
HANDBUCH DES SCHACHBEZIRKS FRANKFURT



2011/2012

INHALT

Vorwort.....	3
Ergebnisdienst und Wettkampfkarten.....	3
Geschäftsführender Vorstand.....	4
Erweiterter Vorstand.....	5
Zusätzliche Kontakte.....	5
Bezirksoberliga	6
Bezirksliga.....	10
Bezirksklasse.....	14
Kreisliga	17
Kreisklasse	21
Turnierordnung.....	23
Satzung	33
Jugendturnierordnung (Version 2.0)	40
Die Fide-Regeln (Auszug)	43

Weitere wichtige Spieltermine im Schachbezirk Frankfurt:

Mo, 7.November 2011	1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Chess960	Bad Soden, CTTC
Sa, 7.Januar 2012	Offene Bezirks- Schnellschachmeisterschaft im Chess960	Ffm-Preungesheim
Sa, 4.Februar 2012	Bezirks- Blitzmannschaftsmeisterschaft	Ffm-Bockenheim
Sa, 10.März 2012	Bezirks- Blitzeinzelmeisterschaft	Ffm-Bockenheim
Mo, 30.April 2012	1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft	Ffm-Kalbach

Ergänzende Informationen und Ausschreibungen finden Sie im Internet im Ergebnisdienst von
<http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net>

VORWORT

Liebe Schachfreunde!

- Dieses Handbuch wird wie in den Vorjahren allen Mannschaftsführern, den Vereinsvorsitzenden und dem Bezirksvorstand zugehen.
- Zur Vermeidung von Missverständnissen wird die Turnierordnung nach fast zwei Jahrzehnten eine starke Überarbeitung erfahren müssen, die den gelebten Turnierstandard der vergangenen Dekaden wiederspiegelt. Hier kommt eine Menge Arbeit auf die Turnierleitung, Turnierausschuss und den erweiterten Vorstand zu!
- Die Erfahrung der letzten Spielzeiten hat gezeigt, dass dem Einsatz von Strohmännern eine erhöhte Aufmerksamkeit geschenkt werden muss, da ansonsten die Vereine benachteiligt werden, die sich an diese Regelung halten. Ein Strohmann- Ansatz ist dann gegeben, wenn Spieler in der Stammformation gemeldet werden, aber nie (oder einmal nur) zum Einsatz kommen. Werden in einer Mannschaft mehrere, sogar mehr als die Hälfte solcher Strohmänner gemeldet, so wird die Stamm-/Ersatzspielerregelung aus der Turnierordnung de facto außer Kraft gesetzt. Was nicht im Sinne der Fairness sein kann, und laut HSV Turnierordnung als grob unsportlich bezeichnet wird!
- Achtung Bezirksliga: Auch wenn es in der Paarungsliste anders ausgewiesen ist, werden alle Spiele des Blindenschachklub Frankfurt in Frankfurt, Eschersheimer Landstraße 80 ausgetragen! Die Auswärtsgegner des Blindenschachklubs Frankfurt verlegen also an diesen Austragungsort. Außerdem bitte ich die gegnerischen Mannschaftsführer dem Blindenschachklub beim Ausfüllen der Wettkampfkarte entsprechend behilflich zu sein, also z.B. auch dafür Sorge zu tragen, das die Karte entsprechend den Vorgaben bei Mathias Leibold eingeht.

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit! Einen spannenden Saisonverlauf wünscht

Der Turnierleiter

ERGEBNISDIENST UND WETTKAMPFKARTEN

Die Ergebnismeldung wird erwartet bis spätestens **20.15 Uhr!** Danach eingehende Meldungen ziehen im Regelfall eine Strafe in Höhe von 10 Euro nach sich, die mit der nächsten Beitragsrechnung eingezogen werden.

Die Turnierleitung behält sich vor bei wiederholt verspätet eingehenden Meldungen entsprechend drastischere Strafen beim Vorstand zu beantragen!

In diesem Zusammenhang möchte die Turnierleitung darauf hinweisen, dass eine sehr zeitnahe Meldung den Service zur Folge hat, dass die Tabellen unmittelbar danach im Internet zu sehen sind! Es ist selbstverständlich auch möglich, die Ergebnismeldung gesammelt, das heißt wenn mehrere Mannschaften Heimrecht haben, abzugeben! Aber nie später als **20.15 Uhr!**

- a) Ergebnismeldung per Telefon/SMS: **+49 176 5747 8332**
- b) Ergebnismeldung per Email: **ergebnisdienst@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net**
- c) Wettkampfkarten an: **Mathias Leibold, Gründensee Str. 33, 60386 Frankfurt**

GESCHÄFTSFÜHRENDER VORSTAND

Vorsitzender Thorsten Ostermeier	Kreuzstr.21 60435 Frankfurt T: 069/63197931 E: vorsitzender@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Stv.Vorsitzender Helmut Escher	Gerhard-Hauptmann-Str.7 61440 Oberursel T: 06171/24217 E: 2.vorsitzender@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Schatzmeister Mathias Leibold(komm.)	Gründensee Str.33 60386 Frankfurt T: 069/411236 E: schatzmeister@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierleiter Einzel Hans D. Post	Goldackerweg 11 61440 Oberursel T: 06171/59611 E: tlfe@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierleiter Mannschaften Hans D. Post	Goldackerweg 11 61440 Oberursel T: 06171/59611 E: tlfm@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Schriftführer Hendrik Raab	Theobald-Christ-Str.13 60316 Frankfurt T: 069/13827226 E: schriftfuehrer@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Jugendleiter Mathias Leibold	Gründensee Str.33 60386 Frankfurt T: 069/411236 E: jugendschach@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Frauenschach unbesetzt	Allgemeine Anfragen über den Bezirksvorsitzenden, in Turnierangelegenheiten über den Bezirksturnierleiter
Seniorenschach Klaus Meyer	Georg-Büchner-Str.7c 60437 Frankfurt T: 0695073866 E: seniorenwart@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Beisitzer vakant	

ERWEITERTER VORSTAND

Turnierausschuß Paul Lenhart	Güldensöllerweg 29 61350 Bad Homburg T: 06172/32274 E: turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierausschuß Dieter Haas	Grüner Weg 5 61118 Bad Vilbel T: 06101/87354 E: turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierausschuß Paul Krzesinski	Mousonstr. 35 60316 Frankfurt T: 069/48008870 E: turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierausschuß Ersatz Bernd Klostermeyer	H.-Becker-Str. 18 60437 Frankfurt T: 069 / 507 39 08 E: turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierausschuß Ersatz Karsten Wanie	Koselstr. 17 60318 Frankfurt T: 069 15243975 E: turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

ZUSÄTZLICHE KONTAKTE

Spielerpassstelle des HSV Rainer Blanquett	Rathausberg 7 36088 Hünfeld T: 06652/9110261 E: spielerpass@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Wertungen Mathias Leibold	Gründensee Str.33 60386 Frankfurt T: 069/411236 E: dwz@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Kassenprüfer Hans-Walter Schmitt	Alte Ziegelei 5 65812 Bad Soden T: 06196 - 22726 E: kassenpruefer@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Kassenprüfer Volker Dreis	Thomas-Mann-Str.1 61194 Niddatal T: 06034/5099834 E: kassenpruefer@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Ergebnisdienst Hans D. Post	Ergebnismeldung zu den Mannschaftswettkämpfen T: 0176 57478332 E: ergebnisdienst@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Informationen	Allgemeine Fragen ohne direkten Bezug auf eine Funktion E: info@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Bankverbindung Frankfurter Volksbank	Kontonr: 6300030031 BLZ 501 900 00 E: schatzmeister@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

BEZIRKSOBERLIGA

1 5-27		Bad Vilbeler Sfr.1985 1			DWZ Schnitt: 1901	
1	1004	Schmitzer,Klaus,FM	2262	- 88		Spiellokal
2	0060	Mack,Thorsten	1752	- 45		Feuerwehrgerätehaus Stadtteil Gronau, , Ecke Vilbeler-/Dortelweiler Str., 61118 Bad Vilbel,
3	1001	Schmidt,Heinz-Dieter	1897	- 37		
4	1008	Wulf,Guenther	1901	- 1		
5	0092	Büscher,Henrik,Dr.	1963	- 26		Mannschaftsführer
6	1000	Hitzer,Dieter	1795	- 51		Artur Tews, Spessartstr. 70 a, 63477 Maintal, 01608352248, artur.tews@web.de
7	0096	Löffler,Hartwig	1777	- 62		
8	0094	Kruschinski,Dirk	1863	- 19		
2 5-40		SV Frankfurt Nord 1926 1			DWZ Schnitt: 1813	
1	1019	Kohlbruch,Jens,Dr.	1871	- 50		Spiellokal
2	1027	Renner,Thomas	1919	- 50		Bürgerhaus Harheim, , In den Schafgärten 21, 60437 Frankfurt, 06101-41595
3	1016	Hager,Marianna	1819	- 10		
4	1017	Hartmann,Jörg	1884	- 14		
5	1011	Dreis,Volker	1792	- 34		Mannschaftsführer
6	1021	Liebske,Reiner	1732	- 78		Liebske, Reiner, Im Mittelfeld 35, 63075 Offenbach, 069-866187, reiner.liebske@t-online.de
7	1009	Bork,Siegfried	1778	- 52		
8	1026	Ranke,Wilhelm	1708	- 20		
3 5-02		SC Bergen-Enkheim 1922 1			DWZ Schnitt: 1800	
1	0170	Pfeffer,Marko	1902	- 47		Spiellokal
2	0136	Reitmeier,Markus	1841	- 64		Nikolauskapelle, , Am Königshof / Marktstraße 56, 60388 Frankfurt am Main,
3	0095	Zimmer,Gerald,Dr.	1861	- 36		
4	0126	Sterzik,Peter	1757	- 33		
5	0163	Biermas,Rolf	1845	- 62		Mannschaftsführer
6	0173	Kasper,Werner	1765	- 109		Dr. Gerald Zimmer, Ostpreußenstr. 12, 60388 Frankfurt, 0170-476 5409, drgeraldthomaszimmer@hotmail.de
7	0159	Jordake,Michael	1716	- 21		
8	0148	Mersinger,Ralf	1714	- 38		
4 5-36		Frankfurter TV 1860 2			DWZ Schnitt: 1814	
1	0060	Keller,Peter	1918	- 35		Spiellokal
2	1034	Pade,Eric	1863	- 37		Ravenstein-Zentrum, - sehr schlechte Parkplatzsituation -, Pfingstweidstraße 7, 60316 Frankfurt,
3	0063	Diyap,Murat	1849	- 42		
4	0065	Abrahamyan,Arsen	1815	- 39		
5	1063	Caranovic,Goran	1795	- 29		Mannschaftsführer
6	1031	Rennhack,Peer	1809	- 28		Mario Thomas, Tiroler Straße 62, 60596 Frankfurt, 069/65007243, Mario.Thomas@deutschebahn.com
7	1009	Fischer,Ulrich	1739	- 29		
8	0064	Thomas,Mario	1722	- 31		

5 5-03		SC Eschbach im Usinger Land 1			DWZ Schnitt: 1735	
1	0114	Kirchner,Stefan	1926	- 71		Spiellokal
2	0210	Benikhis,Avram	1676	- 48		Bürgerhaus Eschbach, gegenüber Bolzplatz, Schulstr., 61250 Usingen- Eschbach,
3	0077	Feigl,Markus	1750	- 60		
4	0181	Stricker,Konstantin	1657	- 57		
5	0183	van Kan,Thomas	1779	- 31		Mannschaftsführer
6	1002	Grollmann,Kai Michael	1638	- 9		Stefan Kirchner, Pfingstbornstraße 22a, 61273 Wehrheim, 06081-16205, stefan.kirchner@i-z.de
7	1023	Desor,Helmut	1568	- 67		
8	0116	Schiffmann,Herbert	1882	- 99		
6 5-10		SV 1926 Neu-Isenburg 1			DWZ Schnitt: 1771	
1	0101	Engers,Günter	1960	- 129		Spiellokal
2	0245	Junker,Christian	1933	- 64		Haus der Vereine, Eingang Rückseite, 1. Etage, , Offenbacher Strasse 35, 63263 Neu-Isenburg, --
3	0249	Gärtner,Frank	1872	- 40		
4	0058	Kusic,Branko	1703	- 93		
5	0177	Schuster,Mathias	1677	- 50		Mannschaftsführer
6	0198	Steffen,Rainer	1636	- 33		Branko Kusic, Ernst- Reuter-Str. 13, 63263 Neu-Isenburg, 06102-35384, branko.kusic@gmx.de
7	0003	Heusinger,Raimund	1619	- 129		
8	0238	Cohn,Irina,FM	1764	- 56		
7 5-23		SC Bad Nauheim 3			DWZ Schnitt: 1808	
1	0213	Kretner,Georg-Ulrich	1796	- 68		Spiellokal
2	1035	Schrader,Christian	1857	- 28		Sportheim, Eingang Jahnstr. 1, Hauptstr. 102, 61231 Bad Nauheim,
3	0174	Djakow,Alexander	1832	- 22		
4	0222	Becher,Joachim	1820	- 10		
5	1002	Korchounov,Andrei	1757	- 25		Mannschaftsführer
6	0071	Hillgärtner,Walter	1878	- 164		Norbert Nagel, Raiffeisenstr. 19, 35519 Rockenberg, 06033 927856, norbert.nagel@peiker.de
7	0056	Simons,Ludger	1759	- 60		
8	0219	Nagel,Norbert	1763	- 69		
8 5-04		SV 1926 Fechenheim 1			DWZ Schnitt: 1852	
1	1003	Hofmann,Reinald	1985	- 57		Spiellokal
2	0180	Voelker,Michael	1944	- 50		TSG-Turnhalle / Bauernstube, oder anderen Raum im Haus, Pfortenstraße 55, 60386 Frankfurt am Main -
3	0170	Teschler,Ulrich	1963	- 30		
4	1006	Rossmann,Georg	1794	- 57		
5	0005	Huber,Herbert	1856	- 77		Mannschaftsführer
6	0197	Stahl,Thomas	1834	- 10		Herbert Huber, Schillerstraße 59, 63456 Hanau - Klein Auheim, 06181 /
7	0172	Wiegand,Gunter	1694	- 35		6759351, Huber-Hanau@arcor.de
8	0202	Mehrwald,Christian	1748	- 89		

9 5-42		SK 1858 Gießen 3					DWZ Schnitt: 1678
1	0359	Donchenko,Irina	1903	-	48		Spiellokal
2	0176	Geiger,Michael	1895	-	68		GSW-Gießen, , Hannah-Arend-Straße 6, 35394 Gießen,
3	0216	Bolte,Christoph	1879	-	66		
4	1019	Wallstabe,Antje	1642	-	48		
5	0267	Schmidt,Martin	1753	-	54		Mannschaftsführer
6	0361	Henzelmann,Daria	1450	-	23		Christoph Bolte, Rodtbergstraße 3, 35396 Gießen, 0641-3013587, Christoph_M_Bolte@gmx.de
7	0345	Faysal,Wasim	1565	-	28		
8	0357	Velkina,Elina	1337	-	25		

10 5-05		Sfr. Frankfurt 1921 2					DWZ Schnitt: 1865
1	1000	Orlinski,Wolfgang	1981	-	39		Spiellokal
2	1059	Fußnecker,Manfred	1919	-	47		Saalbau Gutleut, , Rottweiler Straße 32, 60327 Frankfurt, (0 69) 23 36 61
3	1061	Rutsatz,Mario	2051	-	1		
4	0226	Ostermeier,Thorsten	1813	-	73		
5	1019	Czikuß,Hans-Joachim	1782	-	73		Mannschaftsführer
6	1042	Genis,Roy	1751	-	70		Hans-Joachim Czikuß, Alt
7	0244	Post,Hans-Dieter	1834	-	62		Niedereschbach 5, 60437 Frankfurt, 069 40032031, schachcz@aol.com
8	1030	Hoffmann,Alexander	1792	-	64		

Weitere wichtige Spieltermine im Schachbezirk Frankfurt:

- Mo, 7.November 2011 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Chess960 Bad Soden, CTTC
 Sa, 7.Januar 2012 Offene Bezirks- Schnellschachmeisterschaft im Chess960 Ffm-Preungesheim
 Sa, 4.Februar 2012 Bezirks- Blitzmannschaftsmeisterschaft Ffm-Bockenheim
 Sa, 10.März 2012 Bezirks- Blitzeinzelmeisterschaft Ffm-Bockenheim
 Mo, 30.April 2012 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Ffm-Kalbach

Ergänzende Informationen und Ausschreibungen finden Sie im Internet im Ergebnisdienst von
<http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net>

1.Runde am 25.09.2011		
Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	Sfr.Frankfurt 1921 2
SV Frankfurt Nord 1926 1	-	SK 1858 Gießen 3
SC Bergen-Enkheim 1922 1	-	SV 1926 Fechenheim 1
Frankfurter TV 1860 2	-	SC Bad Nauheim 3
SC Eschbach i.USI-Land 1	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1

2.Runde am 09.10.2011		
Sfr.Frankfurt 1921 2	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1
SC Bad Nauheim 3	-	SC Eschbach i.USI-Land 1
SV 1926 Fechenheim 1	-	Frankfurter TV 1860 2
SK 1858 Gießen 3	-	SC Bergen-Enkheim 1922 1
Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	SV Frankfurt Nord 1926 1

3.Runde am 06.11.2011		
SV Frankfurt Nord 1926 1	-	Sfr.Frankfurt 1921 2
SC Bergen-Enkheim 1922 1	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 1
Frankfurter TV 1860 2	-	SK 1858 Gießen 3
SC Eschbach i.USI-Land 1	-	SV 1926 Fechenheim 1
SV 1926 Neu-Isenburg 1	-	SC Bad Nauheim 3
4.Runde am 04.12.2011		
Sfr.Frankfurt 1921 2	-	SC Bad Nauheim 3
SV 1926 Fechenheim 1	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1
SK 1858 Gießen 3	-	SC Eschbach i.USI-Land 1
Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	Frankfurter TV 1860 2
SV Frankfurt Nord 1926 1	-	SC Bergen-Enkheim 1922 1
5.Runde am 29.01.2012		
SC Bergen-Enkheim 1922 1	-	Sfr.Frankfurt 1921 2
Frankfurter TV 1860 2	-	SV Frankfurt Nord 1926 1
SC Eschbach i.USI-Land 1	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 1
SV 1926 Neu-Isenburg 1	-	SK 1858 Gießen 3
SC Bad Nauheim 3	-	SV 1926 Fechenheim 1
6.Runde am 12.02.2012		
Sfr.Frankfurt 1921 2	-	SV 1926 Fechenheim 1
SK 1858 Gießen 3	-	SC Bad Nauheim 3
Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1
SV Frankfurt Nord 1926 1	-	SC Eschbach i.USI-Land 1
SC Bergen-Enkheim 1922 1	-	Frankfurter TV 1860 2
7.Runde am 04.03.2012		
Frankfurter TV 1860 2	-	Sfr.Frankfurt 1921 2
SC Eschbach i.USI-Land 1	-	SC Bergen-Enkheim 1922 1
SV 1926 Neu-Isenburg 1	-	SV Frankfurt Nord 1926 1
SC Bad Nauheim 3	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 1
SV 1926 Fechenheim 1	-	SK 1858 Gießen 3
8.Runde am 18.03.2012		
Sfr.Frankfurt 1921 2	-	SK 1858 Gießen 3
Bad Vilbeler Sfr.1985 1	-	SV 1926 Fechenheim 1
SV Frankfurt Nord 1926 1	-	SC Bad Nauheim 3
SC Bergen-Enkheim 1922 1	-	SV 1926 Neu-Isenburg 1
Frankfurter TV 1860 2	-	SC Eschbach i.USI-Land 1
9.Runde am 22.04.2012		
SC Eschbach i.USI-Land 1	-	Sfr.Frankfurt 1921 2
SV 1926 Neu-Isenburg 1	-	Frankfurter TV 1860 2
SC Bad Nauheim 3	-	SC Bergen-Enkheim 1922 1
SV 1926 Fechenheim 1	-	SV Frankfurt Nord 1926 1
SK 1858 Gießen 3	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 1

