Handbuch des Schachbezirks Frankfurt

Saison 2014/2015

Inhaltsverzeichnis

1. Vorwort:	3
2. Ergebnisdienst und Wettkampfkarten:	3
3. Geschäftsführender Vorstand:	4
4. Erweiterter Vorstand:	4
5. Zusätzliche Kontakte:	5
6. Bezirksoberliga:	6
7. Bezirksliga:	11
8. Bezirksklasse:	16
9. Kreisliga:	21
10. Kreisklasse:	24
11. Turnierordnung:	27
12. Satzung:	36
13. Jugendturnierordnung:	43
14. FIDE-Regeln (Auszug):	47
15. FIDE-Regeln (Anhänge):	58

1. Vorwort

Liebe Schachfreunde!
Dieses Handbuch wird wie in den Vorjahren allen Mannschaftsführern, den Vereinsvorsitzenden und dem Bezirksvorstand zugehen.

Bitte beachten Sie auch die neue Turnierordnung des Hessischen Schachverbandes!

Achtung Bezirksklasse: Auch wenn es in der Paarungsliste anders ausgewiesen ist, werden alle Spiele des Blindenschachklub Frankfurt in Frankfurt, Eschersheimer Landstraße 80 ausgetragen!
Die Auswärtsgegner des Blindenschachklubs Frankfurt verlegen also an diesen Austragungsort! Die gegnerischen Mannschaftsführer werden gebeten dem Blindenschachklub beim Ausfüllen der Wettkampfkarte entsprechend behilflich zu sein, also z.B. auch dafür Sorge zu tragen, das die Karte entsprechend den Vorgaben bei Mathias Leibold eingeht.

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit! Einen spannenden Saisonverlauf wünscht
Der Turnierleiter

2. Ergebnisdienst und Wettkampfkarten

Die Ergebnismeldung wird erwartet bis spätestens 20.15 Uhr! Danach eingehende Meldungen ziehen im Regelfall eine Strafe in Höhe von 10 Euro nach sich, die mit der nächsten Beitragsrechnung eingezogen werden.
Die Turnierleitung behält sich vor bei wiederholt verspätet eingehenden Meldungen entsprechend drastischere Strafen beim Vorstand zu beantragen!

In diesem Zusammenhang möchte die Turnierleitung darauf hinweisen, dass eine sehr zeitnahe Meldung den Service zur Folge hat, dass die Tabellen unmittelbar danach im Internet zu sehen sind!
Es ist selbstverständlich auch möglich, die Ergebnismeldung gesammelt, das heißt wenn mehrere Mannschaften Heimrecht haben, abzugeben! Aber nie später als 20.15 Uhr!

Es gibt folgende Möglichkeiten zur Meldung der Ergebnisse:

a) Ergebnismeldung per Telefon/SMS: 01573 - 2112012
b) Ergebnismeldung per Email: ergebnisdienst@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
c) Wettkampfkarten an: Mathias Leibold, Gründensee Str. 33, 60386 Frankfurt

Es bleibt weiter möglich, die Wettkampfkarte auch per Mail als Anhang zu versenden. Es muss sich dabei aber stets um die Version handeln, die auch zum Postversand vorgesehen gewesen wäre. Der Postversand entfällt dadurch, aber der absendende Verein hat die Pflicht der Aufbewahrung und trägt die Verantwortung dafür, dass das Original bis zum Turnierende jederzeit von der Turnierleitung eingefordert werden kann! Möglich wäre es zum Beispiel, die Karte mittels Mobiltelefon zu fotografieren und per Mail an ergebnisdienst@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net zu verschicken.

Wenn diese Meldung in dieser Form bis 20.15 Uhr am Spieltag erfolgt, dann, und nur dann, kann die telefonische Ergebnismeldung ebenfalls entfallen! Es wird dann aber empfohlen, im Mail als kurzen Text das Ergebnis des Mannschaftskampfes mitzuteilen.

3. Geschäftsführender Vorstand

Vorsitzender Thorsten Ostermeier	Homburger Landstr.125, 60435 Frankfurt T: 069 – 63197931 E:vorsitzender@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Stv.Vorsitzender Hans Dieter Post	Goldackerweg 11, 61440 Oberursel T: 06171 - 59611 E:2.vorsitzender@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Schatzmeister Mathias Leibold	Gründensee Str.33, 60386 Frankfurt T: 069 - 411236 E:schatzmeister@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierleiter Einzel Hans Dieter Post	Goldackerweg 11, 61440 Oberursel T: 06171 - 59611 E:tlfe@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierleiter Manns. Mirko Humme	Behringstr.12, 35410 Hungen T: 06402 - 1006 E:tlfm@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Schriftführer Hendrik Raab	Merianplatz 6, 60316 Frankfurt T: 069 - 24240635 E:schriftfuehrer@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Jugendleiter Hendrik Raab	Merianplatz 6, 60316 Frankfurt T: 069 - 24240635 E:jugendschach@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Seniorenschach Klaus Meyer	Georg-Büchner-Str.7c, 60437 Frankfurt T: 069 - 5073866 E:seniorenwart@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Frauenschach vakant	E:frauenschach@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

4. Erweiterter Vorstand

Turnierausschuß Steffen Will	Ostendstr.2, 61231 Bad Nauheim T: 06032 - 86663 E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierausschuß Volker Dreis	Thomas-Mann-Str.1, 61194 Niddatal T: 06034 - 931312 E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

Turnierausschuß Dieter Haas	Grüner Weg 5, 61118 Bad Vilbel T: 06101 - 87354 E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierausschuß Ersatz Karsten Wanie	Koselstr.17, 60318 Frankfurt T: 069 - 15243975 E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Turnierausschuß Ersatz Aniko Tim Falk	Weedstr.53,| 35410 Hungen T: 06402 - 6609 E:turnierausschuss@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

5. Zusätzliche Kontakte

Spielerpassstelle des HSV Rainer Blanquett	Rathausberg 7,|36088 Hünfeld T: 06652 - 9110261 E:spielerpass@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Wertungen Mathias Leibold	Gründensee Str.33, 60386 Frankfurt T: 069 - 411236 E:dwz@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Kassenprüfer Hans-Walter Schmitt	Alte Ziegelei 5,| 65812 Bad Soden T: 06196 - 22726 E:kassenpruefer@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Kassenprüfer Paul Lenhart	Güldensöllerweg 29, 61350 Bad Homburg T: 06172 - 32274 E:kassenpruefer@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Ergebnisdienst Mirko Humme	Behringstr.12, 35410 Hungen T: 01573 - 2112012 E:ergebnisdienst@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net
Bankverbindung IBAN BIC	E:schatzmeister@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net DE60 5019 0000 6300 0300 31 FFVBDEFFXXX
Bezirk 5 Homepage Allgemeine Fragen	http://bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net/ info@bezirk-frankfurt.schach-chroniken.net

6. Bezirksoberliga

1. Runde am 28.09.2014

1	SC Eschbach I	-	Brett vorm Kopp III
2	SV Oberursel II	-	SV Oberursel III
3	SV Neu-Isenburg I	-	Sabt. Frankfurter TV II
4	Sfr. Frankfurt II	-	SV Fechenheim I
5	SC Bad Nauheim III	-	SC Bad Nauheim IV

2. Runde am 12.10.2014

1	Brett vorm Kopp III	-	SC Bad Nauheim IV
2	SV Fechenheim I	-	SC Bad Nauheim III
3	Sabt. Frankfurter TV II	-	Sfr. Frankfurt II
4	SV Oberursel III	-	SV Neu-Isenburg I
5	SC Eschbach I	-	SV Oberursel II

3. Runde am 16.11.2014

1	SV Oberursel II	-	Brett vorm Kopp III
2	SV Neu-Isenburg I	-	SC Eschbach I
3	Sfr. Frankfurt II	-	SV Oberursel III
4	SC Bad Nauheim III	-	Sabt. Frankfurter TV II
5	SC Bad Nauheim IV	-	SV Fechenheim I

4. Runde am 14.12.2014

1	Brett vorm Kopp III	-	SV Fechenheim I
2	Sabt. Frankfurter TV II	-	SC Bad Nauheim IV
3	SV Oberursel III	-	SC Bad Nauheim III
4	SC Eschbach I	-	Sfr. Frankfurt II
5	SV Oberursel II	-	SV Neu-Isenburg I

5. Runde am 25.01.2015

1	SV Neu-Isenburg	-	Brett vorm Kopp III
2	Sfr. Frankfurt II	-	SV Oberursel II
3	SC Bad Nauheim III	-	SC Eschbach I
4	SC Bad Nauheim IV	-	SV Oberursel III
5	SV Fechenheim I	-	Sabt. Frankfurter TV II

6. Runde am 08.02.2015

1	Brett vorm Kopp III	-	Sabt. Frankfurter TV II
2	SV Oberursel III	-	SV Fechenheim I
3	SC Eschbach I	-	SC Bad Nauheim IV
4	SV Oberursel II	-	SC Bad Nauheim III
5	SV Neu-Isenburg I	-	Sfr. Frankfurt II

7. Runde am 01.03.2015

1	Sfr. Frankfurt II	-	Brett vorm Kopp III
2	SC Bad Nauheim III	-	SV Neu-Isenburg I
3	SC Bad Nauheim IV	-	SV Oberursel II
4	SV Fechenheim I	-	SC Eschbach I
5	Sabt. Frankfurter TV II	-	SV Oberursel III

8. Runde 22.03.2015

1	Brett vorm Kopp III	-	SV Oberursel III
2	SC Eschbach I	-	Sabt. Frankfurter TV II
3	SV Oberursel II	-	SV Fechenheim I
4	SV Neu-Isenburg I	-	SC Bad Nauheim IV
5	Sfr. Frankfurt II	-	SC Bad Nauheim III

9. Runde am 19.04.2015

1	SC Bad Nauheim III	-	Brett vorm Kopp III
2	SC Bad Nauheim IV	-	Sfr. Frankfurt II
3	SV Fechenheim I	-	SV Neu-Isenburg I
4	Sabt. Frankfurter TV II	-	SV Oberursel II
5	SV Oberursel III	-	SC Eschbach I

1	**Pass-Nr.**	**SC Eschbach I**	**ELO**	**DWZ**
1	1055	Stange,Andreas	2044	1999
2	0114	Kirchner,Stefan	2038	1911
3	1052	Kiesewetter,Ralf	2011	1857
4	0210	Benikhis,Avram	1868	1724
5	0077	Feigl,Markus	1866	1721
6	0116	Schiffmann,Herbert		1897
7	0183	van Kan,Thomas		1735
8	0181	Stricker,Konstantin		1666

Mannschaftsführer: Stefan Kirchner, Pfingstbornstraße 22a, 61273 Wehrheim,
T: 06081-16205, E: stefan.kirchner@i-z.de
Spiellokal: Bürgerhaus Eschbach (gegenüber Grundschule), Schulstraße, 61250 Usingen

2	**Pass-Nr.**	**SV Oberursel II**	**ELO**	**DWZ**
1	0163	Nichols,Marc	2163	2052
2	0299	Gries,Volker CM	2118	1997
3	1056	Thieme,Hans	2129	2012
4	0006	Falk,Thomas	2080	1977
5	0141	Kuban,Günther	2192	1998
6	1067	Maiorov,Daniel	1963	1864
7	1034	Schindelmeiser,Frank		1834
8	1088	Bernig,Andreas,Prof.		1706

Mannschaftsführer: Guenther Kuban, Karbener Weg 57, 61184 Karben, M: 0172-4767426,
E:gckuban@aim.com
Spiellokal: Mehrzweckhalle Bommersheim (Burgwiesenhalle) Im Himmrich 9,
61440 Oberursel (Naehe Reithalle, Zufahrt ueber Goldackerweg am einfachsten)

3	**Pass-Nr.**	**SV Neu-Isenburg I**	**ELO**	**DWZ**
1	0101	Engers,Günter		1949
2	0245	Junker,Christian	2061	1926
3	0249	Gärtner,Frank		1883
4	0058	Kusic,Branko		1771
5	0251	Sacher,Dieter		1648
6	0177	Schuster,Mathias		1631

7	0253	Fernandez Garcia,Alfonso Javier		1577
8	0242	Köpfler,Boris		1694

Mannschaftsführer: Branko Kusic, Ernst-Reuter-Strasse 13 in 63263 Neu-Isenburg, T: 06102-35384, E: branko.kusic@gmx.de
Spiellokal: Haus der Vereine, Offenbacher Strasse 35 (Eingang Rückseite, dann 1. Etage) 63263 Neu-Isenburg

4	**Pass-Nr.**	**Sfr. Frankfurt II**	**ELO**	**DWZ**
1	1061	Rutsatz,Mario	1975	1891
2	1077	Roggensack,Hans Peter	1970	1984
3	0249	Barten,Stephan		1993
4	1059	Fußnecker,Manfred	2003	1897
5	0241	Ottenburg,Ralph	1951	1780
6	1006	Schellen,Sven	1815	1768
7	1042	Genis,Roy	1952	1734
8	1008	Wiebering,Cornelis		1706

Mannschaftsführer: Sven Schellen, Wienerstr. 77, 60599 Frankfurt am Main, M: 01575 - 1244165, E: svenschellen@gmail.com
Spiellokal: Saalbau Gallus, Frankenallee 111, 60326 Frankfurt am Main, T:069-733026

5	**Pass-Nr.**	**SC Bad Nauheim III**	**ELO**	**DWZ**
1	1067	Calder,Dennis	1976	1945
2	0049	Hilbenz,Guntram,Dr.	1951	1936
3	0213	Kretner,Georg-Ulrich	1855	1831
4	0185	Rüwe,Diethelm		1858
5	1054	Kohner,Martin		1844
6	1024	Varma,Christopher	1802	1690
7	0139	Bepperling,Frank,Dr.		1867
8	1002	Korchounov,Andrei	1775	1778

Mannschaftsführer: Dennis Calder, M: 0178-1876046, E: monkdermagier@web.de
Spiellokal: Mehrzweckhalle Schwalheim, An der Faulweide 1, 61231 Bad Nauheim

6	**Pass-Nr.**	**SC Bad Nauheim IV**	**ELO**	**DWZ**
1	0167	Noblé,Alexander	2098	1975
2	1075	Geiger,Michael	2072	1908
3	0069	Denner,Hans-Jürgen		1821
4	0219	Nagel,Norbert		1783
5	0056	Simons,Ludger		1717
6	1023	Robinson,Jack		1580
7	0198	Noblé,Daniel		1630
8	0070	Heiden,Stefan,Dr.		1597

Mannschaftsführer: Norbert Nagel, Raiffeisenstr. 19, 35519 Rockenberg, T: 06033-927856, E: norbert.nagel@peiker.de
Spiellokal: Mehrzweckhalle Schwalheim, An der Faulweide 1, 61231 Bad Nauheim

7	**Pass-Nr.**	**SV Fechenheim I**	**ELO**	**DWZ**
1	0180	Voelker,Michael		1992
2	0170	Teschler,Ulrich		1967
3	0197	Stahl,Thomas		1829

4	0172	Wiegand,Gunter		1753
5	1015	Karaissaridis,Christos	1892	1757
6	0005	Huber,Herbert		1784
7	0086	Muthig,Christopher		1687
8	1014	Marx,Michael		

Mannschaftsführer: Herbert Huber, Schillerstr. 59, 63456 Hanau, T: 06181-6759351, E:Huber-Hanau@arcor.de
Spiellokal: Saalbau TSG-Halle Fechenheim, Pfortenstrasse 55, 60386 Frankfurt/M. Verwaltung-Tel.: 069-423933

8	**Pass-Nr.**	**Sabt. Frankfurter TV II**	**ELO**	**DWZ**
1	1103	Hristovski,Srdzan	2155	2110
2	1101	Ortinau,Peter	2070	1997
3	0035	Medvedovski,Michael	1957	1928
4	1004	Rondonuwu,Grover	2087	1907
5	1031	Rennhack,Peer	1915	1878
6	1100	Titsch,Leonhard	1942	1864
7	1099	Schmidt,Max	1879	1870
8	1009	Fischer,Ulrich	1774	1768

Mannschaftsführer: Uli Fischer, Grafenstr. 6, 60433 Frankfurt, M: 0160-92888644, E: ulrich.fischer321@web.de
Spiellokal: Ravenstein-Zentrum, Pfingstweidstr. 7, 60316 Frankfurt

9	**Pass-Nr.**	**SV Oberursel III**	**ELO**	**DWZ**
1	1058	Stieg,Bastian		1792
2	1066	Weiland,Thomas	1889	1797
3	1086	Lieske,Thomas		1742
4	1037	Nahler,Michael,Dr.	1846	1719
5	0162	Nichols,Uwe		1694
6	0074	Lyner,Andreas		1685
7	1041	Zerhusen,Martin	1786	1608
8	1076	Roß,Norbert,Dr.	1749	1604

Mannschaftsführer: Uwe Nichols, Berliner Str. 40, 61440 Oberursel, T: 06171-55859, M: 0172-6783470, E: nichols-@t-online.de
Spiellokal: Mehrzweckhalle Bommersheim (Burgwiesenhalle) Im Himmrich 9, 61440 Oberursel (Naehe Reithalle, Zufahrt ueber Goldackerweg am einfachsten)

10	**Pass-Nr.**	**Brett vorm Kopp III**	**ELO**	**DWZ**
1	0011	Arold,Hans-Martin	2264	2167
2	0003	Bagatsch,Thomas	2119	2005
3	0108	Knott,Benno		1867
4	0184	Grabczewski,Krzysztof		
5	0185	Hoehne,Peter		1941
6	0083	Geiß,Ernst		1820
7	0030	Koenig,Markus	1895	1855
8	0171	Rauscher,Joachim	1796	1677

Mannschaftsführer: Thomas Bagatsch, Boehmerstrasse 63, 60322 Frankfurt, M: 0151-50663322

Spiellokal: Der Mannschaftsführer informiert den Mannschaftsführer des Gastes spätestens eine Woche vor dem Spiel über das jeweilige Spiellokal.

