf 6-sechs 7-sieben 8-acht

Die Rochade wird mit den deutschen Bezeichnungen "Lange Rochade" und "Kurze Rochade" angesagt. Die Figuren tragen folgende Namen: König, Dame, Turm, Läufer, Springer, Bauer.

2. Auf dem Schachbrett des sehbehinderten Spielers zählt eine Figur als "berührt", wenn sie aus der Sicherungsöffnung genommen wurde.

3. Ein Zug gilt als ausgeführt, wenn:

a) bei einem Schlagen die geschlagene Figur vom Schachbrett des Spielers genommen worden ist, der zum Zuge kommt.

b) eine Figur in eine neue Sicherungsöffnung gesteckt wurde,

c) der Zug angesagt wurde.

Erst dann darf die Uhr des Gegners in Gang gesetzt werden.

Für die Punkte 2 und 3 gelten für den sehenden Spieler die normalen Schachregeln.

- 4.** Eine Spezialuhr für den sehbehinderten Spieler ist zulässig. Sie hat die folgenden Eigenschaften:
- a)** Ein Zifferblatt mit verstärkten Zeigern, mit einem erhabenen Punkt nach jeweils fünf Minuten und mit zwei erhabenen Punkten nach jeweils fünfzehn Minuten.
 - b)** Ein Fallblättchen, das leicht ertastet werden kann. Es ist darauf zu achten, dass das Fallblättchen so angeordnet ist, dass der Spieler den Minutenzeiger während der letzten fünf Minuten der Stunde ertasten kann.
- 5.** Der sehbehinderte Spieler muss die Partie in Braille oder Langschrift notieren oder ein Bandgerät benutzen.
- 6.** Ein Versprecher bei der Ansage der Züge muss sofort berichtigt werden, und zwar bevor die Uhr des Gegners in Gang gesetzt wird.
- 7.** Falls während des Spiels auf den beiden Schachbrettern unterschiedliche Stellungen festgestellt werden, müssen sie unter Mithilfe des Schiedsrichters und unter Benutzung der Aufzeichnungen beider Spieler berichtigt werden. Wenn beide Aufzeichnungen übereinstimmen, muss der Spieler, der den richtigen Zug aufgeschrieben, aber den falschen ausgeführt hat, seine Brettstellung entsprechend den Aufzeichnungen berichtigen.
- 8.** Wenn unterschiedliche Stellungen festgestellt werden und die Mitschriften nicht übereinstimmen, werden die Züge bis zu dem Punkt zurückgenommen, an dem beide Mitschriften übereinstimmen. Der Schiedsrichter berichtigt die Stellung der Uhren entsprechend.
- 9.** Der sehbehinderte Spieler darf sich von einem Assistenten unterstützten lassen, der einige oder sämtliche der folgenden Pflichten übernimmt:
- a)** die Züge beider Spieler auf dem Brett des Gegners auszuführen,
 - b)** die Züge beider Spieler anzusagen,
 - c)** die Mitschrift für den sehbehinderten Spieler durchzuführen und die Uhr seines Gegners in Gang zu setzen
(unter Beachtung von 3.c),
 - d)** den sehbehinderten Spieler nur auf dessen Verlangen über die Zügezahl und den Zeitverbrauch beider Spieler zu informieren,
 - e)** den Sieg bei Zeitüberschreitung zu beanspruchen und den Schiedsrichter über das Berühren von Figuren durch den sehenden Spieler zu informieren,
 - f)** die Formalien bei einem Spielabbruch vorzunehmen.
- 10.** Wenn der sehbehinderte Spieler keinen Assistenten hat, darf der sehende Spieler einen Assistenten einsetzen, der die Aufgaben unter Punkt 9.a) und b) übernimmt.

F. Schach-960-Regeln

F.1 Zu Beginn einer Schach-960-Partie muss nach bestimmten Regeln eine zufällige Anfangsstellung aufgebaut werden. Danach wird die Partie auf die gleiche Weise gespielt wie beim normalen Schach.

Insbesondere führen die Figuren und Bauern ihre normalen Züge aus und das Ziel jedes Spielers ist es, den König des Gegners mattzusetzen.