BEZIRKSLIGA

1 5-27		Bad Vilbeler Sfr.1985 2					DWZ Schnitt: 1699	
1	0064	Cleve,Carsten	1802	-	59		Spiellokal	
2	0074	Tews,Artur	1676	-	39		Feuerwehrgerätehaus Stadtteil Gronau, , Ecke Vilbeler-/Dortelweiler Str., 61118 Bad Vilbel,	
3	0063	Bergmann,Bernd	1733	-	21			
4	0072	Mierse,Frank	1729	-	55		Mannschaftsführer	
5	0106	Schultheiß,Joachim	1680	-	27		Dieter Haas, Grüner Weg 5, 61118 Bad Vilbel, 015203380107, schach_dhaas@yahoo.de	
6	0097	Stoll,Ulrich	1696	-	29			
7	0114	Milde,Dieter	1656	-	11			
8	0066	Gronau,Holger	1621	-	49			
2 5-32		TuS Makkabi Frankfurt 1					DWZ Schnitt: 1823	
1	0053	Baskin,Robert	1974	-	49		Spiellokal	
2	0003	Bubis,Leonidas	2016	-	25		Jüdische Gemeinde Frankfurt, 5. Stockwerk, Westendstr. 43, 605325 Frankfurt,	
3	0045	Coligaew,Dumitru	2072	-	18			
4	1000	Mager,Denis	1800	-	48		Mannschaftsführer	
5	1010	Graf,Clara Victoria	1684	-	30		Gerhard Greif, Darmstädter Landstr. 125, 60598 Frankfurt, 0163.888.0889, fgg288@aol.com	
6	1006	Petri,Igor	1820	-	7			
7	0056	Greif,Gavin	1645	-	29			
8	0055	Paulsen,Alexej	1575	-	37			
3 5-01		SK Bad Homburg 1927 3					DWZ Schnitt: 1639	
1	1077	Knopp,Ingmar	1908	-	101		Spiellokal	
2	0425	Hartung,Stefan	1812	-	28		Wechselndes Spiellokal, bilaterale Klärung 2 Wochen vor jedem Spieltag, ..	
3	0407	Rolf,Marco	1639	-	12			
4	1078	Wintermeyer,Pascal	1374	-	24		Mannschaftsführer	
5	1048	Annen,Oliver,Dr.	1596	-	15		Rainer Berg, An der Leimenkaut 1, 61352 Bad Homburg, 06172-6804868, mf3@schachklub-bad-	
6	1067	Hovan,Michael	1728	-	7			
7	0385	Berg,Rainer	1552	-	40			
8	0395	Hoffmann,Frank	1503	-	20			
4 5-06		Sfr.1891 Friedberg 2					DWZ Schnitt: 1800	
1	1013	Frank,Burkhard	1964	-	57		Spiellokal	
2	1039	Benz,Markus	1967	-	66		Stadthalle Friedberg, Konferenzraum (Untergeschoss), Am Seebach 2, 61169 Friedberg (Hessen)	
3	1053	Kiesewetter,Ralf	1887	-	31			
4	0131	Gabel,René	1944	-	56		Mannschaftsführer	
5	0118	Pauner,Jean-Marie	1860	-	18		Rene Gabel, Kellerskopfstr. 15, 65207 Wiesbaden, 06127-9095510, info@schach-friedberg.de	
6	0044	Ranft,Michael	1758	-	33			
7	1048	Diener,Carolin Valeria	1502	-	33			
8	0085	Brücken,Siegfried	1520	-	33			

5 5-05		Sfr. Frankfurt 1921 3			DWZ Schnitt: 1692	
1	1063	Breitwieser,Jasmin	1921	- 37	Spiellokal	
2	1006	Schellen,Sven	1664	- 50	Saalbau Gutleut, , Rottweiler Straße 32, 60327 Frankfurt, (0 69) 23 36 61	
3	0211	Ganjian,Mehrdad	1866	- 31		
4	1012	Bock,Mario	1609	- 28		
5	0170	Fernandez-Egea,Andres	1766	- 55	Mannschaftsführer	
6	1062	Reichel,Rolf	1676	- 82	Sven Schellen, Wienerstr. 77, 60599 Frankfurt, 015204495643, george_stobbart@hotmail.de	
7	1065	Muthig,Holger	1564	- 58		
8	1047	Puzzo,Peter	1471	- 16		
6 5-24		SV Oberursel 3			DWZ Schnitt: 1776	
1	0009	Escher,Helmut	1983	- 164	Spiellokal	
2	0163	Nichols,Marc	1960	- 33	Stadthalle Oberursel, Raum Oberstedten, Haupteingang, Treppe runter, rechts, Rathausplatz 2, 61440 Oberursel	
3	0018	Schmölcke,Holger	1839	- 81		
4	1058	Stieg,Bastian	1762	- 49		
5	0162	Nichols,Uwe	1738	- 26	Mannschaftsführer	
6	0074	Lyner,Andreas	1704	- 46	Uwe Nichols, Berliner Str. 40, 61440 Oberursel, 0617155859, nichols-@t- online.de	
7	1041	Asmalsky,Thomas	1634	- 35		
8	0189	Zerhusen,Martin	1590	- 59		
7 5-23		SC Bad Nauheim 4			DWZ Schnitt: 1608	
1	0167	Noblé,Alexander	1934	- 138	Spiellokal	
2	0198	Noblé,Daniel	1684	- 31	Sportheim, Eingang Jahnstr. 1, Hauptstr. 102, 61231 Bad Nauheim,	
3	0069	Denner,Hans-Jürgen	1786	- 44		
4	1024	Varma,Christopher	1448	- 7		
5	1023	Robinson,Jack	1431	- 8	Mannschaftsführer	
6	0169	Plötz,Hans-Jürgen	1470	- 43	Christopher Varma, Erich-Milius-Weg 16, 61169 Friedberg, 06031 696773, christopher_varma@web.de	
7	0070	Heiden,Stefan,Dr.	1626	- 43		
8	0189	Pachl,Albrecht	1483	- 17		
8 5-34		SC Matt im Park Ffm 2			DWZ Schnitt: 1695	
1	1005	Rasche,Hannes	1853	- 47	Spiellokal	
2	1009	Becker,Dirk	1801	- 52	AWO Stadtteilzentrum Nordend, , Eckenheimer Landstr. 93, 60318 Frankfurt,	
3	0063	Wilke,Jörg	1822	- 64		
4	0033	Ickert,Bernd	1662	- 15		
5	1007	Schmitt,Herbert	1664	- 3	Mannschaftsführer	
6	0014	Weber,Frank	1651	- 14	Jörg Wilke, Eckenheimer Landstr. 162, 60314 Frankfurt, 069-90430889, joerg_wilke@onlinehome.de	
7	0070	Rosada,Mike	1607	- 9		
8	1000	Panosch,Walter	1501	- 5		

9 5-26		SC Brett vor'm Kopp Ffm 3			DWZ Schnitt: 1816	
1	0011	Arold,Hans-Martin	2164	- 46		Spiellokal
2	0003	Bagatsch,Thomas	1986	- 75		mal hier, mal da, zeitnahe Info durch den MF, offen, Frankfurt,
3	0083	Geiß,Ernst	1862	- 51		
4	0177	Walzer,Heinz	1895	- 61		
5	0030	Koenig,Markus	1816	- 54		Mannschaftsführer
6	0006	Geipert,Wilfried	1691	- 41		Thomas Bagatsch, Böhmerstraße 63, 60322 Frankfurt, 015150663322, bagatsch@t-online.de
7	0171	Rauscher,Joachim	1597	- 9		
8	0139	Knott,Tilo	1515	- 17		

10 5-33		Blindenschachklub Ffm 1956 1			DWZ Schnitt: 1527	
1	0004	Hahn,Rainer	1500	- 43		Spiellokal
2	0033	Reitz,Thomas	1570	- 6		Blindenbund Frankfurt Erdgeschoss, kleiner Saal im EG, evtl. bitte klingeln!, Eschersheimer Landstr. 80, 60322
3	0037	Spaeth,Christian	1717	- 1		
4	0032	Asbrand,Günter	1667	- 98		
5	0038	Krawczyk,Joachim	1392	- 5		Mannschaftsführer
6	0036	Eberle,Dieter	1565	- 26		Rainer Hahn, Leiershohlstr. 13, 65760
7	0039	von Rosenberg,Clemens	1436	- 52		Eschborn, 01775281555, rainer-hahn@gmx.de
8	0027	Stefan,Gerhard	1367	- 21		

Weitere wichtige Spieltermine im Schachbezirk Frankfurt:

- Mo, 7.November 2011 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Chess960 Bad Soden, CTTC
 Sa, 7.Januar 2012 Offene Bezirks- Schnellschachmeisterschaft im Chess960 Ffm-Preungesheim
 Sa, 4.Februar 2012 Bezirks- Blitzmannschaftsmeisterschaft Ffm-Bockenheim
 Sa, 10.März 2012 Bezirks- Blitzeinzelmeisterschaft Ffm-Bockenheim
 Mo, 30.April 2012 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Ffm-Kalbach

Ergänzende Informationen und Ausschreibungen finden Sie im Internet im Ergebnisdienst von
<http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net>

1.Runde am 25.09.2011		
Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	BSSk Ffm 1956
TuS Makkabi Ffm 1	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3
SK Bad Homburg 1927 3	-	SC Matt im Park Ffm 2
Sfr.1891 Friedberg 2	-	SC Bad Nauheim 4
Sfr.Frankfurt 1921 3	-	SV Oberursel 3

2.Runde am 09.10.2011		
BSSk Ffm 1956	-	SV Oberursel 3
SC Bad Nauheim 4	-	Sfr.Frankfurt 1921 3
SC Matt im Park Ffm 2	-	Sfr.1891 Friedberg 2
SC Brett vor'm Kopp Ffm 3	-	SK Bad Homburg 1927 3
Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	TuS Makkabi Ffm 1

3.Runde am 06.11.2011		
TuS Makkabi Ffm 1	-	BSSk Ffm 1956
SK Bad Homburg 1927 3	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 2
Sfr.1891 Friedberg 2	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3
Sfr.Frankfurt 1921 3	-	SC Matt im Park Ffm 2
SV Oberursel 3	-	SC Bad Nauheim 4
4.Runde am 04.12.2011		
BSSk Ffm 1956	-	SC Bad Nauheim 4
SC Matt im Park Ffm 2	-	SV Oberursel 3
SC Brett vor'm Kopp Ffm 3	-	Sfr.Frankfurt 1921 3
Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	Sfr.1891 Friedberg 2
TuS Makkabi Ffm 1	-	SK Bad Homburg 1927 3
5.Runde am 29.01.2012		
SK Bad Homburg 1927 3	-	BSSk Ffm 1956
Sfr.1891 Friedberg 2	-	TuS Makkabi Ffm 1
Sfr.Frankfurt 1921 3	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 2
SV Oberursel 3	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3
SC Bad Nauheim 4	-	SC Matt im Park Ffm 2
6.Runde am 12.02.2012		
BSSk Ffm 1956	-	SC Matt im Park Ffm 2
SC Brett vor'm Kopp Ffm 3	-	SC Bad Nauheim 4
Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	SV Oberursel 3
TuS Makkabi Ffm 1	-	Sfr.Frankfurt 1921 3
SK Bad Homburg 1927 3	-	Sfr.1891 Friedberg 2
7.Runde am 04.03.2012		
Sfr.1891 Friedberg 2	-	BSSk Ffm 1956
Sfr.Frankfurt 1921 3	-	SK Bad Homburg 1927 3
SV Oberursel 3	-	TuS Makkabi Ffm 1
SC Bad Nauheim 4	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 2
SC Matt im Park Ffm 2	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3
8.Runde am 18.03.2012		
BSSk Ffm 1956	-	SC Brett vor'm Kopp Ffm 3
Bad Vilbeler Sfr.1985 2	-	SC Matt im Park Ffm 2
TuS Makkabi Ffm 1	-	SC Bad Nauheim 4
SK Bad Homburg 1927 3	-	SV Oberursel 3
Sfr.1891 Friedberg 2	-	Sfr.Frankfurt 1921 3
9.Runde am 22.04.2012		
Sfr.Frankfurt 1921 3	-	BSSk Ffm 1956
SV Oberursel 3	-	Sfr.1891 Friedberg 2
SC Bad Nauheim 4	-	SK Bad Homburg 1927 3
SC Matt im Park Ffm 2	-	TuS Makkabi Ffm 1
SC Brett vor'm Kopp Ffm 3	-	Bad Vilbeler Sfr.1985 2

Die Auswärtsspiele des Blindenschachklub Frankfurt finden stets im Spiellokale des Blindenschachklubs statt!

BEZIRKSKLASSE

1	5-38	Niederräder TG 1			DWZ Schnitt: 1528		
1	0019	Walda,Michael	1809	-	45		Spiellokal
2	0043	Kocnik,Alfred	1476	-	9		Bürgerhaus Niederrad, Clubraum 1-3, 1. Etage, Goldsteinstr. 35, 60528 Frankfurt,
3	0023	Taskor,Erkan	1632	-	34		
4	0011	Mahler,Peter	1581	-	47		
5	0037	Ellmer,Fred	1536	-	45		Mannschaftsführer
6	0001	Babl,Christian	1466	-	22		Bernd Wenzel, Breubergstr. 8, 60528 Frankfurt, 0163-6367743, b.wenzel@freenet.de
7	0009	Krüger,Manfred	1354	-	57		
8	0020	Wenzel,Bernd	1367	-	58		
2	5-32	TuS Makkabi Frankfurt 2			DWZ Schnitt: 1534		
1	0024	Parhevoy,Leonid	1711	-	13		Spiellokal
2	1021	Merrson,Anatoly	1673	-	3		Jüdische Gemeinde Frankfurt, 5. Stockwerk, Westendstr. 43, 605325 Frankfurt,
3	0052	Wyrobnik,Jean	1601	-	2		
4	0032	Kletzman,Simon	1534	-	19		
5	0047	Verbickis,Leonidas	1474	-	7		Mannschaftsführer
6	0007	Leiderman,Isaak	1446	-	11		Semen Kletzman, Röderbergweg 29, 60314 Frankfurt, 0176.2814.8908, semenkletzman@yahoo.de
7	0042	Feinshtein,Arnold	1442	-	21		
8	0010	Neumark,Azriel	1394	-	12		
3	5-02	SC Bergen-Enkheim 1922 2			DWZ Schnitt: 1446		
1	0144	Riha,Peter	1594	-	55		Spiellokal
2	0045	Kaiser,Bernd	1558	-	51		Nikolauskapelle, , Am Königshof / Marktstraße 56, 60388 Frankfurt am Main,
3	0178	Stiller,Björn	1347	-	3		
4	0085	Waschke,Thomas	1515	-	40		
5	0176	Ossig,Herbert	1467	-	3		Mannschaftsführer
6	0174	Jung,Richard	1355	-	5		Thomas Waschke, Florianweg 37, 60388 Frankfurt am Main, 06109- 32584, thomaswaschke@arcor.de
7	0177	Kamali,Payam	1201	-	2		
8	0030	Sättler,Heinz	1529	-	34		
4	5-36	Frankfurter TV 1860 3			DWZ Schnitt: 1649		
1	0002	Raab,Hendrik	1795	-	29		Spiellokal
2	1015	Euler,Uli	1608	-	10		Ravenstein-Zentrum, - sehr schlechte Parkplatzsituation -, Pfingstweidstraße 7, 60316 Frankfurt,
3	1018	Polak,Elias	1772	-	31		
4	0070	Fichtlscherer,Christopher	1669	-	16		
5	1030	Ranke,Dennis	1643	-	3		Mannschaftsführer
6	0054	Storch,Dominik	1600	-	37		Hendrik Raab, Merianplatz 6, 60316 Frankfurt, 0179-9876284, Hendrik.Raab@ftv1860-schach.de
7	0024	Fischer,Helena	1577	-	54		
8	1019	Varnev,Aleksandar	1526	-	5		

5 5-05		Sfr. Frankfurt 1921 4			DWZ Schnitt: 1388	
1	1043	Lehmann,Gerit	1446	- 16		Spiellokal
2	1024	Fischer,Lutz	1481	- 9		Saalbau Gutleut, , Rottweiler Straße 32, 60327 Frankfurt, (0 69) 23 36 61
3	1041	Stulken,Dietmar	1396	- 28		
4	1052	Niedermowe,Dirk		- -		
5	0243	Honert,Stefan	1368	- 28		Mannschaftsführer
6	1005	Mook,Karl-Jürgen	1335	- 65		Stefan Honert, Hattsteiner Str. 1, 60489 Frankfurt, 069 59606675, st.honert@o2online.de
7	1028	Mongi,Mario	1368	- 5		
8	1045	Mayer,Andreas	1325	- 3		
6 5-40		SV Frankfurt Nord 1926 2			DWZ Schnitt: 1639	
1	1030	Stein,Wolfgang	1669	- 33		Spiellokal
2	1024	Merten,Rainer	1762	- 4		Bürgerhaus Harheim, , In den Schafgärten 21, 60437 Frankfurt, 06101-41595
3	1018	Klostermeyer,Bernd	1739	- 76		
4	1015	Gottlieb,Herbert	1677	- 18		
5	1025	Meyer,Klaus	1640	- 57		Mannschaftsführer
6	1020	Liebske,Erwin	1593	- 85		Klostermeyer, Bernd, Am Hollerbusch 41a, 60437 Frankfurt, 069-5073908, bklostermeyer@versanet.de
7	1029	Siering,Ernst,Dr.	1456	- 41		
8	1028	Schwabe,Manfred	1575	- 52		
7 5-04		SV 1926 Fechenheim 2			DWZ Schnitt: 1613	
1	0003	Hoffmann,Erwin	1767	- 70		Spiellokal
2	0086	Muthig,Christopher	1720	- 42		TSG-Turnhalle / Bauernstube, oder anderen Raum in Haus, Pfortenstraße 55, 60386 Frankfurt am Main -
3	0006	Tatzel,Ernst	1756	- 65		
4	0205	Laux,Gerhard	1624	- 143		
5	0200	Tatzel,Markus	1605	- 19		Mannschaftsführer
6	1007	Paaßen,Klaus	1419	- 54		Markus Tatzel, Geleitstraße 5, 63179 Obertshausen, 0176 / 32140779, mike-tatzel@hotmail.de
7	0004	Morgenroth,Konstantin	1451	- 85		
8	0007	Burkardt,Robert	1565	- 79		
8 5-42		SK 1858 Gießen 4			DWZ Schnitt: 1459	
1	1039	Zalewski,Ulrich	1674	- 43		Spiellokal
2	0021	Fink,Dieter	1598	- 47		GSW-Gießen, , Hannah-Arend-Straße 6, 35394 Gießen,
3	0229	Schwierkott,Udo	1419	- 34		
4	1016	Grübner,Benjamin	1427	- 2		
5	0059	Keil,Reinhard	1560	- 40		Mannschaftsführer
6	0271	Ulbrich,Norman	1437	- 9		Risius, Jörg, Röntgenstraße 2, 35392 Gießen, 0641-13290262, Risius@skgiessen.de
7	0288	Risius,Jörg	1264	- 38		
8	1041	Eufinger,Marc	1293	- 12		