Anzahl der Absteiger aus der Landesklasse Ost in unseren Bezirk	Anzahl Aufsteiger		Anzahl Absteiger	
	Bezirksoberliga	Staffeln darunter	Bezirksoberliga	Staffeln darunter
0	1	2	1	1
1	1	2	2	2
2	1	1	2	2
3	1	1	3	3

7. Bezirksliga

1. Runde am 28.09.2014

1	SC Eschbach II	-	SC Matt im Park II
2	SV Frankfurt Nord I	-	SK Gießen III
3	SK Bad Homburg III	-	Sabt. Frankfurter TV III
4	Sfr. Frankfurt III	-	Bad Vilbeler Sfr. II
5	Sfr. Friedberg I	-	SC Bergen-Enkheim I

2. Runde am 12.10.2014

1	SC Matt im Park II	-	SC Bergen-Enkheim I
2	Bad Vilbeler Sfr. II	-	Sfr. Friedberg I
3	Sabt. Frankfurter TV III	-	Sfr. Frankfurt III
4	SK Gießen III	-	SK Bad Homburg III
5	SC Eschbach II	-	SV Frankfurt Nord I

3. Runde am 16.11.2014

1	SV Frankfurt Nord I	-	SC Matt im Park II
2	SK Bad Homburg III	-	SC Eschbach II
3	Sfr. Frankfurt III	-	SK Gießen III
4	Sfr. Friedberg I	-	Sabt. Frankfurter TV III
5	SC Bergen-Enkheim I	-	Bad Vilbeler Sfr. II

4. Runde am 14.12.2014

1	SC Matt im Park II	-	Bad Vilbeler Sfr. II
2	Sabt. Frankfurter TV III	-	SC Bergen-Enkheim I
3	SK Gießen III	-	Sfr. Friedberg I
4	SC Eschbach II	-	Sfr. Frankfurt III
5	SV Frankfurt Nord I	-	SK Bad Homburg III

5. Runde am 25.01.2015

1	SK Bad Homburg III	-	SC Matt im Park II
2	Sfr. Frankfurt III	-	SV Frankfurt Nord I
3	Sfr. Friedberg I	-	SC Eschbach II
4	SC Bergen-Enkheim I	-	SK Gießen III
5	Bad Vilbeler Sfr. II	-	Sabt. Frankfurter TV III

6. Runde am 08.02.2015

1	SC Matt im Park II	-	Sabt. Frankfurter TV III
2	SK Gießen III	-	Bad Vilbeler Sfr. II
3	SC Eschbach II	-	SC Bergen-Enkheim I
4	SV Frankfurt Nord I	-	Sfr. Friedberg I
5	SK Bad Homburg III	-	Sfr. Frankfurt III

7. Runde am 01.03.2015

1	Sfr. Frankfurt III	-	SC Matt im Park II
2	Sfr. Friedberg I	-	SK Bad Homburg III
3	SC Bergen-Enkheim I	-	SV Frankfurt Nord I
4	Bad Vilbeler Sfr. II	-	SC Eschbach II
5	Sabt. Frankfurter TV III	-	SK Gießen III

8. Runde am 22.03.2015

1	SC Matt im Park II	-	SK Gießen III
2	SC Eschbach II	-	Sabt. Frankfurter TV III
3	SV Frankfurt Nord I	-	Bad Vilbeler Sfr. II
4	SK Bad Homburg III	-	SC Bergen-Enkheim I
5	Sfr. Frankfurt III	-	Sfr. Friedberg I

9. Runde am 19.04.2015

1	Sfr. Friedberg I	-	SC Matt im Park II
2	SC Bergen-Enkheim I	-	Sfr. Frankfurt III
3	Bad Vilbeler Sfr. II	-	SK Bad Homburg III
4	Sabt. Frankfurter TV III	-	SV Frankfurt Nord I
5	SK Gießen III	-	SC Eschbach II

1	**Pass-Nr.**	**SC Eschbach II**	**ELO**	**DWZ**
1	0024	Strate,Wolfgang	1636	1622
2	0078	Feigl,Gerold	1730	1438
3	1039	Tögel,Tom		1452
4	0153	Krüger,Matthias		1506
5	1023	Desor,Helmut	1782	1469
6	0161	Prinz,Markus		1452
7	0218	Hammer,Bernhard		1489
8	0097	Nispel,Uwe		1396

Mannschaftsführer: Matthias Krüger, An den Tannen 4, 61250 Usingen, T: 06081-688872
Spiellokal: Bürgerhaus Eschbach (gegenüber Grundschule), Schulstraße, 61250 Usingen

2	**Pass-Nr.**	**SV Frankfurt Nord I**	**ELO**	**DWZ**
1	1027	Renner,Thomas		1914
2	1869	Dreis,Volker		1869
3	1037	Straub,Fabian		1809
4	1017	Hartmann,Jörg		1823
5	1021	Liebske,Reiner		1762
6	1018	Klostermeyer,Bernd		1694
7	1026	Ranke,Wilhelm		1670
8	1024	Merten,Rainer		1674

Mannschaftsführer: Reiner Liebske, Im Mittelfeld 35, 63075 Offenbach, T: 069-866187, E: reiner.liebske@t-online.de
Spiellokal: Haus Nidda, Harheimer Weg 18-22, 60437 Frankfurt a. M.

3	**Pass-Nr.**	**SK Bad Homburg III**	**ELO**	**DWZ**
1	1116	Goetz,Jan	1906	1841
2	0424	Lenhart,Paul	1891	
3	0220	Reimer,Otto	1927	1791
4	1048	Annen,Oliver,Dr.	1641	
5	1118	Diener,Carolin Valeria	1745	1668
6	1117	Hovan,Michael		1776
7	0388	Hettler,Wolfgang	2065	1804
8	1039	Torgashov,Katerina	1695	1526

Mannschaftsführer: Jan Goetz, Am Höhstock 24, 60433 Frankfurt a.M., T: 069-772767, E: mf3@schachklub-bad-homburg.de
Spiellokal (Spieltage 3, 4, 5, und 7): Kurhaus Bad Homburg, Louisenstr. 58, 61348 Bad Homburg
Spiellokal (Spieltage 1, 2, 6 und 8): Vereinshaus Gonzenheim, Am Kitzenhof 4, 61352 Bad Homburg
Spiellokal (Spieltag 9): Bürgerhaus Kirdorf, Stedter Weg 40, 61350 Bad Homburg

4	Pass-Nr.	Sfr. Frankfurt III	ELO	DWZ
1	0170	Fernandez Egea,Andres	1985	1878
2	1052	Niedermowe,Dirk		1664
3	1024	Fischer,Lutz	1727	1705
4	1072	Bergmann,Michael		1590
5	1062	Reichel,Rolf	1778	1677
6	1012	Bock,Mario		1540
7	1100	Smith-Meyer,Geir		1593
8	1069	Staeger,Tim		1573

Mannschaftsführer: Lutz Fischer, Kullmannstr. 15, 60435, Frankfurt am Main, T: 069-5485436, E: l.fischer@fr-online.de
Spiellokal: Saalbau Gallus, Frankenallee 111, 60326 Frankfurt am Main, T: 069-733026

5	Pass-Nr.	Sfr. Friedberg I	ELO	DWZ
1	1198	Endress,Anna WFM	2137	2129
2	1141	Bonnamour,Julien		
3	0079	Krzizok,Damian		1992
4	1197	Khutsidze,Sopio	1885	1731
5	1149	Radick,Katrin	1921	1687
6	0085	Brücken,Siegfried		1527
7	1139	Buchwald,Daniel		1486
8	1178	Klörs,Norbert		1480

Mannschaftsführer: Martin Herwig-Paeutz, Wiesengasse 7, 61206 Woellstadt, M: 0152-06001975, E: info@schach-friedberg.de
Spiellokal: Stadthalle Friedberg, Konferenzraum 1 (Untergeschoss), Am Seebach 2, 61169 Friedberg

6	Pass-Nr.	SC Bergen-Enkheim I	ELO	DWZ
1	0170	Pfeffer,Marko	2124	1948
2	0095	Zimmer,Gerald,Dr.	1975	1819
3	0136	Reitmeier,Markus		1762
4	0126	Sterzik,Peter		1783
5	0148	Mersinger,Ralf		1707
6	0159	Jordake,Michael	1802	1655
7	0183	Laufenburg,Frank		1664
8	0182	Falkenhainer,Sven	1771	1605

Mannschaftsführer: Dr. Gerald Zimmer, M: 0160:8810001, E: drgeraldthomaszimmer@hotmail.de
Spiellokal: Stadthalle Bergen (Clubraum 3), Marktstrasse 15, 60388 Frankfurt

7	Pass-Nr.	Bad Vilbeler Sfr. II	ELO	DWZ
1	0097	Stoll,Ulrich		1643
2	0074	Tews,Artur		1691
3	0106	Schultheiß,Joachim		1682
4	0114	Milde,Dieter		1636
5	1018	Hambel,Christoph		1534
6	1002	Willenbring,Jens-Dirk		1577
7	0115	Hanka,Katrin		1391
8	0070	Kogel,Bernhard		1509

Mannschaftsführer: Ulrich Stoll, M: 01577-1918050, E: stoll.ul@online.de
Spiellokal: Feuerwehrgeraetehaus im Stadtteil Gronau, Ecke Vilbeler-/Dortelweiler Str., 61118 Bad Vilbel

8	Pass-Nr.	Sabt. Frankfurter TV III	ELO	DWZ
1	1018	Polak,Elias	1817	1783
2	1063	Caranovic,Goran		1746
3	0002	Raab,Hendrik	1875	1747
4	0064	Thomas,Mario		1744
5	1068	Reinhold,Günther,Dr.		1732
6	0054	Storch,Dominik	1901	1775
7	1049	Pham-Tran,Phuong-Bao	1821	1709
8	1015	Euler,Uli		1646

Mannschaftsführer: Mario Thomas, Tiroler Str. 62, 60596 Frankfurt, T: 069-681233, E: mario.thomas@deutschebahn.com
Spiellokal: Ravenstein-Zentrum, Pfingstweidstr. 7, 60316 Frankfurt

9	Pass-Nr.	SK Gießen III	ELO	DWZ
1	0359	Donchenko,Irina	2058	1896
2	1040	Simon,Werner		1771
3	0216	Bolte,Christoph	1948	1819
4	1047	Popov,Vadim	1880	1741
5	1039	Zalewski,Ulrich,Dr.	1803	1725
6	0353	Kunkel,Wolfgang	1738	1569
7	1074	Rosenberg,Benno		
8	0357	Velkina,Elina	1693	1384

Mannschaftsführer: Christoph Bolte, T: 0641-3013587, E:christoph_m_bolte@gmx.de
Spiellokal: GSW, Hannah-Arendt-Str. 6, 35390 Giessen
Ausweichlokal: Kongresshalle (Mohrunger Stuben), Suedanlage 3, 35390 Giessen

10	Pass-Nr.	SC Matt im Park II	ELO	DWZ
1	0072	Ranné,Omar,Dr.	2066	1918
2	1009	Becker,Dirk		1802
3	1023	Kühnel,Marcus		1776
4	0063	Wilke,Jörg	1895	1795
5	0039	Marchese,Gaspare	1952	1790
6	1027	Stärke,Karsten	2052	1821
7	0014	Weber,Frank		1615
8	1026	Jeß,Geralf	1721	1598

Mannschatsführer: Joerg Wilke, Eckenheimer Landstr. 162, 60314 Frankfurt, T: 069-90430889, E: mf2@matt-im-park.de

Spiellokal: AWO Stadtteilzentrum Nordend, Eckenheimer Landstrasse 93, 60318 Frankfurt

Anzahl der Absteiger aus der Landesklasse Ost in unseren Bezirk	Anzahl Aufsteiger		Anzahl Absteiger	
	Bezirksoberliga	Staffeln darunter	Bezirksoberliga	Staffeln darunter
0	1	2	1	1
1	1	2	2	2
2	1	1	2	2
3	1	1	3	3

8. Bezirksklasse

Hinweis für Gegner des Blindenschachklubs: Alle Spiele des Blindenschachklubs finden in deren Spiellokal statt. Lediglich bei der Farbwahl an den Brettern sowie der Ergebnismeldung bleiben die Regeln für Heim- und Auswärtsspiele bestehen!
Die Vereine werden gebeten, den Blindenschachklub beim Ausfüllen des Partieformulars sowie ggf. Ergebnismeldung zu unterstützen

1. Runde am 28.09.2014

1	SV Oberursel IV	-	TuS Makkabi Ffm II
2	SV Frankfurt Nord II	-	Sfr. Frankfurt IV
3	Sfr. Friedberg II	-	SK Bad Homburg IV
4	Sabt. Niederräder TG I	-	Blindenschachklub Ffm I
5	SC Bad Nauheim V	-	TSG Nieder-Erlenbach I

2. Runde am 12.10.2014

1	TuS Makkabi Ffm II	-	TSG Nieder-Erlenbach I
2	Blindenschachklub Ffm I	-	SC Bad Nauheim V
3	SK Bad Homburg IV	-	Sabt. Niederräder TG I
4	Sfr. Frankfurt IV	-	Sfr. Friedberg II
5	SV Oberursel IV	-	SV Frankfurt Nord II

3. Runde am 16.11.2014

1	SV Frankfurt Nord II	-	TuS Makkabi Ffm II
2	Sfr. Friedberg II	-	SV Oberursel IV
3	Sabt. Niederräder TG I	-	Sfr. Frankfurt IV
4	SC Bad Nauheim V	-	SK Bad Homburg IV
5	TSG Nieder-Erlenbach I	-	Blindenschachklub Ffm I

4. Runde am 14.12.2014

1	TuS Makkabi Ffm II	-	Blindenschachklub Ffm I
2	SK Bad Homburg IV	-	TSG Nieder-Erlenbach I
3	Sfr. Frankfurt IV	-	SC Bad Nauheim V
4	SV Oberursel IV	-	Sabt. Niederräder TG I
5	SV Frankfurt Nord II	-	Sfr. Friedberg II

5. Runde am 25.01.2015

1	Sfr. Friedberg II	-	TuS Makkabi Ffm II
2	Sabt. Niederräder TG I	-	SV Frankfurt Nord II
3	SC Bad Nauheim V	-	SV Oberursel IV
4	TSG Nieder-Erlenbach I	-	Sfr. Frankfurt IV
5	Blindenschachklub Ffm I	-	SK Bad Homburg IV

6. Runde am 08.02.2015

1	TuS Makkabi Ffm II	-	SK Bad Homburg IV
2	Sfr. Frankfurt IV	-	Blindenschachklub Ffm I
3	SV Oberursel IV	-	TSG Nieder-Erlenbach I
4	SV Frankfurt Nord II	-	SC Bad Nauheim V
5	Sfr. Friedberg II	-	Sabt. Niederräder TG I

7. Runde am 01.03.2015

1	Sabt. Niederräder TG I	-	TuS Makkabi Ffm II
2	SC Bad Nauheim V	-	Sfr. Friedberg II
3	TSG Nieder-Erlenbach I	-	SV Frankfurt Nord II
4	Blindenschachklub Ffm I	-	SV Oberursel IV
5	SK Bad Homburg IV	-	Sfr. Frankfurt IV

8. Runde am 22.03.2015

1	TuS Makkabi Ffm II	-	Sfr. Frankfurt IV
2	SV Oberursel IV	-	SK Bad Homburg IV
3	SV Frankfurt Nord II	-	Blindenschachklub Ffm I
4	Sfr. Friedberg II	-	TSG Nieder-Erlenbach I
5	Sabt. Niederräder TG I	-	SC Bad Nauheim V

9. Runde am 19.04.2015

1	SC Bad Nauheim V	-	TuS Makkabi Ffm II
2	TSG Nieder-Erlenbach I	-	Sabt. Niederräder TG I
3	Blindenschachklub Ffm I	-	Sfr. Friedberg II
4	SK Bad Homburg IV	-	SV Frankfurt Nord II
5	Sfr. Frankfurt IV	-	SV Oberursel IV

1	**Pass-Nr.**	**SV Oberursel IV**	**ELO**	**DWZ**
1	0009	Escher,Helmut	2122	1992
2	1040	Schneider,Wolfram	1981	1896
3	1049	Stork,Oliver	1642	1615
4	0189	Asmalsky,Thomas		1651
5	1042	Strauch,Nicholas		1358
6	1035	Papadopoulos,Ioannis		1345
7	1031	Gerlach,Manuel		1302
8	1069	Ghaznavi,Massoud		1259

Mannschaftsführer: Sabina Schilcher-Gerlach, Hauptstrasse 115, 61440 Oberursel/Ts., T: 06172-789990, E: sabinasg@me.com
Spiellokal: Mehrzweckhalle Bommersheim (Burgwiesenhalle) Im Himmrich 9, 61440 Oberursel (Naehe Reithalle, Zufahrt ueber Goldackerweg am einfachsten)

2	**Pass-Nr.**	**SV Frankfurt Nord II**	**ELO**	**DWZ**
1	1009	Bork,Siegfried		1799
2	1020	Liebske,Erwin		1656
3	1015	Gottlieb,Herbert		1610
4	1025	Meyer,Klaus		1649
5	1038	Thede,Stefan		1515
6	1033	Steiger,Rolf		1403
7	1022	Lukeit,Heinz		1423
8	1008	Ambrosius,Bernard		1343

Mannschaftsführer: Klaus Meyer, Georg-Buechner-Str. 7c, 60437 Frankfurt, E: Klausmy@t-online.de
Spiellokal: Haus Nidda, Harheimer Weg 18-22, 60437 Frankfurt a. M.

3	Pass-Nr.	Sfr. Friedberg II	ELO	DWZ
1	1169	Krüger,Waldemar		
2	1108	Penschke,Walter		1407
3	1007	Rahimi,Hamid		1367
4	1003	Rahimi,Leon Darius		1356
5	1134	Preilowski,Benno		1285
6	1118	Soest,Oliver		1060
7	1160	Wenge,Hardy		1127
8	1180	Baars,André		1027

Mannschaftsführer: Joerg Meister, T: 0175-5202976, E: j-h-meister@t-online.de
Spiellokal: Stadthalle Friedberg, Konferenzraum 1 (Untergeschoss), Am Seebach 2, 61169 Friedberg

4	Pass-Nr.	Sabt. Niederräder TG I	ELO	DWZ
1	0019	Walda,Michael	1977	1894
2	0050	Schneider,Walter	2032	1722
3	0023	Taskor,Erkan		1664
4	0011	Mahler,Peter		1491
5	0001	Babl,Christian		1457
6	0020	Wenzel,Bernd		1260
7	0006	Holl,Albert		1275
8	0049	Salatiuk,Pavel		

Mannschaftsführer: Bernd Wenzel, Breuberg-Str. 8, 60528 Frankfurt a.M., T: 069-676251, M:0163-6367743, E: b.wenzel@freenet.de
Spiellokal: Saalbau Buergerhaus Niederrad, Clubraum 2/3, Goldsteinstr. 33/35, 60528 Frankfurt a.M., T: 069-679589 (Saalbau Hausverwalter) ab 13.15 Uhr

5	Pass-Nr.	SC Bad Nauheim V	ELO	DWZ
1	1035	Schrader,Christian	1855	1771
2	1053	Krapf,Walter		1734
3	0202	Will,Steffen	1731	1521
4	1066	Grunenberg,Sven		1487
5	0169	Plötz,Hans-Jürgen	1635	1453
6	0172	Reuß,Johannes		1497
7	0200	Möller,Silvan		1486
8	0189	Pachl,Albrecht		1486

Mannschaftsführer: Johannes Reuss, Wetteraustrasse 105, 61169 Friedberg, T: 06031-9649742, E: johannes_reuss@yahoo.de
Spiellokal: Mehrzweckhalle Schwalheim, An der Faulweide 1, 61231 Bad Nauheim

6	Pass-Nr.	TSG Nieder-Erlenbach I	ELO	DWZ
1	0022	Mehl,Ulrich		1571
2	0041	Illenberger,Dirk		1698
3	0015	Crnjac,Zdravko		1459
4	0038	Schlumbohm,Nils		1549
5	0003	Gläser,Michael		1250
6	0021	Brunner,Andreas		1317
7	0025	Grünzig,Matthias		1239
8	0039	Schmidt,Peter		1275

Mannschaftsführer: Michael Glaeser, Zum Erlengrund 3, 60437 Frankfurt am Main, M: 0176-26515424, E: glaeser.michael@web.de
Spiellokal: Saalbau Buergerhaus Nieder Erlenbach, Im Sauern 10, 60437 Frankfurt am Main

7	Pass-Nr.	Blindenschachklub Ffm I	ELO	DWZ
1	0033	Reitz,Thomas		1568
2	0037	Spaeth,Christian		1716
3	0004	Hahn,Rainer		1418
4	0036	Eberle,Dieter		1457
5	0032	Asbrand,Günter		1618
6	0041	Demianyk,Vasyl		1281
7	0042	Scharpenberg,Manfred		
8	0038	Krawczyk,Joachim		1294

Mannschaftsführer: Rainer Hahn, Leiershohlstrasse 13, 65760 Eschborn, M: 0177-5281555, E: rainer-hahn@gmx.de
Spiellokal: Blindenbund Frankfurt, EG, evtl. bitte klingeln, Eschersheimer Landstr. 80, 60322 Frankfurt

8	Pass-Nr.	SK Bad Homburg IV	ELO	DWZ
1	1106	Winter,Olaf		1597
2	1115	Neubauer,Robert	1817	1670
3	0385	Berg,Rainer	1590	1367
4	1022	Sabel,Peter		1379
5	0200	Müller,Frank		1351
6	1040	Torgashov,Alexei		1195
7	1053	Ma,Tommy		1257
8	0395	Hoffmann,Frank		1468

Mannschaftsführer: Rainer Berg, An der Leimenkaut 1, 61352 Bad Homburg, T: 06172-6804868, E: mf4@schachklub-bad-homburg.de
Spiellokal (Spieltage 3, 4, 5, und 7): Kurhaus Bad Homburg, Louisenstr. 58, 61348 Bad Homburg
Spiellokal (Spieltage 1, 2, 6 und 8): Vereinshaus Gonzenheim, Am Kitzenhof 4, 61352 Bad Homburg
Spiellokal (Spieltag 9): Bürgerhaus Kirdorf, Stedter Weg 40, 61350 Bad Homburg

9	Pass-Nr.	Sfr. Frankfurt IV	ELO	DWZ
1	1046	Sernetz,Jakob		1577
2	1043	Lehmann,Gerit	1675	1503
3	1045	Mayer,Andreas		1470
4	1097	Rademacher,Tim		1532
5	1074	Henrich,Oliver		1524
6	1044	Urbach,Jens	1599	1359
7	1041	Stulken,Dietmar		1392
8	1086	Anhalt,Klaus		1407

Mannschaftsführer: Jens Urbach, Auf den Zeilaeckern 1, 36381 Schluechtern, M: 01520-7143619, E: jens.urbach@web.de
Spiellokal: Saalbau Gallus, Frankenallee 111, 60326 Frankfurt am Main, T: 069-733026

10	Pass-Nr.	TuS Makkabi Ffm II	ELO	DWZ
1	1027	Graf,Justus Felix	1582	1701
2	1021	Merrson,Anatoly		1571
3	0032	Kletzerman,Simon		1531
4	1024	Graf,Oliver	1453	1390
5	0010	Neumark,Azriel		1337
6	1060	Mogler,Michael		1077
7	1053	Aminov,Daniel		1077
8	1067	Mogler,Frank		

Mannschaftsführer: Oliver Graf, Bussardsweg 15, 63303 Dreieich, M: 0177-4929807, E: oliver-graf@t-online.de
Spiellokal: Jüdische Gemeinde Frankfurt, Westendstraße 43, 60325 Frankfurt a.M.