F.2 Bestimmungen für die Anfangsstellung

Für die Anfangsstellung im Schach-960 gelten bestimmte Regeln. Weiße Bauern werden wie beim normalen Schach auf der zweiten Reihe aufgestellt. Alle übrigen weißen Figuren werden zufällig auf der ersten Reihe aufgestellt, jedoch mit folgenden Einschränkungen:

- a)** Der König wird irgendwo zwischen den beiden Türmen aufgestellt.
- b)** Die Läufer werden auf ungleichfarbigen Feldern aufgestellt.
- c)** Die schwarzen Figuren werden auf dieselbe Weise gegenüberliegend zu den weißen Figuren aufgestellt.

d) Die Anfangsstellung kann vor der Partie entweder durch ein Computerprogramm oder durch den Gebrauch von Würfeln, Münzen, Spielkarten etc. generiert werden.

F.3 Schach-960-Rochaderegeln

a) Im Schach-960 darf jeder Spieler einmal pro Partie rochieren, einem einzelnen Zug, in dem üblicherweise sowohl der König als auch der Turm ziehen.

Gegenüber den Regeln für das normale Schach sind allerdings für die Rochade einige Ergänzungen erforderlich, weil die Ausgangsstellung der Türme und des Königs nach den normalen Schachregeln im Schach-960 oft nicht gegeben ist.

b) Die Ausführung der Rochade

Im Schach-960 wird die Rochade, abhängig von der vorherigen Stellung von König und Turm, auf eine der folgenden vier Weisen ausgeführt:

1. Doppelzug-Rochade: Ein gleichzeitiger Zug mit dem König und einem Turm.

2. Austausch-Rochade: Der König und einer der Türme tauschen die Plätze.

3. Königszug-Rochade: Nur der König macht einen Zug.

4. Turmzug-Rochade: Nur der Turm macht einen Zug.

Empfehlung

1. Bei der Rochade auf einem Schachbrett mit einem menschlichen Spieler wird empfohlen, zunächst den König außerhalb der Spielfläche in die Nähe seines Zielfeldes zu stellen, dann den Turm vom Ausgangsfeld zum Zielfeld zu ziehen und schließlich den König auf das Zielfeld zu setzen.

2. Nach der Ausführung der Rochade sind die Zielfelder von Turm und König genau dieselben, wie sie im normalen Schach sein würden.

Klarstellung

So befindet sich der König nach der C-Seiten-Rochade (notiert als 0-0-0 und bekannt als lange Rochade im normalen Schach) auf einem C-Feld (c1 für Weiß und c8 für Schwarz) und der Turm auf einem D-Feld (d1 für Weiß und d8 für Schwarz). Nach der G-Seiten-Rochade befindet sich der König auf einem G-Feld (g1 für Weiß und g8 für Schwarz) und der Turm auf einem F-Feld (f1 für Weiß und f8 für Schwarz).

Hinweise

1. Um Missverständnisse zu vermeiden, ist es zweckmäßig vor Ausführung der Rochade anzukündigen: „Ich werde rochieren“.

2. In manchen Ausgangsstellungen werden der König oder der Turm (aber nicht beide) bei der Rochade nicht gezogen.

3. In manchen Ausgangsstellungen kann die Rochade bereits als erster Zug ausgeführt werden.

4. Alle Felder zwischen dem Ausgangsfeld des Königs und seinem Zielfeld (dieses eingeschlossen) und alle Felder zwischen dem Ausgangsfeld des Turms und seinem Zielfeld (dieses eingeschlossen) müssen, abgesehen von denen des Königs und des Turms, mit dem rochiert werden soll, frei sein.

5. Ist es nach der C-Seiten-Rochade (0-0-0) möglich, dass a, b und/oder e besetzt n manchen Ausgangsstellungen können einige Felder während der Rochade besetzt sein, die im normalen Schach frei sein müssen.

Beispielsweise sind, und nach der G-Seiten-Rochade (0-0) ist es möglich, dass e und/oder h besetzt sind.