1.Runde am 25.09.2011		
Niederräder TG	-	SK 1858 Gießen 4
TuS Makkabi Ffm 2	-	SV 1926 Fechenheim 2
SC Bergen-Enkheim 1922 2	-	SV Frankfurt Nord 1926 2
Frankfurter TV 1860 3	-	Sfr.Frankfurt 1921 4
2.Runde am 09.10.2011		
SK 1858 Gießen 4	-	Sfr.Frankfurt 1921 4
SV Frankfurt Nord 1926 2	-	Frankfurter TV 1860 3
SV 1926 Fechenheim 2	-	SC Bergen-Enkheim 1922 2
Niederräder TG	-	TuS Makkabi Ffm 2
3.Runde am 06.11.2011		
TuS Makkabi Ffm 2	-	SK 1858 Gießen 4
SC Bergen-Enkheim 1922 2	-	Niederräder TG
Frankfurter TV 1860 3	-	SV 1926 Fechenheim 2
Sfr.Frankfurt 1921 4	-	SV Frankfurt Nord 1926 2
4.Runde am 04.12.2011		
SK 1858 Gießen 4	-	SV Frankfurt Nord 1926 2
SV 1926 Fechenheim 2	-	Sfr.Frankfurt 1921 4
Niederräder TG	-	Frankfurter TV 1860 3
TuS Makkabi Ffm 2	-	SC Bergen-Enkheim 1922 2
5.Runde am 29.01.2012		
SC Bergen-Enkheim 1922 2	-	SK 1858 Gießen 4
Frankfurter TV 1860 3	-	TuS Makkabi Ffm 2
Sfr.Frankfurt 1921 4	-	Niederräder TG
SV Frankfurt Nord 1926 2	-	SV 1926 Fechenheim 2
6.Runde am 12.02.2012		
SK 1858 Gießen 4	-	SV 1926 Fechenheim 2
Niederräder TG	-	SV Frankfurt Nord 1926 2
TuS Makkabi Ffm 2	-	Sfr.Frankfurt 1921 4
SC Bergen-Enkheim 1922 2	-	Frankfurter TV 1860 3
7.Runde am 04.03.2012		
Frankfurter TV 1860 3	-	SK 1858 Gießen 4
Sfr.Frankfurt 1921 4	-	SC Bergen-Enkheim 1922 2
SV Frankfurt Nord 1926 2	-	TuS Makkabi Ffm 2
SV 1926 Fechenheim 2	-	Niederräder TG

KREISLIGA

1 5-43		SK Königsjäger Hungen 1				DWZ Schnitt: 1116	
1	0001	Humme,Mirko	1385	-	54		Spiellokal
2	0022	Moll,Daniel	1259	-	13		Kulturzentrum Hungen, , Am Zwenger 8, 35410 Hungen,
3	0079	Pleier,Senta	1180	-	13		
4	0062	Hagel,Stephan	949	-	9		
5	0078	Beinecke,Jacqueline	929	-	7		Mannschaftsführer
6	0050	Habermann,Jan	994	-	9		Rainer Debus, Hermann-Löns-Str. 7, 35510 Butzbach, 06033-7964454, raipade@arcor.de
2 5-44		TSG 1888 Nieder Erlenbach 1				DWZ Schnitt: 1115	
1	0015	Crnjac,Zdravco	1451	-	3		Spiellokal
2	0022	Mehl,Ulrich		-	*		Bürgerhaus Nieder Erlenbach, , Im Sauern 1, 60437 Frankfurt,
3	0003	Gläser,Michael	1163	-	4		
4	0021	Brunner,Andreas		-	*		
5	0007	Nulud,Sergej	1053	-	1		Mannschaftsführer
6	0017	Müller,Meddi	791	-	1		Michael Gläser, Zum Erlengrund 3, 60437 Frankfurt, 01726565007, glaeser.michael@web.de
3 5-01		SK Bad Homburg 1927 4				DWZ Schnitt: 1311	
1	1050	Roider,Thomas	1319	-	2		Spiellokal
2	0200	Müller,Frank	1381	-	23		Wechselndes Spiellokal, bilaterale Klärung 2 Wochen vor jedem Spieltag, ,
3	1074	Skiera,Vincent		-	-		
4	0367	Siegel,Erhard	1590	-	10		
5	1009	Latta,Claas	1100	-	2		Mannschaftsführer
6	1039	Torgashov,Katerina	1166	-	6		Thomas Roider, Vogelsbergstraße 8b, 61381 Friedrichsdorf, 06007-441, mf4@schachklub-bad-homburg.de
4 5-24		SV Oberursel 4				DWZ Schnitt: 1219	
1	1049	Stork,Oliver	1345	-	1		Spiellokal
2	0207	Hopp,Barbara,Dr.	1492	-	55		Stadthalle, Clubräume, Rathausplatz 2, 61440 Oberursel,
3	1042	Strauch,Nicholas	1343	-	7		
4	0288	Vohra,Winod Kumar	1113	-	13		
5	1002	Meier,Lukas	988	-	9		Mannschaftsführer
6	1005	Rogalski,Maximilian	1035	-	8		Manfred Heinz Rogalski, Wolfsweg 35, 61462 Königstein, 06174-9559836, Manfred.Rogalski@t-online.de

5 5-03		SC Eschbach im Usinger Land 3					DWZ Schnitt: 1225
1	0091	Semrau,Christoph	1295	-	22		Spiellokal
2	1000	Geis,Robert	1359	-	15		Bürgerhaus Eschbach, gegenüber Bolzplatz, Schulstr., 61250 Usingen- Eschbach,
3	0097	Nispel,Uwe	1380	-	74		
4	0187	Weiss,Christian-Peter	1269	-	22		
5	0254	Lässle,Maurice	822	-	7		Mannschaftsführer
6	0260	Ammelung,Dominik		-	*		Christoph Semrau, Beethovenstrasse 44, 61250 Usingen, 06081-2519, christoph.semrau@t-online.de

6 5-10		SV 1926 Neu-Isenburg 2					DWZ Schnitt: 1521
1	0242	Köpfler,Boris	1680	-	24		Spiellokal
2	0243	Seifert,Arkadius	1521	-	13		Haus der Vereine, Eingang Rückseite, 1. Etage, , Offenbacher Strasse 35, 63263 Neu-Isenburg, -
3	0230	Kebede,Desalegn	1442	-	20		
4	0237	Hoffmann,Horst	1575	-	39		
5	0113	Buhne,Peter	1587	-	29		Mannschaftsführer
6	0240	Fischer,Hans,Dr.	1321	-	9		Robert Heusinger, Ulmenstrasse 49, 63303 Dreieich, 06103- 9889314, robert.heusinger@web.de

7 5-23		SC Bad Nauheim 5					DWZ Schnitt: 1198
1	0199	Schukowski,Werner	1110	-	17		Spiellokal
2	0187	Baqi,Khalid	1243	-	22		Sportheim, Eingang Jahnstr. 1, Hauptstr. 102, 61231 Bad Nauheim,
3	0172	Reuß,Johannes	1297	-	13		
4	0200	Möller,Silvan	1252	-	15		
5	0130	Richter,Edgar	1188	-	32		Mannschaftsführer
6	1026	Winkler,Sebastian	1096	-	2		Johannes Reuß, Wetteraustr. 105, 61169 Friedberg, 06031/9649742, johannes_reuss@yahoo.de

8 5-06		Sfr.1891 Friedberg 3					DWZ Schnitt: 1423
1	1015	Wallrabenstein,Udo	1903	-	132		Spiellokal
2	1016	Wallrabenstein,Elena	1622	-	46		Stadthalle Friedberg, Konferenzraum (Untergeschoss), Am Seebach 2, 61169 Friedberg (Hessen),
3	1020	Battogtokh,Bayarmaa	1620	-	10		
4	1007	Rahimi,Hamid	1233	-	2		
5	1010	Paulicks,Frank	1105	-	9		Mannschaftsführer
6	1003	Rahimi,Leon	1057	-	5		Udo Wallrabenstein, Raunstr. 55, 61209 Echzell, 06035-208420, info@schach-friedberg.de

10 5-03		SC Eschbach im Usinger Land 2			DWZ Schnitt: 1551	
1	0024	Strate,Wolfgang	1553	-	67	Spiellokal
2	0202	Proest,Jörg	1633	-	25	Bürgerhaus Eschbach, gegenüber Bolzplatz, Schulstr., 61250 Usingen- Eschbach,
3	0161	Prinz,Markus	1501	-	19	
4	0078	Feigl,Gerold	1429	-	74	
5	0015	Lehr,Ernst	1563	-	102	Mannschaftsführer
6	0153	Krüger,Matthias	1629	-	38	Ernst Lehr, Plankstr. 27, 61250 Usingen-Eschbach, 06081-2253, constanze.urbano@onlinehome.de

Weitere wichtige Spieltermine im Schachbezirk Frankfurt:

- Mo, 7.November 2011 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Chess960 Bad Soden, CTTC
 Sa, 7.Januar 2012 Offene Bezirks- Schnellschachmeisterschaft im Chess960 Ffm-Preungesheim
 Sa, 4.Februar 2012 Bezirks- Blitzmannschaftsmeisterschaft Ffm-Bockenheim
 Sa, 10.März 2012 Bezirks- Blitzeinzelmeisterschaft Ffm-Bockenheim
 Mo, 30.April 2012 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Ffm-Kalbach

Ergänzende Informationen und Ausschreibungen finden Sie im Internet im Ergebnisdienst von
<http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net>

1.Runde am 25.09.2011		
SK Königsjäger Hungen	-	SC Eschbach i.USI-Land 2
TSG 1888 Nieder Erlenbach	-	spielfrei
SK Bad Homburg 1927 4	-	Sfr.1891 Friedberg 3
SV Oberursel 4	-	SC Bad Nauheim 5
SC Eschbach i.USI-Land 3	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2
2.Runde am 09.10.2011		
SC Eschbach i.USI-Land 2	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2
SC Bad Nauheim 5	-	SC Eschbach i.USI-Land 3
Sfr.1891 Friedberg 3	-	SV Oberursel 4
spielfrei	-	SK Bad Homburg 1927 4
SK Königsjäger Hungen	-	TSG 1888 Nieder Erlenbach
3.Runde am 06.11.2011		
TSG 1888 Nieder Erlenbach	-	SC Eschbach i.USI-Land 2
SK Bad Homburg 1927 4	-	SK Königsjäger Hungen
SV Oberursel 4	-	spielfrei
SC Eschbach i.USI-Land 3	-	Sfr.1891 Friedberg 3
SV 1926 Neu-Isenburg 2	-	SC Bad Nauheim 5

4.Runde am 04.12.2011		
SC Eschbach i.USI-Land 2	-	SC Bad Nauheim 5
Sfr.1891 Friedberg 3	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2
spielfrei	-	SC Eschbach i.USI-Land 3
SK Königsjäger Hunzen	-	SV Oberursel 4
TSG 1888 Nieder Erlenbach	-	SK Bad Homburg 1927 4
5.Runde am 29.01.2012		
SK Bad Homburg 1927 4	-	SC Eschbach i.USI-Land 2
SV Oberursel 4	-	TSG 1888 Nieder Erlenbach
SC Eschbach i.USI-Land 3	-	SK Königsjäger Hunzen
SV 1926 Neu-Isenburg 2	-	spielfrei
SC Bad Nauheim 5	-	Sfr.1891 Friedberg 3
6.Runde am 12.02.2012		
SC Eschbach i.USI-Land 2	-	Sfr.1891 Friedberg 3
spielfrei	-	SC Bad Nauheim 5
SK Königsjäger Hunzen	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2
TSG 1888 Nieder Erlenbach	-	SC Eschbach i.USI-Land 3
SK Bad Homburg 1927 4	-	SV Oberursel 4
7.Runde am 04.03.2012		
SV Oberursel 4	-	SC Eschbach i.USI-Land 2
SC Eschbach i.USI-Land 3	-	SK Bad Homburg 1927 4
SV 1926 Neu-Isenburg 2	-	TSG 1888 Nieder Erlenbach
SC Bad Nauheim 5	-	SK Königsjäger Hunzen
Sfr.1891 Friedberg 3	-	spielfrei
8.Runde am 18.03.2012		
SC Eschbach i.USI-Land 2	-	spielfrei
SK Königsjäger Hunzen	-	Sfr.1891 Friedberg 3
TSG 1888 Nieder Erlenbach	-	SC Bad Nauheim 5
SK Bad Homburg 1927 4	-	SV 1926 Neu-Isenburg 2
SV Oberursel 4	-	SC Eschbach i.USI-Land 3
9.Runde am 22.04.2012		
SC Eschbach i.USI-Land 3	-	SC Eschbach i.USI-Land 2
SV 1926 Neu-Isenburg 2	-	SV Oberursel 4
SC Bad Nauheim 5	-	SK Bad Homburg 1927 4
Sfr.1891 Friedberg 3	-	TSG 1888 Nieder Erlenbach
spielfrei	-	SK Königsjäger Hunzen

Bitte beachten: Der Wettkampf **SC Eschbach i.USI-Land 3 - SC Eschbach i.USI-Land 2** aus der 9.Runde wird vorverlegt und muss bis vor der 3.Runde gespielt sein.

KREISKLASSE

1	5-01	SK Bad Homburg 1927 5				DWZ Schnitt: 878
1	1040	Torgashov,Alexei	1084	-	6	Spiellokal
2	1034	Wältermann,Sebastian	832	-	1	Wechselndes Spiellokal, bilaterale Klärung 2 Wochen vor jedem Spieltag,
3	1033	Gleumes,Damian	766	-	3	"
4	1035	Gleumes,Lennard	831	-	5	
5	1010	Ochs,David		-	*	Mannschaftsführer
6	1015	Dengler,Rron		-	-	Paul Lenhart, Güldensöllerweg 29, 61350 Bad Homburg, 06172-32274, mf5@schachklub-bad-homburg.de
2	5-32	TuS Makkabi Frankfurt 3				DWZ Schnitt: 924
1	1024	Graf,Oliver	1223	-	12	Spiellokal
2	1027	Graf,Justus Felix	978	-	5	Jüdische Gemeinde Frankfurt, 5. Stockwerk, Westendstr. 43, 605325 Frankfurt,
3	1034	Kopisitsky,Daniel	917	-	2	
4	1031	Miltenberger,Alina	762	-	2	
5	1035	Graf,Lennard	741	-	3	Mannschaftsführer
6	1036	Gilbo,Xenia		-	-	Oliver Graf, Bussardweg 15, 63303 Frankfurt, 0177.4929.807, oliver-graf@t-online.de
3	5-36	Frankfurter TV 1860 4				DWZ Schnitt: 1240
1	1041	Liu,Haonan	1513	-	6	Spiellokal
2	1000	Hein,Philipp	1407	-	18	Ravenstein-Zentrum, - sehr schlechte Parkplatzsituation -, Pfingstweidstraße 7, 60316 Frankfurt,
3	1049	Pham-Tran,Phuong-Bao	1328	-	5	
4	0015	Schwarz,Saskia	1133	-	29	
5	1064	Fuhrmann,Michel	1061	-	8	Mannschaftsführer
6	1060	Walk,Maximilian	998	-	2	Claudia Schwarz, Rhönstr. 98, 60385 Frankfurt, 069/446548, ohne-email-Adresse
4	5-24	SV Oberursel 5				DWZ Schnitt: 824
1	1015	Spierling,Maximilian	925	-	6	Spiellokal
2	1031	Gerlach,Manuel	860	-	6	Stadthalle, Clubräume, Rathausplatz 2, 61440 Oberursel,
3	1035	Papadopoulos,Ioannis	791	-	5	
4	1043	Rompa,Teresa	810	-	2	
5	1033	Lam,Tao Tony	793	-	1	Mannschaftsführer
6	1054	Jabbarihagh,Ali	766	-	1	Dr. Schilcher-Gerlach, Sabina, Hauptstraße 115, 61440 Oberursel, 06172-789990, sabina.Schilcher-Gerlach@gmx.de

5		5-05		Sfr. Frankfurt 5					DWZ Schnitt: 1012	
1	1044	Urbach,Jens			1059	-	24		Spiellokal	
2	0233	Khalili,Abbas			1328	-	12		Saalbau Gutleut, , Rottweiler Straße 32, 60327 Frankfurt, (0 69) 23 36 61	
3	0200	Weiß,Wilhelm			1181	-	43			
4	1015	Paunel,Stefan			908	-	7			
5	1033	Paunel,Julian			752	-	1		Mannschaftsführer	
6	0248	Wu,Tongyan			842	-	4		Jens Urbach, Auf den Zeiläckern 1, 36381 Schlüchtern, 0151207143619, jens.urbach@web.de	

6		5-06		Sfr.1891 Friedberg 4					DWZ Schnitt: 1468	
1	1026	Herwig-Päutz,Martin			1398	-	13		Spiellokal	
2	0076	Kisbye-Hansen,Torben			1502	-	12		Stadthalle Friedberg, Konferenzraum (Untergeschoss), Am Seebach 2, 61169 Friedberg (Hessen),	
3	0102	Liebing,Heinrich			1552	-	22			
4	0120	Nowak,Lukas			1477	-	9			
5	0088	Hoffmann,Wolfgang			1481	-	31		Mannschaftsführer	
6	0130	Sohn,Maik			1398	-	7		Martin Herwig-Päutz, Wiesengasse 7, 61206 Wöllstadt, 06034-930609, mh2002@gmx.net	

1.Runde am 25.09.2011			
SK Bad Homburg 1927 5	-	Sfr.1891 Friedberg 4	
TuS Makkabi Ffm 3	-	Sfr.Frankfurt 1921 5	
Frankfurter TV 1860 4	-	SV Oberursel 5	
2.Runde am 09.10.2011			
Sfr.1891 Friedberg 4	-	SV Oberursel 5	
Sfr.Frankfurt 1921 5	-	Frankfurter TV 1860 4	
SK Bad Homburg 1927 5	-	TuS Makkabi Ffm 3	
3.Runde am 06.11.2011			
TuS Makkabi Ffm 3	-	Sfr.1891 Friedberg 4	
Frankfurter TV 1860 4	-	SK Bad Homburg 1927 5	
SV Oberursel 5	-	Sfr.Frankfurt 1921 5	
4.Runde am 04.12.2011			
Sfr.1891 Friedberg 4	-	Sfr.Frankfurt 1921 5	
SK Bad Homburg 1927 5	-	SV Oberursel 5	
TuS Makkabi Ffm 3	-	Frankfurter TV 1860 4	
5.Runde am 29.01.2012			
Frankfurter TV 1860 4	-	Sfr.1891 Friedberg 4	
SV Oberursel 5	-	TuS Makkabi Ffm 3	
Sfr.Frankfurt 1921 5	-	SK Bad Homburg 1927 5	

TURNIERORDNUNG

1. GELTUNGSBEREICH

Diese Turnierordnung ist maßgebend für alle vom Bezirk 5 veranstalteten Turniere und regelt den gesamten Spielbetrieb unter Zugrundelegung der Turnierordnung des Hessischen Schachverbandes. Die einzelnen Partien werden nach den Regeln des Weltschachbundes FIDE gespielt.

2. SPIELBERECHTIGUNG, SPIELERPASS

Die Spielberechtigung zu Einzel- und Mannschaftswettkämpfen innerhalb des Bezirk-5-Turnierbereiches ist durch die jeweils gültige HSV- Turnierordnung geregelt.

An den Bezirk-5-Turnieren nach Punkt 3 dürfen nur Spieler teilnehmen, die ihre Spielberechtigung bei einem Verein des Bezirk 5 haben. Nur die Frankfurter Stadtmeisterschaft ist offen.

Für jeden Schachspieler muß als Berechtigungsnachweis ein gültiger Spielerpaß vorliegen oder zumindest die gültige und bestätigte 'vorläufige Spielberechtigung'. Der Turnierleiter, der Wettkampfleiter und die Mannschaftsführer sind berechtigt vor Beginn des Wettkampfes die Vorlage der Spielerpässe zu verlangen und diese einzusehen. Es kann ein geeigneter Nachweis (Personalausweis o.ä.) zur Feststellung der Identität eines Spielers verlangt werden.

Liegen die Spielerpässe oder/und die Personalausweise nicht vor, kann sich der Wettkampfleiter bzw. der Mannschaftsführer Unterschriftenproben der Spieler geben lassen, die dem Turnierleiter zum Vergleich zugestellt werden.