Anzahl der Absteiger aus der Landesklasse Ost in unseren Bezirk	Anzahl Aufsteiger		Anzahl Absteiger	
	Bezirksoberliga	Staffeln darunter	Bezirksoberliga	Staffeln darunter
0	1	2	1	1
1	1	2	2	2
2	1	1	2	2
3	1	1	3	3

9. Kreisliga

1. Runde am 28.09.2014

1	SK Bad Homburg V	-	SK Gießen IV
2	Sabt. Frankfurter TV IV	-	Sfr. Frankfurt V
3	SV Neu Isenburg II	-	Bad Vilbeler Sfr. III
4	Königsjäger Hungen I	-	SV Fechenheim II

2. Runde am 12.10.2014

1	SK Gießen IV	-	SV Fechenheim II
2	Bad Vilbeler Sfr. III	-	Königsjäger Hungen I
3	Sfr. Frankfurt V	-	SV Neu Isenburg II
4	SK Bad Homburg V	-	Sabt. Frankfurter TV IV

3. Runde am 16.11.2014

1	Sabt. Frankfurter TV IV	-	SK Gießen IV
2	SV Neu Isenburg II	-	SK Bad Homburg V
3	Königsjäger Hungen I	-	Sfr. Frankfurt V
4	SV Fechenheim II	-	Bad Vilbeler Sfr. III

4. Runde am 14.12.2014

1	SK Gießen IV	-	Bad Vilbeler Sfr. III
2	Sfr. Frankfurt V	-	SV Fechenheim II
3	SK Bad Homburg V	-	Königsjäger Hungen I
4	Sabt. Frankfurter TV IV	-	SV Neu Isenburg II

5. Runde am 25.01.2015

1	SV Neu Isenburg II	-	SK Gießen IV
2	Königsjäger Hungen I	-	Sabt. Frankfurter TV IV
3	SV Fechenheim II	-	SK Bad Homburg V
4	Bad Vilbeler Sfr. III	-	Sfr. Frankfurt V

6. Runde am 08.02.2015

1	SK Gießen IV	-	Sfr. Frankfurt V
2	SK Bad Homburg V	-	Bad Vilbeler Sfr. III
3	Sabt. Frankfurter TV IV	-	SV Fechenheim II
4	SV Neu Isenburg II	-	Königsjäger Hungen I

7. Runde am 01.03.2015

1	Königsjäger Hungen I	-	SK Gießen IV
2	SV Fechenheim II	-	SV Neu Isenburg II
3	Bad Vilbeler Sfr. III	-	Sabt. Frankfurter TV IV
4	Sfr. Frankfurt V	-	SK Bad Homburg V

1	Pass-Nr.	SK Bad Homburg V	ELO	DWZ
1	0367	Siegel,Erhard		1557
2	1090	Thaler,Regina		978
3	1057	Tychyna,Violetta		1084
4	1038	Wangler,Mark Oliver		941

5	1042	Fallouh,Philippe	1067
6	1034	Wältermann,Sebastian	972

Mannschaftsführer: Erhard Siegel, Weisskreuzweg 11a, 61350 Bad Homburg, T: 06172-81656, E: mf5@schachklub-bad-homburg.de
Spiellokal (Spieltage 3, 4, 5, und 7): Kurhaus Bad Homburg, Louisenstr. 58, 61348 Bad Homburg
Spiellokal (Spieltage 1, 2, 6): Vereinshaus Gonzenheim, Am Kitzenhof 4, 61352 Bad Homburg

2	**Pass-Nr.**	**Sabt. Frankfurter TV IV**	**ELO**	**DWZ**
1	1030	Ranke,Dennis		1690
2	1078	Bender,Dirk		1582
3	1086	Werle,Joshua		1665
4	1079	Saida,Hazim		1665
5	1000	Hein,Philipp		1485
6	1082	Engel,Jan		1491

Mannschaftsführer: Dirk Bender, Leipziger Str. 35, 60487 Frankfurt, T: 069-702712, E: dirk-bender@online.de
Spiellokal: Ravenstein-Zentrum, Pfingstweidstr. 7, 60316 Frankfurt

3	**Pass-Nr.**	**SV Neu Isenburg II**	**ELO**	**DWZ**
1	0260	Bergner,Matthias		1513
2	0198	Steffen,Rainer		1632
3	0230	Kebede,Desalegn		1409
4	0019	Heusinger,Robert		1443
5	0262	Mack,Jürgen		1277
6	0194	Bilos,Mirko		1451

Mannschaftsführer: Robert Heusinger, Ulmenstrasse 49, 63303 Dreieich, T: 06103-9889314, E: robert.heusinger@web.de
Spiellokal: Haus der Vereine, Offenbacher Strasse 35 (Eingang Rückseite, dann 1. Etage) 63263 Neu-Isenburg

4	**Pass-Nr.**	**Königsjäger Hungen I**	**ELO**	**DWZ**
1	0021	Moritz,Dennis		1572
2	0062	Hagel,Stephan		1196
3	0016	Stolz,Fabian		1290
4	0079	Pleier,Senta		1221
5	0001	Humme,Mirko		1324
6	0026	Debus,Maximilian		1178

Mannschaftsführer: Stephan Hagel, Alleestr. 8, 35410 Hungen, T: 06402-512367, E: info@schach-koenigsjaeger-hungen.de
Spiellokal: Kulturzentrum Hungen (Dachgeschoss), Am Zwenger 8, 35410 Hungen

5	**Pass-Nr.**	**SV Fechenheim II**	**ELO**	**DWZ**
1	0006	Tatzel,Ernst		1671
2	0075	Leibold,Mathias		1634
3	0200	Tatzel,Markus		1608
4	1010	Eckert,Gerhard		1565
5	1007	Paaßen,Klaus		1408
6	1009	Kurtanovic,Edis		1058

Mannschaftsführer: Markus Tatzel, Geleitstr. 5, 63179 Obertshausen, M: 0176-32140779, E: Mike-Tatzel@hotmail.de
Spiellokal: Saalbau TSG-Halle Fechenheim, Pfortenstr. 55, 60386 Frankfurt/M. Verwaltung-Tel.: 069-423933

6	Pass-Nr.	Bad Vilbeler Sfr. III	ELO	DWZ
1	1005	Manasek,Martin		1348
2	0080	Müller,Winfried		1452
3	0015	Haas,Dieter		1375
4	1006	Wachter,Peter		1045
5	1009	Cordes,Manuel		
6	1016	Zehart,Sebastian		

Mannschaftsführer: Dieter Haas, Grüner Weg 5, 61118 Bad Vilbel, T: 06101-87354, E: dieter.haas12@yahoo.de
Spiellokal: Feuerwehrgeraetehaus im Stadtteil Gronau, Ecke Vilbeler-/Dortelweiler Str., 61118 Bad Vilbel

7	Pass-Nr.	Sfr. Frankfurt V	ELO	DWZ
1	1028	Mongi,Mario		1271
2	1149	Weiß,Wilhelm		1149
3	1057	Dröser,Wolfgang	1461	1186
4	1094	Klein,Simon		991
5	1015	Paunel,Stefan		929
6	1033	Paunel,Julian		986

Mannschaftsführer: Thorsten Ostermeier, Homburger Landstr. 125, 60435 Frankfurt am Main, T: 069-63197931, E: t.ostermeier@t-online.de
Spiellokal: Saalbau Gallus, Frankenallee 111, 60326 Frankfurt am Main, T:069-733026

8	Pass-Nr.	SK Gießen IV	ELO	DWZ
1	1049	Zimmermann,Yannis		1362
2	1054	Hasenkrug,Markus		1350
3	0059	Keil,Reinhard		1458
4	0271	Ulbrich,Norman		1341
5	0288	Risius,Jörg		1288
6	1061	Ustjanzew,Arsenij		1335

Mannschaftsführer: Jörg Risius, T:0641-13290262, E: risius@freenet.de
Spiellokal: GSW, Hannah-Arendt-Str. 6, 35390 Giessen
Ausweichlokal: Kongresshalle (Mohrunger Stuben), Suedanlage 3, 35390 Giessen

Anzahl der Absteiger aus der Landesklasse Ost in unseren Bezirk	Anzahl Aufsteiger		Anzahl Absteiger	
	Bezirksoberliga	Staffeln darunter	Bezirksoberliga	Staffeln darunter
0	1	2	1	1
1	1	2	2	2
2	1	1	2	2
3	1	1	3	3

10. Kreisklasse

1. Runde am 28.09.2014

1	SV Oberursel V	-	SK Gießen V
2	SV Oberursel VI	-	Sabt. Frankfurter TV V
3	TuS Makkabi Ffm III	-	TSG Nieder-Erlenbach II
4	Königsjäger Hungen II	-	Sfr. Friedberg III

2. Runde am 12.10.2014

1	SK Gießen V	-	Sfr. Friedberg III
2	TSG Nieder-Erlenbach II	-	Königsjäger Hungen II
3	Sabt. Frankfurter TV V	-	TuS Makkabi Ffm III
4	SV Oberursel V	-	SV Oberursel VI

3. Runde am 16.11.2014

1	SV Oberursel VI	-	SK Gießen V
2	TuS Makkabi Ffm III	-	SV Oberursel V
3	Königsjäger Hungen II	-	Sabt. Frankfurter TV V
4	Sfr. Friedberg III	-	TSG Nieder-Erlenbach II

4. Runde am 14.12.2014

1	SK Gießen V	-	TSG Nieder-Erlenbach II
2	Sabt. Frankfurter TV V	-	Sfr. Friedberg III
3	SV Oberursel V	-	Königsjäger Hungen II
4	SV Oberursel VI	-	TuS Makkabi Ffm III

5. Runde am 25.01.2015

1	TuS Makkabi Ffm III	-	SK Gießen V
2	Königsjäger Hungen II	-	SV Oberursel VI
3	Sfr. Friedberg III	-	SV Oberursel V
4	TSG Nieder-Erlenbach II	-	Sabt. Frankfurter TV V

6. Runde am 08.02.2015

1	SK Gießen V	-	Sabt. Frankfurter TV V
2	SV Oberursel V	-	TSG Nieder-Erlenbach II
3	SV Oberursel VI	-	Sfr. Friedberg III
4	TuS Makkabi Ffm III	-	Königsjäger Hungen II

7. Runde am 01.03.2015

1	Königsjäger Hungen II	-	SK Gießen V
2	Sfr. Friedberg III	-	TuS Makkabi Ffm III
3	TSG Nieder-Erlenbach II	-	SV Oberursel VI
4	Sabt. Frankfurter TV V	-	SV Oberursel V

1	**Pass-Nr.**	**SV Oberursel V**	**ELO**	**DWZ**
1	1004	Kosiewski,Thomas		1200
2	1062	Enns,Alexej		1306
3	1005	Rogalski,Maximilian		1253
4	0288	Vohra,Winod Kumar		1283

5	1094	Gerhard,Dominik	
6	1079	Schneider,Sönke	974

Mannschaftsführer: Manfred Heinz Rogalski, E: Manfred.Rogalski@t-online.de
Spiellokal: Mehrzweckhalle Bommersheim (Burgwiesenhalle) Im Himmrich 9, 61440 Oberursel (Naehe Reithalle, Zufahrt ueber Goldackerweg am einfachsten)

2	**Pass-Nr.**	**SV Oberursel VI**	**ELO**	**DWZ**
1	1081	Tobias,Christian,Dr.		
2	1045	Kraffzick,Maximilian		
3	1072	Reutter,Tom		
4	1059	Reul,Constantin		
5	1085	Köpke,Carolina		790
6	1075	Tobias,Karolin		

Mannschaftsführer: Dr. Christian Tobias, Hans-Rother-Steg 62a, 61440 Oberursel, M: 01577-3513725, E: tobi_und_locke@arcor.de
Spiellokal: Mehrzweckhalle Bommersheim (Burgwiesenhalle) Im Himmrich 9, 61440 Oberursel (Naehe Reithalle, Zufahrt ueber Goldackerweg am einfachsten)

3	**Pass-Nr.**	**TuS Makkabi Ffm III**	**ELO**	**DWZ**
1	1046	Bondarevsky,Alexander		1215
2	1049	Dolaberidze,Nico		1028
3	1050	Yukelson,Tamar		1014
4	1063	Grauberger,Artem		897
5	1057	Herrenstein,Ilja		895
6	1047	Bondarevsky,David		838

Mannschaftsführer: Alexander Bondarevsky, Trämpertstr.15, 60489 Frankfurt a.M., M: 0174-3434219, E: alexanderbondarevsky@yahoo.de
Spiellokal: Jüdische Gemeinde Frankfurt, Westendstraße 43, 60325 Frankfurt a.M.

4	**Pass-Nr.**	**Königsjäger Hungen II**	**ELO**	**DWZ**
1	0059	Beinecke,John		1099
2	0098	Falk,Aniko Tim		1178
3	0034	Haas,Sebastian		957
4	0078	Beinecke,Jacqueline		942
5	0102	Fenske,Linda		792
6	0110	Schmittberger,Nico		887

Mannschaftsführer: Linda Fenske, Am Grenzwall 9, 35410 Hungen, T: 06402-507749, E: info@schach-koenigsjaeger-hungen.de
Spiellokal: Kulturzentrum Hungen (Dachgeschoss), Am Zwenger 8, 35410 Hungen

5	**Pass-Nr.**	**Sfr. Friedberg III**	**ELO**	**DWZ**
1	102	Schreer,Maxima		920
2	1082	Germann,Phil		1021
3	1054	Päutz,Hannah		890
4	1055	Päutz,Klara		724
5	1081	Zach,Dominik		781
6	1092	Beutel,Nico		791

Mannschaftsführer: Tanja Germann, Eisenbahnstr. 24, 61206 Woellstadt, T: 0152-06001975, E: info@schach-friedberg.de

Spiellokal: Stadthalle Friedberg, Konferenzraum 1 (Untergeschoss), Am Seebach 2, 61169 Friedberg

6	Pass-Nr.	TSG Nieder-Erlenbach II	ELO	DWZ
1	0040	Häfner,Günther		780
2	0024	Williams,Donald		1105
3	0017	Müller,Meddi		845
4	0042	Jentsch,Alfred		
5	0005	Fritz,Ulrich		1146
6	0043	Lachmann,Irma		

Mannschaftsführer: Mathias Mueller, Maerker Str. 80, 60437 Frankfurt am Main, M: 0179-6694151
Spiellokal: Saalbau Buergerhaus Nieder Erlenbach, Im Sauern 10, 60437 Frankfurt am Main

7	Pass-Nr.	Sabt. Frankfurter TV V	ELO	DWZ
1	1064	Fuhrmann,Michel	1583	1484
2	1060	Walk,Maximilian		1413
3	1092	Tessier,Leo		1346
4	1057	Stankoski,Aleksandr		1197
5	0015	Schwarz,Saskia		1175
6	1091	Tessier,Sarah		1104

Mannschaftsführer: Claudia Schwarz, Rhoenstr. 98, 60385 Frankfurt, T: 069-446548
Spiellokal: Ravenstein-Zentrum, Pfingstweidstr. 7, 60316 Frankfurt

8	Pass-Nr.	SK Gießen V	ELO	DWZ
1	1064	Kirchhof,Horst		1393
2	1053	Schmidt,Jan		846
3	1022	Hank,Dirk		1116
4	1084	Spiegl,Jan		
5	1066	Rudolph,Christian		
6	1055	Ulbrich,Peter		925

Mannschaftsführer: Peter Rudolph, T: 06406-5445, E: prud745570@aol.com
Spiellokal: GSW, Hannah-Arendt-Str. 6, 35390 Giessen
Ausweichlokal: Kongresshalle (Mohrunger Stuben), Suedanlage 3, 35390 Giessen

Anzahl der Absteiger aus der Landesklasse Ost in unseren Bezirk	Anzahl Aufsteiger		Anzahl Absteiger	
	Bezirksoberliga	Staffeln darunter	Bezirksoberliga	Staffeln darunter
0	1	2	1	1
1	1	2	2	2
2	1	1	2	2
3	1	1	3	3

11. Turnierordnung

1. Geltungbereich

Diese Turnierordnung ist maßgebend für alle vom Bezirk 5 veranstalteten Turniere und regelt den gesamten Spielbetrieb unter Zugrundelegung der Turnierordnung des Hessischen Schachverbandes.
Die einzelnen Partien werden nach den Regeln des Weltschachbundes FIDE gespielt.

2. Spielberechtigung, Spielerpass

Die Spielberechtigung zu Einzel- und Mannschaftswettkämpfen innerhalb des Bezirk-5-Turnierbereiches ist durch die jeweils gültige HSV- Turnierordnung geregelt. An den Bezirk-5-Turnieren nach Punkt 3 dürfen nur Spieler teilnehmen, die ihre Spielberechtigung bei einem Verein des Bezirk 5 haben, es sei denn die Ausschreibung oder die Turnierleitung (TLfM/TLfE) bestimmt in begründeten Fällen etwas anderes.

Für jeden Schachspieler muss als Berechtigungsnachweis eine gültige Spielerpassnummer vorliegen.
Der Turnierleiter, der Wettkampfleiter und die Mannschaftsführer sind berechtigt vor Beginn des Wettkampfes die Nennung der Spielerpassnummern zu verlangen. Es kann ein geeigneter Nachweis (Personalausweis o.ä.) zur Feststellung der Identität eines Spielers verlangt werden. Liegen die Spielerpassnummern und/oder ein geeignetes Identifikationsdokument nicht vor, kann sich der Wettkampfleiter bzw. der Mannschaftsführer Unterschriftsproben der Spieler geben lassen, die dem Turnierleiter zum Vergleich zugestellt werden.