3. AUSZURICHTENDE TURNIERE

Vom Bezirk 5 werden jährlich folgende Turniere durchgeführt:

3.1 Mannschaftswettbewerbe

3.1.1 Verbandskämpfe in den Klassen

Bezirksoberliga (höchste Spielklasse im Bezirk 5)

Bezirksliga (zweithöchste Spielklasse)

Bezirksklasse (dritthöchste Spielklasse)

Kreisliga (vierthöchste Spielklasse)

Kreisklasse (fünfthöchste Spielklasse)

3.1.2 Bezirk-5-Vereinspokal

3.1.3 Bezirk-5-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft

3.2 Einzelturniere

3.2.1 Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

3.2.2 Bezirk-5-Blitz-Einzelmeisterschaft

3.2.3 Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Aktivschach

3.2.4 Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

3.2.5 Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

3.2.6 Frankfurter Stadtmeisterschaft

3.3 Jugendmeisterschaften

werden gemäß der Bezirk-5-Jugend- Turnierordnung veranstaltet.

4. START- UND REUEGELD

Das Startgeld wird vom Bezirk einbehalten.

Das Reuegeld wird an die Teilnehmer zurückgezahlt, die alle Spiele ordnungsgemäß beendet haben. Ordnungsgemäß heißt insbesondere, daß ernsthafte Verhinderungsgründe zu dem frühestmöglichen Zeitpunkt bekannt gemacht wurden. Es wird erhoben (in Euro):

Veranstaltung	Startgeld	Reue-/Strafgelder
Bezirk-5-Einzelmeisterschaft	10€	15€
Frankfurter Stadtmeisterschaft	10€	15€
Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Aktivschach	5€	-,-
Bezirk-5-Blitz-Einzelmeisterschaft	5€	-,-
Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft	5€	10€
Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft	5€	10€
Verbandskämpfe in allen Klassen	25€	100€ pro 0-8k; 75€ pro 0-6k
Bezirk-5-Vereinspokal	10€	50€ pro 0-4k
Bezirk-5-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft	10€	-,-

In der jeweiligen Turnierausschreibung kann festgelegt werden, daß von Spielern, deren Reuegeld in vorangegangenen Turnieren einbehalten wurde, nun ein erhöhtes Reuegeld hinterlegt werden muß. Außerdem wird in der Turnierausschreibung festgelegt, ob das Start-/Reuegeld bis zum Meldeschluß auf das Konto des Bezirk-5-Kassenführers zu überweisen ist, da sonst keine fristgerechte Meldung abgegeben wäre.

Bei verspäteter Anmeldung wird ein erhöhtes Startgeld gefordert! Zwecks Verwaltungsvereinfachung wird Start- und Reuegeld für Mannschaften vom Bezirk-5-Kassenführer den Vereinen in Rechnung gestellt.

5. BEDENKZEIT

5.1. Bei Blitzturnieren werden grundsätzlich 5-Minuten-Partien gespielt.

5.2. Beim Aktivschach werden 30-Minuten-Partien gespielt.

5.3. Bei der Bezirk-5-Einzelmeisterschaft und der Frankfurter Stadtmeisterschaft stehen dem Spieler 2 Stunden für 40 Züge (Zeitkontrolle) plus 15 Minuten für den Rest der Partie zur Verfügung

5.4. Beim Bezirk-5-Vereinspokal beträgt die Bedenkzeit 2 Stunden für die gesamte Partie. Bei einem anschließenden Stichkampf würden 15-Minuten-Partien zu spielen sein.

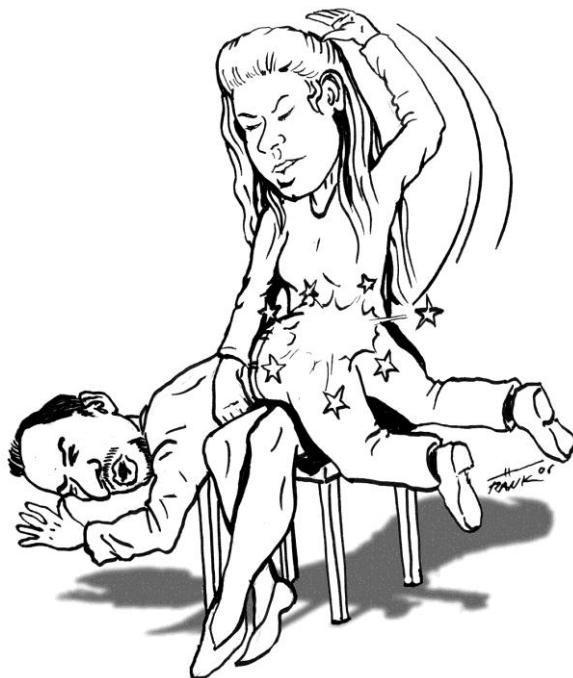
5.5. Bei den Verbandskämpfen stehen pro Spieler für die ersten 40 Züge jeder Partie 2 Stunden zur Verfügung, dann für den Rest der Partie zuzüglich 1 Stunde. Es gelten sinngemäß die Regeln für die Beendigung von Partien durch Schnellschach (FIDE Quick-Play Finish Rules) in der vom DSB verabschiedeten Fassung.

6. UNSPORTLICHES VERHALTEN

Bei unsportlichem Verhalten eines Schachspielers während seiner Partie bzw. auch als beteiligter oder unbeteiligter Zuschauer kann der erweiterte Bezirk-5-Vorstand gegen ihn eine Strafe verhängen, ungeachtet der Entscheidung, die der zuständige Turnierleiter bezüglich der betroffenen Partie(n) gefällt hat.

7. SPERREN, STRAFEN

Der erweiterte Bezirk-5-Vorstand kann Einzelspieler, Mannschaften und Vereine bei unsportlichem oder undiszipliniertem Verhalten, groben Verstößen gegen die Turnierordnung, Nichtanreten zu Einzel- oder Mannschaftswettkämpfen sowie bei Nichteinhaltung von Verpflichtungen auf Dauer bis zu einem Jahr für jegliche Bezirk-5-Veranstaltungen sperren und/oder Geldstrafen verhängen. Wurden vom erweiterten Vorstand Sperren ausgesprochen, ist der Bezirk-5-Vorsitzende gehalten, beim Turnierleiter des Hessischen Schachverbandes Sperre gegen die gleichen Einzelspieler, Mannschaften oder Vereine zu beantragen.



8. PROTESTE

8.1. Proteste sind innerhalb von 10 Tagen nach Bekanntwerden des gegebenen Anlasses schriftlich unter ausführlicher Begründung beim zuständigen Turnierleiter (TLfM/TLfE) einzureichen. Es gilt das Datum des Poststempels. Der Turnierleiter hat diesen Protest innerhalb von 10 Tagen zu beantworten. (Mit Kopie-Versand an die Beteiligten)

8.2. Gegen die Entscheidung des Turnierleiters kann innerhalb von 10 Tagen nach dessen Antwort Einspruch erhoben werden (Adressat Turnierleiter). Der TLfM oder TLfE hat diesen Protest dem Turnierausschuß zur Entscheidung vorzulegen. (Der Bezirk-5-Vorsitzende ist über die Entscheidung des Turnierausschusses zu informieren).

8.3. Gegen die Entscheidung des Turnierausschusses kann innerhalb von 10 Tagen Einspruch erhoben werden. (Adressat Bezirk-5-Vorsitzender) Der erweiterte Bezirk-5-Vorstand entscheidet als letzte Instanz unseres Bezirkes über den Protest.

8.4. Ein Protest wird nur wirksam, wenn folgende Protestgebühren an den Bezirk-5-Kassenführer eingezahlt sind: Proteste nach

8.1. Euro 10,- (1. Instanz)

8.2. Euro 30,- (2. Instanz)

8.3. Euro 50,- (3. Instanz)

8.5. Diese Gebühren werden zurückgezahlt, wenn dem Protest stattgegeben wird. Für die 2. und 3. Instanz ist jeweils der volle Betrag zu bezahlen. Eine Anrechnung des Betrages aus einer vorherigen Instanz ist nicht zulässig.

8.6. Proteste können nur während des laufenden Turniers eingereicht werden. Ein Turnier gilt 10 Tage nach Abschluß der letzten Partie als beendet.

9. DURCHFÜHRUNG VON EINZELTURNIEREN

9.1. Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

Es werden grundsätzlich 7 Runden nach Schweizer System ausgetragen.

Das Turnier wird jeweils im November durchgeführt und zwar:

Samstag vor Buß- und Betttag 14.30 Uhr

Sonntag vor Buß- und Betttag 08.30 Uhr und 14.30 Uhr

Mittwoch, Buß- und Betttag 14.30 Uhr

Samstag nach Buß- und Betttag 14.30 Uhr

Sonntag nach Buß- und Betttag 08.30 Uhr und 14.30 Uhr

Die Termine können vom Turnierleiter bei Bedarf abgeändert werden. Ebenso kann bei zu erwartender geringer Beteiligung die Bezirk-5-Einzelmeisterschaft mit der Frankfurter Stadtmeisterschaft zusammengelegt werden.

Das Auslosungssystem wird vom Turnierleiter festgesetzt und soweit möglich offengelegt.

Bei mehr als 40 Teilnehmern kann in 2 Klassen (A und B) gespielt werden.

Die Einteilung erfolgt durch den Turnierleiter nach den vom erweiterten Bezirk-5-Vorstand festgesetzten Bestimmungen.

Für die A-Gruppe sind qualifiziert die Plätze A1-15 und B1-5 des Vorjahres. Weitere 4 Plätze sowie alle freibleibenden Qualifikationsplätze werden nach Reihenfolge der besten aktuellen DWZ vergeben.

9.2. Spielverlegungen

Diese sind nur in gegenseitigem Einverständnis auf einen früheren Zeitpunkt möglich, wenn der Turnierleiter davon in Kenntnis gesetzt wurde. Das Spielergebnis muß dem Turnierleiter bis zum Beginn der offiziellen Spielzeit bekannt gemacht werden.

9.3. Stichkampfregelung

Sind 2 Teilnehmer auf dem 1. Platz punktgleich, entscheidet über den Titel ein Stichkampf von 2 Partien. Ergibt sich dann noch Punktgleichheit, entscheidet die nächste Partie. Endet auch diese Partie remis, entscheidet die Buchholzwertung; danach das Los.

Sind mehr als 2 Teilnehmer auf dem 1. Platz punktgleich, entscheidet über Platz 1 und damit über den Titel ein einrundiger Stichkampf.

Sind nach Abschluß dieses Rundenkampfes wieder

a) mehr als 2 Spieler punktgleich vorne, so spielen diese noch einen Rundenkampf.

Ohne klares Ergebnis entscheidet dann die Buchholz-Wertung aus dem Turnier; ist auch diese gleich: das Los.

b) noch 2 Spieler punktgleich in Führung, entscheidet die nächste Partie. Endet auch diese Partie remis, entscheidet die Buchholzwertung; danach das Los.

Die Plätze von Rang 2 an werden nach System Buchholz ermittelt.

Die Punkte 9.2. und 9.3. sind analog bei allen Bezirk-5-Turnieren anzuwenden, mit Ausnahme der Frankfurter Stadtmeisterschaft.

9.4. Frankfurter Stadtmeisterschaft

Bei diesem offenen Turnier werden 7 Runden Schweizer System jeweils an einem Wochentag (vorzugsweise Montag oder Dienstag) um 19.00 Uhr gespielt.

9.5. Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

Bei geringer Teilnehmerzahl wird die Damenmeisterin nach vom Turnierleiter festgelegtem Modus im Rahmen der Bezirk-5-Einzelmeisterschaft ermittelt.

9.6. Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft

Sie wird entsprechend der Ausschreibung des Turnierleiters ausgetragen.

9.7. Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Aktivschach

Es werden 9 Runden nach Schweizer System gespielt und zwar 4 Runden an einem Samstag und 5 Runden am darauffolgenden Sonntag.

Es gelten die zu Turnierbeginn von der FIDE-Generalversammlung gebilligten und vom DSB verabschiedeten Regeln.

10. DURCHFÜHRUNG VON MANNSCHAFTSWETTBEWERBEN

10.1. Allgemeines

Die Fahrtkosten werden vom reisenden Verein getragen. Die Mietkosten für das Spiellokal trägt der Heimverein. Die Verbandskämpfe beginnen jeweils am Sonntag um 14.00 Uhr. Die Verlegung eines Mannschaftskampfes ist nur aus zwingenden Gründen mit Billigung des Turnierleiters möglich.

10.2. Wartezeit, Spielbeginn

Es wird keine Wartezeit gewährt

Die Uhren sind bei dem festgesetzten Beginn anzustellen. (Weiß führt seinen Zug aus und drückt die Uhr. Schwarz setzt bei Abwesenheit von Weiß die Uhr in Gang.)

Ist eine Mannschaft oder ein Spieler innerhalb einer Stunde nach der festgesetzten Uhrzeit nicht erschienen, ist der Wettkampf bzw. die Partie verloren. Innerhalb dieser

festgelegten Stunde muß bei Mannschaftskämpfen die Aufstellung schriftlich abgegeben und der 1. Zug ausgeführt worden sein.

Wenn eine Mannschaft eine Stunde nach der festgesetzten Uhrzeit nur mit weniger als der Hälfte der Mannschaft spielbereit ist, so wird der Wettkampf mit 0:x als verloren gewertet.

Wird die Verspätung oder das Nichtantreten durch den Einwand der höheren Gewalt entschuldigt, dann ist dies glaubhaft nachzuweisen und außerdem der Nachweis zu führen, daß alles Zumutbare getan wurde, den Gegner, den Wettkampfleiter und den Turnierleiter zu verständigen.

10.3. Ergebnismeldung

Das Ergebnis eines Wettkampfes ist innerhalb von 24 Stunden schriftlich (Poststempel) vom gastgebenden Verein dem TLfM auf einem vorgedruckten Spielbericht zu melden.

Dieser Spielbericht muß Angaben über Wettkampfort und -tag, Spielklasse, sowie Name der Heim- und Gastmannschaft enthalten.

Je Partie sind Angaben über eindeutige Namen der Spieler, Paßnummer und Partieergebnis zu machen. Insbesondere sind kampflose Partien deutlich zu kennzeichnen.

Wird der Spielbericht nicht gemäß diesen Vorgaben ausgestellt, wird eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- erhoben. Der Turnierleiter versorgt vor Beginn der Wettkämpfe die jeweiligen Mannschaftsführer mit entsprechendem Info-Material bzw. veröffentlicht dieses in der Hessen-Rochade.

Ist die Meldung später als 1 Tag nach dem Wettkampf abgeschickt (maßgebend ist der Poststempel), wird eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- für jeden Fall der Zuwiderhandlung erhoben.

Eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- kann auch erhoben werden, wenn die telefonische Ergebnismeldung am Wettkampftag (Bezirk-5-Info) unterbleibt.

11. BEZIRK-5-BLITZ-MANNSCHAFTSMEISTERSCHAFT

Spieltag und Ort sind der Ausschreibung zu entnehmen. Es wird mit 4er-Teams und fester Brettfolge gespielt.

12. BEZIRK-5-VEREINSPOKAL

Jeder Verein darf beliebig viele Mannschaften melden.

Jeder Spieler kann nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

Es wird mit 4er-Teams ohne feste Brettfolge gespielt (k.o.-System). Die Heimmannschaft führt an den Brettern 1 und 4 die schwarzen Steine. Bei einem 2:2 entscheidet die bessere Berliner Wertung. Ist diese gleich, wird ein Stichkampf mit 15-Minuten-Partien (Schnellschachregeln) ausgetragen, wobei die 4 Spieler ihre Brettfolge neu bestimmen können.

Endet dieser Stichkampf unentschieden und ist auch hier die Berliner Wertung gleich, entscheidet über das Weiterkommen das Los.

13. VERBANDSKÄMPFE

13.1. Die Mannschaftsmeister werden ermittelt in den Klassen

Bezirksoberliga

Bezirksliga

Bezirksklasse

Kreisliga

Kreisklasse

13.2. Die Bezirksoberliga, die Bezirksliga und die Bezirksklasse umfassen jeweils 10 Mannschaften. Es wird mit 8er-Teams gespielt.

Wenn in der Kreisklasse nicht mehr als 6 Mannschaften spielen würden, werden Kreisliga und Kreisklasse zusammengelegt. Bei dann mehr als 12 Teams wird in eine Süd- und eine Nordgruppe aufgeteilt.

Der Klassensieger wird in einem Stichkampf der Gruppenersten ermittelt.

13.3. Für alle Staffeln des Bezirkes 5, außer der höchsten, gilt die folgende Aufstiegsregelung:

0 Absteiger aus der Landeskasse = 2 Aufsteiger

1 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Aufsteiger

2 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Aufsteiger

3 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Aufsteiger

Der Aufstieg aus der höchsten Spielklasse in die Landesklasse richtet sich hiervon abweichend nach der Turnierordnung des Hessischen Schachverbandes. Sind nach Eingang der Mannschaftsmeldungen bei Meldeschluß in einer Klasse Plätze frei, rücken die Mannschaften der nächstniedrigeren Klasse in der Reihenfolge der Plazierung des letzten Spieljahres auf.

13.4. Für alle Staffeln des Bezirkes 5, außer der untersten, gilt die folgende Abstiegsregelung:

0 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Absteiger

1 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Absteiger

2 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Absteiger

3 Absteiger aus der Landesklasse = 3 Absteiger

In der untersten Spielklasse gibt es keine Absteiger.

13.5. Mannschaftspunkte, Stichkämpfe

Bei Verbandskämpfen wird wie folgt gewertet:

Mannschaftssieg = 2 Punkte, wenn mehr Brettpunkte als der Gegner;

Unentschieden = 1 Punkt, wenn gleiche Brettpunkte wie der Gegner;

Niederlage = 0 Punkte, wenn weniger Brettpunkte als der Gegner.

Die Meisterschaft sowie Auf- und Abstieg werden in allen Klassen bei punktgleichen Mannschaften (Mannschaftspunkte) aufgrund der erzielten Brettpunkte entschieden.

Sind auch diese gleich, entscheidet ein Stichkampf.

Bei einem Stichkampf mit unentschiedenem Ausgang wird nach Berliner Wertung entschieden; danach durch Los.

Zu Stichkämpfen bleibt die Brettfolge verbindlich. Die Aufstellung kann nur im Rahmen der Bestimmungen von 13.7. erfolgen.

13.6. Meldung, unberechtigte Teilnahme

Eine zu den fälligen Verbandskämpfen nicht gemeldete Mannschaft steigt in die nächsttiefer Klasse ab. Ein Anspruch auf Klassenerhalt bei Nichtmeldung besteht für keine Mannschaft.

Die Meldung einer Mannschaft hat jeweils bis zu dem angegebenen Termin entsprechend der vom TLfM veröffentlichten Ausschreibung unter namentlicher Angabe einer Brettfolge einzugehen.

Jeder in Brettfolge gemeldete Spieler muss bei Abgabe der Meldung einen Spielerpass oder eine vorläufige Spielberechtigung besitzen. Die unberechtigte Teilnahme eines Spielers am Wettkampf (bedingt durch fehlenden oder ungültigen Spielerpass bzw. vorläufiger Spielberechtigung) führt zum Verlust seiner Partie und aller Partien an den nachfolgenden Brettern, auch wenn die Tatsache der Nichtberechtigung erst später innerhalb des Spieljahres bekannt wird.

13.7. Aufstellung, Verstoß gegen die Brettfolge

In sämtlichen Spielklassen des Bezirkes 5 ist die Mannschaftsaufstellung in der Reihenfolge der gemeldeten Spieler als Brettfolge verbindlich. Umstellungen sind nur um einen Platz nach oben oder unten statthaft. Wenn durch einen Ausfall gemeldeter Spieler innerhalb einer Mannschaft aufgerückt wird, können Ersatzspieler anschließend eingesetzt werden. Umstellungen um einen Platz gegenüber der gemeldeten Reihenfolge sind auch nach dem Aufrücken gestattet. Jedoch ist eine Umstellung zwischen einem gemeldeten und einem Ersatzspieler nicht statthaft, d.h. Ersatzspieler dürfen ausnahmslos nur anschließend an die gemeldeten Spieler eingesetzt werden. Wird nicht aufgerückt, dann bleibt das Brett eines nicht erschienenen Spielers unbesetzt.