3. Auszurichtende Turniere

Vom Bezirk 5 werden jährlich folgende Turniere durchgeführt:

3.1 Mannschaftswettbewerbe

- Verbandskämpfe in den Klassen
Bezirksoberliga (höchste Spielklasse im Bezirk 5)
Bezirksliga (zweithöchste Spielklasse)
Bezirksklasse (dritthöchste Spielklasse)
Kreisliga (vierthöchste Spielklasse)
Kreisklasse (fünfthöchste Spielklasse)

- Bezirk-5-Vereinspokal
- Bezirk-5-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft

3.2 Einzelturniere

- Bezirk-5-Einzelmeisterschaft
- Bezirk-5-Blitz-Einzelmeisterschaft
- Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Schnellschach
- Bezirk-5-Einzelmeisterschaft im Schnellschach Chess 960
- Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft
- Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft
- Frankfurter Stadtmeisterschaft

- Frankfurter Stadtmeisterschaft Chess 960

3.3 Jugendmeisterschaften

Jugendmeisterschaften werden gemäß der Bezirk-5-Jugend-Turnierordnung veranstaltet.

4. Start- und Reuegeld

Das Startgeld wird vom Bezirk einbehalten. Das Reuegeld wird an die Teilnehmer zurückgezahlt, die alle Spiele ordnungsgemäß beendet haben. Ordnungsgemäß heißt insbesondere, dass ernsthafte Verhinderungsgründe zu dem frühestmöglichen Zeitpunkt bekannt gemacht wurden. Es wird erhoben:

Veranstaltung	Startgeld	Reue-/Strafgelder
Bezirk-5-Einzelmeisterschaft	10,- €	15,- €
Frankfurter Stadtmeisterschaft	10,- €	15,- €
Bezirk-5-Einzelmeisterschaft Schnellschach	5,- €	-,-
Bezirk-5-Blitz-Einzelmeisterschaft	5,- €	-,-
Damen-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft	5,- €	10,- €
Senioren-Bezirk-5-Einzelmeisterschaft	5,- €	10,- €
Verbandskämpfe in allen Klassen	25,- €	100,- € pro 0-8k; 75,- pro 0-6k
Bezirk-5-Vereinspokal	10,- €	50,- € pro 0-4k
Bezirk-5-Blitz- Mannschaftsmeisterschaft	10,- €	-,-

Die Start- und Reugelder der Einzelturniere können in der Ausschreibung abweichend festgelegt werden. In der jeweiligen Turnierausschreibung kann festgelegt werden, dass von Spielern, deren Reuegeld in vorangegangenen Turnieren einbehalten wurde, nun ein erhöhtes Reuegeld hinterlegt werden muss. Außerdem wird in der Turnierausschreibung festgelegt, ob das Start-/Reuegeld bis zum Meldetermin auf das Konto des Bezirk-5-Kassenführers zu überweisen ist. Bei Anmeldung nach dem Meldetermin kann ein erhöhtes Startgeld erhoben werden. Zwecks Verwaltungsvereinfachung werden Start- und Reuegelder für Mannschaften den Vereinen vom Bezirk-5-Schatzmeister in Rechnung gestellt.

5. Bedenkzeit

5.1. Blitzschach

Bei Blitzturnieren werden grundsätzlich 5-Minuten-Partien gespielt.

5.2. Schnellschach

Beim Schnellschach werden in der Regel 30-Minuten-Partien gespielt, in der Ausschreibung kann davon abweichend eine Bedenkzeit von 15-60 Minuten festgelegt werden.

5.3. Bezirk 5-Einzelmeisterschaft und Frankfurter Stadtmeisterschaft

Die Bedenkzeit ist so anzusetzen, dass gemäß 6.2.2 der Wertungsordnung eine DWZ-Auswertung möglich ist.

5.4. Bezirk 5-Vereinspokal

Beim Bezirk-5-Vereinspokal beträgt die Bedenkzeit 2 Stunden für die gesamte Partie und bei einem anschließenden Stichkampf sind 15-Minuten-Partien zu spielen, es sei denn die Ausschreibung sieht etwas anderes vor.

5.5. Verbandskämpfe

Bei den Verbandskämpfen stehen pro Spieler für die ersten 40 Züge jeder Partie 2 Stunden zur Verfügung, dann für den Rest der Partie zuzüglich 1 Stunde. Es gelten sinngemäß die Regeln für die Beendigung von Partien durch Schnellschach (FIDE Quick-Play Finish Rules) in der vom DSB verabschiedeten Fassung.

6. Unsportliches Verhalten

Bei unsportlichem Verhalten eines Schachspielers während seiner Partie bzw. auch als beteiligter oder unbeteiligter Zuschauer kann der erweiterte Bezirk-5-Vorstand gegen ihn eine Strafe verhängen, ungeachtet der Entscheidung, die der zuständige Turnierleiter bezüglich der betroffenen Partie(n) gefällt hat.

7. Sperren, Strafen

Der erweiterte Bezirk-5-Vorstand kann Einzelspieler, Mannschaften und Vereine bei unsportlichem oder undiszipliniertem Verhalten, groben Verstößen gegen die Turnierordnung, Nichtantreten zu Einzel- oder Mannschaftswettkämpfen sowie bei Nichteinhaltung von Verpflichtungen auf Dauer bis zu einem Jahr für jegliche Bezirk-5-Veranstaltungen sperren und/oder Geldstrafen verhängen.

Wurden vom erweiterten Vorstand Sperren ausgesprochen, ist der Bezirk-5-Vorsitzende gehalten, beim Turnierleiter des Hessischen Schachverbandes Sperre gegen die gleichen Einzelspieler,
Mannschaften oder Vereine zu beantragen.

8. Proteste

8.1. Protestform

Proteste sind innerhalb von 10 Tagen nach Bekanntwerden des gegebenen Anlasses schriftlich per Postbrief oder E-Mail unter ausführlicher Begründung beim zuständigen Turnierleiter (TLfM/TLfE) einzureichen.
Im Fall E-Mail versendet der Turnierleiter unmittelbar nach Eingang der Nachricht eine Empfangsbestätigung. Fristwahrend gilt das Datum der Empfangsbestätigung bzw. des Poststempels. Der Turnierleiter hat den Protest innerhalb von 10 Tagen zu beantworten. (Mit Kopie-Versand bzw. im cc an alle Beteiligten)

8.2. Turnierausschuss

Gegen die Entscheidung des Turnierleiters kann innerhalb von 10 Tagen nach dessen Antwort Einspruch erhoben werden (Adressat Turnierleiter). Der TLfM oder TLfE hat diesen Protest dem Turnierausschuss zur Entscheidung vorzulegen. Der Bezirk-5-Vorsitzende ist über die

Entscheidung des Turnierausschusses zu informieren. Die Entscheidung des Turnierausschusses ist endgültig.

8.3. Protestgebühren

Ein Protest wird nur wirksam, wenn folgende Protestgebühren an den Bezirk-5-Kassenführer eingezahlt sind. Es ist jeweils der volle Betrag zu bezahlen. Eine Anrechnung des Betrages aus einer vorherigen Instanz ist nicht zulässig.

I. Instanz	II. Instanz
50,- €	100,- €

8.4. Erstattung

Die Protestgebühren werden zurückgezahlt, wenn dem Protest stattgegeben wird.

8.5. Zeitraum

Proteste können nur während des laufenden Turniers ein gereicht werden. Ein Turnier gilt 10 Tage nach Abschluss der letzten Partie als beendet.

8.6. Ausnahmen

Für Tagesturniere und mehrtägige Einzelspielerturniere gilt: Bei Protestfällen gegen die Entscheidung des Turnierleiters kann dieser zur endgültigen Entscheidung ein Turniergericht einberufen. Der Instanzenweg nach 8.1 ist in diesem Fall nicht möglich.

9. Durchführung von Einzelturnieren

9.1. Bezirk 5-Einzelmeisterschaft

Es werden grundsätzlich 7 Runden nach Schweizer System ausgetragen. Das Auslosungssystem wird vom Turnierleiter festgesetzt und soweit möglich offengelegt. Bei mehr als 40 Teilnehmern kann in 2 Klassen (A und B) gespielt werden. Die Einteilung erfolgt durch den Turnierleiter nach den vom erweiterten Bezirk-5-Vorstand festgesetzten Bestimmungen. Für die A-Gruppe sind qualifiziert die Plätze A1-15 und B1-5 des Vorjahres. Weitere 4 Plätze sowie alle freibleibenden Qualifikationsplätze werden nach Reihenfolge der besten aktuellen DWZ vergeben. Der TLfE kann die Bezirk-5-Einzelmeisterschaft mit der Frankfurter Stadtmeisterschaft zusammenlegen.

9.2. Spielverlegungen

Diese sind nur in gegenseitigem Einverständnis auf einen früheren Zeitpunkt möglich, wenn der Turnierleiter davon in Kenntnis gesetzt wurde. Das Spielergebnis muss dem Turnierleiter bis zum Beginn der offiziellen Spielzeit bekannt gemacht werden.

9.3. Stichkampfregelung

Sind 2 Teilnehmer auf dem 1. Platz punktgleich, entscheidet über den Titel ein Stichkampf von 2 Partien. Ergibt sich dann noch Punktgleichheit, entscheidet die nächste Partie. Endet auch diese Partie remis, entscheidet die Buchholzwertung; danach das Los. Sind mehr als 2

Teilnehmer auf dem 1. Platz punktgleich, entscheidet über Platz 1 und damit über den Titel ein einrundiger Stichkampf. Sind nach Abschluss dieses Rundenkampfes wieder
a) mehr als 2 Spieler punktgleich vorne, so spielen diese noch einen Rundenkampf. Ohne klares Ergebnis entscheidet dann die Buchholz-Wertung aus dem Turnier; ist auch diese gleich: das Los.
b) noch 2 Spieler punktgleich in Führung, entscheidet die nächste Partie. Endet auch diese Partie remis, entscheidet die Buchholzwertung; danach das Los. Die Plätze von Rang 2 an werden nach System Buchholz ermittelt. Die Punkte 9.2. und 9.3. sind analog bei allen Bezirk-5-Turnieren anzuwenden, mit Ausnahme der Frankfurter Stadtmeisterschaft.

10. Durchführung von Mannschaftswettbewerben

10.1. Allgemeines

Die Fahrtkosten werden vom reisenden Verein getragen.
Die Mietkosten für das Spiellokal trägt der Heimverein. Die Verbandskämpfe beginnen jeweils am onntag um 14.00 Uhr. Die Verlegung eines Mannschaftskampfes ist nur aus zwingenden Gründen mit Billigung des Turnierleiters möglich.

10.2. Wartezeit, Spielbeginn

Es wird keine Wartezeit gewährt. Die Uhren sind bei dem festgesetzten Beginn anzustellen. (Weiß führt seinen Zug aus und drückt die Uhr. Schwarz setzt bei Abwesenheit von Weiß die Uhr in Gang.) Ist eine Mannschaft oder ein Spieler innerhalb einer Stunde nach der festgesetzten Uhrzeit nicht erschienen, ist der Wettkampf bzw. die Partie verloren. Innerhalb dieser festgelegten Stunde muss bei Mannschaftskämpfen die Aufstellung schriftlich abgegeben und der 1. Zug ausgeführt worden sein. Wenn eine Mannschaft eine Stunde nach der festgesetzten Uhrzeit nur mit weniger als der Hälfte der Mannschaft spielbereit ist, so wird der Wettkampf mit 0:x als verloren gewertet. Wird die Verspätung oder das Nichtantreten durch den Einwand der höheren Gewalt entschuldigt, dann ist dies glaubhaft nachzuweisen und außerdem der Nachweis zu führen, dass alles Zumutbare getan wurde, den Gegner, den Wettkampfleiter und den Turnierleiter zu verständigen.

10.3. Ergebnismeldung

Das Ergebnis eines Wettkampfes ist innerhalb von 24 Stunden schriftlich (Poststempel) oder eingescannt per E-Mail (die Spielberichtskarte ist bis 14 Tage nach Saisonende aufzubewahren) vom gastgebenden Verein dem TLfM auf einem vorgedruckten Spielbericht zu melden.

Dieser Spielbericht muss Angaben über Wettkampfort und -tag, Spielklasse, sowie Name der Heim- und Gastmannschaft enthalten. Je Partie sind Angaben über eindeutige Namen der Spieler, Passnummer und Partieergebnis zu machen. Insbesondere sind kampflose Partien deutlich zu kennzeichnen. Wird der Spielbericht nicht gemäß diesen Vorgaben ausgestellt, wird eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- erhoben.

Der Turnierleiter versorgt vor Beginn der Wettkämpfe die jeweiligen Mannschaftsführer mit entsprechendem Info-Material. Ist die Meldung später als 1 Tag nach dem Wettkampf abgeschickt (maßgebend ist der Poststempel), wird eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- für jeden Fall der Zuwiderhandlung erhoben. Eine Ordnungsgebühr von Euro 10,- kann auch

erhoben werden, wenn die telefonische Ergebnismeldung am Wettkampftag (Bezirk-5-Info) unterbleibt.

11. Bezirk 5 Blitz-Mannschaftsmeisterschaft

Spieltag und Ort sind der Ausschreibung zu entnehmen. Es wird mit 4er-Teams und fester Brettfolge gespielt.

12. Bezirk 5-Vereinspokal

Der Bezirk Frankfurt ermittelt in einem geeigneten Auswahlverfahren die zur Teilnahme an den überregionalen Pokalwettkämpfen beteiligten Mannschaften.

13. Verbandskämpfe

13.1. Klassen

Die Mannschaftsmeister werden ermittelt in den Klassen
Bezirksoberliga
Bezirksliga
Bezirksklasse
Kreisliga
Kreisklasse

13.2. Staffeleinteilung

Die Bezirksoberliga, die Bezirksliga und die Bezirksklasse umfassen in der Regel jeweils 10 Mannschaften. Es wird mit 8er-Teams gespielt.
Die Kreisliga und Kreisklasse umfassen in der Regel bis zu 10 Mannschaften. Es wird mit 6er-Teams gespielt.
Wird die Soll-Staffelstärke durch die Aufsteiger nicht erreicht, werden zunächst die zweit- bis viertplatzierten Mannschaften der jeweils nachfolgen den Klasse gefragt, ob sie höher spielen möchten.

Ist auch dann die Soll-Staffelstärke nicht erreicht, liegt es im Ermessen des TLfM weiteren Mannschaften gemäß Rangliste das Höherspielen anzubieten, Freiplatzanträgen stattzugeben.

13.3. Aufstiegsregelung

Für alle Staffeln des Bezirkes 5, außer der höchsten, gilt die folgende Aufstiegsregelung:
0 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Aufsteiger
1 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Aufsteiger
2 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Aufsteiger
3 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Aufsteiger

Der Aufstieg aus der höchsten Spielklasse in die Landesklasse richtet sich hiervon abweichend nach der Turnierordnung des Hessischen Schachverbandes. Sind nach Eingang der Mannschaftsmeldungen bei Meldeschluss in einer Klasse Plätze frei, rücken die Mannschaften der
nächstniedrigeren Klasse in der Reihenfolge der Platzierung des letzten Spieljahres auf.

13.4. Abstiegsregelung

Für alle Staffeln des Bezirkes 5, außer der untersten, gilt die folgende Abstiegsregelung:
0 Absteiger aus der Landesklasse = 1 Absteiger
1 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Absteiger
2 Absteiger aus der Landesklasse = 2 Absteiger
3 Absteiger aus der Landesklasse = 3 Absteiger
In der untersten Spielklasse gibt es keine Absteiger.

13.5. Mannschaftspunkte, Stichkämpfe

Bei Verbandskämpfen wird wie folgt gewertet:
Mannschaftssieg = 2 Punkte, wenn mehr Brettpunkte als der Gegner.

Unentschieden = 1 Punkt, wenn gleiche Brettpunkte wie der Gegner.

Niederlage = 0 Punkte, wenn weniger Brettpunkte als der Gegner.

Die Meisterschaft sowie Auf- und Abstieg werden in allen Klassen bei punktgleichen Mannschaften (Mannschaftspunkte) aufgrund der erzielten Brettpunkte entschieden. Sind auch diese gleich, entscheidet ein Stichkampf. Bei einem Stichkampf mit unentschiedenem Ausgang wird nach Berliner Wertung entschieden, danach durch Los. Zu Stichkämpfen bleibt die Brettfolge verbindlich. Die Aufstellung kann nur im Rahmen der Bestimmungen von 13.7. erfolgen.

13.6. Meldung, Unberechtigte Teilnahme

Eine zu den fälligen Verbandskämpfen nicht gemeldete Mannschaft steigt in die nächsttiefere Klasse ab. Ein Anspruch auf Klassenerhalt bei Nichtmeldung besteht für keine Mannschaft. Die Meldung einer Mannschaft hat jeweils bis zu dem angegebenen Termin entsprechend der vom TLfM veröffentlichten Ausschreibung unter namentlicher Angabe einer Brettfolge einzugehen.

Jeder in Brettfolge gemeldete Spieler muss bei Abgabe der Meldung eine Spielerpassnummer oder eine vorläufige Spielberechtigung besitzen. Die unberechtigte Teilnahme eines Spielers am Wettkampf (bedingt durch fehlende oder ungültige Spielerpassnummer bzw. vorläufiger Spielberechtigung) führt zum Verlust seiner Partie und
aller Partien an den nachfolgenden Brettern, auch wenn die Tatsache der Nichtberechtigung erst später innerhalb des Spieljahres bekannt wird.

13.7. Aufstellung, Verstoss gegen die Brettfolge

In sämtlichen Spielklassen des Bezirkes 5 ist die Mannschaftsaufstellung in der Reihenfolge der gemeldeten Spieler als Brettfolge verbindlich. Umstellungen sind nur um einen Platz nach oben oder unten statthaft. Wenn durch einen Ausfall gemeldeter Spieler innerhalb einer Mannschaft aufgerückt wird, können Ersatzspieler anschließend eingesetzt werden. Umstellungen um einen Platz gegenüber der gemeldeten Reihenfolge sind auch nach dem Aufrücken gestattet.

Jedoch ist eine Umstellung zwischen einem gemeldeten und einem Ersatzspieler nicht statthaft, d.h. Ersatzspieler dürfen ausnahmslos nur anschließend an die gemeldeten Spieler eingesetzt werden. Wird nicht aufgerückt, dann bleibt das Brett eines nicht erschienenen Spielers unbesetzt. Bei Verstößen gegen die Brettfolgewerden die Partien derjenigen Spieler als verloren gewertet, die die Brettfolge nicht geachtet haben.

Ein in einer höheren Klasse gemeldeter Spieler kann nicht in einer unteren Klasse teilnehmen. Spieler einer unteren Klasse können an den Wettkämpfen höher er Klassen teilnehmen. Wenn jedoch innerhalb der Spielzeit dreimal in einer höheren Klasse gespielt worden ist, kann der entsprechende Spieler nicht mehr in tieferen Klassen eingesetzt werden.

Spielen mehrere Mannschaften eines Vereins in der gleichen Klasse, so darf kein Spieler dieses Vereins in mehr als einer dieser Mannschaften mitwirken. Verstöße gegen diesen letzten Absatz werden als unberechtigte Teilnahme angesehen und wie in 13.6. geahndet.

14. Stadt- und Ortsmeisterschaften

14.1. Stadtmeisterschaft

Die Stadtmeisterschaft von Frankfurt richtet der Bezirk 5 selbst aus.

14.2 Stadt- und Ortsmeisterschaften

Stadt- und Ortsmeisterschaften sind für die Gemeinden melde- und vom Bezirk genehmigungspflichtig, in denen mehr als ein Mitgliedsverein des Bezirk 5 ansässig ist.

Protokollführer	1. Vorsitzender	Turnierleiter
Gez. Hendrik Raab	gez. Thorsten Ostermeier	gez. Hans-D. Post

Änderungen der Turnierordnung:

Am 31.Januar 1998 wurde bei der ordentlichen Mitgliederversammlung des Bezirkes 5 die Auf- und Abstiegsregelung neu geregelt. Der Kontext, über den abgestimmt wurde, wurde vom Turnierleiter entsprechend den Vorgaben in die Punkte 13.3 bzw. 13.4 integriert.

Am 22.5.2000 wurde bei einer Sitzung des geschäftsführenden Vorstandes in Ffm- Kalbach bei einer Gegenstimme beschlossen, das Startgeld bei Mannschaftswettbewerben und die fälligen Reuegelder für Nichtantreten mit Beginn der Saison 2000/01 nach langen Jahren zu erhöhen. Damit sollen vor allem die Kosten zur Durchführung dieser Wettbewerbe aufgefangen werden.

Am 15.8.2005 wurde im Punkt 12 der zwingende Austragungsort und –zeitpunkt für den Vereinspokal ersatzlos gestrichen.

Am 11.03.2006 durch Mitgliederversammlung Änderung Pkt. 4 Reuegeld bei Verbandskämpfen und Vereinspokal.

Die Turnierordnung wurde am 25.02.2012 vom erweiterten Vorstand des Schachbezirk 5 Frankfurt neu gefasst und einstimmig beschlossen.
Diese Turnierordnung wurde am 31.08.2013 vom erweiterten Vorstand des Schachbezirk 5 Frankfurt im Punkt 12 „Vereinspokal“ neu gefasst und einstimmig beschlossen.

Satzung

§ 1 Name, Sitz und Zweck

1) Der Schachbezirk 5 Frankfurt, im folgenden Bezirk genannt, ist eine Dachorganisation der Schachvereine und Schachabteilungen in Frankfurt am Main und Umgebung. Der Bezirk versteht sich als Unterorganisation des Hessischen Schachverbandes (im folgenden HSV genannt) gemäß § 2 (Bereich und Gliederung des HSV) und § 11 (Bezirke) der HSV-Satzung in der Fassung vom 09.04.2006, ist jedoch rechtlich eigenständig.

2) Der Bezirk verfolgt mittelbar als auch unmittelbar ausschließlich gemeinnützige Zwecke im Sinne des Abschnitts „Steuerbegünstigte Zwecke“ der Abgabenordnung.

3) Der Bezirk hat die Rechtsform eines Vereins und ist in das Vereinsregister eingetragen.

4) Sitz des Bezirks ist Frankfurt am Main.

5) Zweck des Bezirks ist die Förderung des Sports. Er unterhält keinen auf Gewinnerzielung gerichteten Geschäftsbetrieb.

6) Der Satzungszweck wird verwirklicht insbesondere durch die Förderung und Verbreitung des Schachsports. Dies geschieht primär, aber weder ausschließlich noch verbindlich durch folgende Tätigkeiten:

• Organisation der Mannschaftsmeisterschaften in den Ligen „Kreisklasse“, „Kreisliga“, „Bezirksklasse“, „Bezirksliga“, „Bezirksoberliga“
• Organisation des 4er Pokals
• Organisation und Turnierleitung des Mannschaftsblitzturniers, des Einzelblitzturniers, des Einzelschnellschachturniers, der offenen Frankfurter Stadtmeisterschaft, der Chess960 Meisterschaft
• Breitensportaktionen
• Ausrichtung der Jugendeinzelmeisterschaften
• Schiedsrichter- und Trainerausbildung
• Vereinnahmung und Weitergabe der Beiträge zum Hessischen Schachverband e.V. und Deutschen Schachbund e.V.
• Interessenvertretung beim Hessischen Schachverband e.V. und Deutschen Schachbund e.V.

Die vom Bezirk organisierten Turniere können als Qualifikationsturniere für die Turniere des Hessischen Schachverbands dienen. Genaueres regelt die Turnierordnung.

7) Der Bezirk ist selbstlos tätig; er verfolgt nicht in erster Linie eigenwirtschaftliche Zwecke.

8) Die Mittel des Bezirks dürfen nur für die satzungsgemäßen Zwecke verwendet werden. Die Mitglieder erhalten keine Zuwendungen aus Mitteln des Bezirks. Es darf keine Person durch Ausgaben, die dem Zweck des Bezirks fremd sind, oder durch unverhältnismäßig hohe Vergütungen begünstigt werden.

§ 2 Mitgliedschaft, Beitritt

1) Dem Bezirk gehören die Schachvereine und Schachabteilungen in Frankfurt am Main und Umgebung an, die ihren Beitritt gegenüber dem Hessischen Schachverband schriftlich erklärt haben und deren Aufnahme vom HSV – Vorstand bestätigt wurde.

2) Die Neuaufnahme eines Vereines bedarf der Zustimmung des geschäftsführenden Vorstandes nach § 6. Grenznahe Vereine außerhalb des Bezirkes können aufgenommen werden, dies bedarf jedoch der Zustimmung der Mitgliederversammlung.
3) Förderndes Mitglied ohne Stimmrecht kann jeder werden, der die Grundsätze des Bezirks anerkennt und gewillt ist, seine Bestrebung
en zu unterstützen und zu fördern. Als fördernde Mitglieder können aufgenommen werden:
a. ordentliche fördernde Mitglieder, und zwar Privatpersonen mit einem Mindestjahresbeitrag von Euro 150.-,
b. juristische Personen mit einem Mindestjahresbeitrag von Euro 300.-
Die Neuaufnahme eines fördernden Mitglieds bedarf der Zustimmung des geschäftsführenden Vorstandes

§ 3 Austritt

Vereine, die gemäß §5 der Satzung des HSV aus diesem ausscheiden, verlieren damit auch die Mitgliedschaft im Bezirk. Vereine, die aus dem Bezirk ausscheiden wollen, um sich einem anderen Bezirk anzuschließen, haben dies dem Vorsitzenden des Bezirks spätestens einen Monat vor Ablauf des Geschäftsjahres schriftlich mitzuteilen. Der Austritt erfolgt zum 30. Juni des nachfolgenden Jahres.

Mit Beendigung der Mitgliedschaft erlöschen alle Ansprüche aus dem Mitgliedschaftsverhältnis, unbeschadet des Anspruchs des Bezirks auf rückständige Beitragsforderungen. Eine Rückgewähr von Beiträgen,
Sacheinlagen oder Spenden o.ä. ist ausgeschlossen.

§ 4 Organe des Bezirkes

Die Organe des Bezirkes sind:
- die Mitgliederversammlung
- der geschäftsführende Vorstand
- der erweiterte Vorstand

§ 5 Die Mitgliederversammlung

Oberstes Organ des Bezirkes ist gemäß § 11 II der Satzung des HSV der ordentliche Bezirkstag (Mitgliederversammlung).
Dabei gilt:
Vereine mit bis zu 20 Mitgliedern haben 1 Stimme
Vereine mit 21 bis 40 Mitgliedern haben 2 Stimmen
Vereine mit 41 bis 60 Mitgliedern haben 3 Stimmen
Vereine mit 61 bis 80 Mitgliedern haben 4 Stimmen
Vereine mit 81 bis 100 Mitgliedern haben 5 Stimmen usw.
Vorstandsmitglieder haben je 1 Stimme, ausgenommen bei Wahlen und Entlastungen.

§ 6 Geschäftsführender Vorstand

1) Der geschäftsführende Vorstand besteht aus:
- dem Vorsitzenden
- dem stellvertretenden Vorsitzenden
- dem Schatzmeister
- dem Schriftführer
- dem Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe
- dem Turnierleiter für Einzelwettkämpfe
- dem Referent für Seniorenschach
- dem Referent für Frauenschach
- dem Jugendleiter
- dem Ehrenvorsitzenden

2) Der Vorstand im Sinne des § 26 Bürgerliches Gesetzbuch besteht aus:
- dem Vorsitzenden
- dem stellvertretenden Vorsitzenden
- dem Schatzmeister

Jeder von ihnen kann den Bezirk vertreten.

§ 7 Erweiterter Vorstand

Der erweiterte Vorstand setzt sich zusammen aus:
- dem geschäftsführenden Vorstand
- dem Turnierausschuss, bestehend aus 3 Mitgliedern

und 2 Ersatzmitgliedern

Die Mitglieder des Turnierausschuss, sowie die Ersatzmitglieder müssen am Tag ihrer Wahl verschiedenen Vereinen angehören.

§ 8 Aufgaben der Mitgliederversammlung

Die besonderen Aufgaben der Mitgliederversammlung sind:
- die Entgegennahme der Tätigkeitsberichte des Vorstandes
- die Entlastung des Vorstandes
- die Wahl des Vorstandes, des Turnierausschuss und der Kassenprüfer
- die Erledigung von Anträgen
- der Beschluss über Satzungsänderungen
- die Feststellung des Bezirksanteils des Verbandsbeitrags

§ 9 Aufgaben des geschäftsführenden Vorstandes

Der geschäftsführende Vorstand des Bezirks regelt entsprechend § 11 I der HSV –Satzung alle Bezirksangelegenheiten, soweit sie satzungsgemäß nicht anderen Organen vorbehalten sind. Der geschäftsführende Vorstand ist beschlussfähig, wenn mindestens 5 Mitglieder anwesend sind, darunter einer der beiden Vorsitzenden. Die Beschlussfassung erfolgt mit einfacher Mehrheit. Bei Stimmengleichheit gilt ein Antrag als abgelehnt.

Verwaltet ein Vorstandsmitglied mehrere Ämter, hat es trotzdem nur eine Stimme. Der geschäftsführende Vorstand tritt nach Bedarf zusammen, jedoch ist auf Verlangen von 4 seiner Mitglieder innerhalb von 3 Wochen eine Vorstandssitzung einzuberufen.

§ 10 Aufgaben des erweiterten Vorstandes

Der erweiterte Vorstand beschließt Turnierordnungsänderungen mit Zweidrittelmehrheit. Über die weiteren in den Sitzungen abzuhandelnden Themen beschließt er mit einfacher Mehrheit. Es gilt hierbei die Stimmenregelung wie in §9.

Zu den Sitzungen des erweiterten Vorstandes lädt der Vorsitzende schriftlich, per Brief oder E-Mail mit Tagesordnung ein.

§ 11 Aufgaben des Vorsitzenden

Der Vorsitzende vertritt den Bezirk gerichtlich und außergerichtlich im Sinne des §26 BGB. Er beruft die Mitgliederversammlungen und Vorstandssitzungen ein und führt den Vorsitz. Ferner ist er dafür verantwortlich, dass wichtige Beschlüsse des HSV und des Bezirkes den Vereinen zur Kenntnis gebracht werden.

§ 12 Aufgaben des stellvertretenden Vorsitzenden

Der stellvertretende Vorsitzende vertritt den Vorsitzenden in dessen Abwesenheit.

§ 13 Aufgaben des Schatzmeisters

Der Schatzmeister ist verantwortlich für alle Kassengeschäfte des Bezirks. Bei der Jahreshauptversammlung hat er den von den beiden Kassenprüfern unterzeichneten Bericht vorzulegen.

§ 14 Aufgaben des Schriftführers

Der Schriftführer (oder im Falle seiner Verhinderung ein anderes Mitglied des geschäftsführenden Vorstandes) hat über jede Sitzung eines Organs des Bezirks ein Protokoll zu führen, welches neben der Anwesenheitsliste alle Beschlüsse und Abstimmungsergebnisse enthalten muss, und den Vorstandsmitgliedern innerhalb einer angemessenen Frist zuzustellen ist.

§ 15 Aufgaben des Turnierleiters für Mannschaftswettkämpfe

Der Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe ist verantwortlich für die innerhalb des Bezirk-Bereichs durchzuführenden Mannschaftswettkämpfe im Rahmen der Turnierordnungen von HSV und Bezirk. Er betreut bei Vergleichswettkämpfen die Bezirksauswahl.

§ 16 Aufgaben des Turnierleiters für Einzelwettkämpfe

Der Turnierleiter für Einzelwettkämpfe ist verantwortlich für die innerhalb des Bezirk-Bereichs durchzuführenden Einzelturniere im Rahmen der Turnierordnungen von HSV und Bezirk.

§ 17 Aufgaben des Referenten für Seniorenschach

Der Referent für Seniorenschach ist für die gesamte Organisation der Seniorenturniere verantwortlich.

§ 18 Aufgaben des Referenten für Frauenschach

Der Referent für Frauenschach ist für die gesamte Organisation der Frauenturniere verantwortlich.

§ 19 Aufgaben des Jugendleiters

Der Jugendleiter vertritt die Interessen aller Jugendlichen innerhalb des Vorstandes des Bezirks gegenüber der Hessischen Schachjugend und anderen Organisationen. Er ist verantwortlich für die Durchführung der Jugendturniere.

§ 20 Aufgaben des Turnierausschuss

Der Turnierausschuss übernimmt die in der Turnierordnung des Bezirks für den Turnierausschuss festgelegten Aufgaben.

§ 21 Ehrenvorsitzender

Die Mitgliederversammlung kann Personen mit besonderen Verdiensten zum Ehrenvorsitzenden mit Stimmrecht in allen Gremien ernennen.

§ 22 Tätigkeit der Vorstandsmitglieder

Die Tätigkeit der Vorstandsmitglieder und der Kassenprüfer ist ehrenamtlich. Zweckdienliche Ausgaben können ersetzt werden.

§ 23 Amtsdauer der Vorstandsmitglieder

1) Für jeweils 2 Jahre werden in den Jahren mit **ungerader** Endziffer gewählt:
- Vorsitzender
- Schriftführer
- Turnierleiter für Einzelwettkämpfe
- Referent für Seniorenschach
- Jugendleiter

2) Für jeweils 2 Jahre werden in den Jahren mit **gerader** Endziffer gewählt:
- Stellvertretender Vorsitzender
- Schatzmeister
- Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe
- Referent für Frauenschach

3) Für jeweils 1 Jahr werden gewählt:
- drei Turnierausschussmitglieder
- zwei Turnierausschuss-Ersatzmitglieder

4) Bei vorzeitigem Ausscheiden eines Vorstandsmitgliedes haben die übrigen Vorstandsmitglieder das Recht, eine Ersatzperson bis zur nächsten Mitgliederversammlung kommissarisch einzusetzen.

§ 24 Kassenprüfer

Die beiden Kassenprüfer, die nicht dem Vorstand angehören dürfen, haben vor jeder Jahreshauptversammlung die Kasse und den
Kassenbericht zu prüfen und der Mitgliederversammlung darüber zu berichten. Sie werden jeweils für 1 Jahr gewählt.

§ 25 Jahreshauptversammlung

Diese Mitgliederversammlung ist alljährlich im ersten Quartal einzuberufen.
Beschlussfähigkeit ist stets gegeben, wenn zur Jahreshauptversammlung ordnungsgemäß einberufen wurde. Sie erlischt, wenn die Hälfte der nach Anwesenheitsliste vertretenen Vereine die Versammlung verlassen hat. Vereine können im Falle ihrer Abwesenheit ihre Stimmen durch schriftliche Vollmacht dem Vertreter
eines anderen Vereins übertragen.

Ein Stimmberechtigter darf aber nicht mehr als drei Vereine vertreten. Bei Wahlen wird schriftlich abgestimmt, wenn mehr als ein Vorschlag vorliegt, oder wenn dies von einem Stimmberechtigten verlangt wird. Die Mitgliederversammlung fasst ihre Beschlüsse mit einfacher Mehrheit.

Bei Stimmengleichheit gilt ein Antrag als abgelehnt.
Bei Satzungsänderungen ist eine Zweidrittelmehrheit der anwesenden Stimmen erforderlich.
Die Einladungen zur Jahreshauptversammlung sind mit mindestens 3 Wochen Vorlaufzeit schriftlich per Brief oder E-Mail unter Angabe der Tagesordnung zu versenden.

§ 26 Außerordentliche Mitgliederversammlung

Eine außerordentliche Mitgliederversammlung ist bei Bedarf einzuberufen, oder wenn dies mindestens 15% der Mitglieder unter Angabe von Gründen verlangen. Bei der Abwicklung einer außerordentlichen Mitgliederversammlung ist entsprechend § 25 zu verfahren.

§ 27 Turnierordnung des Bezirks

Die Turnierordnung des Bezirks regelt die Durchführung der Einzel- und Mannschaftswettkämpfe. Änderungen der Turnierordnung beschließt der erweiterte Vorstand mit Zweidrittelmehrheit der anwesenden Stimmen.

§ 28 Auflösung des Bezirks

Über den Antrag, den Bezirk aufzulösen, kann nur eine Mitgliederversammlung beschließen, die eigens zu diesem Zwecke 3 Wochen vorher einzuberufen ist. Sie ist nur dann beschlussfähig, wenn mindestens die Hälfte der Mitglieder anwesend ist.
Ist dies nicht der Fall, so ist binnen 3 Wochen eine neue Versammlung mit gleicher Tagesordnung einzuberufen, die dann beschlussfähig ist. Im Falle der Auflösung des Bezirks oder bei Wegfall des bisherigen Zweckes ist das Bezirksvermögen dem Sportamt der Stadt Frankfurt am Main zuzuführen mit der Auflage, es für gemeinnützige Zwecke im Sinne des § 1 dieser Satzung zu verwenden.

§ 29 Finanzierung

1) Die finanziellen Aufwendungen des Bezirks werden durch Beiträge gedeckt. Über Umfang und Höhe befindet die Mitgliederversammlung.
Hierzu stellt der Schatzmeister zu Beginn jedes Geschäftsjahres einen Haushaltsplan auf, der vom Vorstand und der Jahreshauptversammlung zu beschließen ist.

2) Der Schatzmeister stellt die Beiträge den Vereinen einschl. der Beiträge für DSB und HSV in Rechnung, die von diesen innerhalb von vier Wochen zu begleichen ist.
Bei verspäteter Zahlung ist ein Säumniszuschlag möglich.

3) Bei schriftlicher Mahnung wird eine Mahngebühr erhoben, deren Höhe der Vorstand festsetzt. Zusätzlich kann der Vorstand einen sofortigen Ausschluss aus der jeweiligen Spielklasse beschließen.

4) Kommt ein Verein seinen finanziellen Verpflichtungen nicht nach, ruhen sämtliche Rechte dieses Vereins, die sich aus der Mitgliedschaft im HSV und im Bezirk ergeben.

5) Der Beitrag ist auch dann zu zahlen, wenn ein Verein während des Jahres austritt oder ausgeschlossen wird.

§ 30 Geschäftsjahr

Das Geschäftsjahr des Bezirks ist das Kalenderjahr.

Vorsitzender Stellvertretender Vorsitzender Schatzmeister

Frankfurt am Main, 20.11.2010

13. Jugendturnierordnung Bezirk 5 Frankfurt (Version 3.0)

1. Meistertitel und Preise

Mitglieder des hessischen Schach-Bezirks 5 Frankfurt, im Folgenden *Bezirk* genannt, können als Jahressieger Titel und Preise bei den einzelnen Wettbewerben gewinnen. Preise werden nur dann geteilt, wenn aufgrund der für das jeweilige Turnier gültigen Bestimmungen keine Unterscheidung bei der Platzierung möglich ist.

Ein Pokalgewinner darf einen gewonnenen Pokal endgültig behalten, Ausnahmen (z.B. Wanderpokale) werden in der Turnierausschreibung gesondert erwähnt.

2. Teilnahme von Gästen

Gäste können nur an Rundenturnieren oder an Turnieren, die keine Qualifikation für ein Turnier einer höheren Ebene (z. B. Hessenmeisterschaft) darstellen, teilnehmen. Gäste können ebenso keine Bezirkstitel gewinnen. Diese Titel bleiben den Mitgliedern des Bezirks vorbehalten.

Wird ein Gast im Verlauf eines Jahreswettbewerbs Bezirksmitglied, so werden seine vor Beginn der Mitgliedschaft erzielten Resultate für die Bezirkstitel dieser JTO nicht gewertet. Ausnahmen von dieser Regel können jedoch durch die Turnierleitung beschlossen werden, wenn es die Umstände rechtfertigen.