Bei Verstößen gegen die Brettfolge werden die Partien derjenigen Spieler als verloren gewertet, die die Brettfolge nicht geachtet haben.

Ein in einer höheren Klasse gemeldeter Spieler kann nicht in einer unteren Klasse teilnehmen.

Spieler einer unteren Klasse können an den Wettkämpfen höherer Klassen teilnehmen.

Wenn jedoch innerhalb der Spielzeit dreimal in einer höheren Klasse gespielt worden ist, kann der entsprechende Spieler nicht mehr in tieferen Klassen eingesetzt werden.

Spielen mehrere Mannschaften eines Vereins in der gleichen Klasse, so darf kein Spieler dieses Vereins in mehr als einer dieser Mannschaften mitwirken. Verstöße gegen diesen letzten Absatz werden als unberechtigte Teilnahme angesehen und wie in 13.6. geahndet.

14. STADT- UND ORTSMEISTERSCHAFTEN

14.1. Die Stadtmeisterschaft von Frankfurt richtet der Bezirk 5 selbst aus.

14.2. Stadt- und Ortsmeisterschaften sind für die Gemeinden melde- und vom Bezirk genehmigungspflichtig, in denen mehr als ein Mitgliedsverein des Bezirk 5 ansässig ist.

Diese Turnierordnung wurde vom erweiterten UV-5-Vorstand am 19.8.1994 beschlossen.

Sie tritt am 1.9.1994 in Kraft und ersetzt alle älteren Fassungen.

Protokollführer 1. Vorsitzender Turnierleiter

gez Gerhard Laux gez. Wolfgang Merle gez. Hans-D. Post

Änderungen der Turnierordnung:

Am 31.Januar 1998 wurde bei der ordentlichen Mitgliederversammlung des Bezirkes 5 die Auf- und Abstiegsregelung neu geregelt. Der Kontext, über den abgestimmt wurde, wurde vom Turnierleiter entsprechend den Vorgaben in die Punkte 13.3 bzw. 13.4 integriert.

Am 22.5.2000 wurde bei einer Sitzung des geschäftsführenden Vorstandes in Ffm- Kalbach bei einer Gegenstimme beschlossen, das Startgeld bei Mannschaftswettbewerben und die fälligen Reuegelder für Nichtantreten mit Beginn der Saison 2000/01 nach langen Jahren zu erhöhen. Damit sollen vor allem die Kosten zur Durchführung dieser Wettbewerbe aufgefangen werden.

Am 15.8.2005 wurde im Punkt 12 der zwingende Austragungsort und -zeitpunkt für den Vereinspokal ersatzlos gestrichen.

Am 11.03.2006 durch Mitgliederversammlung Änderung Pkt. 4 Reuegeld bei Verbandskämpfen und Vereinspokal.

Weitere wichtige Spieltermine im Schachbezirk Frankfurt:

Mo, 7.November 2011	1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Chess960	Bad Soden, CTTC
Sa, 7.Januar 2012	Offene Bezirks- Schnellschachmeisterschaft im Chess960	Ffm-Preungesheim
Sa, 4.Februar 2012	Bezirks- Blitzmannschaftsmeisterschaft	Ffm-Bockenheim
Sa, 10.März 2012	Bezirks- Blitzeinzelmeisterschaft	Ffm-Bockenheim
Mo, 30.April 2012	1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft	Ffm-Kalbach

**Ergänzende Informationen und Ausschreibungen finden Sie im Internet im Ergebnisdienst von
<http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net>**

SATZUNG

§ 1 NAME, SITZ UND ZWECK

- 1) Der **Schachbezirk 5 Frankfurt**, im folgenden Bezirk genannt, ist eine Dachorganisation der Schachvereine und Schachabteilungen in Frankfurt am Main und Umgebung. Der Bezirk versteht sich als Unterorganisation des Hessischen Schachverbandes (im folgenden HSV genannt) gemäß § 2 (Bereich und Gliederung des HSV) und § 11 (Bezirke) der HSV-Satzung in der Fassung vom 09.04.2006, ist jedoch rechtlich eigenständig.
- 2) Der Bezirk verfolgt mittelbar als auch unmittelbar ausschließlich gemeinnützige Zwecke im Sinne des Abschnitts „Steuerbegünstigte Zwecke“ der Abgabenordnung.
- 3) Der Bezirk hat die Rechtsform eines Vereins und ist in das Vereinsregister eingetragen.
- 4) Sitz des Bezirks ist Frankfurt am Main.
- 5) Zweck des Bezirks ist die Förderung des Sports. Er unterhält keinen auf Gewinnerzielung gerichteten Geschäftsbetrieb.
- 6) Der Satzungszweck wird verwirklicht insbesondere durch die Förderung und Verbreitung des Schachsports. Dies geschieht primär, aber weder ausschließlich noch verbindlich durch folgende Tätigkeiten:
 - Organisation der Mannschaftsmeisterschaften in den Ligen „Kreisklasse“, „Kreisliga“, „Bezirksklasse“, „Bezirksliga“, „Bezirksoberliga“
 - Organisation des 4er Pokals
 - Organisation und Turnierleitung des Mannschaftsblitzturniers, des Einzelblitzturniers, des Einzelschnellschachturniers, der offenen Frankfurter Stadtmeisterschaft, der Chess960 Meisterschaft
 - Breitensportaktionen
 - Ausrichtung der Jugendeinzelmeisterschaften
 - Schiedsrichter- und Trainerausbildung
 - Vereinnahmung und Weitergabe der Beiträge zum Hessischen Schachverband e.V. und Deutschen Schachbund e.V.
 - Interessenvertretung beim Hessischen Schachverband e.V. und Deutschen Schachbund e.V.

Die vom Bezirk organisierten Turniere können als Qualifikationsturniere für die Turniere des Hessischen Schachverbands dienen. Genauereres regelt die Turnierordnung.

- 7) Der Bezirk ist selbstlos tätig; er verfolgt nicht in erster Linie eigenwirtschaftliche Zwecke.
- 8) Die Mittel des Bezirks dürfen nur für die satzungsgemäßen Zwecke verwendet werden. Die Mitglieder erhalten keine Zuwendungen aus Mitteln des Bezirks. Es darf keine Person durch Ausgaben, die dem Zweck des Bezirks fremd sind, oder durch unverhältnismäßig hohe Vergütungen begünstigt werden.

§ 2 MITGLIEDSCHAFT, BEITRITT

- 1) Dem Bezirk gehören die Schachvereine und Schachabteilungen in Frankfurt am Main und Umgebung an, die ihren Beitritt gegenüber dem Hessischen Schachverband schriftlich erklärt haben und deren Aufnahme vom HSV - Vorstand bestätigt wurde.
- 2) Die Neuaufnahme eines Vereines bedarf der Zustimmung des geschäftsführenden Vorstandes nach § 6. Grenznahe Vereine außerhalb des Bezirkes können aufgenommen werden, dies bedarf jedoch der Zustimmung der Mitgliederversammlung.
- 3) Förderndes Mitglied ohne Stimmrecht kann jeder werden, der die Grundsätze des Bezirks anerkennt und gewillt ist, seine Bestrebungen zu unterstützen und zu fördern. Als fördernde Mitglieder können aufgenommen werden:
 - a. ordentliche fördernde Mitglieder, und zwar Privatpersonen mit einem Mindestjahresbeitrag von Euro 150.-,
 - b. juristische Personen mit einem Mindestjahresbeitrag von Euro 300.-Die Neuaufnahme eines fördernden Mitglieds bedarf der Zustimmung des geschäftsführenden Vorstandes

§ 3 AUSTRITT

Vereine, die gemäß §5 der Satzung des HSV aus diesem ausscheiden, verlieren damit auch die Mitgliedschaft im Bezirk. Vereine, die aus dem Bezirk ausscheiden wollen, um sich einem anderen Bezirk anzuschließen, haben dies dem Vorsitzenden des Bezirks spätestens einen Monat vor Ablauf des Geschäftsjahres schriftlich mitzuteilen. Der Austritt erfolgt zum 30. Juni des nachfolgenden Jahres.

Mit Beendigung der Mitgliedschaft erlöschen alle Ansprüche aus dem Mitgliedschaftsverhältnis, unbeschadet des Anspruchs des Bezirks auf rückständige Beitragsforderungen. Eine Rückgewähr von Beiträgen, Sacheinlagen oder Spenden o.ä. ist ausgeschlossen.

§ 4 ORGANE DES BEZIRKES

Die Organe des Bezirkes sind:

- die Mitgliederversammlung
- der geschäftsführende Vorstand
- der erweiterte Vorstand

§ 5 DIE MITGLIEDERVERSAMMLUNG

Oberstes Organ des Bezirkes ist gemäß § 11 II der Satzung des HSV der ordentliche Bezirkstag (Mitgliederversammlung). Dabei gilt:

Vereine mit bis zu 20 Mitgliedern haben 1 Stimme

Vereine mit 21 bis 40 Mitgliedern haben 2 Stimmen

Vereine mit 41 bis 60 Mitgliedern haben 3 Stimmen

Vereine mit 61 bis 80 Mitgliedern haben 4 Stimmen

Vereine mit 81 bis 100 Mitgliedern haben 5 Stimmen usw.

Vorstandsmitglieder haben je 1 Stimme, ausgenommen bei Wahlen und Entlastungen.

§ 6 GESCHÄFTSFÜHRENDER VORSTAND

- 1) Der geschäftsführende Vorstand besteht aus:
 - dem Vorsitzenden
 - dem stellvertretenden Vorsitzenden
 - dem Schatzmeister
 - dem Schriftführer
 - dem Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe
 - dem Turnierleiter für Einzelwettkämpfe
 - dem Referent für Seniorenschach
 - dem Referent für Frauenschach
 - dem Jugendleiter
 - dem Ehrenvorsitzenden
- 2) Der Vorstand im Sinne des § 26 Bürgerliches Gesetzbuch besteht aus:
 - dem Vorsitzenden
 - dem stellvertretenden Vorsitzenden
 - dem Schatzmeister

Jeder von ihnen kann den Bezirk vertreten.

§ 7 ERWEITERTER VORSTAND

Der erweiterte Vorstand setzt sich zusammen aus:

- dem geschäftsführenden Vorstand
 - dem Turnierausschuss, bestehend aus 3 Mitgliedern und 2 Ersatzmitgliedern
- Die Mitglieder des Turnierausschuss, sowie die Ersatzmitglieder müssen am Tag ihrer Wahl verschiedenen Vereinen angehören.

§ 8 AUFGABEN DER MITGLIEDERVERSAMMLUNG

Die besonderen Aufgaben der Mitgliederversammlung sind:

- die Entgegennahme der Tätigkeitsberichte des Vorstandes
- die Entlastung des Vorstandes
- die Wahl des Vorstandes, des Turnierausschuss und der Kassenprüfer
- die Erledigung von Anträgen
- der Beschluss über Satzungsänderungen
- die Feststellung des Bezirksanteils des Verbandsbeitrags

§ 9 AUFGABEN DES GESCHÄFTSFÜHRENDEN VORSTANDES

Der geschäftsführende Vorstand des Bezirks regelt entsprechend § 11 I der HSV – Satzung alle Bezirksangelegenheiten, soweit sie satzungsgemäß nicht anderen Organen vorbehalten sind. Der geschäftsführende Vorstand ist beschlussfähig, wenn mindestens 5 Mitglieder anwesend sind, darunter einer der beiden Vorsitzenden. Die Beschlussfassung erfolgt mit einfacher Mehrheit. Bei Stimmengleichheit gilt ein Antrag als abgelehnt.

Veraltet ein Vorstandsmitglied mehrere Ämter, hat es trotzdem nur eine Stimme. Der geschäftsführende Vorstand tritt nach Bedarf zusammen, jedoch ist auf Verlangen von 4 seiner Mitglieder innerhalb von 3 Wochen eine Vorstandssitzung einzuberufen.

§ 10 AUFGABEN DES ERWEITERTEN VORSTANDES

Der erweiterte Vorstand beschließt Turnierordnungsänderungen mit Zweidrittelmehrheit. Über die weiteren in den Sitzungen abzuhandelnden Themen beschließt er mit einfacher Mehrheit. Es gilt hierbei die Stimmenregelung wie in §9. Zu den Sitzungen des erweiterten Vorstandes lädt der Vorsitzende schriftlich, per Brief oder E-Mail mit Tagesordnung ein.

§ 11 AUFGABEN DES VORSITZENDEN

Der Vorsitzende vertritt den Bezirk gerichtlich und außergerichtlich im Sinne des §26 BGB. Er beruft die Mitgliederversammlungen und Vorstandssitzungen ein und führt den Vorsitz. Ferner ist er dafür verantwortlich, dass wichtige Beschlüsse des HSV und des Bezirkes den Vereinen zur Kenntnis gebracht werden.

§ 12 AUFGABEN DES STELLVERTRETENDEN VORSITZENDEN

Der stellvertretende Vorsitzende vertritt den Vorsitzenden in dessen Abwesenheit.

§ 13 AUFGABEN DES SCHATZMEISTERS

Der Schatzmeister ist verantwortlich für alle Kassengeschäfte des Bezirks. Bei der Jahreshauptversammlung hat er den von den beiden Kassenprüfern unterzeichneten Bericht vorzulegen.

§ 14 AUFGABEN DES SCHRIFTFÜHRERS

Der Schriftführer (oder im Falle seiner Verhinderung ein anderes Mitglied des geschäftsführenden Vorstandes) hat über jede Sitzung eines Organs des Bezirks ein Protokoll zu führen, welches neben der Anwesenheitsliste alle Beschlüsse und Abstimmungsergebnisse enthalten muss, und den Vorstandsmitgliedern innerhalb einer angemessenen Frist zuzustellen ist.

§ 15 AUFGABEN DES TURNIERLEITERS FÜR MANNSCHAFTSWETTKÄMPFE

Der Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe ist verantwortlich für die innerhalb des Bezirk-Bereichs durchzuführenden Mannschaftswettkämpfe im Rahmen der Turnierordnungen von HSV und Bezirk. Er betreut bei Vergleichswettkämpfen die Bezirksauswahl.

§ 16 AUFGABEN DES TURNIERLEITERS FÜR EINZELWETTKÄMPFE

Der Turnierleiter für Einzelwettkämpfe ist verantwortlich für die innerhalb des Bezirk-Bereichs durchzuführenden Einzeltturniere im Rahmen der Turnierordnungen von HSV und Bezirk.

§ 17 AUFGABEN DES REFERENTEN FÜR SENIORENSCHACH

Der Referent für Seniorenschach ist für die gesamte Organisation der Seniorenturniere verantwortlich.

§ 18 AUFGABEN DES REFERENTEN FÜR FRAUENSCHACH

Der Referent für Frauenschach ist für die gesamte Organisation der Frauenturniere verantwortlich.

§ 19 AUFGABEN DES JUGENDLEITERS

Der Jugendleiter vertritt die Interessen aller Jugendlichen innerhalb des Vorstandes des Bezirks gegenüber der Hessischen Schachjugend und anderen Organisationen. Er ist verantwortlich für die Durchführung der Jugendturniere.

§ 20 AUFGABEN DES TURNIERAUSSCHUSS

Der Turnierausschuss übernimmt die in der Turnierordnung des Bezirks für den Turnierausschuss festgelegten Aufgaben.

§ 21 EHRENVORSITZENDER

Die Mitgliederversammlung kann Personen mit besonderen Verdiensten zum Ehrenvorsitzenden mit Stimmrecht in allen Gremien ernennen.

§ 22 TÄTIGKEIT DER VORSTANDSMITGLIEDER

Die Tätigkeit der Vorstandsmitglieder und der Kassenprüfer ist ehrenamtlich. Zweckdienliche Ausgaben können ersetzt werden.

§ 23 AMTSDAUER DER VORSTANDSMITGLIEDER

- 1) Für jeweils 2 Jahre werden in den Jahren mit **ungerader Endziffer** gewählt:
 - Vorsitzender
 - Schriftführer
 - Turnierleiter für Einzelwettkämpfe
 - Referent für Seniorenschach
 - Jugendleiter
- 2) Für jeweils 2 Jahre werden in den Jahren mit **gerader Endziffer** gewählt:
 - Stellvertretender Vorsitzender
 - Schatzmeister
 - Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe
 - Referent für Frauenschach
- 3) Für jeweils 1 Jahr werden gewählt:
 - drei Turnierausschussmitglieder
 - zwei Turnierausschuss-Ersatzmitglieder
- 4) Bei vorzeitigem Ausscheiden eines Vorstandsmitgliedes haben die übrigen Vorstandsmitglieder das Recht, eine Ersatzperson bis zur nächsten Mitgliederversammlung kommissarisch einzusetzen.

§ 24 KASSENPRÜFER

Die beiden Kassenprüfer, die nicht dem Vorstand angehören dürfen, haben vor jeder Jahreshauptversammlung die Kasse und den Kassenbericht zu prüfen und der Mitgliederversammlung darüber zu berichten. Sie werden jeweils für 1 Jahr gewählt.

§ 25 JAHRESHAUPTVERSAMMLUNG

Diese Mitgliederversammlung ist alljährlich im ersten Quartal einzuberufen. Beschlussfähigkeit ist stets gegeben, wenn zur Jahreshauptversammlung ordnungsgemäß einberufen wurde. Sie erlischt, wenn die Hälfte der nach Anwesenheitsliste vertretenen Vereine die Versammlung verlassen hat. Vereine können im Falle ihrer Abwesenheit ihre Stimmen durch schriftliche Vollmacht dem Vertreter eines anderen Vereins übertragen. Ein Stimmberechtigter darf aber nicht mehr als drei Vereine vertreten. Bei Wahlen wird schriftlich abgestimmt, wenn mehr als ein Vorschlag vorliegt, oder wenn dies von einem Stimmberechtigten verlangt wird. Die Mitgliederversammlung fasst ihre Beschlüsse mit einfacher Mehrheit. Bei Stimmengleichheit gilt ein Antrag als abgelehnt. Bei Satzungsänderungen ist eine Zweidrittelmehrheit der anwesenden Stimmen erforderlich. Die Einladungen zur Jahreshauptversammlung sind mit mindestens 3 Wochen Vorlaufzeit schriftlich per Brief oder E-Mail unter Angabe der Tagesordnung zu versenden.

§ 26 AUßERORDENTLICHE MITGLIEDERVERSAMMLUNG

Eine außerordentliche Mitgliederversammlung ist bei Bedarf einzuberufen, oder wenn dies mindestens 15% der Mitglieder unter Angabe von Gründen verlangen. Bei der Abwicklung einer außerordentlichen Mitgliederversammlung ist entsprechend § 25 zu verfahren.

§ 27 TURNIERORDNUNG DES BEZIRKS

Die Turnierordnung des Bezirks regelt die Durchführung der Einzel- und Mannschaftswettkämpfe. Änderungen der Turnierordnung beschließt der erweiterte Vorstand mit Zweidrittelmehrheit der anwesenden Stimmen.

§ 28 AUFLÖSUNG DES BEZIRKS

Über den Antrag, den Bezirk aufzulösen, kann nur eine Mitgliederversammlung beschließen, die eigens zu diesem Zwecke 3 Wochen vorher einzuberufen ist. Sie ist nur dann beschlussfähig, wenn mindestens die Hälfte der Mitglieder anwesend ist.

Ist dies nicht der Fall, so ist binnen 3 Wochen eine neue Versammlung mit gleicher Tagesordnung einzuberufen, die dann beschlussfähig ist. Im Falle der Auflösung des Bezirks oder bei Wegfall des bisherigen Zweckes ist das Bezirksvermögen dem Sportamt der Stadt Frankfurt am Main zuzuführen mit der Auflage, es für gemeinnützige Zwecke im Sinne des § 1 dieser Satzung zu verwenden.