Wird ein Gast nach Beginn eines Turniers ohne Jahreswertung Bezirksmitglied, so werden seine erzielten Resultate aus dem laufenden Turnier für den Bezirkstitel nicht gewertet.

3. Bezirks-Jugendeinzelmeisterschaft (Qualifikationsturnier)

3.1 Vorbemerkung

Die besonderen Regeln für die Bezirksmeisterschaft sind als Ergänzung zu der TO des Schachbezirks 5 Frankfurt zu betrachten und regeln nur die Besonderheiten und Abweichungen, die im Zusammenhang mit der Durchführung dieses Turniers erforderlich sind.

3.2 Bedenkzeit

Die Bedenkzeit pro Spieler/Partie in der U14/U16/U18 ist möglichst so zu wählen, dass eine DWZ-Auswertung des Turniers möglich ist.

In der U8/U10/U12 wird ein eintägiges Turnier durchgeführt.

Näheres zur Bedenkzeit regelt die Ausschreibung.

3.3 Auslosung

Die Auslosung wird mit einem gängigen Computerprogramm vorgenommen. Soweit von Spielern bekannt ist, dass sie in der ersten Runde verhindert sind, hat die Turnierleitung das Recht, diese Spieler gegeneinander zu losen. Die Auslosung einer Runde wird vorgenommen, sobald alle Ergebnisse der Runde bekannt sind.

3.4 Rundenbeginn

Der Turnierleiter setzt zum Rundenbeginn die Uhr des Spielers mit den weißen Figuren in Gang.

3.5 Nichtantreten eines Spielers

Kann ein Teilnehmer nicht am vorgegebenen Termin antreten, verliert er die Partie kampflos, es sei denn, sein Gegner ist mit einer Verlegung auf einen anderen Tag,

der vor oder nach dem offiziellen Termin liegen kann, einverstanden. Eine verlegte Partie muss aber spätestens vor der nächsten Runde beendet und das Ergebnis inklusive der unterschriebenen Partienotation der Turnierleitung gemeldet sein.

3.6 Verlegung einer Partie

Ein Teilnehmer kann die Zustimmung seines Gegners zu einer Verlegung nicht verlangen. Eine Verlegung bedarf der **vorherigen** Zustimmung des Turnierleiters. Der Turnierleiter stimmt einer Verlegung nur dann zu, wenn sie von beiden Spielern gewünscht wird. Das Ergebnis einer an einem Ausweichtermin gespielten Partie muss dem Turnierleiter bis spätestens vor Beginn der nächsten Runde von dem Sieger (bei Remis vom Spieler mit den weißen Steinen) gemeldet sein. Partien der letzten Runde können nur vorverlegt und auf gar keinen Fall nachgespielt werden.

Liegt das Ergebnis bei Auslosung der nächsten Runde nicht vor, gilt die Partie für beide Spieler als kampflos verloren.

3.7 Bezirks-Jugendmeister / Bezirks-Jugendmeisterin

Das nach Abschluss des Turniers am besten platzierte Bezirks-Jugendmitglied erhält den Titel “Bezirks-Jugendmeister Uxx”.

Das beste Mädchen nach dem ersten Turnierplatz erhält den Titel “Bezirks-Jugendmeisterin Uxx (w)”, auch, wenn es nicht das beste Mädchen sein sollte.

Sofern zwei oder mehrere Spieler punktgleich das Turnier beenden, wird über die Titelvergabe nach folgenden Kriterien entschieden:

a) Modus „Schweizer System“:

1. die höhere Buchholz-Wertung

2. die höhere SoBerg-Wertung

3. Sieger des direkten Vergleiches

4. Auslosen

b) Modus „Rundenturnier“

1. direkter Vergleich in gespielten Partien

2. die höhere SoBerg-Wertung

3. gespielte Leistung nach DWZ

4. Auslosen

3.8 Preisverteilung

Die Ausstattung des Turniers mit Preisen wird in der Ausschreibung festgelegt.

4. Regeln bei unsportlichem Verhalten

Für den Fall, dass Turnierteilnehmer bewusst und offensichtlich die Durchführung eines Turniers verzögern oder beeinträchtigen oder durch unsportliches Verhalten

Streitfälle provozieren, hat der Jugend-Turnierleiter des Bezirks auch ohne Vorliegen eines formalen Protestes das Recht, einzuschreiten und geeignete Maßnahmen (bis

hin zum Ausschluss von Teilnehmern / Zuschauern / Betreuern aus dem laufenden Turnier) zu ergreifen, mit denen das Turnier wieder in geordnete Bahnen geführt werden kann.

5. Auswahl für Bezirks-Jugendkader

Die Nominierung für den Bezirks-Jugendkader erfolgt durch ein Gremium, welches aus dem Vorsitzenden, dem Jugendleiter und dem Kadertrainer gebildet wird. Auswahlkriterien für eine Teilnahme sind:

- Abschneiden bei den Bezirksmeisterschaften / Hessenmeisterschaften
- Teilnahme und Abschneiden bei externen Turnieren
- Außergewöhnlich hohe DWZ
- Leistungsbereitschaft
- Regelmäßige Teilnahme am Vereins-Jugendtraining
- Angemessenes Verhalten und Auftreten bei Meisterschaften und Turnieren

6. Änderungen der Turnierordnung

Änderungen dieser JTO bedürfen eines protokollierten Vorstandsbeschlusses. Nach

Veränderungen soll unverzüglich eine aktualisierte JTO an die Mitgliedsvereine verteilt werden. Die JTO erhält die nächste laufende Versionsnummer. Über die Änderungen ist eine Liste zu führen.

7. Inkrafttreten

Die Turnierordnung wurde in dieser Fassung auf der Vorstandssitzung am 22.08.2011 verabschiedet und in Kraft gesetzt. Sie erhält die laufende Nummer “2”.

Die Turnierordnung, wurde am 22.03.2014 von der Jahreshauptversammlung verändert in den Punkten 3.2, 3.7 und 5 und gilt nun in dieser Fassung. Sie erhält die laufende Nummer „3.0“.

Die FIDE – Schachregeln (Auszug)

(Stand: 01.07.2014)

Artikel 4: Die Ausführung der Züge

4.1 Jeder Zug muss mit einer Hand alleine ausgeführt werden.

4.2 Vorausgesetzt, dass er seine Absicht im Voraus bekannt gibt (zum Beispiel durch die Ankündigung "j'adoube" oder "ich korrigiere"), darf nur der Spieler, der am Zug ist, eine oder mehrere Figuren auf ihren Feldern zurechtrücken.

4.3 Berührt der Spieler, der am Zug ist, den Fall von Artikel 4.2 ausgenommen, auf dem Schachbrett mit der Absicht diese zu ziehen oder zu schlagen

a) eine oder mehrere eigene Figuren, muss er die zuerst berührte Figur ziehen, die gezogen werden kann,

b) eine oder mehrere gegnerische Figuren, muss er die zuerst berührte Figur schlagen, die geschlagen werden kann,

c) je eine Figur beider Farben, muss er die gegnerische Figur mit seiner Figur schlagen oder, falls dies regelwidrig ist, die erste berührte Figur, die gezogen oder geschlagen werden kann, ziehen oder schlagen. Falls nicht eindeutig feststeht, ob die eigene Figur oder die gegnerische zuerst berührt worden ist, gilt die eigene als die zuerst berührte Figur.

4.4 Wenn der am Zug befindliche Spieler

a) seinen König und einen Turm berührt, muss er auf diese Seite rochieren, sofern dies regelgemäß möglich ist,

b) absichtlich seinen Turm und danach seinen König berührt, darf er mit diesem Turm in diesem Zug nicht rochieren, und der Fall wird durch Artikel 4.3.a) geregelt,

c) in der Absicht zu rochieren seinen König und dann den Turm berührt, die Rochade mit diesem Turm jedoch regelwidrig ist, muss er einen anderen regelgemäßen Königszug ausführen (was die Rochade mit dem anderen Turm einschließt). Falls der König keinen regelgemäßen Zug zur Verfügung hat, darf der Spieler einen beliebigen regelgemäßen Zug ausführen,

d) einen Bauern umwandelt, ist die Wahl der Figur endgültig, sobald die Figur das Umwandlungsfeld berührt hat.

4.5 Falls keine der nach Artikel 4.3 oder 4.4.berührten Figuren gezogen oder geschlagen werden kann, darf der Spieler einen beliebigen regelgemäßen Zug ausführen.

4.6 Die Bauernumwandlung kann verschieden ausgeführt werden:

1. Der Bauer muss nicht auf das Umwandlungsfeld gezogen werden.

2. Das Entfernen des Bauern und das Einsetzen der neuen Figur auf dem Umwandlungsfeld kann in beliebiger Reihenfolge geschehen.

Wenn eine gegnerische Figur auf dem Umwandlungsfeld steht, muss sie geschlagen werden.

4.7 Wenn als regelgemäßer Zug oder Teil eines regelgemäßen Zuges eine Figur auf einem Feld losgelassen worden ist, kann sie in diesem Zug nicht mehr auf ein anderes Feld gezogen werden. Ein Zug gilt als ausgeführt:

a) im Fall des Schlagens, sobald die geschlagene Figur vom Schachbrett entfernt wurde und der Spieler beim Setzen seiner Figur auf ihr neues Feld diese losgelassen hat;

b) im Fall der Rochade, sobald der Spieler den Turm auf dem Feld losgelassen hat, welches der König vorher überquert hat. Wenn der Spieler den König loslässt, ist der Zug noch nicht ausgeführt, aber der Spieler darf keinen anderen Zug als die Rochade auf dieser Seite ausführen, vorausgesetzt, diese ist regelgemäß.

Falls die Rochade auf dieser Seite regelwidrig ist, muss der Spieler einen anderen regelgemäßen Königszug (was die Rochade mit dem anderen Turm einschließt) ausführen. Wenn der König keinen regelgemäßen Zug ausführen kann, darf der Spieler einen beliebigen regelgemäßen Zug ausführen.

c) im Fall der Bauernumwandlung, sobald der Spieler die neue Figur auf dem Umwandlungsfeld losgelassen hat und der Bauer vom Brett genommen worden ist.

4.8. Ein Spieler verliert das Recht, einen Verstoß seines Gegners gegen Artikel 4.1.bis 4.7 zu reklamieren, sobald er absichtlich eine Figur berührt, um diese zu ziehen oder zu schlagen.

4.9. Wenn einem Spieler die Ausführung der Züge nicht möglich ist, darf er einen Assistenten, der aus Sicht des Schiedsrichter geeignet sein muss, stellen, um diese auszuführen.

Artikel 5: Die Beendigung der Partie

5.1 a) Die Partie ist von dem Spieler gewonnen, der den gegnerischen König mattgesetzt hat. Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Mattstellung herbeigeführt hat, mit Artikel 3 und den Artikeln 4.2 bis 4.7 übereinstimmte.

b) Die Partie ist von dem Spieler gewonnen, dessen Gegner erklärt, dass er aufgebe. Damit ist die Partie sofort beendet.

5.2 a) Die Partie ist remis, wenn der Spieler, der am Zug ist, keinen regelgemäßen Zug zur Verfügung hat und sein König nicht im Schach steht. Eine solche Stellung heißt Pattstellung". Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Pattstellung herbeigeführt hat, mit Artikel 3 und den Artikeln 4.2 bis 4.7 übereinstimmte.

b) Die Partie ist remis, sobald eine Stellung entstanden ist, in welcher keiner der Spieler den gegnerischen König mit irgendeiner Folge regelgemäßer Züge matt setzen kann. Eine solche Stellung heißt "tote Stellung". Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Stellung herbeigeführt hat, mit Artikel 3 und den Artikeln 4.2 bis 4.7 übereinstimmte.

c) Die Partie ist remis durch eine von den beiden Spielern während der Partie getroffene Übereinkunft. Damit ist die Partie sofort beendet.

d) Die Partie darf remis gegeben werden, falls eine identische Stellung mindestens zum dritten Mal auf dem Schachbrett entstanden ist oder sogleich entstehen wird (siehe Artikel 9.2).

e) Die Partie darf remis gegeben werden, falls mindestens die letzten 50 Züge von jedem Spieler ausgeführt worden sind, ohne dass irgendein Bauer gezogen oder irgendeine Figur geschlagen wurde (siehe Artikel 9.3).

Artikel 6: Die Schachuhr

6.1 Eine "Schachuhr" ist eine Uhr mit zwei Zeitanzeigen, die so miteinander verbunden sind, dass zu gleicher Zeit nur eine von ihnen laufen kann. "Uhr" bedeutet in den Schachregeln jeweils eine der beiden Zeitanzeigen. Jede Zeitanzeige hat ein "Fallblättchen". Das Fallen des "Fallblättchens" bedeutet, dass die einem Spieler zugewiesene Zeit aufgebraucht worden ist.

6.2 a) Während der Partie hält jeder Spieler, nachdem er seinen Zug auf dem Schachbrett ausgeführt hat, seine eigene Uhr an und setzt die seines Gegners in Gang (d.h. er drückt seine Uhr). Damit wird der Zug „vollständig abgeschlossen“. Ein Zug ist auch dann vollständig abgeschlossen, wenn

(1) der Zug die Partie beendet (siehe Artikel 5.1 a, 5.2 a, 5.2 b, 5.2 c und 9.7), oder

(2) der Spieler seinen nächsten Zug ausgeführt hat, falls sein vorhergehender Zug nicht vollständig abgeschlossen war.

Einem Spieler muss es immer ermöglicht werden, seine Uhr nach seinem Zug anzuhalten, auch wenn sein Gegner seinen nächsten Zug ausgeführt hat. Die Zeit zwischen der Ausführung des Zuges auf dem Schachbrett und dem Drücken der Uhr gilt als Teil der Bedenkzeit des betreffenden Spielers.

b) Ein Spieler muss seine Uhr mit der gleichen Hand drücken, mit der er seinen Zug gemacht hat. Einem Spieler ist es verboten, seinen Finger auf oder über der Uhr zu behalten.

c) Die Spieler müssen die Schachuhr angemessen behandeln. Es ist verboten, auf sie draufzuhauen, sie hochzuheben, die Uhr vor dem Ziehen zu drücken oder umzuwerfen. Unangemessener Umgang mit der Uhr wird gemäß Artikel 12 bestraft.

d) Nur dem Spieler, dessen Uhr läuft, ist es erlaubt, die Figuren zurechtzurücken.

e) Falls einem Spieler das Bedienen der Uhr nicht möglich ist, darf er für diese Aufgabe einen Assistenten stellen, der aus Sicht des Schiedsrichters geeignet sein muss. Seine Bedenkzeit wird vom Schiedsrichter angemessen angepasst.

Diese Anpassung wird nicht vorgenommen, wenn der Spieler behindert ist.

6.3 a) Wenn eine Schachuhr benutzt wird, muss jeder Spieler eine Mindestzahl von Zügen oder alle Züge in einer bestimmten Zeitperiode vollständig abgeschlossen haben und / oder es darf ihm pro Zug eine zusätzliche Bedenkzeit zugeteilt werden. All dies muss im Voraus bekannt gegeben werden.

b) Die Zeit, die ein Spieler in einer Zeitperiode gespart hat, wird ihm für die nächste Periode zu seiner verfügbaren Zeit hinzugerechnet.

Im Aufschub-Modus erhalten beide Spieler eine Hauptbedenkzeit. Außerdem erhält jeder Spieler pro Zug eine festgelegte Extrabedenkzeit. Der Verbrauch der Hauptbedenkzeit setzt erst nach dem Ablauf der Extrabedenkzeit ein.

Vorausgesetzt, dass der Spieler seine Uhr vor Ablauf der Extrabedenkzeit anhält, ändert sich die Hauptbedenkzeit nicht, unabhängig vom Anteil an Extrabedenkzeit, der verbraucht worden ist.

6.4 Unmittelbar nach dem Fallen eines Fallblättchens müssen die Anforderungen nach Artikel 6.3.a) überprüft werden.

6.5 Der Schiedsrichter entscheidet vor Partiebeginn, wohin die Schachuhr zu stehen kommt.

6.6 Zu dem für den Partiebeginn festgesetzten Zeitpunkt wird die Uhr des Spielers mit den weißen Figuren in Gang gesetzt.

6.7 a) Das Turnierreglement legt im Voraus die Wartezeit fest. Jeder Spieler, der erst nach dem Ablauf der Wartezeit am Schachbrett erscheint, verliert die Partie, außer der Schiedsrichter entscheidet anders.

b) Falls das Turnierreglement eine Wartezeit ungleich null bestimmt und zu Beginn keiner der Spieler anwesend ist, verliert der Spieler mit den weißen Figuren die gesamte Zeit bis zu seinem Eintreffen, es sei denn, das Turnierreglement sieht etwas anderes vor oder der Schiedsrichter entscheidet anders.

6.8 Das Fallblättchen gilt als gefallen, wenn der Schiedsrichter dies beobachtet oder einer der Spieler zu Recht darauf hingewiesen hat.

6.9 Außer in den Fällen, die durch einen der Artikel 5.1.a), 5.1.b), 5.2 a), 5.2.b), 5.2.c) erfasst werden, gilt, dass ein Spieler seine Partie verloren hat, wenn er die vorgeschriebene Anzahl von Zügen in der zugewiesenen Zeit nicht vollständig abgeschlossen hat. Die Partie ist jedoch remis, wenn eine Stellung entstanden ist, aus der heraus es dem Gegner nicht möglich ist, den König des Spielers durch eine beliebige Folge regelgemäßer Züge matt zu setzen.

6.10 a) Jede Anzeige auf der Schachuhr ist bindend, sofern kein offensichtlicher Mangel an der Schachuhr vorliegt. Eine Schachuhr mit einem offensichtlichen Mangel muss durch den Schiedsrichter ersetzt werden, der nach bestem Ermessen die Zeitanzeigen der Ersatzuhr einstellt.

b) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass die Einstellung einer oder beider Uhren falsch ist, muss einer der Spieler oder der Schiedsrichter sofort die Schachuhr anhalten. Der Schiedsrichter muss die richtige Einstellung vornehmen und ggf. die Zeiten und den Zugzähler anpassen. Er bestimmt nach bestem Ermessen die richtigen Einstellungen der Uhren.

6.11 Wenn beide Fallblättchen gefallen sind, aber nicht feststellbar ist, welches zuerst,

a) wird die Partie fortgesetzt, falls dies in einer beliebigen Zeitperiode außer der letzten geschieht,

b) ist die Parte remis, falls dies in der Zeitperiode geschieht, in der alle verbleibenden Züge vollendet werden müssen.

6.12 a) Wenn die Partie unterbrochen werden muss, wird die Schachuhr vom Schiedsrichter angehalten.

b) Ein Spieler darf die Schachuhr nur anhalten, um den Schiedsrichter zu Hilfe zu rufen, z.B. wenn ein Bauer umgewandelt wird und die gewünschte Figur nicht zur Hand ist.

c) In allen Fällen entscheidet der Schiedsrichter, wann die Partie wieder aufgenommen wird.

d) Wenn ein Spieler die Schachuhr anhält, um den Schiedsrichter zu Hilfe zu rufen, entscheidet der Schiedsrichter, ob der Spieler einen triftigen Grund dazu hatte.

Falls es keinen triftigen Grund für den Spieler gab, die Schachuhr anzuhalten, wird er gemäß Artikel 12.9 bestraft.

6.13 Projektionsleinwände, Bildschirme oder Demonstrationsbretter, welche die aktuelle Stellung auf dem Schachbrett, die Züge und die Anzahl der ausgeführten oder abgeschlossenen Züge zeigen, sowie Uhren, die auch die Zügezahl anzeigen, sind im Turniersaal erlaubt. Jedoch darf ein Spieler einen Anspruch nicht nur auf Informationen stützen, die auf derartigen Anzeigen beruhen.

Artikel 7: Regelverstöße

7.1 Wenn ein Regelverstoß geschieht und eine frühere Stellung wiederhergestellt werden muss, bestimmt der Schiedsrichter nach bestem Ermessen die richtigen Einstellungen der Zeiten auf der Schachuhr; dies beinhaltet auch die Entscheidung, die Einstellung der Zeitanzeigen nicht zu ändern. Er muss auch, falls notwendig, den Zugzähler anpassen.

7.2 a) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass die Anfangsstellung der Figuren falsch war, wird die Partie annulliert und eine Neue gespielt.

b) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass das Brett nicht gemäß Artikel 2.1 ausgelegt worden ist, wird die Partie fortgesetzt, aber die erreichte Stellung muss auf ein korrekt liegendes Schachbrett übertragen werden.

7.3 Wenn eine Partie mit vertauschten Farben begonnen worden ist, wird sie fortgesetzt, es sei denn, der Schiedsrichter entscheidet anders.

7.4 Wenn ein Spieler eine oder mehrere Figuren verschiebt, muss er die korrekte Stellung auf Kosten seiner eigenen Zeit wieder aufbauen. Falls nötig hält der Spieler oder sein Gegner die Schachuhr an und bittet den Schiedsrichter um Hilfe. Der Schiedsrichter darf den Spieler, der die Figuren verschoben hat, bestrafen.

7.5 a) Wenn während einer Partie festgestellt wird, dass ein regelwidriger Zug vollständig abgeschlossen wurde, wird die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoß wiederhergestellt. Falls die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoß nicht bestimmt werden kann, wird die Partie aus der letzten bekannten Stellung vor dem Regelverstoß heraus weitergespielt. Die Artikel 4.3 und 4.7 werden auf den Zug angewandt, der den regelwidrigen ersetzt.

Daraufhin wird die Partie aus der so erreichten Stellung heraus weitergespielt. Wenn ein Spieler seinen Bauern auf die von der Grundstellung entfernteste Reihe gezogen und die Uhr gedrückt, aber den Bauern nicht durch eine Figur ersetzt hat, ist dieser Zug regelwidrig. Der Bauer wird durch eine Dame gleicher Farbe wie der Bauer ersetzt.

b) Nachdem die Erfordernisse des Artikels 7.5.a) erfüllt worden sind, fügt der Schiedsrichter für den ersten abgeschlossenen regelwidrigen Zug eines Spielers zwei zusätzliche Minuten zur Bedenkzeit des Gegners hinzu; nach dem zweiten abgeschlossenen regelwidrigen Zug desselben Spielers erklärt der Schiedsrichter die Partie für diesen Spieler für verloren. Die Partie ist jedoch remis, wenn eine Stellung entstanden ist, in der es dem Gegner nicht möglich ist, den König des Spielers durch irgendeine Folge regelgemäßer Zügen matt zu setzen.

7.6 Wenn während der Partie festgestellt wird, dass eine Figur von ihrem Feld verschoben worden ist, wird die Stellung vor dem Regelverstoß wiederhergestellt. Falls die Stellung unmittelbar vor dem Regelverstoß nicht festgestellt werden kann, wird die Partie aus der letzten bekannten Stellung vor dem Regelverstoß heraus weitergespielt.

Artikel 8: Die Aufzeichnung der Züge

8.1 a) Im Laufe der Partie ist jeder Spieler verpflichtet, seine eigenen Züge und die seines Gegners auf korrekte Weise, Zug für Zug, so klar und lesbar wie möglich, in algebraischer Notation (Anhang C) auf dem für das Turnier vorgeschriebenen "Partieformular" aufzuzeichnen. Es ist verboten, Züge im Voraus aufzuschreiben, es sei denn, der Spieler reklamiert remis nach Artikel 9.2 oder 9.3 oder bei einer Hängepartie gemäß Anhang E 1 a.

b) Das Partieformular dient ausschließlich der Aufzeichnung der Züge, der Zeitangaben auf den Uhren, der Remisangebote und der mit einem Antrag im Zusammenhang stehenden Umstände sowie anderer bedeutsamer Daten.

c) Ein Spieler darf, wenn er es wünscht, auf den Zug seines Gegners antworten, bevor er ihn aufzeichnet. Er muss seinen eigenen vorangegangenen Zug aufzeichnen, bevor er einen neuen ausführt.

d) Beide Spieler müssen ein Remisangebot auf dem Partieformular mit einem Symbol (=) vermerken.

e) Falls es einem Spieler nicht möglich ist, die Partie aufzuzeichnen, darf er einen Assistenten, der aus Sicht des Schiedsrichters geeignet sein muss, einsetzen, um die Züge zu notieren. Seine Bedenkzeit wird vom Schiedsrichter angemessen angepasst. Diese Anpassung wird nicht vorgenommen, wenn der Spieler behindert ist.

8.2 Das Partieformular muss vom Schiedsrichter die ganze Partie hindurch gesehen werden können.

8.3 Die Partieformulare gehören dem Turnierveranstalter.

8.4 Wenn ein Spieler in einer Zeitperiode zu irgendeinem Zeitpunkt weniger als fünf Minuten Restbedenkzeit hat und er nicht für jeden Zug 30 Sekunden oder mehr hinzugefügt bekommt, ist er während der Dauer dieser Zeitperiode nicht verpflichtet, die Anforderungen von Artikel 8.1 zu erfüllen.

8.5 a) Wenn gemäß Artikel 8.4 kein Spieler mehr mitschreibt, soll, wenn möglich, der Schiedsrichter oder ein Assistent anwesend sein und mitschreiben. In diesem Fall hält der Schiedsrichter, unmittelbar nachdem eines der Fallblättchen gefallen ist, die Schachuhr an. Daraufhin tragen beide Spieler ihre Aufzeichnungen unter Benutzung der Aufzeichnungen des Schiedsrichters oder des Gegners nach.

b) Wenn nur einer der Spieler gemäß Artikel 8.4 nicht mitgeschrieben hat, muss er, sobald ein Fallblättchen gefallen ist, seine Aufzeichnungen vor Ausführung eines Zuges auf dem Schachbrett vollständig nachtragen. Vorausgesetzt dass der Spieler am Zug ist, darf er das Partieformular seines Gegners benutzen, muss es aber zurückgeben, bevor er zieht.

c) Wenn keine vollständige Aufzeichnung vorliegt, müssen die Spieler die Partie auf einem zweiten Schachbrett unter Aufsicht des Schiedsrichters oder eines Assistenten rekonstruieren. Dieser zeichnet als erstes, bevor die Rekonstruktion beginnt, die aktuelle Partiestellung, die Bedenkzeiten und - falls bekannt, die Zahl der vollständig abgeschlossenen Züge auf und vermerkt, wessen Uhr zuletzt lief.

8.6 Wenn die Partieformulare nicht auf den aktuellen Stand gebracht werden können und somit nicht zeigen können, ob ein Spieler die Bedenkzeit vor Ausführung der verlangten Zahl von Zügen überschritten hat, gilt der nächste Zug als der erste für die folgende Zeitperiode, außer in dem Fall, dass nachweisbar mehr Züge gespielt oder vollständig abgeschlossen worden sind.

8.7 Nach Ende der Partie unterzeichnen beide Spieler beide Partieformulare mit dem darauf notierten Partieresultat. Dieses Resultat bleibt gültig, auch wenn es falsch eingetragen worden ist, außer der Schiedsrichter entscheidet anders.

Artikel 9: Das Remis (die unentschiedene Partie)

9.1. a) Das Turnierreglement darf bestimmen, dass Spieler ohne die Zustimmung des Schiedsrichters entweder für eine bestimmte Anzahl von Zügen oder gar nicht remis vereinbaren dürfen.

b) Falls jedoch das Turnierreglement eine Remisvereinbarung zulässt, gilt folgendes:

(1) Ein Spieler, der Remis anbieten möchte, tut dies, nachdem er einen Zug auf dem Schachbrett ausgeführt und bevor er seine Uhr gedrückt hat. Ein Remisangebot zu einer beliebigen anderen Zeit ist zwar gültig, aber Artikel 11.5 muss berücksichtigt werden. An das

Angebot können keine Bedingungen geknüpft werden. In beiden Fällen kann das Remisangebot nicht zurückgezogen werden und bleibt gültig, bis es der Gegner annimmt, mündlich ablehnt, ablehnt durch Berühren einer Figur in der Absicht, diese zu ziehen oder zu schlagen, oder die Partie auf andere Weise beendet wird.

(2) Das Remisangebot kann dem Gegner durch Kreuzen der Zeigefinger an den Mittelgelenken angezeigt werden.

(3) Das Remisangebot wird von jedem Spieler mit einem Symbol (=) auf dem Partieformular notiert.

(4) Ein Antrag auf Remis gemäß Artikel 9.2 oder 9.3 gilt als Remisangebot.

9.2 Die Partie ist remis aufgrund eines korrekten Antrages des Spielers, der am Zug ist, wenn die gleiche Stellung mindestens zum dritten Mal (nicht notwendigerweise durch Zugwiederholung)

a) sogleich entstehen wird, falls er als erstes seinen Zug, der nicht geändert werden kann, auf sein Partieformular schreibt und dem Schiedsrichter seine Absicht erklärt, diesen Zug ausführen zu wollen, oder

b) soeben entstanden ist und der Antragsteller am Zug ist. Stellungen gelten nur dann als gleich, wenn derselbe Spieler am Zug ist, Figuren der gleichen Art und Farbe die gleichen Felder besetzen und die Zugmöglichkeiten aller Figuren beider Spieler gleich sind. Demgemäß sind Stellungen nicht gleich, wenn

(1) ein Bauer zu Beginn der Zugfolge en passant geschlagen werden konnte, oder

(2) ein König oder Turm das Recht zur Rochade hatte, dieses aber nach dem Zug verloren hat. Das Rochaderecht geht erst verloren, nachdem der König oder Turm gezogen hat.

9.3 Die Partie ist remis aufgrund eines korrekten Antrages des Spielers, der am Zug ist, falls

a) er einen Zug, der nicht geändert werden kann, auf sein Partieformular schreibt und dem Schiedsrichter seine Absicht erklärt, diesen Zug ausführen zu wollen, der zur Folge habe, dass dann die letzten 50 aufeinanderfolgenden Züge eines jeden Spielers ausgeführt worden sind, ohne dass ein Bauer gezogen oder eine Figur geschlagen worden ist, oder

b) die letzten 50 aufeinanderfolgenden Züge von jedem Spielers abgeschlossen worden sind, ohne dass ein Bauer gezogen oder eine Figur geschlagen worden ist.

9.4 Wenn ein Spieler entsprechend Artikel 4.3 eine Figur berührt, verliert er für diesen

Zug das Recht, ein Remis gemäß Artikel 9.2 oder 9.3. zu reklamieren.

9.5 Wenn ein Spieler gemäß Artikel 9.2 oder 9.3 remis beansprucht, hält er oder der Schiedsrichter die Schachuhr an (siehe Artikel 6.12.b). Er ist nicht berechtigt seinen Antrag zurückzuziehen.

a) Erweist sich der Anspruch als berechtigt, ist die Partie sofort remis.

b) Erweist sich der Anspruch als nicht berechtigt, fügt der Schiedsrichter zwei Minuten zur verbliebenen Bedenkzeit des Gegners hinzu. Dann wird die Partie fortgesetzt. Falls der

Anspruch auf einen beabsichtigten Zug gestützt wurde, muss dieser Zug entsprechend Artikel 3 und 4 ausgeführt werden.

9.6 Falls eine oder beide der folgenden Situationen auftreten, ist die Partie remis:

a) sobald eine gleiche Stellung, entsprechend Artikel 9.2 b, in wenigstens fünf aufeinanderfolgenden Zügen beider Spieler entstanden ist,

b) sobald wenigstens 75 aufeinander folgende Züge von jedem Spieler abgeschlossen worden sind, ohne dass ein Bauer gezogen oder eine Figur geschlagen worden ist.

9.7 Die Partie ist remis, sobald eine Stellung entstanden ist, aus welcher ein Matt durch keine erdenkliche Folge von regelgemäßen Zügen erreichbar ist. Damit ist die Partie sofort beendet, vorausgesetzt, dass der Zug, der die Pattstellung herbeigeführt hat, mit Artikel 3 und den Artikeln 4.2 bis 4.7 übereinstimmte.

Artikel 10: Punkte

10.1 Außer nach anders lautender Bestimmung in dem Turnierreglement gilt, dass ein Spieler, der seine Partie gewinnt oder kampflos gewinnt, einen Punkt (1), der seine Partie verliert oder kampflos verliert, keinen Punkt (0) und der remis spielt, einen halben Punkt (1/2) erzielt.

Artikel 11: Das Verhalten der Spieler

11.1 Die Spieler dürfen nichts unternehmen, das dem Ansehen des Schachspiels abträglich sein könnte.

11.2 Das „Turnierareal“ umfasst den Spielbereich, Ruheräume, Toiletten, Verpflegungsbereiche und Nebenräume für Raucher, sowie weitere, vom Schiedsrichter bezeichnete Bereiche. Der Spielbereich ist der Bereich in dem die Partien eines Turniers gespielt werden.

Nur mit Genehmigung des Schiedsrichters darf

a) ein Spieler das Turnierareal verlassen,

b) der am Zug befindliche Spieler den Spielbereich verlassen,

c) jemand, der weder Spieler noch Schiedsrichter ist, den Spielbereich betreten.

11.3 a) Während des Spielverlaufs ist es den Spielern verboten, irgendwelche Notizen, Informationsquellen oder Ratschläge zu benutzen oder auf einem anderen Schachbrett eine Partie zu analysieren.

b) Während des Spiels ist es einem Spieler verboten, ein Mobiltelefon und/oder ein anderes elektronisches Kommunikationsmittel im Turnierareal bei sich zu haben. Wenn es offenbar ist, dass ein Spieler ein solches Gerät in das Turnierareal gebracht hat, verliert er die Partie. Der Gegner gewinnt die Partie.

Das Turnierreglement kann eine andere, weniger strenge Bestrafung vorsehen.

Der Schiedsrichter kann von einem Spieler verlangen, dass dieser in einem abgesonderten Bereich die Untersuchung seiner Kleidung, seiner Gepäckstücke oder anderer Gegenstände zulässt. Der Schiedsrichter oder eine von ihm beauftragte Person darf den Spieler untersuchen, wobei der Untersuchende das gleiche Geschlecht wie der zu Untersuchende haben muss.

Verweigert ein Spieler die Erfüllung dieser Pflichten, hat der Schiedsrichter Maßnahmen gemäß Artikel 12.9 zu ergreifen

c) Rauchen ist nur in dem Bereich gestattet, der vom Schiedsrichter dafür bestimmt wurde.

11.4 Spieler, die ihre Partie beendet haben, gelten als Zuschauer.

11.5 Es ist verboten, den Gegner auf irgendwelche Art abzulenken oder zu stören. Dazu gehört auch ungerechtfertigtes Antragstellen oder ungerechtfertigtes Anbieten von Remis oder das Mitbringen einer Geräuschquelle in den Turniersaal.

11.6 Ein Verstoß gegen irgendeinen Teil der Artikel 11.1 bis 11.5 wird gemäß Artikel 12.9 bestraft.

11.7 Andauernde Weigerung eines Spielers, sich an die Schachregeln zu halten, wird mit Partieverlust bestraft. Die vom Gegner erzielte Punktzahl wird vom Schiedsrichter bestimmt.

11.8 Wenn sich beide Spieler gemäß Artikel 11.7 schuldig machen, wird für beide das Spiel für verloren erklärt.

11.9 Ein Spieler **darf** vom Schiedsrichter eine Erklärung bestimmter Punkte der Schachregeln verlangen.

11.10 Sofern das Turnierreglement nichts anderes bestimmt, kann ein Spieler gegen jede Entscheidung des Schiedsrichters Protest einlegen, selbst wenn er die Partienotation unterzeichnet hat (siehe Artikel 8.7).

Artikel 12: Der Aufgabenbereich des Schiedsrichters (siehe Vorwort)

12.1 Der Schiedsrichter achtet auf strikte Einhaltung der Schachregeln.

12.2 Der Schiedsrichter,

a) sorgt für faires Spiel,

b) handelt im besten Interesse der Veranstaltung,

c) sorgt für durchgehend gute Spielbedingungen,

d) sorgt dafür, dass die Spieler nicht gestört werden,

e) überwacht den Fortgang der Veranstaltung und

f) ergreift besondere Maßnahmen im Interesse behinderter Spieler und derjenigen, die medizinische Betreuung benötigen

12.3 Der Schiedsrichter beobachtet die Partien, besonders in der Zeitnotphase, setzt Entscheidungen, die er getroffen hat, durch und verhängt in angebrachten Fällen Strafen über Spieler.

12.4 Der Schiedsrichter kann Assistenten einsetzen, um Partien zu beobachten, z.B. wenn mehrere Spieler knappe Restbedenkzeit haben.

12.5 Bei externen Störungen darf der Schiedsrichter einem oder beiden Spielern zusätzliche Bedenkzeit gewähren.

12.6 Der Schiedsrichter darf in eine Partie nicht eingreifen, außer in den Fällen, die in den Schachregeln erwähnt sind. Er gibt die Zahl der abgeschlossenen Züge nicht bekannt, außer in Anwendung von Artikel 8.5 wenn mindestens ein Fallblättchen gefallen ist.

Der Schiedsrichter unterlässt es, einem Spieler mitzuteilen, dass sein Gegner einen Zug ausgeführt oder dass der Spieler die Uhr nicht betätigt hat.

12.7 Wenn jemand eine Regelwidrigkeit bemerkt, darf er nur den Schiedsrichter benachrichtigen. Spieler anderer Partien dürfen nicht über eine Partie reden oder sich auf andere Weise einmischen. Zuschauer dürfen sich nicht in Partien einmischen. Der Schiedsrichter darf die Störer aus dem Turnierareal weisen.

12.8 Ohne Genehmigung des Schiedsrichters ist der Gebrauch eines Mobiltelefons oder jeder Art von Kommunikationsmittel für jedermann im Turnierareal und entsprechend der Bestimmung des Schiedsrichters in allen angrenzenden Bereichen verboten.

12.9 Der Schiedsrichter kann eine oder mehrere der folgenden Strafen verhängen:

a) eine Verwarnung,

b) das Verlängern der Restbedenkzeit des Gegners,

c) das Verkürzen der Restbedenkzeit des zu bestrafenden Spielers,

d) eine Erhöhung der Punktzahl im Partieresultat des Gegners bis zu der in dieser Partie erreichbaren Höchstzahl,

e) eine Kürzung der Punktzahl im Partieresultat der zu bestrafenden Person,

f) den Verlust der Partie für den zu Bestrafenden, (Der Schiedsrichter bestimmt auch das Ergebnis des Gegners.)

g) ein im Voraus festgelegtes Bußgeld,

h) den Ausschluss vom Turnier.

15. FIDE-Regeln (Anhänge)

A. Schnellschach

A1 Eine Schnellschachpartie ist eine Partie, in der entweder alle Züge innerhalb einer festgesetzten Zeit von mehr als 10, aber weniger als 60 Minuten je Spieler vollständig abgeschlossen werden müssen; oder die vorgegebene Zeit zuzüglich der Zeitgutschrift für 60 Züge beträgt mehr als 10, aber weniger als 60 Minuten pro Spieler.

A2 Die Spieler müssen die Züge nicht aufzeichnen.

A3 Die Turnierschachregeln gelten wenn
a) ein Schiedsrichter höchstens drei Partien überwacht und

b) jede Partie durch den Schiedsrichter oder dessen Assistenten und, wenn möglich, durch elektronische Mittel aufgezeichnet wird.