§ 29 FINANZIERUNG

- 1) Die finanziellen Aufwendungen des Bezirks werden durch Beiträge gedeckt. Über Umfang und Höhe befindet die Mitgliederversammlung. Hierzu stellt der Schatzmeister zu Beginn jedes Geschäftsjahres einen Haushaltsplan auf, der vom Vorstand und der Jahreshauptversammlung zu beschließen ist.
- 2) Der Schatzmeister stellt die Beiträge den Vereinen einschl. der Beiträge für DSB und HSV in Rechnung, die von diesen innerhalb von vier Wochen zu begleichen ist. Bei verspäteter Zahlung ist ein Säumniszuschlag möglich.
- 3) Bei schriftlicher Mahnung wird eine Mahngebühr erhoben, deren Höhe der Vorstand festsetzt. Zusätzlich kann der Vorstand einen sofortigen Ausschluss aus der jeweiligen Spielklasse beschließen.
- 4) Kommt ein Verein seinen finanziellen Verpflichtungen nicht nach, ruhen sämtliche Rechte dieses Vereins, die sich aus der Mitgliedschaft im HSV und im Bezirk ergeben.
- 5) Der Beitrag ist auch dann zu zahlen, wenn ein Verein während des Jahres austritt oder ausgeschlossen wird.

§ 30 GESCHÄFTSJAHR

Das Geschäftsjahr des Bezirks ist das Kalenderjahr.

Vorsitzender
Schatzmeister

Stellvertretender Vorsitzender

Frankfurt am Main, 20.11.2010

<u>Weitere wichtige Spieltermine im Schachbezirk Frankfurt:</u>
Mo, 7.November 2011 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Chess960 Bad Soden, CTTC
Sa, 7.Januar 2012 Offene Bezirks- Schnellschachmeisterschaft im Chess960 Ffm-Preungesheim
Sa, 4.Februar 2012 Bezirks- Blitzmannschaftsmeisterschaft Ffm-Bockenheim
Sa, 10.März 2012 Bezirks- Blitzeinzelmeisterschaft Ffm-Bockenheim
Mo, 30.April 2012 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Ffm-Kalbach
Ergänzende Informationen und Ausschreibungen finden Sie im Internet im Ergebnisdienst von http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

<u>Weitere wichtige Spieltermine im Schachbezirk Frankfurt:</u>		
Mo, 7.November 2011 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Chess960 Bad Soden, CTTC		
Sa, 7.Januar 2012 Offene Bezirks- Schnellschachmeisterschaft im Chess960 Ffm-Preungesheim		
Sa, 4.Februar 2012 Bezirks- Blitzmannschaftsmeisterschaft Ffm-Bockenheim		
Sa, 10.März 2012 Bezirks- Blitzeinzelmeisterschaft Ffm-Bockenheim		
Mo, 30.April 2012 1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Ffm-Kalbach		

| **Ergänzende Informationen und Ausschreibungen finden Sie im Internet im Ergebnisdienst von** <http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net> |

JUGENDTURNIERORDNUNG (VERSION 2.0)

1. MEISTERTITEL UND PREISE

Mitglieder des hessischen Schach-Bezirks 5 Frankfurt, im Folgenden *Bezirk* genannt, können als Jahressieger Titel und Preise bei den einzelnen Wettbewerben gewinnen. Preise werden nur dann geteilt, wenn aufgrund der für das jeweilige Turnier gültigen Bestimmungen keine Unterscheidung bei der Platzierung möglich ist.

Ein Pokalgewinner darf einen gewonnenen Pokal endgültig behalten, Ausnahmen (z.B. Wanderpokale) werden in der Turnierausschreibung gesondert erwähnt.

2. TEILNAHME VON GÄSTEN

Gäste können nur an Rundenturnieren oder an Turnieren, die keine Qualifikation für ein Turnier einer höheren Ebene (z. B. Hessenmeisterschaft) darstellen, teilnehmen. Gäste können ebenso keine Bezirkstitel gewinnen. Diese Titel bleiben den Mitgliedern des Bezirks vorbehalten.

Wird ein Gast im Verlauf eines Jahreswettbewerbs Bezirksmitglied, so werden seine vor Beginn der Mitgliedschaft erzielten Resultate für die Bezirkstitel dieser JTO nicht gewertet. Ausnahmen von dieser Regel können jedoch durch die Turnierleitung beschlossen werden, wenn es die Umstände rechtfertigen.

Wird ein Gast nach Beginn eines Turniers ohne Jahreswertung Bezirksmitglied, so werden seine erzielten Resultate aus dem laufenden Turnier für den Bezirkstitel nicht gewertet.

3. BEZIRKS-JUGENDEINZELMEISTERSCHAFT (QUALIFIKATIONSTURNIER)

3.1 VORBEMERKUNG

Die besonderen Regeln für die Bezirksmeisterschaft sind als Ergänzung zu der TO des Schachbezirks 5 Frankfurt zu betrachten und regeln nur die Besonderheiten und Abweichungen, die im Zusammenhang mit der Durchführung dieses Turniers erforderlich sind.

3.2 BEDENKZEIT

Die Bedenkzeit beträgt pro Spieler/Partie (U14, U16, U18):

1 Stunde für 40 Züge, danach zusätzlich zur ersparten Bedenkzeit 30 Minuten für den Rest der. Es werden maximal drei Runden pro Tag gespielt.

(U12): 30 Minuten für die Partie/Spieler

(U8, U10): 20 Minuten für die Partie/Spieler

Die Termine für die einzelnen Runden werden vom Jugend-Turnierleiter des Bezirks vor Turnierbeginn festgelegt und sind für alle Teilnehmer bindend.

3.3 AUSLOSUNG

Die Auslosung wird mit einem gängigen Computerprogramm vorgenommen. Soweit von Spielern bekannt ist, dass sie in der ersten Runde verhindert sind, hat die Turnierleitung das Recht, diese

Spieler gegeneinander zu losen. Die Auslosung einer Runde wird vorgenommen, sobald alle Ergebnisse der Runde bekannt sind.

3.4 RUNDENBEGINN

Der Turnierleiter setzt zum Rundenbeginn die Uhr des Spielers mit den weißen Figuren in Gang.

3.5 NICHTANTREten EINES SPIELERS

Kann ein Teilnehmer nicht am vorgegebenen Termin antreten, verliert er die Partie kampflos, es sei denn, sein Gegner ist mit einer Verlegung auf einen anderen Tag,

der vor oder nach dem offiziellen Termin liegen kann, einverstanden. Eine verlegte Partie muss aber spätestens vor der nächsten Runde beendet und das Ergebnis inklusive der unterschriebenen Partiennotation der Turnierleitung gemeldet sein.

3.6 VERLEGUNG EINER PARTIE

Ein Teilnehmer kann die Zustimmung seines Gegners zu einer Verlegung nicht verlangen. Eine Verlegung bedarf der **vorherigen** Zustimmung des Turnierleiters. Der Turnierleiter stimmt einer Verlegung nur dann zu, wenn sie von beiden Spielern gewünscht wird. Das Ergebnis einer an einem Ausweichtermin gespielten Partie muss dem Turnierleiter bis spätestens vor Beginn der nächsten Runde von dem Sieger (bei Remis vom Spieler mit den weißen Steinen) gemeldet sein. Partien der letzten Runde können nur vorverlegt und auf gar keinen Fall nachgespielt werden.

Liegt das Ergebnis bei Auslosung der nächsten Runde nicht vor, gilt die Partie für beide Spieler als kampflos verloren.

3.7 BEZIRKS-JUGENDMEISTER / BEZIRKS-JUGENDMEISTERIN

Das nach Abschluss des Turniers am besten platzierte Bezirks-Jugendmitglied erhält den Titel "Bezirks-Jugendmeister Uxx".

Das beste Mädchen nach dem ersten Turnierplatz erhält den Titel "Bezirks-Jugendmeisterin Uxx (w)", auch, wenn es nicht das beste Mädchen sein sollte.

Sofern zwei oder mehrere Spieler punktgleich das Turnier beenden, wird über die Titelvergabe nach folgenden Kriterien entschieden:

a) Modus „Schweizer System“:

1. die höhere Buchholz-Wertung
2. die höhere SoBerg-Wertung
3. Sieger des direkten Vergleiches
4. Auslosen

b) Modus „Rundenturnier“

1. direkter Vergleich in gespielten Partien
2. die höhere SoBerg-Wertung
3. Auslosen

3.8 PREISVERTEILUNG

Die Ausstattung des Turniers mit Preisen wird in der Ausschreibung festgelegt.

4. REGELN BEI UNSPORTLICHEM VERHALTEN

Für den Fall, dass Turnierteilnehmer bewusst und offensichtlich die Durchführung eines Turniers verzögern oder beeinträchtigen oder durch unsportliches Verhalten

Streitfälle provozieren, hat der Jugend-Turnierleiter des Bezirks auch ohne Vorliegen eines formalen Protestes das Recht, einzuschreiten und geeignete Maßnahmen (bis

hin zum Ausschluss von Teilnehmern / Zuschauern / Betreuern aus dem laufenden Turnier) zu ergreifen, mit denen das Turnier wieder in geordnete Bahnen geführt werden kann.

5. AUSWAHL FÜR BEZIRKS-JUGENDKADER

1. Platz eins bis drei bei den Bezirksmeisterschaften in der jeweiligen Altersklasse (zunächst nicht getrennt nach männlich/ weiblich)
2. außergewöhnlich starke Leistung bei der Bezirksmeisterschaft
3. außergewöhnlich hohe DWZ für das jeweilige Alter im Bezirksvergleich
4. herausragende Turnierleistung bei einem diesjährig ausgespielten Open

6. ÄNDERUNGEN DER TURNIERORDNUNG

Änderungen dieser JTO bedürfen eines protokollierten Vorstandsschlusses. Nach

Veränderungen soll unverzüglich eine aktualisierte JTO an die Mitgliedsvereine verteilt werden. Die JTO erhält die nächste laufende Versionsnummer. Über die Änderungen ist eine Liste zu führen.

7. INKRAFTTREten

Die Turnierordnung wurde in dieser Fassung auf der Vorstandssitzung am 22.08.2011 verabschiedet und in Kraft gesetzt. Sie erhält die laufende Nummer "2".

DIE FIDE-REGELN (AUSZUG)

(STAND 01.07.2009)

ARTIKEL 5: DIE BEENDIGUNG DER PARTIE

5.1 a) Die Partie ist von dem Spieler gewonnen, der den gegnerischen König mattgesetzt hat. Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Mattstellung herbeigeführt hat, regelgemäß war.

b) Die Partie ist von dem Spieler gewonnen, dessen Gegner erklärt, dass er aufgebe. Damit ist die Partie sofort beendet.

5.2 a) Die Partie ist "remis" (unentschieden), wenn der Spieler, der am Zuge ist, keinen regelgemäßen Zug zur Verfügung hat und sein König nicht im Schach steht. Eine solche Stellung heißt "Pattstellung". Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Pattstellung herbeigeführt hat, regelgemäß war.

b) Die Partie ist remis, sobald eine Stellung entstanden ist, in welcher keiner der Spieler den gegnerischen König mit irgendeiner Folge von regelgemäßen Zügen mattsetzen kann. Eine solche Stellung heißt "tote Stellung". Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Stellung herbeigeführt hat, regelgemäß war (siehe Artikel 9.6).

c) Die Partie ist remis durch eine von den beiden Spielern während der Partie getroffene Übereinkunft. Damit ist die Partie sofort beendet (siehe Artikel 9.1).

d) Die Partie darf remis gegeben werden, falls irgendeine identische Stellung mindestens zum dritten Mal auf dem Schachbrett entstanden ist oder sogleich entstehen wird (siehe Artikel 9.2).

e) Die Partie darf remis gegeben werden, falls mindestens die letzten 50 aufeinander folgenden Züge von jedem Spieler gemacht worden sind, ohne dass irgendein Bauer gezogen oder irgendeine Figur geschlagen wurde (siehe Artikel 9.3).

ARTIKEL 6: DIE SCHACHUHR

6.1 Eine "Schachuhr" ist eine Uhr mit zwei Zeitanzeigen, die so miteinander verbunden sind, dass zu gleicher Zeit nur eine von ihnen laufen kann. "Uhr" bedeutet in den Schachregeln jeweils eine der beiden Zeitanzeigen.

Jede Zeitanzeige hat ein "Fallblättchen". Das Fallen des "Fallblättchens" bedeutet, dass die einem Spieler zugewiesene Zeit aufgebraucht worden ist.

6.2 a) Wenn eine Schachuhr benutzt wird, muss jeder Spieler eine Mindestzahl von Zügen oder alle Züge in einer bestimmten Zeitperiode ausführen, und / oder es darf ihm pro Zug eine zusätzliche Bedenkzeit zugeteilt werden. All dies muss im Voraus bekannt gegeben werden.

b) Die Zeit, die ein Spieler in einer Zeitperiode gespart hat, wird ihm für die nächste Periode zu seiner verfügbaren Zeit hinzugerechnet, außer im Aufschub-Modus. Im Aufschub-Modus erhalten beide Spieler eine Hauptbedenkzeit. Außerdem erhält jeder Spieler pro Zug eine festgelegte Extrabedenkzeit. Der Verbrauch der Hauptbedenkzeit setzt erst nach dem Ablauf der Extrabedenkzeit ein.

Vorausgesetzt, dass der Spieler seine Uhr vor Ablauf der Extrabedenkzeit anhält, ändert sich die Hauptbedenkzeit nicht, unabhängig vom Anteil an Extrabedenkzeit, der **verbraucht worden ist**.

6.3 Unmittelbar nach dem Fallen eines Fallblättchens müssen die Anforderungen nach Artikel 6.2.a)

überprüft werden.

6.4 Der Schiedsrichter entscheidet vor Partiebeginn, wo die Schachuhr zu stehen kommt.

6.5 Zu dem für den Partiebeginn festgesetzten Zeitpunkt wird die Uhr des Spielers mit den weißen Figuren in Gang gesetzt.

6.6 a) Jeder Spieler, der erst nach dem Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Die Wartezeit beträgt somit 0 Minuten. Das Turnierreglement kann etwas anderes bestimmen.

b) Falls das Turnierreglement eine andere Wartezeit bestimmt, gilt folgendes: Falls zu Beginn keiner der Spieler anwesend ist, verliert der Spieler mit den weißen Figuren die gesamte Zeit bis zu seinem Eintreffen, es sei denn, das Turnierreglement sieht etwas anderes vor oder der Schiedsrichter entscheidet anders.

6.7 a) Während der Partie hält jeder Spieler, nachdem er seinen Zug auf dem Schachbrett ausgeführt hat, seine eigene Uhr an und setzt die seines Gegners in Gang. Einem Spieler muss es immer ermöglicht werden, seine Uhr anzuhalten. Sein Zug gilt als nicht vollständig abgeschlossen, solange er das nicht getan hat, es sei denn, der ausgeführte Zug hat die Partie beendet (siehe Artikel 5.1a, 5.2.a, 5.2.b, 5.2.c und 9.6).

Die Zeit zwischen der Ausführung des Zuges auf dem Schachbrett und dem Anhalten der eigenen und dem Ingangsetzen der gegnerischen Uhr gilt als Teil der Bedenkzeit des betreffenden Spielers.

b) Ein Spieler muss seine Uhr mit der gleichen Hand anhalten, mit der er seinen Zug gemacht hat. Einem Spieler ist es verboten, seinen Finger auf oder über dem Knopf zu behalten.

c) Die Spieler müssen die Schachuhr angemessen behandeln. Es ist verboten, auf sie draufzuhauen, sie hochzuheben oder umzuwerfen. Unangemessenes Umgehen mit der Uhr wird gemäß Artikel 13.4 bestraft.

d) Falls einem Spieler das Bedienen der Uhr nicht möglich ist, darf er für diese Aufgabe einen Assistenten stellen, der vom Schiedsrichter genehmigt werden muss. Seine Bedenkzeit wird vom Schiedsrichter angemessen angepasst.

6.8 Das Fallblättchen gilt als gefallen, wenn der Schiedsrichter dies beobachtet oder einer der Spieler zu Recht darauf hingewiesen hat.

6.9 Außer in den Fällen, die durch die Artikel 5.1.a), 5.1.b), 5.2 a), b) oder c) erfasst werden, gilt, dass ein Spieler seine Partie verloren hat, wenn er die vorgeschriebene Anzahl von Zügen in der zugewiesenen Zeit nicht vollständig abgeschlossen hat. Die Partie ist jedoch remis, wenn eine Stellung entstanden ist, aus der heraus es dem Gegner nicht möglich ist, den König des Spielers durch eine beliebige Folge von regelgemäßen Zügen matt zu setzen.

6.10 a) Jede Anzeige auf den Uhren ist bindend, sofern kein offensichtlicher Mangel an der Uhr vorliegt.

Eine Schachuhr mit einem offensichtlichen Mangel muss ersetzt werden. Der Schiedsrichter ersetzt die Uhr und bestimmt nach bestem Ermessen, auf welche Zeiten die Ersatzuhr zu stellen ist.

b) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass die Einstellung einer oder beider Uhren unrichtig war, muss einer der Spieler oder der Schiedsrichter sofort die Uhren anhalten. Der Schiedsrichter muss die richtige Einstellung vornehmen und die Zeiten und den Zugzähler anpassen. Er bestimmt nach bestem Ermessen die richtigen Einstellungen.

6.11 Wenn beide Fallblättchen gefallen sind, aber nicht feststellbar ist, welches zuerst,

a) wird die Partie fortgesetzt, falls dies in einer beliebigen Zeitperiode außer der letzten geschieht

b) ist die Partie remis, falls dies in der Zeitperiode geschieht, in welcher alle verbleibenden Züge vollendet werden müssen.

6.12 a) Wenn die Partie unterbrochen werden muss, werden die Uhren vom Schiedsrichter angehalten.

b) Ein Spieler darf die Uhren nur anhalten, um den Schiedsrichter zu Hilfe zu rufen, z.B. wenn ein Bauer umgewandelt wird und die gewünschte Figur nicht zur Hand ist.

c) In beiden Fällen entscheidet der Schiedsrichter, wann die Partie wieder aufgenommen werden muss.

d) Wenn ein Spieler die Uhren anhält, um den Schiedsrichter zu Hilfe zu rufen, entscheidet der Schiedsrichter, ob der Spieler einen triftigen Grund dazu hatte. Falls es offensichtlich keinen triftigen Grund für den Spieler gab, die Uhren anzuhalten, wird er gemäß Artikel 13.4 bestraft.

6.13 Wenn die Figuren infolge eines Regelverstoßes oder aus anderen Gründen in eine vorangegangene Stellung zurückversetzt werden müssen, bestimmt der Schiedsrichter nach bestem Ermessen, auf welche Zeiten die Uhren zu stellen sind. Er berichtet auch, falls nötig, den Zugzähler der Uhr.

6.14 Projektionsleinwände, Bildschirme oder Demonstrationsbretter, welche die aktuelle Stellung auf dem Schachbrett, die Züge und die Anzahl der gespielten Züge zeigen, sowie die Uhren, die auch die Zügezahl anzeigen, sind im Turniersaal erlaubt. Jedoch darf ein Spieler einen Anspruch nicht nur auf Informationen stützen, die auf derartigen Anzeigen beruhen.

ARTIKEL 7: REGELVERSTÖßE

7.1 a) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass die Anfangsstellung der Figuren falsch war, wird die Partie annulliert und eine neue gespielt.

b) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass das Brett nicht gemäß Artikel 2.1 ausgelegt worden ist, wird die Partie fortgesetzt, aber die erreichte Stellung muss auf ein korrekt liegendes Schachbrett übertragen werden.

7.2 Wenn eine Partie mit vertauschten Farben begonnen worden ist, wird sie fortgesetzt, es sei denn, der Schiedsrichter entscheidet anders.

7.3 Wenn ein Spieler eine oder mehrere Figuren verschiebt, muss er die korrekte Stellung auf Kosten seiner eigenen Zeit wieder aufbauen. Falls nötig hält der Spieler oder sein Gegner die Uhren

an und bittet den Schiedsrichter um Hilfe. Der Schiedsrichter darf den Spieler, der die Figuren verschoben hat, bestrafen.