A4 Andernfalls gilt folgendes:

a) Sobald beide Spieler ab der Anfangsstellung 10 Züge vollständig abgeschlossen haben,

(1) dürfen keine Änderungen an den Einstellungen der Schachuhr vorgenommen werden, es sei denn, der Zeitplan der Veranstaltung würde gestört.

(2) kann eine fehlerhafte Figurenaufstellung oder Brettausrichtung nicht mehr beanstandet werden. Im Fall einer fehlerhaften Ausgangsstellung des Königs ist die Rochade unzulässig. Im Fall einer fehlerhaften Ausgangsstellung eines Turms ist die Rochade mit diesem Turm unzulässig.

b) Ein regelwidriger Zug ist vollständig abgeschlossen, sobald der Spieler seine Uhr gedrückt hat. Wenn der Schiedsrichter dies beobachtet, erklärt er die Partie für den Spieler verloren, vorausgesetzt der Gegner hat seinen nächsten Zug noch nicht ausgeführt.

Wenn der Schiedsrichter nicht eingreift, darf der Gegner den Gewinn reklamieren, vorausgesetzt der Reklamierende hat seinen nächsten Zug noch nicht ausgeführt. Die Partie ist jedoch remis, wenn der Gegner aus dieser Stellung heraus mit keiner Folge regelgemäßer Züge den gegnerischen König matt setzen kann.

Wenn der Gegner nicht reklamiert und der Schiedsrichter nicht eingreift, bleibt der egelwidrige Zug bestehen und die Partie wird fortgesetzt. Hat der Gegner seinen nächsten Zug ausgeführt, kann der regelwidrige Zug nicht mehr korrigiert werden, es sei denn, die Spieler einigen sich hierauf ohne Anrufung des Schiedsrichters.

c) Um einen Gewinn durch Zeitüberschreitung zu beanspruchen, muss der Antragsteller die Schachuhr anhalten und den Schiedsrichter benachrichtigen. Dem Antrag wird nur stattgegeben, wenn nach Anhalten der Schachuhr der Reklamierende noch Restbedenkzeit hat. Das Ergebnis ist jedoch Remis, wenn der Gegner aus dieser Stellung heraus mit einer Folge regelgemäßer Züge den gegnerischen König nicht matt setzen kann.

d) Beobachtet der Schiedsrichter, dass beide Könige im Schach stehen oder ein Bauer auf der gegnerischen Grundreihe steht, wartet er den Abschluss des nächsten Zuges ab. Steht die regelwidrige Stellung dann noch auf dem Brett, erklärt er die Partie remis.

A5 Das Turnierreglement bestimmt, ob Anhang A.3 oder A.4 für das gesamte Turnier gilt.

B. Blitzschach

B1 Eine Blitzschachpartie ist eine Partie, in der alle Züge innerhalb einer festgesetzten Zeit von 10 Minuten oder weniger vollständig abgeschlossen werden müssen, oder die vorgegebene Zeit zuzüglich der Zeitgutschrift für 60 Züge 10 Minuten oder weniger beträgt.

B2 Die in den Artikeln 7 und 9 erwähnten Zeitstrafen betragen eine Minute statt zwei Minuten.

B3 Die Turnierschachregeln gelten, wenn

a) ein Schiedsrichter eine Partie überwacht und

b) jede Partie durch den Schiedsrichter oder, dessen Assistenten und, wenn möglich, durch elektronische Mittel aufgezeichnet wird.

B4 Andernfalls gelten für die Partie die Schnellschachregeln gemäß Anhang A4.

B5 Das Turnierreglement bestimmt, ob Anhang B3 oder B4 für das gesamte Turnier gilt.

D. Wettkämpfe mit sehbehinderten Spielern

D1 Die Veranstalter haben das Recht, nach Rücksprache mit dem Schiedsrichter, die folgenden Regeln den örtlichen Umständen anzupassen. In Wettkämpfen zwischen sehenden und sehbehinderten Spielern kann jeder der beiden Spieler die Benutzung von zwei Schachbrettern verlangen. Der sehende Spieler benutzt ein normales Schachbrett, der sehbehinderte Spieler ein speziell gefertigtes.

Das speziell gefertigte soll den folgenden Bestimmungen entsprechen:

a) Mindestgröße 20 cm x 20 cm,
b) die schwarzen Felder sind erhaben,
c) eine Sicherungsöffnung in jedem Feld.

Die Anforderungen für die Figuren sind:

a) jede hat einen Stift, der in die Sicherungsöffnungen passt,
b) jede im Staunton Format, die schwarzen Figuren sind besonders gekennzeichnet.

D2 Es gelten die folgenden Regeln:

1. Die Züge müssen deutlich angesagt werden, vom Gegner wiederholt und von ihm auf seinem Schachbrett ausgeführt werden. Wenn ein Bauer umgewandelt wird, muss der Spieler ansagen, welche Figur er wählt. Um die Ansage so deutlich wie möglich zu machen, wird der Gebrauch folgender Namen statt algebraischer Buchstaben vorgeschlagen:

A-Anna B-Bella C-Cäsar D-David

E-Eva F-Felix G-Gustav H-Hector

Sofern der Schiedsrichter nichts anderes bestimmt, werden die Reihen von Weiß nach Schwarz mit den deutschen Nummern bezeichnet:

1-eins 2-zwei 3-drei 4-vier 5-fünf 6-sechs 7-sieben 8-acht

Die Rochade wird mit den deutschen Bezeichnungen "Lange Rochade" und "Kurze Rochade" angesagt. Die Figuren tragen folgende Namen: König, Dame, Turm, Läufer, Springer, Bauer.

2. Auf dem Schachbrett des sehbehinderten Spielers zählt eine Figur als "berührt", wenn sie aus der Sicherungsöffnung genommen wurde.

3. Ein Zug gilt als ausgeführt, wenn:

a) bei einem Schlagen die geschlagene Figur vom Schachbrett des Spielers der zum Zuge kommt, genommen worden ist,

b) eine Figur in eine neue Sicherungsöffnung gesteckt wurde,

c) der Zug angesagt wurde.

Erst dann darf die Uhr des Gegners in Gang gesetzt werden.

4. Für die Punkte 2. und 3. gelten die normalen Schachregeln für den sehenden Spieler.

5. Eine Spezialuhr für den sehbehinderten Spieler ist zulässig. Sie hat die folgenden Eigenschaften:

a) Ein Ziffernblatt mit verstärkten Zeigern, mit einem erhabenen Punkt nach jeweils fünf Minuten und mit zwei erhabenen Punkten nach jeweils fünfzehn Minuten.

b) Ein Fallblättchen, das leicht ertastet werden kann. Es ist darauf zu achten, dass das Fallblättchen so angeordnet ist, dass der Spieler den Minutenzeiger während der letzten fünf Minuten der Stunde ertasten kann.

c) Eventuell mit der Möglichkeit, dem sehbehinderten Spieler die Anzahl der Züge anzusagen.

6. Der sehbehinderte Spieler muss die Partie in Braille oder Langschrift notieren oder ein Aufzeichnungsgerät benutzen.

7. Ein Versprecher bei der Ansage der Züge muss sofort berichtigt werden und zwar bevor die Uhr des Gegners in Gang gesetzt wird.

8. Falls während des Spiels auf den beiden Schachbrettern unterschiedliche Stellungen festgestellt werden, müssen sie unter Mithilfe des Schiedsrichters und unter Benutzung der Aufzeichnungen beider Spieler berichtigt werden.

Wenn beide Aufzeichnungen übereinstimmen, muss der Spieler, der den richtigen Zug aufgeschrieben, aber den falschen ausgeführt hat, seine Brettstellung entsprechend den Aufzeichnungen berichtigen. Wenn die Notationen nicht übereinstimmen, werden die Züge bis zu dem Punkt zurückgenommen, an dem beide Mittschriften übereinstimmen und der Schiedsrichter berichtigt die Einstellung der Uhr entsprechend.

9. Der sehbehinderte Spieler darf sich von einem Assistenten unterstützten lassen, der einige oder sämtliche der folgenden Pflichten übernimmt:

a) die Züge beider Spieler auf dem Brett des Gegners ausführen,

b) die Züge beider Spieler ansagen,

c) die Mittschrift für den sehbehinderten Spieler durchführen und die Uhr seines Gegners in Gang setzen (unter Beachtung von 3.c),

d) den sehbehinderten Spieler nur auf dessen Verlangen über die Zügezahl und den Zeitverbrauch beider Spieler informieren,

e) den Sieg bei Zeitüberschreitung beanspruchen und den Schiedsrichter über das Berühren von Figuren durch den sehenden Spieler informieren,

f) die Formalien bei einem Spielabbruch vornehmen.

10. Wenn der sehbehinderte Spieler keinen Assistenten hat, darf der sehende Spieler einen Assistenten einsetzen, der die Aufgaben unter Punkt 9.a) und 9.b) übernimmt.

F. Schach-960-Regeln

F1 Zu Beginn einer Schach-960-Partie muss nach bestimmten Regeln eine zufällige Anfangsstellung aufgebaut werden. Danach wird die Partie auf die gleiche Weise gespielt wie beim normalen Schach. Insbesondere führen die Figuren und Bauern ihre normalen Züge aus und das Ziel jedes Spielers ist es, den König des Gegners matt zu setzen.

F2 Bestimmungen für die Anfangsstellung

Für die Anfangsstellung im Schach-960 gelten bestimmte Regeln. Weiße Bauern werden wie beim normalen Schach auf der zweiten Reihe aufgestellt. Alle übrigen weißen Figuren werden zufällig auf der ersten Reihe aufgestellt, jedoch mit folgenden Einschränkungen:

a) Der König wird irgendwo zwischen den beiden Türmen aufgestellt.

b) Die Läufer werden auf ungleichfarbigen Feldern aufgestellt.

c) Die schwarzen Figuren werden auf dieselbe Weise gegenüberliegend zu den weißen Figuren aufgestellt.

d) Die Anfangsstellung kann vor der Partie entweder durch ein Computerprogramm oder durch den Gebrauch von Würfeln, Münzen, Spielkarten etc. generiert werden.

F3 Schach-960-Rochaderegeln

a) Im Schach-960 darf jeder Spieler einmal pro Partie rochieren, sowohl der König als auch der Turm. Gegenüber den Regeln für das normale Schach sind allerdings für die Rochade einige Ergänzungen erforderlich, weil die Ausgangsstellung der Türme und des Königs nach den normalen Schachregeln im Schach-960 oft nicht gegeben ist.

b) Die Ausführung der Rochade

Im Schach-960 wird die Rochade, abhängig von der vorherigen Stellung von König und Turm, auf eine der folgenden vier Weisen ausgeführt:

1. Doppelzug-Rochade: Ein gleichzeitiger Zug mit dem König und einem Turm.

2. Austausch-Rochade: Der König und einer der Türme tauschen die Plätze.

3. Königszug-Rochade: Nur der König macht einen Zug.

4. Turmzug-Rochade: Nur der Turm macht einen Zug.

Empfehlung

1. Bei der Rochade auf einem Schachbrett mit einem menschlichen Spieler wird empfohlen, zunächst den König außerhalb der Spielfläche in die Nähe seines Zielfeldes zu stellen, dann den Turm vom Ausgangsfeld zum Zielfeld zu ziehen und schließlich den König auf das Zielfeld zu setzen.

2. Nach der Ausführung der Rochade sind die Zielfelder von Turm und König genau dieselben, wie sie im normalen Schach sein würden.

Klarstellung

So befindet sich der König nach der C-Seiten-Rochade (notiert als 0-0-0 und bekannt als lange Rochade im normalen Schach) auf einem C-Feld (c1 für Weiß und c8 für Schwarz) und der Turm auf einem D-Feld (d1 für Weiß und d8 für Schwarz). Nach der G-Seiten-Rochade befindet sich der König auf einem G-Feld (g1 für Weiß und g8 für Schwarz) und der Turm auf einem F-Feld (f1 für Weiß und f8 für Schwarz).

Hinweise

1. Um Missverständnisse zu vermeiden, ist es zweckmäßig vor Ausführung der Rochade anzukündigen: „Ich werde rochieren“.

2. In manchen Ausgangsstellungen werden der König oder der Turm (aber nicht beide) bei der Rochade nicht gezogen.

3. In manchen Ausgangsstellungen kann die Rochade bereits als erster Zug ausgeführt werden.

4. Alle Felder zwischen dem Ausgangsfeld des Königs und seinem Zielfeld (dieses eingeschlossen) und alle Felder zwischen dem Ausgangsfeld des Turms und seinem Zielfeld (dieses eingeschlossen) müssen, abgesehen von denen des Königs und des Turms, mit dem rochiert werden soll, frei sein.

5. In einigen Ausgangspositionen können einige Felder während der Rochade besetzt sein, die im Normalschach unbesetzt sein müssen Z.B. ist es nach der langen Rochade (0-0-0), möglich, das die Felder a, b, und/oder e noch besetzt sind ; bei der kurzen Rochade (0-0), ist es möglich, das die Felder e und /oder h besetzt sind.

G Endspurtphase

G1 Die "Endspurtphase" ist die Phase in einer Partie, in der alle verbleibenden Züge in einer begrenzten Zeit abgeschlossen werden müssen.

G2 Vor dem Beginn eines Turniers wird angesagt, ob dieser Anhang gilt oder nicht.

G3 Der Anhang gilt nur für Turnierschach und Schnellschach ohne Zeitinkrement und nicht für Blitzschach.

G4 Wenn der Spieler, der am Zug ist, weniger als zwei Minuten Restbedenkzeit hat, darf er beantragen, dass, wenn es möglich ist, der Zeitmodus für beide Spieler gewechselt wird, indem beiden Spielern eine Zusatzbedenkzeit gemäß dem Aufschub-Modus oder dem Fischer-Modus von fünf Sekunden eingeräumt wird. Dies gilt als Remisangebot.

Wenn dieses Angebot abgelehnt wird und der Schiedsrichter dem Antrag zustimmt, wird die Schachuhr entsprechend auf den neuen Modus eingestellt. Der Gegner erhält eine Zeitgutschrift von zwei Minuten und die Partie wird fortgesetzt.

G5 Wenn Artikel G4 nicht angewandt wird, und der Spieler, der am Zug ist, weniger als zwei Minuten Restbedenkzeit hat, darf er Remis beantragen, bevor sein Fallblättchen gefallen ist. Er ruft den Schiedsrichter und darf seine Uhr anhalten (siehe Artikel 6.12.b). Er kann den Antrag damit begründen, dass die Partie mit normalen Mitteln nicht zu gewinnen sei oder dass der Gegner keine Anstrengungen unternehme, die Partie mit normalen Mitteln zu gewinnen.

a) Falls der Schiedsrichter darin übereinstimmt, dass die Partie mit normalen Mitteln nicht zu gewinnen ist, oder der Gegner keine Anstrengungen unternommen hat, die Partie mit normalen Mitteln zu gewinnen, erklärt er die Partie für remis. Andernfalls schiebt er seine Entscheidung hinaus oder lehnt den Antrag ab.

b) Falls der Schiedsrichter seine Entscheidung hinausschiebt, dürfen dem Gegner zwei zusätzliche Minuten zugesprochen werden und die Partie wird fortgesetzt, wenn möglich im Beisein des Schiedsrichters. Später während der Partie oder so schnell wie möglich, nachdem eines der beiden Fallblättchen gefallen ist, bestimmt der Schiedsrichter das Spielergebnis.

Er muss die Partie für remis erklären, falls er zu der Überzeugung gekommen ist, dass die Partie für den Gegner des Spielers, dessen Blättchen gefallen ist, mit normalen Mitteln nicht zu gewinnen ist oder dieser keine genügenden Anstrengungen unternommen hat, die Partie mit normalen Mitteln zu gewinnen.

c) Falls der Schiedsrichter den Antrag abgelehnt hat, werden dem Gegner zwei zusätzliche Minuten Bedenkzeit zugesprochen.

G6 Wenn das Turnier nicht durch einen Schiedsrichter überwacht wird, gilt das Folgende:

a) ein Spieler darf zu einem Zeitpunkt, bei dem ihm weniger als zwei Minuten Bedenkzeit verbleiben, aber sein Fallblättchen noch nicht gefallen ist, remis beantragen. Dies beendet die Partie.

Er hat die Möglichkeit, seinen Antrag darauf zu begründen, dass

1) sein Gegner mit normalen Mitteln nicht gewinnen kann, oder

2) sein Gegner keine Versuche unternommen hat, um mit normalen Mitteln zu gewinnen.

Im Fall 1) muss der Spieler die Endstellung aufschreiben und sein Gegner muss sie bestätigen.

Im Fall 2) muss der Spieler die Endstellung aufschreiben und ein vollständig ausgefülltes Partieformular abgeben. Der Gegner bestätigt sowohl die Partieaufzeichnung als auch die Schlussstellung.

b) Der Antrag wird an, einen dafür bestimmten Schiedsrichter übergeben.

Offene Frankfurter Chess960 Stadtmeisterschaft 2014/15

Chess Tigers Training Center
Lernen & Spielen

Turniermodus	7 Runden CH-System, 90min plus 30 sec für jeden weiteren Zug, die Grundstellung der Figuren wird unmittelbar vor Rundenbeginn ausgelost
Spielort	Chess Tigers Training Center, Brunnenstr 9, 65812 Bad Soden, angenehme und ruhige Atmosphäre am Rande der Altstadt!
	Günstig erreichbar mit Auto (A66 Abfahrt Main-Taunus-Zentrum oder RMV (S3 bis Bad Soden Bhf), jede Menge kostenfreie Parkplätze in Laufweite bzw RMV- Haltestelle in unmittelbarer Nähe des Spiellokals
Spieltage	Montags im November am 03. 10. 17. 24. und im Dezember am 01. 08. und 15.
Rundenbeginn	jeweils um 18.45 Uhr(!); zur ersten Runde ist ein Erscheinen vor 18.30 Uhr Voraussetzung, denn das garantiert den pünktlichen Turnierstart!
Geldpreise (in Euro)	Preisfonds **1.000,-**; 1.Preis 300,-; 2.Preis 200,-; 3.Preis 100,-
Sachpreise	für alle, die keinen Geldpreis gewinnen!
Ratingpreise (in Euro)	4 Ratinggruppen von 2100-1900; 1899-1700, 1699-1500, 1499 u.weniger mit je 1.Platz 50,-
Sonderpreise (in Euro)	je 50,- für die beste Frau, den besten Senior, den besten Jugendlichen (Mindestanzahl: 3 Teilnehmer) und das beste 4er Vereinsteam
Beste Partie	für die Spieler der gewählten besten Partie des Turniers gibt es jeweils einen Gutschein des CTTC
Pokal	Der Sieger erhält einen Wanderpokal
Urkunden	erhalten die Sieger und alle Teilnehmer ein persönliches Erinnerungsfoto!
Startgeld (in Euro)	bis 27.Oktober 2014 25,- Startgeld ; danach 35,- Startgeld GM/IM sind Startgeldfrei, FM und Jugendliche 10€ Startgeld
	Überweisung bitte für Schachbezirk Frankfurt, Kontonr 6300030031 bei Volksbank Frankfurt BLZ 501 900 00; Absender nicht vergessen, gilt als Anmeldung!

Meldeschluß	keiner!
IPS-Auswertung	liegt unmittelbar nach der Schlußrunde vor, und es gehen weder DWZ noch ELO verloren!
Info/Anmeldung	per email an HansDPost@aol.com, per Fax (06171-59612) oder mit Postkarte an Hans D. Post, Postfach 1412, 61404 Oberursel, Tel.:06171-59611,
Partienotationen	werden auf diesen Internet Seiten veröffentlicht.
Bemerkungen	Der beste Spieler aus einem Verein des Bezirkes 5 ist gleichzeitig Bezirks-Einzelmeister im Chess960!
Turnierseite	**http://fcs.schach-chroniken.net**