7.4 a) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass ein regelwidriger Zug, unter Einschluss einer nicht den Regeln entsprechenden Bauernumwandlung oder dem Schlagen des gegnerischen Königs, vollständig abgeschlossen wurde, wird die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoß wiederhergestellt. Falls die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoß nicht bestimmt werden kann, wird die Partie aus der letzten bekannten Stellung vor dem Regelverstoß heraus weitergespielt.

Die Uhren werden gemäß Artikel 6.13 gestellt. Die Artikel 4.3 und 4.6 werden auf den Zug angewandt, der den regelwidrigen ersetzt. Daraufhin wird die Partie aus der so erreichten Stellung heraus weitergespielt.

b) Nachdem die Erfordernisse des Artikels 7.4.a) erfüllt worden sind, fügt der Schiedsrichter für die ersten beiden regelwidrigen Züge eines Spielers je zwei zusätzliche Minuten zur Bedenkzeit des Gegners hinzu; nach dem dritten regelwidrigen Zug desselben Spielers erklärt der Schiedsrichter die Partie für diesen für verloren.

Die Partie ist jedoch remis, wenn eine Stellung entstanden ist, in der es dem Gegner nicht möglich ist, den König des Spielers durch irgendeine Folge von regelgemäßen Zügen matt zu setzen.

7.5 Wenn während der Partie festgestellt wird, dass Figuren von ihren Feldern verschoben worden sind, wird die Stellung vor dem Regelverstoß wiederhergestellt. Falls die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoß nicht festgestellt werden kann, wird die Partie aus der letzten bekannten Stellung vor dem Regelverstoß heraus weitergespielt.

Die Uhren werden gemäß Artikel 6.13 gestellt. Daraufhin wird die Partie aus der so erreichten Stellung heraus weitergespielt.

ARTIKEL 8: DIE AUFZEICHNUNG DER ZÜGE

8.1 Im Laufe der Partie ist jeder Spieler verpflichtet, seine eigenen Züge und die seines Gegners auf korrekte Weise aufzuzeichnen, Zug für Zug, so klar und lesbar wie möglich, in algebraischer Notation (Anhang C), auf dem für das Turnier vorgeschriebenen "Partieformular". Es ist verboten, Züge im Voraus aufzuschreiben, es sei denn, der Spieler reklamiert remis nach Artikel 9.2 oder 9.3. oder bei einer Hängepartie gemäß Punkt 1.a der Richtlinien für Hängepartien.

Ein Spieler darf, wenn er es wünscht, auf den Zug seines Gegners antworten, bevor er ihn aufzeichnet. Er muss seinen eigenen vorangegangenen Zug aufzeichnen, bevor er einen neuen macht. Beide Spieler müssen ein Remisangebot auf dem Partieformular aufzeichnen (Anhang C.13). Falls es einem Spieler nicht möglich ist, die Partie aufzuzeichnen, kann er einen Assistenten, der nach Auffassung des Schiedsrichters geeignet sein muss, einsetzen, um die Züge zu notieren. Seine Bedenkzeit wird vom Schiedsrichter angemessen angepasst.

8.2 Das Partieformular muss vom Schiedsrichter die ganze Partie hindurch gesehen werden können.

8.3 Die Partieformulare sind Eigentum des Turnierveranstalters.

8.4 Wenn ein Spieler in einer Zeitperiode zu irgendeinem Zeitpunkt weniger als fünf Minuten Restbedenkzeit hat und er nicht für jeden Zug 30 Sekunden oder mehr hinzugefügt bekommt, ist er während der Dauer dieser Zeitperiode nicht verpflichtet, die Anforderungen von Artikel 8.1 zu erfüllen.

Nachdem ein Fallblättchen gefallen ist,muss der Spieler seine Aufzeichnungen sofort, vor Ausführung eines Zuges auf dem Schachbrett, vollständig nachtragen.

8.5 a) Wenn gemäß Artikel 8.4 kein Spieler mehr mitschreiben muss, soll, wenn möglich, der Schiedsrichter oder ein Assistent anwesend sein und mitschreiben. In diesem Fall hält der Schiedsrichter, unmittelbar nachdem eines der Fallblättchen gefallen ist, die Uhren an. Daraufhin tragen beide Spieler ihre Aufzeichnungen unter Benutzung der Aufzeichnungen des Schiedsrichters oder des Gegners nach.

b) Wenn nur einer der Spieler gemäß Artikel 8.4 nicht verpflichtet ist, mitzuschreiben,muss er, sobald ein Fallblättchen gefallen ist, seine Aufzeichnungen vor Ausführung eines Zuges auf dem Schachbrett vollständig nachtragen. Vorausgesetzt, dass der Spieler am Zuge ist, darf er das Partieformular seines Gegners benutzen, muss es aber zurückgeben, bevor er zieht.

c) Wenn keine vollständige Aufzeichnung vorliegt, müssen die Spieler die Partie auf einem zweiten Schachbrett unter Aufsicht des Schiedsrichters oder eines Assistenten rekonstruieren. Dieser zeichnet als erstes, bevor die Rekonstruktion beginnt, die aktuelle Partiestellung, die Uhrzeiten und die Zahl der ausgeführten Züge auf, falls diese Angaben erhältlich sind.

8.6 Wenn die Partieformulare nicht auf den aktuellen Stand gebracht werden können und somit nicht zeigen können, ob ein Spieler die Bedenkzeit vor Ausführung der verlangten Zahl von Zügen überschritten hat, gilt der nächste Zug als der erste für die folgende Zeitperiode, außer in dem Fall, dass nachweisbar mehr Züge gespielt worden sind.

8.7 Nach Ende der Partie unterzeichnen beide Spieler beide Partieformulare mit dem darauf notierten Partieresultat. Dieses Resultat bleibt gültig, auch wenn es falsch eingetragen worden ist, außer der Schiedsrichter entscheidet anders.

ARTIKEL 9: DAS REMIS (DIE UNENTSCHIEDENE PARTIE)

9.1.a) Das Turnierreglement darf bestimmen, dass Spieler ohne die Zustimmung des Schiedsrichters

entweder für eine bestimmte Anzahl von Zügen oder gar nicht Remis vereinbaren dürfen.

b) Falls das Turnierreglement eine Remisvereinbarung zulässt, gilt folgendes:

(1) Ein Spieler, der remis anbieten möchte, tut dies, nachdem er einen Zug auf dem Schachbrett ausgeführt und bevor er seine Uhr angehalten und die seines Gegners in Gang gesetzt hat.

Ein Remisangebot zu einer beliebigen anderen Zeit ist zwar gültig, aber Artikel 12.6 muss berücksichtigt werden. An das Angebot können keine Bedingungen geknüpft werden. In beiden Fällen kann das Remisangebot nicht zurückgezogen werden und bleibt gültig, bis es der Gegner annimmt, mündlich ablehnt, ablehnt durch Berühren einer Figur in der Absicht, diese zu ziehen oder zu schlagen, oder die Partie auf andere Weise beendet wird.

(2) Das Remisangebot wird von jedem Spieler mit einem Symbol (siehe Anhang C.13) auf dem Partieformular notiert.

(3) Ein Antrag auf remis gemäß Artikel 9.2, 9.3 oder 10.2 gilt als Remisangebot.

9.2 Die Partie ist remis aufgrund eines korrekten Antrages des Spielers, der am Zuge ist, wenn die gleiche Stellung mindestens zum dritten Mal (nicht notwendigerweise durch Zugwiederholung)

- a)** sogleich entstehen wird, falls er als erstes seinen Zug auf sein Partieformular schreibt und dem Schiedsrichter seine Absicht erklärt, diesen Zug ausführen zu wollen, oder
b) soeben entstanden ist und der Antragsteller am Zug ist.

Stellungen unter a) und b) gelten als gleich, wenn derselbe Spieler am Zuge ist, Figuren der gleichen Art und Farbe die gleichen Felder besetzen und die Zugmöglichkeiten aller Figuren beider Spieler gleich sind.

Stellungen sind nicht gleich, wenn ein Bauer, der en passant geschlagen werden konnte, nicht mehr auf diese Weise geschlagen werden kann. Ist ein König oder ein Turm gezwungen zu ziehen, geht ein etwa bestehendes Rochaderecht erst nach diesem Zug verloren.

9.3 Die Partie ist remis aufgrund eines korrekten Antrages des Spielers, der am Zuge ist, falls

- a)** er einen Zug auf sein Partieformular schreibt und dem Schiedsrichter seine Absicht erklärt, diesen Zug ausführen zu wollen, der zur Folge habe, dass dann die letzten 50 aufeinanderfolgenden Züge eines jeden Spielers gemacht worden sind, ohne dass ein Bauer gezogen oder eine Figur geschlagen worden ist, oder
b) die letzten 50 aufeinanderfolgenden Züge eines jeden Spielers geschehen sind, ohne dass ein Bauer gezogen oder eine Figur geschlagen worden ist.

9.4 Wenn ein Spieler entsprechend Artikel 4.3 eine Figur berührt, ohne gemäß Artikel 9.2 oder 9.3 remis beansprucht zu haben, verliert er für diesen Zug das Recht dazu.

9.5 Wenn ein Spieler gemäß Artikel 9.2 oder 9.3 remis beansprucht, darf er beide Uhren anhalten (siehe Artikel 6.12.b). Er ist nicht berechtigt seinen Antrag zurückzuziehen.

a) Erweist sich der Anspruch als berechtigt, ist die Partie sofort remis.

b) Erweist sich der Anspruch als nicht berechtigt, fügt der Schiedsrichter drei Minuten zur verbliebenen Bedenkzeit des Gegners hinzu. Dann wird die Partie fortgesetzt. Falls der Anspruch auf einen beabsichtigten Zug gestützt wurde, muss dieser Zug entsprechend Artikel 4 ausgeführt werden

9.6 Die Partie ist remis, sobald eine Stellung entstanden ist, aus welcher ein Matt durch keine erdenkliche Folge von regelgemäßen Zügen erreichbar ist. Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, der Zug, der diese Stellung herbeiführte, war regelgemäß.

ARTIKEL 10: ENDSPURTPHASE

10.1 Die "Endspurphase" ist die Phase in einer Partie, in welcher alle (verbleibenden) Züge in einer begrenzten Zeit gemacht werden müssen.

10.2 Wenn der Spieler, der am Zuge ist, weniger als zwei Minuten Restbedenkzeit hat, darf er, bevor sein Fallblättchen gefallen ist, remis beantragen. Er ruft den Schiedsrichter herbei und darf die Uhren anhalten (siehe Artikel 6.12.b).

a) Falls der Schiedsrichter darin übereinstimmt, dass der Gegner keine Anstrengungen unternehme, die Partie mit normalen Mitteln zu gewinnen, oder dass die Partie mit normalen Mitteln überhaupt nicht zu gewinnen sei, erklärt er die Partie für remis.

Andernfalls schiebt er seine Entscheidung hinaus oder lehnt den Antrag ab.

b) Falls der Schiedsrichter seine Entscheidung hinausschiebt, dürfen dem Gegner zwei zusätzliche Minuten zugesprochen werden und die Partie wird fortgesetzt, wenn möglich im Beisein des Schiedsrichters. Später während der Partie oder so schnell wie möglich nachdem ein Fallblättchen gefallen ist, bestimmt der Schiedsrichter das Spielergebnis. Er muss die Partie für remis erklären, falls er zu der Überzeugung gekommen ist, dass die Endstellung mit normalen Mitteln überhaupt nicht zu gewinnen ist oder der Gegner keine genügenden Anstrengungen unternimmt, die Partie mit normalen Mitteln zu gewinnen.

c) Falls der Schiedsrichter den Antrag abgelehnt hat, werden dem Gegner zwei zusätzliche Minuten Bedenkzeit zugesprochen.

d) Die Entscheidung des Schiedsrichters in Bezug auf 10.2.a), b) und c) ist endgültig.

ARTIKEL 11: PUNKTE

11.1 Außer nach anderslautender Vorankündigung gilt, dass ein Spieler, der seine Partie gewinnt oder kampflos gewinnt, einen Punkt (1) erzielt, der seine Partie verliert oder kampflos verliert, keinen Punkt (0) erzielt, der seine Partie mit remis beendet, einen halben Punkt (1/2) erzielt.

ARTIKEL 12: DAS VERHALTEN DER SPIELER

12.1 Die Spieler dürfen nichts unternehmen, das dem Ansehen des Schachspiels abträglich sein könnte.

12.2 Es ist den Spielern nicht gestattet, das Turnierareal ohne Erlaubnis des Schiedsrichters zu verlassen. Das Turnierareal ist begrenzt auf den Spielbereich, Toiletten, Verpflegungsbereiche und Nebenräume für Raucher, sowie auf weitere, vom Schiedsrichter bezeichnete Bereiche.

Dem Spieler, der am Zug ist, ist es nicht gestattet, den Spielbereich ohne Erlaubnis des Schiedsrichters zu verlassen.

12.3 a) Während des Spielverlaufs ist es den Spielern verboten, sich irgendwelche Notizen, Informationsquellen oder Ratschläge zunutze zu machen oder auf einem anderen Schachbrett zu analysieren.

b) Ohne Genehmigung des Schiedsrichters ist es dem Spieler untersagt, in das Turnierareal ein Mobiltelefon oder andere elektronische Kommunikationsmittel mitzubringen, sofern diese nicht vollkommen ausgeschaltet sind. Wenn ein derartiges Gerät ein Geräusch verursacht, verliert der Spieler die Partie. Der Gegner gewinnt.

Falls der Gegner allerdings die Partie nicht mit einer beliebigen Folge von regelgemäßen Zügen gewinnen kann, ist sein Ergebnis remis.

c) Rauchen ist nur in dem Bereich gestattet, der vom Schiedsrichter dafür bestimmt wurde.

12.4 Das Partieformular dient ausschließlich der Aufzeichnung der Züge, der Zeitangaben auf den Uhren, der Remisangebote und der mit einem Antrag in Zusammenhang stehenden Umstände sowie anderer bedeutsamer Daten.

12.5 Spieler, die ihre Partie beendet haben, gelten als Zuschauer.

12.6 Es ist verboten, den Gegner auf irgendwelche Art abzulenken oder zu stören. Dazu gehört auch ungerechtfertigtes Antragstellen oder ungerechtfertigtes Anbieten von remis oder das Mitbringen einer Geräuschquelle in den Turniersaal.

12.7 Ein Verstoß gegen irgendeinen Teil der Artikel 12.1 bis 12.6 wird gemäß Artikel 13.4 bestraft.

12.8 Andauernde Weigerung eines Spielers, sich an die Schachregeln zu halten, wird mit Partieverlust bestraft. Die vom Gegner erzielte Punktzahl wird vom Schiedsrichter bestimmt.

12.9 Wenn sich beide Spieler gemäß Artikel 12.8 schuldig machen, wird für beide das Spiel für verloren erklärt.

12.10 In den Fällen von Art. 10.2.d oder Anhang D steht dem Spieler kein Protest gegen die Entscheidung des Schiedsrichters zu. In allen anderen Fällen darf der Spieler gegen jede Entscheidung des Schiedsrichters Protest einlegen, es sei denn, es ist im Turnierreglement anders bestimmt.

ARTIKEL 13: DER AUFGABENBEREICH DES SCHIEDSRICHTERS (....)

13.1 Der Schiedsrichter achtet auf striktes Einhalten der Schachregeln.

13.2 Der Schiedsrichter handelt im besten Interesse des Wettkampfes. Er soll dafür sorgen, dass durchgehend gute Spielbedingungen herrschen und dass die Spieler nicht gestört werden. Er beaufsichtigt den Ablauf des Wettkampfes.

13.3 Der Schiedsrichter beobachtet die Partien, besonders in der Zeitnotphase, setzt Entscheidungen, die er getroffen hat, durch und verhängt in angebrachten Fällen Strafen über Spieler.

13.4 Der Schiedsrichter kann eine oder mehrere der folgenden Strafen verhängen:

- a)** eine Verwarnung,
- b)** das Verlängern der Restbedenkzeit des Gegners,
- c)** das Verkürzen der Restbedenkzeit des zu bestrafenden Spielers,
- d)** den Verlust der Partie,
- e)** eine Kürzung der Punktzahl im Partieresultat der zu bestrafenden Partei,
- f)** eine Erhöhung der Punktzahl im Partieresultat des Gegners bis zu der dieser Partie erreichbaren Höchstzahl,
- g)** den Ausschluss vom Turnier.

13.5 Bei externen Störungen darf der Schiedsrichter einem der Spieler oder auch beiden zusätzliche Bedenkzeit gewähren.

13.6 Der Schiedsrichter darf nicht in eine Partie eingreifen, außer in den Fällen, die in den Schachregeln erwähnt sind. Er gibt die Zahl der gespielten Züge nicht bekannt, außer in Anwendung von Artikel 8.5 wenn mindestens ein Fallblättchen gefallen ist.

Der Schiedsrichter unterlässt es, einem Spieler mitzuteilen, dass sein Gegner einen Zug ausgeführt oder dass der Spieler die Uhr nicht betätigt hat.

13.7 a) Zuschauer und Spieler anderer Partien dürfen nicht über eine Partie reden oder sich auf andere Weise einmischen. Falls nötig, darf der Schiedsrichter die Störer aus dem Turnierareal weisen. Falls jemand eine Regelwidrigkeit beobachtet, darf er nur den Schiedsrichter informieren.

b) Ohne Genehmigung des Schiedsrichters ist der Gebrauch eines Mobiltelefons oder jeder Art von Kommunikationsmittel für jedermann im Turnierareal und entsprechend der Bestimmung des Schiedsrichters in allen angrenzenden Bereichen verboten.

ARTIKEL 14: DIE FIDE

14.1 Angeschlossene Föderationen können die FIDE in Fragen zu den Schachregeln um offizielle Entscheidungen ersuchen.

ANHÄNGE

A. SCHNELLSCHACH

A1. Eine Schnellschachpartie ist eine Partie, in der entweder alle Züge innerhalb einer festgesetzten Zeit von mindestens 15 aber weniger als 60 Minuten je Spieler gemacht werden müssen, oder die vorgegebene Zeit zuzüglich der Zeitgutschrift für 60 Züge beträgt mindestens 15 aber weniger als 60 Minuten pro Spieler.

A2. Die Spieler müssen die Züge nicht aufzeichnen.

A3. Falls eine angemessene Überwachung gewährleistet ist (zum Beispiel ein Schiedsrichter für höchstens drei Partien), gelten die Turnierschachregeln.

A4. Wo eine angemessene Überwachung nicht möglich ist, gelten die Turnierschachregeln, falls sie nicht durch die nachfolgenden Schnellschach-Regeln außer Kraft gesetzt werden:

a) Sobald jeder Spieler drei Züge vollständig abgeschlossen hat, kann eine falsche Figurenaufstellung, Brettausrichtung oder Uhrzeigerstellung nicht mehr beanstandet werden. Im Falle einer vertauschten Aufstellung von König und Dame ist die Rochade mit diesem König nicht erlaubt.

b) Der Schiedsrichter fällt eine Entscheidung gemäß Artikel 4 (Die Ausführung der Züge) nur auf Ersuchen durch einen oder beide Spieler.

c) Sobald die Uhr des Gegners in Gang gesetzt wurde, ist ein regelwidriger Zug abgeschlossen. Der Gegner darf dann reklamieren, dass der Spieler einen regelwidrigen Zug gemacht hat, bevor der Reklamierende seinen Zug ausgeführt hat. Nur nach einer derartigen Reklamation darf der Schiedsrichter eingreifen. Wenn allerdings beide Könige im Schach stehen oder eine Bauernumwandlung nicht abgeschlossen wurde, greift der Schiedsrichter nach Möglichkeit ein.

d.1) Das Fallblättchen gilt als gefallen, sobald einer der Spieler mit Recht darauf hingewiesen hat. Der Schiedsrichter unterlässt es, das Fallen eines Blättchens anzuzeigen; er darf dies jedoch tun, falls beide Blättchen gefallen sind.

d.2) Um einen Gewinn durch Zeitüberschreitung zu beanspruchen, muss der Antragsteller beide Uhren anhalten und den Schiedsrichter benachrichtigen.

Dem Antrag wird nur stattgegeben, wenn nach Anhalten der Uhren das Fallblättchen des Antragstellers noch oben und das seines Gegners gefallen ist.

d.3) Falls beide Fallblättchen wie unter 1) und 2) beschrieben gefallen sind, erklärt der Schiedsrichter die Partie für remis.

B. BLITZSCHACH

B1. Eine Blitzschachpartie ist eine Partie, in der alle Züge innerhalb einer festgesetzten Zeit von weniger als 15 Minuten gemacht werden müssen, oder die vorgegebene Zeit zuzüglich der Zeitgutschrift für 60 Züge weniger als 15 Minuten beträgt.

B2. Falls eine angemessene Überwachung gewährleistet ist (ein Schiedsrichter für eine Partie), gelten die Turnierschachregeln und Artikel A.2.

B3. Wo eine angemessene Überwachung nicht möglich ist, gelten die folgenden Regeln:

a) Es gelten die Schnellschachregeln gemäß Anhang A, es sei denn, sie werden durch die folgenden Blitzschachregeln außer Kraft gesetzt.

b) Die Artikel 10.2 und A.4.c gelten nicht.

c) Ein regelwidriger Zug ist abgeschlossen, sobald die Uhr des Gegners in Gang gesetzt worden ist.

Daraufhin, bevor er selbst einen Zug ausgeführt hat, ist der Gegner berechtigt, den Gewinn zu beanspruchen.

Wenn der Gegner den König des Spielers mit keiner erdenklichen Folge von regelgemäßen Zügen mattsetzen kann, ist der Reklamierende berechtigt, bevor er seinen eigenen Zug ausführt, ein Remis zu beanspruchen.

Sobald der Gegner seinen eigenen Zug ausgeführt hat, kann ein regelwidriger Zug nicht mehr berichtigt werden, außer im gegenseitigen Einvernehmen ohne Eingreifen des Schiedsrichters.

C. ALGEBRAISCHE NOTATION

Bei ihren eigenen Turnieren und Wettkämpfen erkennt die FIDE nur ein einziges System für die Aufzeichnung der Züge, das algebraische, an und empfiehlt, diese einheitliche Schachnotation auch für Schachbücher und Zeitschriften zu verwenden. Partieformulare, die ein anderes als das algebraische System verwenden, dürfen in Fällen, in denen üblicherweise das Partieformular eines Spielers benutzt wird, nicht als Beweismittel verwendet werden.

Wenn ein Schiedsrichter bemerkt, dass ein Spieler ein anderes als das algebraische System verwendet, soll er ihn warnend auf diese Anforderung aufmerksam machen.

Beschreibung des Algebraischen Systems

C1. In dieser Beschreibung bedeutet "Figur" jede Figur außer dem Bauern.

C2. Jede Figur wird mit dem großgeschriebenen Anfangsbuchstaben ihres Namens abgekürzt.

Beispiele:

K = König, D = Dame, T = Turm, L = Läufer und S = Springer

C3. Jeder Spieler hat das Recht, den Anfangsbuchstaben des Figurennamens, der in seiner Landessprache üblich ist, zu verwenden.

Beispiele:

Deutsch: französisch: italienisch englisch:

K = König R = Roi R = Re K = King

D = Dame D = Dame D = Donna Q = Queen

T = Turm T = Tour T = Torre R = Rook

L = Läufer F = Fou A = Alfiere B = Bishop

S = Springer C = Cavalier C = Cavallo N = kNight

(Bauer) (Pion) (Pedone) (Pawn)

Für gedruckte Veröffentlichungen wird der Gebrauch von Symbolen anstelle der Figurennamen empfohlen.

C4. Bauern werden nicht mit ihrem Anfangsbuchstaben angegeben, sondern sind durch das Fehlen eines solchen zu erkennen.

Beispiele: e4, d4, a5.

C5. Die acht Linien (für Weiß von links nach rechts, für Schwarz von rechts nach links) werden mit den kleingeschriebenen Buchstaben a, b, c, d, e, f, g und h angegeben.

C6. Die acht Reihen (für Weiß von unten nach oben, für Schwarz von oben nach unten) werden nummeriert mit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 und 8. Infolgedessen stehen in der Anfangsstellung die weißen Figuren auf der ersten und zweiten Reihe, die schwarzen auf der achten und siebenten Reihe (siehe Artikel 2.3).

C7. Jedes Feld wird angegeben mit

1. dem Buchstaben der Linie und
2. der Zahl der Reihe.

C8. Jeder Zug einer Figur wird angegeben mit

- a) dem Anfangsbuchstaben ihres Namens und b) dem Ankunftsfeld.

Zwischen a) und b) steht kein Bindestrich. **Beispiele:** Le5, Sf3, Td1.

Bei Bauern wird nur das Ankunftsfeld angegeben. **Beispiele:** e5, d4, a5.

C9. Wenn eine Figur schlägt, wird ein "x" zwischen a) dem Anfangsbuchstaben ihres Namens und b) dem Ankunftsfeld eingefügt. **Beispiele:** Lxe5, Sxf3, Txd1.

Wenn ein Bauer schlägt, muss nicht nur das Ankunftsfeld, sondern auch die Herkunftslinie, gefolgt von einem "x", angegeben werden. **Beispiele:** dxe5, gxf3, axb5.

Im Falle eines Schlags en passant wird als Ankunftsfeld das Feld genommen, auf welchem der schlagende Bauer am Ende steht, und "e.p." wird der Aufzeichnung angefügt. **Beispiel:** exd6 e.p..

C10. Falls zwei gleichartige Figuren auf dasselbe Feld ziehen können, wird die Figur, die gezogen wird, wie folgt angegeben:

1. Falls beide Figuren auf derselben Reihe stehen, a) mit dem Anfangsbuchstaben ihres Namens, b) der Herkunftslinie und c) dem Ankunftsfeld,

2. Falls beide Figuren auf derselben Linie stehen, mit a) dem Anfangsbuchstaben ihres Namens, b) der Herkunftsreihe und c) dem Ankunftsfeld.

Falls die beiden Figuren auf verschiedenen Reihen und verschiedenen Linien stehen, wird Methode 1 bevorzugt.

Beim Schlagen muss ein "x" zwischen b) und c) eingefügt werden.

Beispiele:

1. auf g1 und e1 stehen gleichfarbige Springer, und einer von ihnen zieht nach f3: entweder Sgf3 oder Sef3, je nachdem.

2. auf g5 und g1 stehen gleichfarbige Springer, und einer von ihnen zieht nach f3: entweder S5f3 oder S 1 f3, je nachdem

3. auf h2 und d4 stehen gleichfarbige Springer, und einer von ihnen zieht nach f3: entweder Shf3 oder Sdf3, je nachdem.

Falls in den vorangegangenen Beispielen der Springer auf f3 schlägt, wird ein "x" eingefügt: 1) entweder Sgxf3 oder Sexf3,

2) entweder S5xf3 oder Slxf3, 3) entweder Shxf3 oder Sdxf3, je nachdem.

C11. Wenn zwei Bauern dieselbe gegnerische Figur oder denselben gegnerischen Bauern schlagen können, wird der gezogene Bauer durch a) den Buchstaben der Ausgangsreihe, b) einem x und c) dem Ankunftsfeld beschrieben.

Beispiel:

Falls weiße Bauern auf den Feldern c4 und e4 und ein schwarzer Bauer oder eine schwarze Figur auf dem Feld d5 stehen, ist die Notation für den weißen Zug entweder cxd5 oder exd5.

C12. Im Falle einer Bauernumwandlung wird der ausgeführte Bauernzug angegeben, unmittelbar gefolgt vom Anfangsbuchstaben der neuen Figur.

Beispiele: d8 D, f8S, b 1 L, g I T.

C13. Ein Remisangebot wird mit (=) notiert.

Wichtige Abkürzungen:

0-0 = Rochade mit Th 1 oder Th8 (kleine oder kurze Rochade)

0-0-0 = Rochade mit Tal oder Tab (große oder lange Rochade)

- 53 -

x = schlägt

+ = Schachgebot

++ / # = Schachmatt

e.p. = (schlägt) en passant

Musterpartie:

1.e4 e5 2.Sf3 Sf6 3.d4 exd4 4.e5 Sf4 5.Dxd4 d5 6.exd6 e.p. Sxd6 7.Lg5 Sc6 8.De3 +

Le7 9.Sbd2 0-0 10.0-0-0 Te8 11.Kbl (=)

D. ENDSPURPHASE OHNE ANWESENHEIT EINES SCHIEDSRICHTERS

Wenn Partien gemäß Artikel 10 gespielt werden, kann ein Spieler zu einem Zeitpunkt, bei dem ihm weniger als zwei Minuten Bedenkzeit verbleiben, aber sein Fallblättchen noch nicht gefallen ist, remis beantragen.

Dies beendet die Partie.

Er hat die Möglichkeit, seinen Antrag darauf zu begründen, dass

a) sein Gegner mit normalen Mitteln nicht gewinnen könne, oder

b) sein Gegner keine Versuche unternommen habe, mit normalen Mitteln zu gewinnen.

Im Fall a) muss der Spieler die Endstellung aufschreiben und sein Gegner muss sie bestätigen.

Im Fall b) muss der Spieler die Endstellung aufschreiben und ein komplett ausgefülltes Partieformular abgeben. Der Gegner bestätigt sowohl die Partieaufzeichnung als auch die Schlussstellung. Der Antrag wird einem Schiedsrichter übergeben, dessen Entscheidung endgültig ist.

E. WETTKÄMPFE MIT SEHBEHINDERTEN SPIELERN

E1. Die Veranstalter haben das Recht, die folgenden Regeln den örtlichen Umständen anzupassen. In Wettkämpfen zwischen sehenden und sehbehinderten (gesetzlich blinden) Spielern kann jeder der beiden Spieler die Benutzung von zwei Schachbrettern verlangen. Der sehende Spieler benutzt ein normales Schachbrett, der sehbehinderte Spieler ein speziell gefertigtes. Das speziell gefertigte soll den folgenden Bestimmungen entsprechen:

a) Mindestgröße 20 x 20 Zentimeter

b) die schwarzen Felder sind erhaben

c) eine Sicherungsöffnung in jedem Feld

d) jede Figur hat einen Stift, der in die Sicherungsöffnungen passt

e) Figuren im Stauntonformat, die schwarzen Figuren sind besonders gekennzeichnet

E2. Es gelten die folgenden Regeln:

1. Die Züge müssen deutlich angesagt werden, vom Gegner wiederholt und von ihm auf seinem Schachbrett ausgeführt werden. Wenn ein Bauer umgewandelt wird, muss der Spieler ansagen, welche Figur er wählt.

Um die Ansage so deutlich wie möglich zu machen, wird der Gebrauch folgender Namen statt algebraischer Buchstaben vorgeschlagen:

A-Anna B-Bella C-Cäsar D-David

E-Eva F-Felix G-Gustav H-Hector

Die Reihen von Weiß nach Schwarz werden mit den deutschen Nummern bezeichnet:

1-eins 2-zwei 3-drei 4-vier

5-fünf 6-sechs 7-sieben 8-acht

Die Rochade wird mit den deutschen Bezeichnungen "Lange Rochade" und "Kurze Rochade" angesagt. Die Figuren tragen folgende Namen: König, Dame, Turm, Läufer, Springer, Bauer.

2. Auf dem Schachbrett des sehbehinderten Spielers zählt eine Figur als "berührt", wenn sie aus der

Sicherungsöffnung genommen wurde.

3. Ein Zug gilt als ausgeführt, wenn:

- a)** bei einem Schlagen die geschlagene Figur vom Schachbrett des Spielers genommen worden ist, der zum Zuge kommt.
- b)** eine Figur in eine neue Sicherungsöffnung gesteckt wurde,
- c)** der Zug angesagt wurde.

Erst dann darf die Uhr des Gegners in Gang gesetzt werden.

Für die Punkte 2 und 3 gelten für den sehenden Spieler die normalen Schachregeln.

4. Eine Spezialuhr für den sehbehinderten Spieler ist zulässig. Sie hat die folgenden Eigenschaften:

- a)** Ein Zifferblatt mit verstärkten Zeigern, mit einem erhabenen Punkt nach jeweils fünf Minuten und mit zwei erhabenen Punkten nach jeweils fünfzehn Minuten.
- b)** Ein Fallblättchen, das leicht ertastet werden kann. Es ist darauf zu achten, dass das Fallblättchen so angeordnet ist, dass der Spieler den Minutenzeiger während der letzten fünf Minuten der Stunde ertasten kann.

5. Der sehbehinderte Spieler muss die Partie in Braille oder Langschrift notieren oder ein Bandgerät benutzen.

6. Ein Versprecher bei der Ansage der Züge muss sofort berichtigt werden, und zwar bevor die Uhr des Gegners in Gang gesetzt wird.

7. Falls während des Spiels auf den beiden Schachbrettern unterschiedliche Stellungen festgestellt werden, müssen sie unter Mithilfe des Schiedsrichters und unter Benutzung der Aufzeichnungen beider Spieler berichtigt werden. Wenn beide Aufzeichnungen übereinstimmen, muss der Spieler, der den richtigen Zug aufgeschrieben, aber den falschen ausgeführt hat, seine Brettstellung entsprechend den Aufzeichnungen berichtigen.

8. Wenn unterschiedliche Stellungen festgestellt werden und die Mitschriften nicht übereinstimmen, werden die Züge bis zu dem Punkt zurückgenommen, an dem beide Mitschriften übereinstimmen. Der Schiedsrichter berichtet die Stellung der Uhren entsprechend.

9. Der sehbehinderte Spieler darf sich von einem Assistenten unterstützten lassen, der einige oder sämtliche der folgenden Pflichten übernimmt:

- a)** die Züge beider Spieler auf dem Brett des Gegners auszuführen,
 - b)** die Züge beider Spieler anzusagen,
 - c)** die Mitschrift für den sehbehinderten Spieler durchzuführen und die Uhr seines Gegners in Gang zu setzen
- (unter Beachtung von 3.c),
- d)** den sehbehinderten Spieler nur auf dessen Verlangen über die Zügezahl und den Zeitverbrauch beider Spieler zu informieren,

e) den Sieg bei Zeitüberschreitung zu beanspruchen und den Schiedsrichter über das Berühren von Figuren durch den sehenden Spieler zu informieren,

f) die Formalien bei einem Spielabbruch vorzunehmen.

10. Wenn der sehbehinderte Spieler keinen Assistenten hat, darf der sehende Spieler einen Assistenten einsetzen, der die Aufgaben unter Punkt 9.a) und b) übernimmt.

F. SCHACH-960-REGELN

F.1 Zu Beginn einer Schach-960-Partie muss nach bestimmten Regeln eine zufällige Anfangsstellung aufgebaut werden. Danach wird die Partie auf die gleiche Weise gespielt wie beim normalen Schach.

Insbesondere führen die Figuren und Bauern ihre normalen Züge aus und das Ziel jedes Spielers ist es, den König des Gegners mattzusetzen.

F.2 Bestimmungen für die Anfangsstellung

Für die Anfangsstellung im Schach-960 gelten bestimmte Regeln. Weiße Bauern werden wie beim normalen Schach auf der zweiten Reihe aufgestellt. Alle übrigen weißen Figuren werden zufällig auf der ersten Reihe aufgestellt, jedoch mit folgenden Einschränkungen:

a) Der König wird irgendwo zwischen den beiden Türmen aufgestellt.

b) Die Läufer werden auf ungleichfarbigen Feldern aufgestellt.

c) Die schwarzen Figuren werden auf dieselbe Weise gegenüberliegend zu den weißen Figuren aufgestellt.

d) Die Anfangsstellung kann vor der Partie entweder durch ein Computerprogramm oder durch den Gebrauch von Würfeln, Münzen, Spielkarten etc. generiert werden.

F.3 Schach-960-Rochaderegeln

a) Im Schach-960 darf jeder Spieler einmal pro Partie rochieren, einem einzelnen Zug, in dem üblicherweise sowohl der König als auch der Turm ziehen.

Gegenüber den Regeln für das normale Schach sind allerdings für die Rochade einige Ergänzungen erforderlich, weil die Ausgangsstellung der Türme und des Königs nach den normalen Schachregeln im Schach-960 oft nicht gegeben ist.

b) Die Ausführung der Rochade

Im Schach-960 wird die Rochade, abhängig von der vorherigen Stellung von König und Turm, auf eine der folgenden vier Weisen ausgeführt:

1. Doppelzug-Rochade: Ein gleichzeitiger Zug mit dem König und einem Turm.

2. Austausch-Rochade: Der König und einer der Türme tauschen die Plätze.

3. Königszug-Rochade: Nur der König macht einen Zug.

4. Turmzug-Rochade: Nur der Turm macht einen Zug.

Empfehlung

- 1.** Bei der Rochade auf einem Schachbrett mit einem menschlichen Spieler wird empfohlen, zunächst den König außerhalb der Spielfläche in die Nähe seines Zielfeldes zu stellen, dann den Turm vom Ausgangsfeld zum Zielfeld zu ziehen und schließlich den König auf das Zielfeld zu setzen.
- 2.** Nach der Ausführung der Rochade sind die Zielfelder von Turm und König genau dieselben, wie sie im normalen Schach sein würden.

Klarstellung

So befindet sich der König nach der C-Seiten-Rochade (notiert als 0-0-0 und bekannt als lange Rochade im normalen Schach) auf einem C-Feld (c1 für Weiß und c8 für Schwarz) und der Turm auf einem D-Feld (d1 für Weiß und d8 für Schwarz). Nach der G-Seiten-Rochade befindet sich der König auf einem G-Feld (g1 für Weiß und g8 für Schwarz) und der Turm auf einem F-Feld (f1 für Weiß und f8 für Schwarz).

Hinweise

- 1.** Um Missverständnisse zu vermeiden, ist es zweckmäßig vor Ausführung der Rochade anzukündigen: „Ich werde rochieren“.
- 2.** In manchen Ausgangsstellungen werden der König oder der Turm (aber nicht beide) bei der Rochade nicht gezogen.
- 3.** In manchen Ausgangsstellungen kann die Rochade bereits als erster Zug ausgeführt werden.
- 4.** Alle Felder zwischen dem Ausgangsfeld des Königs und seinem Zielfeld (dieses eingeschlossen) und alle Felder zwischen dem Ausgangsfeld des Turms und seinem Zielfeld (dieses eingeschlossen) müssen, abgesehen von denen des Königs und des Turms, mit dem rochiert werden soll, frei sein.
- 5.** Ist es nach der C-Seiten-Rochade (0-0-0) möglich, dass a, b und/oder e besetzt n manchen Ausgangsstellungen können einige Felder während der Rochade besetzt sein, die im normalen Schach frei sein müssen.

Beispielsweise sind, und nach der G-Seiten-Rochade (0-0) ist es möglich, dass e und/oder h besetzt sind.



CHESS TIGERS TRAINING CENTER

Lernen & Spielen



Einfach besser trainieren

Schach gemeinsam erleben

Fon 06196-65 227 27

Fax 06196-65 227 28

www.chess-tigers.de

info@chess-tigers.de



Weitere wichtige Spieltermine im Schachbezirk Frankfurt:

Mo, 7.November 2011	1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft Chess960	Bad Soden, CTTC
Sa, 7.Januar 2012	Offene Bezirks- Schnellschachmeisterschaft im Chess960	Ffm-Preungesheim
Sa, 4.Februar 2012	Bezirks- Blitzmannschaftsmeisterschaft	Ffm-Bockenheim
Sa, 10.März 2012	Bezirks- Blitzeinzelmeisterschaft	Ffm-Bockenheim
Mo, 30.April 2012	1.Runde Offene Frankfurter Stadtmeisterschaft	Ffm-Kalbach

Ergänzende Informationen und Ausschreibungen finden Sie im Internet im Ergebnisdienst von
<http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net>